

řádky doprava.“), je prospěšnější dítě navést na správné řešení otázku („Já mám dojem, že by ta dlouhá bílá kostka měla být jinak, co ty si myslíš?“) tak, aby dítě mělo pocit, že našlo řešení samo. Touto cestou se **zprostředkuje zkušenosť se zvládnutím situace** (mastery experience), která je tak cenná při kultivaci vnitmané osobní účinnosti.

Děti jsou při plnění úkolů hodnoceny výlučně kladně, neobjevuje se negativní hodnocení jejich osoby.

Dětem prosipívají **možnosti častého a různorodého kontaktu** s druhými dětmi a dospělými. Rodiče dětí s vysokou vnitmanou osobní účinností podnikají různé aktivity společně se skupinou dalších dospělých a dětí, často se navštěvují. Výhodou je, pokud rodiče dokážou takto kompenzovat i nepříznivé podmínky pro děti, které vyplývají z životního prostředí – pokud děti nemají v domě kamarády, mají jen malé hřiště, na kterém je možné si hrát atp.

Závěrečná kapitola má být shrnutím poznatků z dosavadních psychologických výzkumů a výsledků představeného výzkumného projektu. Má poukázat na důležité body vývoje dítěte, které mohou dospělí svým působením ovlivnit. Doporučení jsou formulovana se zvláštním zřetelem k vývoji odolné osobnosti vyznačující se vysokou vnitmanou účinností a která se především předškolního věku.



Celkově můžeme období od narození do nástupu dítěte do školy (se zvláštním důrazem na období předškolní ve věku 3–6 let) považovat za klíčové pro to, jakým způsobem se bude vyrovnávat s nároky života. Předškolní věk je také kritický z hlediska vzniku sociálních zábran, které vyplývají z obav, jak budou hodnoceny vlastní činy. U předškolních dětí jde zpravidla ruku v ruce s projekty nižší psychické odolnosti a nejistoty v sochařských kontaktech i problemem s opožděným vývojem řeči nebo poruchami řeči. Proto bychom při práci s dětmi měli společně s cestami k posílení psychické odolnosti a zvýšení schopnosti sociálního kontaktu pracovat i na rozvoji řeči a dalších praktických dovedností, které podporují samostatnost dítěte.

Cílem terapeutické práce s předškolními dětmi se sociální úzkostnou po-ruchou je:

- překonání strachu z mluvení,
- získání schopnosti uklidnit se prostřednictvím sebeinstrukcí,
- promýšlet ohrožující situace a poznat různé možnosti řešení a jejich následků,
- aktivní hledání a zkoušení různých řešení v rolových hrách,
- dokázat přesně vyslovit, co chci, aby si ostatní dokázali představit, o co jde,
- vyprávění vlastních zážitků, příčemž situace, které vyvolávají strach nebo jsou ohrožující, je nutné vydržet a zvízdout. (Petermann, Petermann, 2003)

Stupeň obtížnosti vyjmenovaných cílů se zvyšuje. Je tedy možné mluvit o úspěchu i v případě, kdy se dosáhne jen některých z nich. V terapii se využívá přede vším učení podle modelu, sebeinstrukce a rolové hry. Témato postupy se **můžeme inspirovat při práci s dětmi, které terapii nepotrebují**.

Předškolní děti a děti mladšího školního věku se vlastním problémům přiblíží snáze prostřednictvím obrazového znázornění různých řešení konfliktu. Vlastní nakreslené obrázky umožňují, aby se dítě intenzivně svým problémem zabývalo, mělo viditelné výsledky své snahy a zároveň vytvořilo uchopitelnou a trvalou připomínku možných řešení konfliktu. Pozitivní řešení, která si dítě nakreslí, mohou představovat závazek vůči sobě samému, aby zkoušelo aktivní sociální chování i v průběhu všedního dne. (Petermann, Petermann, 2003)

V textu byly jmenované faktory a okolnosti, které mají vliv na to, jak je dítě odolné a jak bude čelit náročnímu životu. Zvláštní pozornost byla věnována schopnosti vnímat sebe sama jako aktivního činitele ve vlastním prostředí. Znalost této faktoru nám otevírá cesty, jak případně měnit svůj výchovný přístup. Dítě se nejlépe naučí zacházet s různými životními událostmi tím, že si je přímo vyzkouší, nebo tím, že o situaci budeme mluvit a modelovat ji, zkouset „jak“ – nanečisto.

Cílem je ukázat na příkladech způsob, jakým procházet s dítětem různými situacemi a na co si příliš dát pozor. Nesmíme zapomenout, že pokud chceme být dětem na této cestě dobrými průvodci, bude to nutně využadovat ochotu pracovat i na sobě, schopnost vytvořit si náhled na vlastní prožívání a zvádění náročných situací a otevřenosť změny.

6.1 ZAČÍT U SEBE

Ať již se jedná o rodiče dítěte nebo jeho vychovatele, představují tito lidé pro dítě vzor a model chování. Tuto skutečnost bychom neměli podečňovat. Potříží, které se nám i dítěti postaví do cesty, bychom se neměli vyhýbat. Dítě si podle svých vzorů všejuje strategie, jak s problémy nakládat. Dítě má za úkol zvyknout si – za podpory dospělých – nevzdávat se tváří v tvář těžkostem a překážkám. Později dítě přijde do školy, kdy je již schopné samostatně o svých úspěších a neúspěších přemýšlet (obzvláště důležité pro duševní zdraví jsou myšlenky spojené s neúspěchem). Platí to jak pro rodiče, tak pro další dospělé, kteří jsou pro dítě autoritou.

Dítě má možnost vidět dospělé v konfrontaci s různými situacemi, sleduje jejich chování a opakuje je. Učí se tak zmírněné strategie, způsoby, jakými se má postavit náročné situaci, jak v ní reagovat, jak komunikovat, řešit konflikt atd. Dejme si proto v takových situacích na svém chování záležet.

Příklad A: Sešly se kamarádky s dětmi. Po menší kolizi teče tříletému Honzíkovi krev z nosu. Jeho maminka ho začne ošetrovat, ostatní děti zvedavé přihlížejí. Maminka čtyřleté Lucinky dívku přitáhne k sobě, zakryje jí oči a říká: „Nedívaj se tam, nedívaj se tam, to je hrozné.“

Příklad B: Tříletému Pavlíkovi se chce na hřišti na záchod. Maminka ho zavede do domu, kde chlapec začne moct těsně vedle okna dílny v sluterénu. Majitel dílny vyběhne a zvýšeným hlasem, leč slusně, nabídá matku, aby syn močil na vhodnějším místě. Matka začne majiteli dílny sprostě a velmi nahlas nadávat, že on jako dítě nebyl lepší, že psi můžou všude atd.

