

Cvičení č. 6 – STŘEDNÍ VÝŠKY TERÉNU A RELATIVNÍ VÝŠKOVÁ ČLENITOST  
(Využití čtvercové sítě)

**Zadání:**

**1.) Střední výšky terénu**

Na kopii topografické mapy 1 : 25 000 si vyberte území a do něj zakreslete čtvercovou síť (8x8 cm, čtverce o straně 1 cm). V každém čtverci vyhledejte nejvyšší a nejnižší bod terénu a z nich vypočítejte střední výšku každého čtverce  $V_s$  podle vzorce  $V_s = (V_{\max} + V_{\min})/2$ .

Střední výšky jednotlivých čtverců zpracujte takto:

Zvolte vhodnou hodnotovou stupnici (s alespoň pěti intervaly) a terén vyjádřete barevným rastrem.

**2.) Relativní výšková členitost terénu**

Pro každý čtverec vypočítejte rozdíl R mezi maximální a minimální výškou ( $R = V_{\max} - V_{\min}$ ).

Zjištěné hodnoty relativní výškové členitosti zpracujte obdobným způsobem jako v úkolu č. 1.

**Poznámka:**

Výslednou tematickou „vrstvu“ středních výšek a relativní výškové členitosti můžete buď pastelkami barevně zakreslit přímo do čtvercové sítě na podkladové mapě (kopii) nebo zpracovat na počítači – v tomto případě bude jako výsledný výstup počítán barevný rastr, jehož hodnoty budou odpovídat středním výškám terénu nebo relativní výškové členitosti v rámci čtvercové sítě (zakreslené na přiložené podkladové mapě). Stejný postup jako pro zpracování na počítači můžete použít samozřejmě také ručně a cvičení takto zpracovaná můžete odevzdat v papírové formě, kdy barevnou rastrovou vrstvu nakreslíte pastelkami mimo přiloženou mapku).

Barevná stupnice by měla být logická (nejsvětlejší -> nejtmařejší barva, nekombinovat studené a teplé barvy, apod.) a měla by odpovídat obecným zásadám pro tvorbu legendy na mapě (jednotlivé intervaly na sebe navazují, popis bude na jejich hranicích,...). Výsledná mapa bude obsahovat všechny základní kompoziční prvky.

**Vlastní postup:**

**Zhodnocení dosažených výsledků:**

**Informační zdroje:**

**Seznam příloh:**