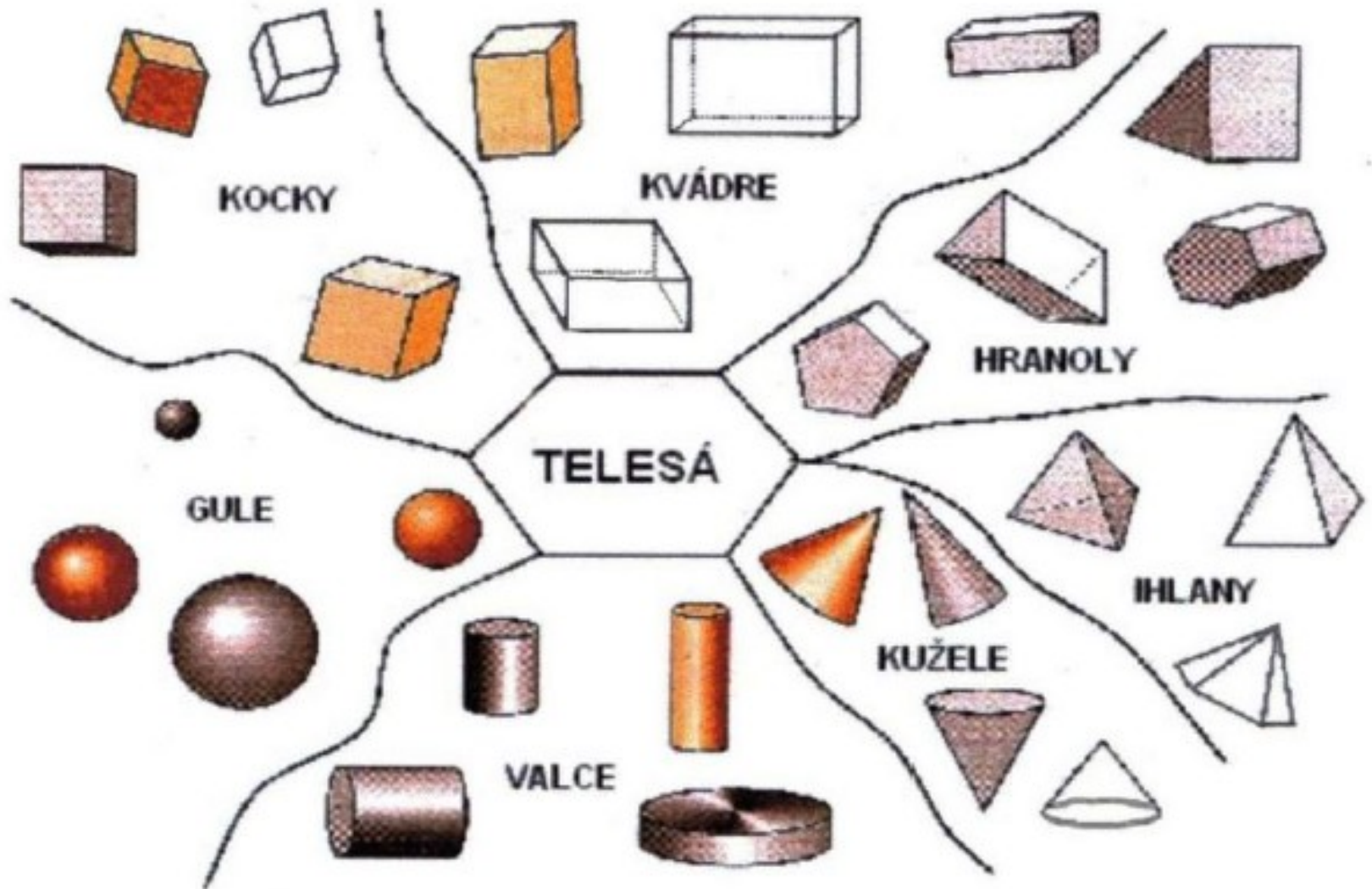


# Tělesa



- Hrana je v geometrii úsečka, tvořená průnikem dvou sousedních stěn mnohostěnu.
- Stěna je mnohoúhelník, jehož strany jsou sousedními hranami tělesa.
- Vrchol je průsečík tří nebo více hran sousedních stěn (v mnohostěnu).
- Strana je v geometrii úsečka, spojující dva sousední vrcholy mnohoúhelníku.

- Krychle – všechny stěny jsou shodné čtverce
- Kvádr – protější stěny jsou shodné obdélníky (čtverce)
- Hranol – podstavy-shodné mnohoúhelníky,  
boční stěny- rovnoběžníky,  
pravidelný n-boký hranol-podstavy-pravidelné  
n-úhleníky,  
boční stěny-shodné obdélníky (čtverce)
- Rotační válec – vznikne rotací obdélníku (čtverce) kolem přímky, která obsahuje jednu jeho stranu

- Čtyřstěn – všechny stěny jsou trojúhelníky, pravidelný čtyřstěn- stěny jsou shodné rovnostranné trojúhelníky
- Jehlan- podstavou je mnohoúhelník, boční stěny jsou trojúhelníky,  
úpravidelný n-boký jehlan-podstavou je pravidelný n-úhelník, boční stěny jsou shodné rovnostranné trojúhelníky
- Rotační kužel – vznikne rotací pravoúhlého trojúhelníku kolem přímky, která obsahuje jeho jednu odvěsnu

# Volné rovnoběžné promítání

1. Přímka se promítá jako přímka nebo jako bod.
2. Průmětem dvou různých rovnoběžných přímek jsou rovnoběžné přímky nebo dva různé body.
3. Úsečky rovnoběžné s průmětnou se promítají ve skutečné velikosti. Rovnoběžné a shodné úsečky se promítají jako rovnoběžné a shodné úsečky nebo jako body.
4. Úhly ležící v rovinách rovnoběžných s průmětnou se promítají ve skutečné velikosti.
5. Jestliže je C bod úsečky AB, která se promítá jako úsečka, pak průmět bodu C dělí průmět úsečky AB ve stejném poměru, v jakém dělí bod C úsečku AB.

# Sít mnohostěnu

- Jestliže umístíme všechny stěny mnohostěnu do jedné roviny v takovém vhodném seskupení, abychom dostali jeden rovinný obrazec, říkáme, že jsme sestrojili sít mnohostěnu. Pokud narýsujeme sít na papír, můžeme po vystřížení vytvořit model hranice mnohostěnu.