Patrně vás nepřekvapí, že dívka z příkladu A má v současnosti, kdy chodí do školy, tendenci se v konfrontaci s náročnými situacemi stáhnout a z koutku konstatovat, že situace je špatná. Pokud není přítomna matka, zvířetí dětská přirozenost a dívka se nechá přesvědčit k řešení situace. Chlapec z příkladu B řeší konflikty s vrstevníky agresivně, pere se s nimi. Má potíže zvyknout si na školku, kam začal docházet.

Tyto souvislosti často vidíme u druhých a máme sklon přehlížet je u sebe. Proto je důležité zachovávat si náhled na vlastní chování, být otevřený a přístupný změně vlastní osobnosti. Především je důležité zbavit se své úzkosti, což známená zhavit dítě jeho úzkosti – čili doprát dítěti pocit bezpečí a jistoty. Rodiče a vychovatelé mají dětem důvěrovat, a to se jim daří, pokud mají dostatečnou důvěru sami v sebe. Učitelky z mateřských škol hodnotí samostatnost dítěte často výše, než jeho rodiče.

V rozhovorech se rodiče předškolních dětí mimo jiné vyjadřovali k tomu, zda nechtavají své dítě krájet ostrým nožem. Velká část jich odpovídala, že dítě s nožem pracovat nesmí – argumentovaly tím, že by to dítě neučmelo, pořezať by sebe či ohrožovalo své okoli. Na otázku, zda to vyzkoušeli, jen minimum odpověděla, že ano. Rodice předpokládají, že dítě úkol nezvládne, aniž by to vyzkoušeli. Odněkud „vědí“, že dítě malým ostrým nožem krájet nemůže. U těch, kteří dětem nedovolí krájet nožem, byla jedině odpověď: „Nechala jsem ji krájet, ale ona přitom pořád mluví a s nožem v ruce kolem sebe mává, a proto jsem jí to už nedovolila.“

Zkusíte se sami zamyslet nad tím, zda byste dítě nechali např. krájet malým ostrým nožem ovoce, míchat pudink na placi, zatoukat do dřeva hřebík kládivem atd. (pokud máte či vychováváte starší děti, představte si odpovídající úkoly, jako „Necháme dítě samostatně metrem?“) Jaká je vaše první reakce? Jaké jsou vaše první argumenty? Cítíte přitom úzkost? Máte konkrétní zkušenosť, na základě které jste odpověděli? Za jakých okolností byste dítě takovou věc nechali vyzkoušet? Zepojte se na názor někoho dalšího a srovnejte ho se svým postojem.

Nezávislý vychovatelé dítěte, jakými jsou například učitelky v mateřských školách, hodnotí samostatnost dětí většinou výše než rodiče. To otevírá dítěti jedinečný prostor a případnou kompenzaci příliš úzkostné rodinné výchovy. Vyšší důvěra a požadavky na samostatnost umožňují dítěti rozvinout schopnosti přispívající k zvyšování jeho kompetencí. Role učitelek z mateřských škol a dalších výchovných pracovníků je na druhou stranu zřízena právní odpovědností za dítě, takže je pochopitelné, když jsou voleny bezpečné a osvědčené aktivity. Přesto nejsou mnohé možnosti, jak zvyšovat samostatnost a vlastní aktivitu dítěte, plně využívány, a to spíše z důvodu usnadnění práce vychovatelky.

Z 30 školek dostanou v 28 děti při jídle k pití nápoj nálitý ve skleničce. V jedné školce mají děti celý den k dispozici čaj nebo šálu v konviči, ze které si samy nalévají. V jedné školce mají děti k dispozici kelímky, do kterých si mohou natoučit vodu z vodovodu a pit ji.

Co je a není možné ve vaší školce? Ptoc?: Podlej se děti na přípravě svačiny – pouči krájí ovoce, mažou chleby, přináší a odnáší nádobí? Je jim dovoleno obsluhovat technická zařízení, jako např. magnetofon? K čemu jsou vedeny při kontaktu s cizími lidmi ve školce – zástupce ZOO předvádějící zvířata, kouzelník, policista či hasič v rámci preventivního programu?

Neexistuje bohužel žádná tabulka, která by dala přesný návod, co v ktereém věku může dítě zkousit. Vývoj každého dítěte je individuální a vývojové tabulky jsou v mnoha ohledech spíše orientační. Ukazuje se však, že děti potřebují četné příležitosti zkoušet různé věci. Děti s pestrým spektrem zkušeností s běžnými životními situacemi jsou samostatnější a odolnější než děti, které jsou ve svém rozletu omezené. Dospělí podlející se na výchově dítěte mají možnost dětem tyto příležitosti otevřít a provázet je každý den k tomu nabízí četné možnosti.

Děti, na které jsou kladeny příliš vysoké nároky, zažívají příliš často neúspěchy a méně si pak důvěřují. Děti, na které jsou kladeny příliš nízké nároky, nemají šanci poznat své možnosti.

Při návštěvě se setkají dvě stejně staré dívky, Karolínka a Terezka. Matky si povídají u kávy a dají dívky omalovánky, aby se zabavily. Terezka pečlivě vybarvuje omalovánku podle předlohy, nepřetahuje. Karolínka volí barvy podle svého, energetického tahu vybarvuje a přetahuje. Matka Karolínka v obavě, že Karolínka nedosahuje výkonu Terezky, pořídí hromadu omalovánek a nutí pravidelně dceru vybarvovat a přisně dbá, aby nepřetahovala okraje. To se však vzhledem k různemu stupni vývoje jemné motoriky nedáří. Matka Karolínku kárá a ta prozívá opakovaně neúspěch.

Matka „méně šikovné“ Karolínky by měla dát dívce možnost vybrat si omalovánku, ale neměla by ji nutit k jejímu „úspěšnému“ vybarvení. Různé výtvarné činnosti mají být pro předškolní dítě především zdrojem radosti. Tenze navozené nucením nepřipraveného a nezrálého organismu přesnému pohybu (nepřetahování okrajů) může mít důsledky i při psaní v pozdějším věku. Na případnou závažnou odchylku od normy by ji upozornila příkladně učitelka v mateřské škole, nebo by matka v případě pochybností mohla vyhledat odbornou konzultaci.

