

## Erikson's Stage Theory Interactive Game

Na nasledujúcich stranách máte uvedených 16 kazuistík. Všou úlohou je jednotlivé kazuistiky priradiť k daným vývojovým obdobiam do ktorých patria podľa Eriksonovej teórie vývoja. Ku každému vývojovému obdobiu tak bude priradená jedna kazuistika z prvých ôsmich a jedna kazuistika z posledných ôsmich (označená číslom). Kazuistiky označené číslom popisujú príbeh jedinca, ktorému sa nepodarilo úspešne prekonať krízu v danom období (pozor – priradenie je závislé na nesplnení konkrétnej krízy nie je automaticky dané vekom jedinca v kazuistike- napr. 40r. človek môže mať problémy v živote, lebo sa mu nepodarilo prekonať krízu v 3 štádiu).

+ si trochu precvičíte angličtinu

	Meno z prvých 8 kazuistík	Meno z druhých 8 kazuistík
TRUST VS. MISTRUST		
AUTONOMY VS. SHAME AND DOUBT		
INITIATIVE VS. GUILT		
INDUSTRY VS. INFERIORITY		
IDENTITY VS. ROLE CONFUSION		
INTIMACY VS. ISOLATION		
GENERATIVITY VS. STAGNATION		
INTEGRITY VS. DESPAIR		