

Protokol 1 – vytvoření mapy počtu obyvatel v obcích

Data:

obce – polygony
okresy

Termín odevzdání:

do 20.10.2011

odevzdávejte jeden soubor, který bude označený vaším příjmením, jménem a učem

Zadání:

V programu ArcMap vytvořte mapu počtu obyvatel v okrese, kde máte trvalé bydliště – pokud váš okres tvoří jedna obec, vyberte si jiný.

- 1) Vytvořte shapefile s obcemi vašeho okresu pomocí nástroje Clip v ArcToolbox.
- 2) Mapu bude tvořit vrstva obcí. Při tvorbě mapy přepněte mapové okno do Layout View.
- 3) Vrstvě obcí nastavte barevnou škálu podle atributu počtu obyvatel (OB91, OB01) Properties -> Symbology -> Quantities -> Graduated colors. Vyzkoušejte různé rozdělení hodnot ve škále (tlačítko Classify) a vyberte nejvhodnější.
- 4) Vytvořte mapu na základě pravidel viz níže. Vkládání kompozičních prvků mapy najdete pod záložkou Insert.
- 5) Mapu exportujte do formátu pdf nebo jako obrázek a uložte do odevzdávací skříně – File -> Export Map. ArcMap si průběžně ukládá – vytvoří se dokument s příponou mxd. Pozor – data (shapefile) nejsou součástí dokumentu mxd, dokument na data pouze odkazuje. Pokud chcete dokument přesouvat, uložte data i dokument do jednoho adresáře na disku a nastavte si v dokumentu použití relativních cest, zajistí to správné načtení dat při přesouvání adresáře na jiné disky. File -> Map Document Properties -> Store relative pathnames to data sources

Základní pravidla tvorby map:

Každá mapa musí obsahovat následující kompoziční prvky: název, legendu, měřítko, titulek, směrovku, mapové pole.

Název – spolu s mapovým polem tvoří nejvýraznější prvek mapové kompozice. V názvu užíváme KAPITÁLKY. Název neobsahuje slovo mapa. Měl by obsahovat věcné, prostorové a časové určení. Může obsahovat podnázvy.

Legenda – musí být úplná tzn. obsahuje všechny znaky, které se v mapě vyskytují (co je v mapě, musí být i v legendě a naopak), musí být srozumitelná a čitelná, logicky uspořádaná (začínáte bodovými znaky, poté liniiovými atd.). Legenda by měla obsahovat název, ve

kterém je charakterizován obsah legendy, pokud se v legendě vyskytují hodnoty uvádějte jejich jednotky.

Tiráž – umísťuje se nejčastěji k dolnímu okraji mapy. Obsahuje informace o autorovi mapy, rok vydání, původ dat, počet výtisků apod.

Měřítko – udává poměr mezi vzdáleností na mapě a vzdáleností ve skutečnosti. Nejčastěji se používá grafické měřítko. Musí obsahovat jednotku.

Barvy – pro kvantitativní vyjádření jevu volíme barevnou škálu jedné barvy, pro kvalitativní vyjádření se volí škála s více barvami.