Dospělí jsou oporu při učení dětí. Vybírají a strukturují jejich aktivity, pak je směrují různými formami neverbální komunikace, nebo přímým vysvětlováním a zaměřováním. Dospělí, kteří čtějí rozšířit kompetence dítěte různými činnostmi, musí získat zájem dítěte o úkol, zjednodušit úkol, motiv-

vovat dítě, udržet jeho snahu, zaměřit pozornost na důležité rozdíly mezi tím, na čem se dítě ustáilo, a ideálním řešením, kontrolovat frustraci a risk, a ukázat ideální řešení.

6.2 PROSTOR PŘI ŘEŠENÍ ÚKOLU

Dítě potřebuje při získávání zkušeností prostor, a to jak fyzický prostor kolem sebe, volný prostor v čase, tak i prostor „psychologický“. Z hlediska fyzického prostoru je dobré dítě se od dítěte v takové vzdálenosti, aby dítě mohlo činnost provádět samostatně, bez stálého ovlivňování rodičem či vychovatelem. Přitom je dobré být v takové vzdálenosti, aby dopřejí zaznamenal, že dítě potřebuje pomoc. Dítě, které dostávají hodně prostoru při získávání zkušeností, jsou samostatnější a odolnější.

Cvičení

Jistě se vám už stalo, že po vás dítě chtělo, abyste počkali před obchodem, když si šlo kupout pití nebo vás odhlásnilo, když jste mu chtěli zapnout boty. Pokud je to aspoň trochu možné, respektujte taková přání.

Představte si pomyslnou škálu vzdálenosti od dítěte při vykonávání určité činnosti:

Vedu/držím dítě – dotýkám se dítěte (tak, abych ho kdykoliv mohl/a zachytit, usměrnit pohyb) – jsem na dosah (v takové vzdálenosti, abych mohl/a bezprostředně zasáhnout) – jsem na dohled (na dítě vidím a mohu v několika sekundách mohu přijít) – není nutná má přítomnost (dítě může vykonávat činnost samostatně, a pokud bude mít potíže, přijde pro mne).

Až budete s dítětem podnikat něco, co vyžaduje jeho samostatnost, vzdalost se o jeden stupeň škály, než na jaký jste zvyklí. Například budete připravovat těsto na palačinky. Běžně při nalevání mléka držíte láhev společně s dítětem. Zkusíte tentokrát nechat dítě nalevat samostatně. V klidu vysvětlete dítěti, aby drzel láhev oběma rukama a nahýbalo ji pomalu. Úspěch bude pro dítě snazší, pokud láhev nebude plná. Nejhorší, co se může stát, je rozlité mléko a nadříz.

V případě úspěchu nezapomeňte dítě pochválit, určitě na sebe bude pyšné. V případě neúspěchu uklidněte dítě, že příště se to jistě podaří a mléko společně vytřete. Pochvalte i sebe a příště se pokusete vzdálit o další stupeň.

Rodiče a vychovatelé mají poskytovat prostor nejen z hlediska fyzikálního, ale i z hlediska psychologického. Dětem prospívá, pokud mají prostor činit vlastní rozhodnutí a něst jeho následky. Rodiče a vychovatelé v pozitivním případu podporují dítě při samostatném rozhodování a činnostech a akceptují názory dětí. Činnosti dětí by měly být akceptovány v jasné **vymezeneých hraničích**. Hranice nejdříve učují dospělí, později je dítě schopné samo tyto hranice poznat a přizpůsobit tomu své chování.

Dítě smí házet kameny do dálky pouze, pokud poblíž není nikdo, kdo by mohl být zraněn. Pokud je dítě na zahradě samo s menšími sourozenci, je házení kameny zakázáno, pokud je na procházce s otcem, můžou házet kameny ze břehu do řeky.

Dítě by zároveň měly být schopné unést případné negativní následky svého rozhodnutí.

Dítě může rozhodnout, co si vezme na výlet do batůžku kromě svačiny. Dítěti by mělo být předtím vysvětleno, co je vhodné si vzít („Pojedeme vlakem, vezmi si třeba něco na čtení.“) a co méně („Stavebnice by se ti v lese poztácela.“), ale konečně rozhodnutí zůstane na něm. Dítě se tak během výletu může těšit z věci, které si vzalo s sebou (metr, baterka, plynáček, časopis). Pokud je ale batůžek příliš těžký, neměl by ho rodič za dítě něst celou cestu. Zároveň by se měl využít negativnímu hodnocení – „Vidíš, já ti to říkal, ty jsi ale hloupy, že jsi neposlechl.“ Stačí konstatovat a přesně pojmenovat příčinu problému: „Vzal jsi do batůžku, co jsi chiél. Předtím jsme probrali, že půjdeme pěšky a batůžky ponesešme na zádech.“ Případně můžeme dítě povzbudit: „Jsi velký a silný.“

6.3 ODMĚNY A TRESTY

Děti podle poznatků behaviorální teorie opakují činnosti, které byly poslány nějakou odměnou, pochvalou, ziskem. Tento princip se uplatňuje v socializaci dítěte jako takové, kdy se odměnami snažíme **porovat žádoucí chování** a absencí odměny, případně trestem zamezit chování nežádoucímu.

Na pochvalu a zisku záleží, zda dítě bude opakovat chování, které vidělo u svého modelu. Pokud se tedy dítě osvědčí chování, které pozorovalo u svého modelu a pak ho napodobilo, dá se předpokládat, že toto chování zaráď do svého repertoáru a bude ho dále využívat. Taková je funkce odměny a trestu ve formě pochvaly a záporného hodnocení v rámci chování. Dítě si v průběhu socializace „zvniříuje“ určité chování. Zvnitřněně je takové chování, které zůstává zachováno i bez vnějšího tlaku. Podle teorie

sociálního učení by to znamenalo, že přetrává bez odměny za žádoucí chování a bez trestu při chybění žádoučho chování. Je ovšem známo, že i za těchto podmínek dochází k jeho vyhasnání. V tomto pojetí se pak hovoří o chování, které je vůči vyhasnání více či méně odolné.

Výšší odolnosti určitého vzorce chování lze dosáhnout, pokud se odměna za žádoucí chování vyskytuje přerošovaně, tedy nikoliv souvisle. Posilování chování prostřednictvím odměny, která se vyskytuje přerošovaně a nepravidelně, je sice obtížnější a dlouhodobější, ovšem jejho výsledek přetrvá daleje. Pro praxi se osvědčuje plán sociálního učení, při kterém se začíná souvislým kontinuálním odměňováním (tj. pokaždé, když se objeví žádoucí chování) a poté se začne podíl odměn za žádoucí chování snižovat a dále se poskytuje nepravidelně.

