



Votre objectif

Création d'un jeu de table

Quel jeu?

- ◉ Une sorte de jeu de société/de plateau utilisable dans la classe du FLE (l'école primaire, l'école de langues)
- ◉ Le niveau A1; A1/A2; A2
- ◉ Le but du jeu:
 - > Apprendre
 - > Renforcer/fixer
 - > Examiner

Apprendre/renforcer/examiner

- ⦿ La grammaire
 - > prépositions, conjugaison,...
- ⦿ Le vocabulaire
 - > Verbes, animaux, maison,...
- ⦿ La civilisation
 - > histoire, littérature, culture générale,...

Comment travailler?

- Tout seul
- Fin d'octobre:
 - > Envoyer le plan du jeu à l'enseignant (avant la fin d'octobre)
 - > Avoir des idées claires concernant le jeu en question
 - > Présenter le plan du jeu devant la classe (8 novembre)
 - > Discussion sur le plan avec la classe
 - > Travail concret sur le jeu (création des questions, du plateau de jeu, des règles,...)

Le 6^{ème} décembre

- Présentation du jeu en état d'être utilisé en classe ainsi que des règles.
- Discussion sur les défauts et les avantages du jeu en question avec la classe.
- Correction des erreurs possibles.

Zápočet

- ◉ Remettre votre jeu à l'enseignant (il faut remettre le jeu en état complet – le plateau, les règles, les supports nécessaires,...)