

Provlékačí pomůcka „Myš a kočka“

Inspirace z interaktivní osnovy předmětu, Týden 4 - Tkaničková hra (šněrovací bota či jiný provlékačí motiv)

Pomůcky k výrobě:

- Nažehlovací výztuha Ronar Fix Lux 160+20 g/m² (na kartu)
- Výztuha Novopast 60+18 g/m² (na filcové aplikace)
- Bavlněné plátno
- Barevný filc
- Stuzky, voskované šňůry, provázky, korálky
- Nůžky, šicí stroj (nebo jehla a nit)

K čemu pomůcka slouží?

- K procvičení jemné motoriky, zrakového vnímání a logického myšlení

Jak s pomůckou pracovat?

a) Dítě/žák podle svého vlastního uvážení provléká myškou díry v síru tak, aby se mu nezamotala do šňůry, a trénuje výše uvedené

b) Dítě/žák podle svého vlastního uvážení provléká myškou díry v síru tak, aby se mu nezamotala do šňůry, a trénuje výše uvedené. Navíc se ale myška nesmí dostat do těch děr, které „hlídá“ kočka (= ty díry, které jsou v rovině s kočkou – kočku lze po šňůrce libovolně posouvat nahoru a dolů). Kočka je od začátku do konce provlékání na jednom místě.

c) Stejně jako b), jenom s tím rozdílem, že další osoba s kočkou v průběhu provlékání hýbá. Dítě/žák si zdokonaluje logické myšlení a předvídavost. Lze také pojmout jako svého druhu soutěž.

d) Dalším variantám se meze nekladou 😊