U nežádoucího chování je ovšem nutné postupovat jinak. Po takovém chování musí **vždy** následovat trest. Nedloušedná výchova je příkladem nesprávného rozdělení odměn a trestů, jehož efektem je upěvnění nežádoucího chování.

Jáchym dostane záchvat vzteku pokaždé, když má jít spát. Rodiče ho trestají tím, že si záchvatu nevšimají, zavřou dveře pokoje a odejdou. Občas jim křik dítěte vadí natolik, že poleví a snaží se dítě utísknout vyhověním různým žádostem láchéma o sladkosti a pláť, případně ho nechají vzhůru, jak dlouho chce. Jáchym tedy získá občas odměnu ve formě zvyšené pozornosti rodičů při nežádoucím chování, a to je rázem posilováno, až je nakonec dosaženo obzvlášť odolného chování. Výsledek je tedy opačný, než kteriorého rodiče chtěli dosáhnout. Jáchym bude zachytávat vztahy používat při získávání různých výhod a zvláště pokud půjde o spaní.

6.4 JAK CHVÁLIT A NECHVÁLIT

Další důležitou úlohu má kladné a záponné hodnocení při tvorbě sebeobrazu dítěte a také při **tvorbě stylu, jakým bude dítě o svých úspěších a neúspěších přemýšlet**. Důležité je, aby hodnocení dítěte odpovídalo jeho výkonu. Chválit za neúspěch či kárat za úspěch je v každém případě v nesouladu a je to častější, než by se na první pohled zdalo.

Příklad nepřiměřeného chválení při neúspěchu

Čtyřletá Pavlíčka staví ze stavebnice kachničku a snaží se ji udělat podle obrázku v návodu. Místo kachničky jí výdej něco podobného spíše pštrosovi. Pavlíčka se rozpacírá na svůj výtvor. Maminka jí říká: „No vidíš, aje to hotové. To se ti hezky povedlo!“ Pavlíčka otáčí svým výtvorem a pak ho rychle rozloží.

Příklad karání při úspěchu

Pětiletý Ondřej staví ze stavebnice letadlo. Zachmuřen a soustředěn pracuje. Jedna část opakováne nesedí, ale Ondřej vytváře a stále znovu letadlo rozkládá a znovu skládá. Nakonec se dílo podaří a Ondřej si s úsměvem s hotovým letadlem hraje. Matka říká: „Máš to hotové, ale trvalo to příliš dlouho, co?“

Ukazuje se, že samostatné a odolné děti jsou při úspěšné činnosti chváleny a kladně hodnoceny, a to na obecné úrovni (ty jsi šikovný, ty jsi chytrá hla-vička atp.). Vychovatelé nehodnotí dítě jako takové, ale hodnotí negativně jeho konkrétní výkon. Nepovedený výkon by měl být při hodnocení také vymezen v čase jako dočasný („No, to letadlo se ti teď nepovedlo postavit tak, aby létalo, ale můžeme si na to ještě jednou sednout spolu a zkusiš to opravit, když budeš chtít.“).

U dětí malo odolných to bývá naopak. Zvláště typické u těchto dětí je objevující se negativní hodnocení dítěte na obecné úrovni („Ty jsi ale hloupy, copak to neumíš udělat sám?“, „Ty nešiko!“, atp.). Negativní hodnocení dítěte je často kombinované s pochvalou, která je omezená na konkrétní situaci a obsahuje relativizující převl („Tak tenhle obrázek se ti výjimečně povedl.“)

Pro děti je důležité, abychom jim pomohli dosáhnout úspěchu a pak je náležitě pochválili. Jestliže je úzkostnost dítěte vzhledem k běžnému spo-lečenskému očekávání zvýšená, nebo dítě nebude dosahovat výkonu, jaký od něj žádáme, nebudeme je za to trestat ani mu to vyčítat. Budeme mu pomáhat.

6.5 REAKCE NA NEÚSPĚCH DÍTĚTE

Výše už bylo zmíněno, jak přistupovat k neúspěchu dítěte z hlediska hodnocení. Důležité je hodnotit konkrétní výkon, nikoliv dítě obecně, dále označit příčiny neúspěchu, vymezit neúspěch v čase a naznačit cestu k řešení situace.

Dále je důležitá **rychllosť** reakce na neúspěch dítěte, a to patrně vyšší měrou než rychlost, s níž reagujeme na úspěch. Vychovatelé a zvláště matky, které rychleji reagují na neúspěch dítěte než na jeho úspěch, vychovávají více odolné děti, jež mají větší duvěru ve svou schopnost být aktivním činitellem dění okolo sebe.

Zážitek neúspěchu je pro dítě frustrující a malé dítě by nemělo v takové situaci zůstávat samotné. V takové chvíli je dleležitá podpora (nikoliv přímo pomoc) ze strany vychovatele, která později přechází ve vědomí dítěte, že podporu získá, pokud to bude potřeba. Jako nejvhodnější je v případě znamenaného neúspěchu dítě reagovat otázkou: „Můžu ti pomoci?“ nebo „Chceš s tím pomoci?“ Případně je možné dítě povzbudit a ujistit ho o své pomoci, pokud ji bude potřebovat. Místo konkrétní instrukce, co je třeba udělat, aby se úspěch dostavil („Tu dlouhou bílou kostku musíš posunout o dva řádky doprava.“), je prospěšnejší dítě navést na správné řešení otázky („Já mám dojem, že by ta dlouhá bílá kostka měla být jinak, co ty si myslíš?“) tak, aby dítě mělo pocit, že k úspěšnému řešení došlo samo.

Zásada ochránit dítě před zbytečnými frustracemi (to ovšem neznamená, vyhýbat se náročným situacím) je dleležitým prostředkem pomocí příphnění vyšších nároků. Opravdu zbytčná je každá neurčitost. V případech, kdy dítě neví, „na čem je“, co se od něho vlastně chce a co dělá dobré a co špatné, nejen aktuálně trpí, ale nikdy se mu ani nepodaří samostatně se orientovat v úkolových situacích a ani nikdy nezíská potřebnou sebedůvěru. Opakování neurčitost požadavků přispívá k poruchám stability dítěte.

