

NOM Prénom :

Date : UČO :

Résultat :	/ 15 points	%
------------	-------------	---

Exercice 1 : Répondez aux questions ci-dessous en utilisant uniquement les lignes prévues pour les réponses, sans les dépasser. (10 points)

1) Quelles sont les tâches des chercheurs du MIT selon Elisha Karmitz ?

.....

2) Avec l'apparition de quelles technologies le réel et le virtuel seront confondants selon Angélique Vallez-D'Erceville ?

.....

.....

3) Comment l'expérience collective perdurera selon Angélique Vallez-D'Erceville ?

.....

4) Comment la technologie permettra une autre façon de vivre des expériences ?

.....

5) Comment le législateur pourrait-il protéger le sommeil d'éventuelles technologies futures voulant l'exploiter avant qu'elles ne surviennent ?

.....

Exercice 2 : Cochez la bonne case : vrai, faux, « ? » (Le texte ne le mentionne pas), et justifiez votre choix dans le texte en notant les lignes dans le tableau ci-dessous. (5 points)

		V	F	?	Lignes
1	Selon Spielberg, les loisirs dans le futur ne seront plus réels.				l.
2	Le divertissement actuel fait appel aux cinq sens.				l.
3	Les salles de cinéma n'existeront plus dans le futur.				l.
4	L'e-tourisme sera à 100% écologique.				l.
5	Le sommeil est le dernier espace de divertissement à conquérir pour Reed Hastings.				l.

Exercice 3 : Expression écrite : Choisissez un sujet sur les trois proposés ci-dessous et écrivez une dissertation de 200 mots (+ ou – 10%). (10 points)

Sujet N°1 : Quels peuvent être les avantages et les inconvénients des e-loisirs prédits dans cet article ?

Sujet N°2 : Cet article est-il objectif ou subjectif ? Dans quelle mesure et pourquoi ?

Sujet N°3 : Choisissez l'une des trois réflexions ci-dessous et commentez-la à l'aide d'exemples qui en montrent la validité.

A – Nous sommes entrés dans le siècle du ludique et dans vingt ans tout sera divertissement.

B – Les algorithmes de recommandation permettront de pousser des contenus ciblés et adaptés aux besoins et attentes de chacun.

C – Dans vingt ou cinquante ans, une pilule bleue vous permettra d'avoir des hallucinations divertissantes et une pilule blanche vous ramènera à la réalité.

Sujet choisi : N°