Příklad dobré vymezeného požadavku

Tatínek jde s čtyřletým Davídkiem kolem prodejny potravin, kam často chodí rodina pro drobné nákupy. Tatínek se rozhodne, že syna ještě věst k samostatnosti, a říká: „Si už velký chlap, skoč pro rohlík sám.“ Dá Davídkoví peníze a postrčí ho směrem k prodejně. Davídkoví se do obchodu nechce a říká, že to neuní. Tatínek Davídkoví nadává, že se chová jako mimino.

Příklad dobré vymezeného požadavku

Tatínek jde s Davídkiem kolem prodejny potravin. Tatínek říká Davídkoví: „Maminka říkala, že máme kupit rohlíky. Víš co, užsi velký a já si myslím, že bys je mohl koupit sám. Tady máš dvacet korun, dojdí do obchodu, paní prodavačku znás, pěkně ji pozdrav a řekni, že chceš pět rohlíků, a jako odměnu si můžeš koupit jednu malou žvýkačku. Počkej, až ti vrátí peníze, a poděkuji. Nezapomeň říct nashledanou. Kdyby něco, tak budu čekat tady před obchodem. Myslíš, že to budeš umět?“ Davídek volá: „Ano, ano a jakou žvýkačku si můžu kupit?“ Tatínek: „Takovou tu malou kulatou, paní prodavačka ti poradí, klidně se jí zeptej. A co máš hlavně kupit?“ Davídek: „Petrohlíků.“

6.6 POVINNOSTI A PRÁCE

V životě dítěte by se měly objevovat i **povinnosti a „práce“**. Díce pak nebude po nástupu do školy zaskočeno tím, že se od něj očekává phnění určitých povinností. Práce má určitou odlišnou kvalitu od hry, ač se hraničí mezi téměř dvěma činnostmi mohou překrývat. Právě tohoto prolínání vnitřní práce a hry můžeme u předškolních dětí dobře využít a nenašilně je zapojit do denní rutiny a domácích prací. Úklid hraček na konci dne či v mateřské škole při změně programu může být jednou z prvních takových činností. Zprvu může mít hravou formu („Plyšáci jdou spinkat, a proto je musíme uložit do košku.“ „Najdeš všechny červené kostky?“ atp.) a postupně by se měl stát samozajemností.

Důležitý je výběr pracovní činnosti pro dítě tak, aby ji mohlo zvládnout – je to ověřený postup pro úspěšné zvládání náročnějších úkolů, pokud dítě nejdříve úspěšně zvládne úkol snazší. Děti rády zametají, utírají prach, vymádávají prádlo z pračky, pak přebírají úkoly složitější – rozbitje vajíčko, na krájí nejdříve banán, později jablko, až vyrobí ovocný salát atd. Pro tyto činnosti musí mít odpovídající fyzické podmínky (priměrený nůž, malé košče), musí se jím poskytnout jasná instrukce, ale musí mít i svobodu pro vlastní experimentaci – pak se může dostavit zkusenost ze zvládnutí úkolu a z toho patřičné zisky. Zvýšení kompetence dítěte podle recipročního principu zpětně působí na rodiče a celý systém se tak posouvá dál.

Takové činnosti mohou do sebe automaticky a přirozeným způsobem zahrnout různé další aktivity, ke kterým nabádají mnohé příručky pro rodiče, jako jsou zpěv písniček, odříkávání říkanek, pohybové činnosti, výtvarná činnost, poznávání barev atd. Spojujeme tedy příjemné s užitečným. Pedagogové navíc znají vhodnost spojování písniček či říkadel s určitými pravidelnými činnostmi. Např. zpěv určité písničky při úklidu hraček před svátkou vytváří v mateřské škole rituál, který vtáhne děti do zádoucí činnosti. Písnička signalizuje, že je čas úklidu, zvyšuje soustředění dětí na úklid a je předznamenáním svačiny. Písnička zde nahradila řadu příkazů.

6.7 ZKUŠENOST S KONTAKTY S DALŠÍMI LIDMI

Dětem prospívají možnosti častého a **různorodého kontaktu s druhými dětmi a dospělými**. Rodiče dětí s vysokou vnímanou osobní účinností podnikají různé aktivity společně se skupinou dalších dospělých

a dětí, často se navštěvují. Výhodou je, pokud rodiče dokážou takto kompenzovat i nepříznivé podmínky pro děti, které vyplývají z životního prostředí – pokud děti nemají v domě kamarády, mají jen malé hřiště, na kterém je možné si hrát ap. Skupina vrstevníků hraje nezastupitelnou roli v socializaci dítěte.

Rodič by měl být hlavním průvodcem ve svěře dospělých a také naučit dítě, jak s dospělými komunikovat. Další vychovatelé dítěte, jako např. učitelky v mateřské školce, jsou dospělými, na kterých „dítě trénuje“ zacházení s dospělými. U rodičů není výjimkou, že vychovávají dítě k obezřetnosti v kontaktu s dospělými. Děti jsou například nabádány, aby nepodávaly dospělým ruku, ale pouze jím mávali. Dospělí jsou často prezentování dítěti jako možní útočníci. To má jistě své opodstatnění, ale nesmíme také zapomenout, že (nejen blízci) dospělí mohou být zdrojem opory v náročné situaci. Proto je nesmírně důležité, aby dítě mělo příležitost oslovovat a povídат si s méně známými lidmi (sousedé, rodiče a pranodíče kamarádů na hřišti, náhodní spolucestující ve vlaku atp.) ve svém okolí v přítomnosti rodiče, který může dítěti vysvětlit, s kým je vhodné si povídat a s kým méně a proč. Izde se uplatňuje zásada o prostoru, který dítě potřebuje. Častá je tendence rodičů odpovídat za dítě na položené otázky. Neodpovídajte za dítě, pouze jeho odpovědi usměrňujte podle potřeby.

Na cestě k psychické odolnosti a překonávání překážek je významná schopnost požádat o pomoc. To se dítěti bude hodit a **může se naučit** tréninkem, jak o pomoc žádat. Dítě ztratí ostých požádat o pomoc a naučí se také svou žádost správně formulovat tak, aby byla srozumitelná.

Cvičení

S menší skupinou dětí můžete nacvičovat, jak požádat o pomoc. Cvičení může předcházet diskuse o tom, jak by si děti o pomoc řekly, kdo jim nejčastěji pomáhá, jestli říkají o pomoc častěji matce nebo otci atd. Učitelka pak dá instrukci:

„**Zkusime si, jak si říct někomu o pomoc, když na něco nestáčíme sami. Já se zeptám nejdřív třeba tady Toníka. Toník by měl odpovědět: rád ti s tím pomůžu. Toník si pak vyberie někoho dalšího, třeba Aničku (Toník se pak zeptá toho, kdo sedí/stojí vedle něj – to je Anička) a poprosí ji, aby mu s něčím pomohla. Ta mu odpoví, že mu pomůže, Toník ji poděkuje a tak dále.**“

„**Tak pozor, začnáme! Toníku, prosím, pomohli bys mi přinést z kabiny barevný?**“

Toník odpoví: „**Rád vám s tím pomůžu!**“

Učitelka: „**Děkuji.**“

Toník se ptá Aničky: „**Aničko, prosím, pomůžeš mi postavit hrad?**“ Anička odpoví atd.

Pro zvýšení motivace je možné hrát variantu s různými legračními úsluhami, jako: pomůžeš mi vytáhnout špagety ze židle, zavolat krtečka telefonem, přilákat mouchy na med. Další varianta je, že zadáme jednu žádost, kterou opakují všechni. Podle vlastní tvorivosť a nastavení skupiny dítě je možné cvičení obměnovat. Důležité je, aby se dítě naučilo, že se při žádosti o pomoc má obrátit na konkrétní osobu, dívat se na ni, oslovit ji jménem, mluvit srozumitelně a dostatečně nahlas, nezapomenout poprosit a také poděkovat.

Až se dítě začne pohybovat po okolí samo, např. při cestě do školy a z ní, bude jistě na místě upozornit i na nebezpečí, která mohou (nejen) s dospělými lidmi souvisejt. To bude ale dítě již na jiné úrovni ohápná a situaci mu bude možné vysvětlit. Ovšem i v situaci, kdy by dítě bylo napadeno či obtěžováno druhou osobou, mu může být ku prospěchu, pokud bude schopné zakříct o pomoc nebo požádat o pomoc kolemjdoucího.

Cvičení

Mluvte s dítětem o tom, co by dělalo, kdyby se ztratilo. Rozhovor na toto téma s instruktorem je vhodné zopakovat, kdykoliv jdete na místo, kde je riziko ztracení dítěte vysíří (navštěva ZOO, nákup ve velkém supermarketu, procházka centrem města). Máte sami jasno v tom, jak by se dítě v takovém případě mělo zachovat? Už od této etapy dítě říct postupně jméno a příjmení. Využívejte každé vhodné situace k tomu, aby se dítě samo představilo. Postupně dítě naučte domů: „Který dům je náš? A jak se jmenuje ulice, ve které bydlíte. To si můžete opakovat, kdykoliv se vrátíte domů: město/obec/čtvrt.“ Nakonec přidejte číslo domu.

Probírejte s dítětem situaci, co by mělo udělat v případě, že se ztratí. Dítě by mělo vědět, že má zůstat stát na místě, kde se ztratilo – případně může dojít k nějakému výraznému bodu, na kterém se domluvíte. Pokud se rodiče/vychovatel neobjeví, mělo by oslovit nějakého dospělého a říct mu, že se ztratilo (nejlepší nějakou maminky s dítětem, starší paní, policistu apod.). Opakujte s dítětem: „Co bys řekl? Jak se jmenuješ a kde bydlíš?“ Dítě u sebe může také nosit kartíčku s kontaktním telefonním číslem – číslo rodiče, na výletě mateřské školy číslo na mobilní telefon učitelky. Osobně se mi osvědčuje napsat telefonní číslo dětem na předloktí (vizitku už ztratily, číslo na ruce přetrvalo).

Provázet dítě různými zkušenostmi tak, aby z něho vystroila samostatná osobnost, která vnímá svou účinnost ve světě, je zajisté úloha nesnadná. To už proto, že si musíme být nejdříve jistí sami sebou, abychom dokázali dítěti zprostředkovat, jak se stavět výzvám čelem a úspěšně je překonat.

Na této cestě vychovatelé vybírají a strukturují aktivity dítěte. Zkušenosť poskytované dítěti by měly být pestré. Neopomíjet sociální kontakty. Vychovatelé dítě směřují různými formami komunikace, můžou dítě navést na správné řešení nebo přímo vysvětlovat. Dospělí, kteří chtějí rozšířit kompetence dítě různými činnostmi, musí získat zájem dítěte o úkol a zjednodušit ho podle vývojového stupně dítěte. Dítě je v průběhu těba motivovat, udřet jeho snahu. To mu umožní především odměny a chvála, pokud se snaží a podává výkony hodně pochvaly. Je třeba zůstat realistou a po ukončení situace zaměřit pozornost na důležitý rozdíl mezi tím, na čem se dítě ustálilo a ideálním řešením. Měli bychom se vyhnut zbytečnému riziku a také dítětem ukázat, jak vypadá ideální řešení situace. Pro odolnost dítěte je důležitá kontrola frustrace v případě neúspěchu. Při frustrujícím pocitu neúspěchu je pro dítě důležitý pocit, že může u dospělého získat oporu, pokud ji bude potřebovat.

Výhodou je, že předškolní děti snadno přecházejí v různých situacích mezi úrovní úkolovou, směřující k určitému cíli a úrovní hravou, která je samoučelná a zaměřená na přítomný okamžik. Díky tomu může „psychické otužování“ probíhat pro dítě zábavně, s humorem a hravě.

6.8 HRY A TECHNIKY PRO POSÍLENÍ PSYCHICKÉ ODOLNOSTI DÍTĚTE

Hru lze použít k intenzivnímu a přirozenému výchovnému působení. Hrou můžeme ovlivnit chování dítěte a rozvíjet jeho schopnosti, můžeme je odměňovat a upravovat podle toho, pro jaký věk dítěte je použijeme. Důležitý je způsob zacházení s hrou, pokud ji využíváme pro poznání dítěte a ovlivňování jeho chování. Nabídnuté hry obsahují využitelný psychologický náboj.

Inspirací při výběru her a technik pro posílení psychické odolnosti dětí může být dostupná literatura, jako jsou *Hry pro posílení psychické odolnosti* (Portmannová, 1998) nebo *Hry do kapsy* autorů S. Hermochové a J. Neumannová, kterých je na trhu již několik dílů. Při zařazování her, které mají psychologický obsah, je dobré seznámit se se základními principy a pravidly pro

zařazování takových her do ostatního programu. Patří k tomu i pravidla řízení hry a jejího ukončení.¹²

Pokud hru iniciuje dospělý, měl by si uvědomovat to, jak hru svou přítomností ovlivňuje. Zatímco mladší děti téměř vždy vítají dospělého spoluhráče a dokonce si jeho účast vyzádují, může se stát, že přílomnost dospělého ve skupině starších dětí nebude vždy vítána. Jde-li o učitele či vychovatele, pravděpodobně je neodmítnou a příjmu je do hry, ale bude to z počátku pouze podřízení se jejich autoritě. Mladší děti kladou větší váhu na rady dospělého, podřizují se mu, přijímají jeho rady a rozhodnutí a dospělý může tedy hry i chování dětí snadněji ovlivňovat. Starší děti jsou více ovlivňovány členy vlastní skupiny než dospělými. Tuto věkovou zvláštnost musíme respektovat, neboť by se mohlo stát, že hra starších dětí s účastí dospělého ztratí spontánní charakter a bude se více podobat zájemně vzdělávací činnosti. To se konečně může stát i ve skupině mladších dětí, a to zejména tehdy, když se dospělý člověk chová příliš autoritativně a rozhoduje i o skutečnostech, které májí být doménou dětí. Účastníci se tedy dospělý her, musí si uvědomit, že jeho úloha je jiná než ta, kterou má jako učitel či vychovatel při vzdělávacích činnostech.

Účast dospělého při hrách dětí přináší s sebou nároky na dvojí úlohu dospělého. Má-li aktivní účast dospělého přinést kladné výsledky a nemá-li rušivě do hry zasahovat, musí se dospělý stát „jedním“ ze členů hrové skupiny. Dospělý má možnost nenášlně regulovat průběh hry, mímrt drobné rozmíšky, předvádět svým chováním, jak dodržovat pravidla hry, jak spravedlivě posuzovat výkony, čestně jednat a nesmlouvavě reagovat na pokus o nečestné chování, jak se radovat z výzvostí a jak reagovat na prohru. To vše podle principů, o kterých už bylo pojednáno a které posilují psychickou odolnost dítěte.

Každou hru je bezprostředně po jejím ukončení vhodné s dětmi rozebrat a vyhodnotit. Rozbor však děláme stručně a zaměřujeme se jen na závažnější problémy. Klademe zejména důraz na aktivní účast dětí, podnáćujeme je, aby vyjadřovaly své názory, případně své představy o hře. Rozbor a hodnocení hry má pomocí dětem uvědomit si, co bylo přičinou, že jeden hráč zvítězil, čím se jednotlivci podíleli na průběhu a výsledku hry a jak si mají

¹² Komárková, R. – Slaměník, I. – Výrost, J. (Eds) : *Aplikovaná sociální psychologie III. Sociálně-psychologický výcvik*. Praha, Grada 2001.
Šulová, L. (Ed.) : *Problémové dítě a hra. Raabe, Praha – průběžně aktualizováno a doplňováno (šanon)*.
Rada knížek s hrami pro děti z nakladatelství Portál.

méně úspěšné děti příšť počnat. Výrazně oceňujeme chování „fair-play“. (Burešová, Mertin, 1988)

6.8.1 KOOPERATIVNÍ HRY

Psychická odolnost je z velké části výsledkem úspěšné socializace. To znamená i schopnost úspěšné kooperace s ostatními lidmi, přispět sebevědomě svým dílem ke společnému výsledku. V kooperaci si děti mohou uvědomovat výhodu spolupráce. Schopnost požádat druhé lidi o pomoc při řešení zátažové situace (využití sociální opory) je znakem odolné osobnosti.

Silná osobnost vyhledává kooperaci místo konfrontace, zvládá úkoly společně s ostatními, je ochotná ke kompromisu a konflikty řeší tak, aby bylo dosaženo shody.

Z toho důvodu jsou velkým přínosem hry zaměřené na spolupráci a součinnost dětí.



Schopnost spolupracovat posiluje schopnost zvládat náročné situace.

Společná hra nemusí být pro dítě jednoduchá. Dítě musí mít určité sociální návyky společného styku. Děti hledají cesty ke vzájemnému porozumění a to jím přináší uspokojení ve vlastní realizaci jejich osobnosti. Kooperativní hry a činnosti musí tvořit protiváhu individuální a soutěživým hrám. V kooperativních hrách by **nemělo** jít v prvé řadě o výkon, ale o hodnocení úrovně spolupráce. Soutěživý prvek může být maximálně mezi skupinami. (Burešová, Mertin, 1988)

Společné kreslení

Společná kresba je velmi jednoduchý a vhodný způsob, jak vést děti ke spolupráci. Skupina dětí kreslí nebo maluje na zvolené téma. Vhodné jsou balicí papíry. Velikost skupinek volíme podle velikosti papíru tak, aby si děti při práci nepřekážely. Měly by být využity takové barvy, které je možné uplatnit na větší ploše – vodové, plakátové, prstové barvy, pokud nechceme riskovat znečištění místnosti, pak zvýrazňovače, silné fixy, tlusté krídý apod.; pastelky klasické tloušťky nejsou příliš vhodné.

Témata kresby

- Dům, ve kterém bychom chtěli bydlet.
- Krajinu, ve které bychom chtěli žít.
- Školka, jaká by mohla být.
- Ztracený ostrov.
- Jak si představujeme ideální prázdniny.

Obměny hry

Děti se mohou dohadovat, nesmí v průběhu hry mluvit, každý pracuje jen jeden barvou. Realizace hry v přírodě – tvoríme obraz z kamínků, „erb“ z bláta; hrad, město z kostek či písku.

Témata pro vedoucího hry

Hra může představovat diagnostický materiál, můžeme si všimmat, jak došlo k rozdělení témat, kdo byl dominantní, kdo se dřížl zpátky, kdo byl izolován, jak se prosazovaly návrhy, kdo práci níčil a kazil. Zajímavé je začmáraní kresby druhého a ohrazeničování vlastního prostoru. Můžeme ovšem převzít i více aktivní roli a jevy, které jsou proti pravidlům kooperace, usměřovat již v průběhu práce – mírnit agresivní projevy, vyžadovat omluvu za zničení kresby druhého, nápravu škody, pomocí izolovaným jedincům v zapojení do práce.

Důležitý je rozbor na konci kreslení. Skupinky vysvětli, co kreslily, jaký byl záměr kresby a jak se jednotliví členové skupiny dohadovali. Krátké reflexe práce jsou schopné i malé děti, se školními dětmi můžeme jít do hlbšího rozboru roli jednotlivých členů skupiny apod.

Přetačování

Věk: od 8 let vyšše

Hra má ukázat, že ve svazku s druhými jsme zpravidla silnější, než když jsme sami. Skupina se rozdělí do dvou stejně velkých podskupin. Každá podskupina utvoří dlouhou řadu, obě řady stojí zadý k sobě. Všichni v řadě se přemknou k sobě a každý se lokty zaklesne do souseda. Mezi řadami se nakreslí čára křížou a nebo se využije například šev na linoléu.

Po zaznění signálu se obě skupiny pokoušejí přetlačit přes čáru. Daří se to? Je-li tomu tak, mohla by si „slabá řada“ dodat více síly, kdyby se členové skupiny seřadili jinak? Jak musejí být jednotlivci seřazení vedle sebe, aby skupina jako celek byla co nejsilnější? Podaří se udělat obě skupiny stejně silné, aby se už nemohly přetlačit? (Portmannová, 1999)

Co máme společného

Věk: od 5 let

Děti se rozptýlí po místnosti. Jedno dítě začne. Zavolá si k sobě někoho, kdo se mu v něčem podobá, například má také modré tričko, nosí brýle, hraje fotbal, má bratra apod. Tento druhý člen skupiny si stoupne k prvnímu a zavolá si člena skupiny, který s ním má něco společného atd. – až jsou nakonec propojeny všechny děti. Podle věku dětí je možné zaměřovat instrukci od vnitřních znaků, přes společné zájmy až po společné vlastnosti a zkušenosti.

Hru je možné opakovat, přičemž vznikají nové řady, na nichž je vidět, jak všechni ve skupině mají něco společného. Věděly děti, kolik je mezi nimi podobností? (Portmannová, 1999)

pozorné naslouchání a umění klást doplňující otázky. Spolupráce s druhým lidem vyžaduje vzájemnou komunikaci. Kromě navržených her můžeme s dětmi příběžně v rámci hry nebo tak, jak to vyplyne z běžné činnosti, nacvičovat komunikaci způsobem, který byl uveden výše v této kapitole (např. každý v kruhu o něco pozádá, řekne své přání, něco odmítne,...). Děti se opakováním učí formulovat žádost o pomoc (a to i pro případ, kdyby se dítě ztratilo), pochvalu, poděkování za dárek atp. Vhodné je upozorňovat děti i na neverbální stránku komunikace, kdy můžeme vést děti k tomu, aby se při pozdravu podívaly zdravenému do očí, aby nebyly otočené zadý nebo bokem k člověku, se kterým mluví.

Běžící tichá pošta

Rozdělete děti na dvě skupiny, děti se od sebe postaví v úsečích odpovídajících věku dětí (5 až 50 m). První z každého družstva stojí u vedoucího hry, ten jim řekne nebo dá přečíst větu. Dítě běží k dalšímu v pořadí a větu mu pošeptá do ucha, ten ji pak předá dalšímu. Poslední hráč hlásí, že zpráva byla doručena. Můžeme hodnotit, kdo zprávu předal první a kdo zprávu předal ve správném znění.

Obměny hry

Je možné poslat otázku, na kterou poslední ze skupiny odpoví a odpověď pošle stejnou cestou zpátky. U starších dětí je možné zadat text v cizím jazyce, který nikdo ze skupiny neovládá, a poté nechat skupinu hádat význam textu (osvědčuje se např. chorvatština, protože je to slovanský jazyk).

Témata pro vedoucího hry

Kde došlo ke komolení, čím bylo způsobené a vyvudit z toho pravidla pro takovou komunikaci, která vede k správnému předání zprávy.

Ano a ne

Psychická odolnost a sebedůvra se projevuje ve schopnosti jednoznačně formulovat souhlas nebo nesouhlas. V této hře se děti učí říkat „ano“ a „ne“ rázně a nahlas. Pro některé děti je takové cvičení první přiležitostí v životě, že se osměli co nejhlasitěji odporovat. Rjet přímo a bez vytáček „ne“ je často povážováno za nepatričné, ale zakládá schopnost jednat asertivně. Hru zahájíme krátkým popovídáním o situacích, kdy vyjadřujeme souhlas nebo nesouhlas a jak jsou děti přitom přijímány.

6.8.2 KOMUNIKATIVNÍ HRY

Velmi důležitým tématem při práci s úzkostnými dětmi je často překonání strachu z mluvení. Nacvičují se dovednosti, jako vyslovit své přání, odpovědět na otázku, požádat o pomoc. Řeč je prostředkem porozumění a poznání ostatních, proto hrou rozvíjíme souvislé a logické využívání, zpřesňujeme chápání významu slov a dbáme na kulturu dětské řeči. Důraz kladeeme i na

Děti rozdělme do dvou skupin, které se postaví proti sobě na vzdálenost asi 1,5 metru. Jedna skupina má za úkol přesvědčit druhou tím, že jedna bude říkat „ano“ a druhá „ne“, dokud nezazní „stop“ od vedoucího hry. Pokud nebudeme rušit hlukem, měli bychom skupinu povzbudit k tomu, aby křičela co nejhlasitěji. Poté se skupiny vymění.

Obměny hry

Skupina může provést stejně cvičení rozdělená do dvoujic: celá skupina si může zkoušet říkat „ne“ najednou.

Témata pro vedoucího hry

Tato hra je dobré použítelná jako rozehřívací před dalšími komunikačními hrami. Můžeme s dětmi mluvit o tom, zda je jednodušší říkat „ano“ nebo „ne“. Pro starší děti – jaké způsoby ve vyslovení souhlasu nebo nesouhlasu se ukážejí – věmouvavé, úpěnlivé, nesmělé, rázné, pevné, laškovné, výružné atd. Jakoužobí zvolený způsob?

Ubírání a přidávání

Do skupiny přeneseme malé předměty, kterých ale není dost pro všechny (tužky, natukovaci balónky, sladkosti, ovoce apod.). Děti se mají společně dohodnout, jak předměty rozdělit tak, aby nikdo nebyl ošizený. Jaké „sílné“ řešení děti najdou?

Témata pro vedoucího hry

U malých dětí je potřeba, aby vedoucí hry byl v diskusi aktivní, diskusi usměřoval a mírnil připadné projevy dětí, které budou chtít ve chvíli, kdy ostatní děti hledají řešení, předměty vzít. U malých dětí je také důležité ocenění každého dobrého nápadu, i když není plně realizovatelný. U větších dětí se můžeme ze situace více stáhnout, u desetiletých a starších dětí můžeme rozehříati projevy překročení pravidel (někdo si prostě z hromádky předměty vezme). (Burešová, Mertin, 1988)

sebou komunikovat. Ideální je dostat vlastnosti výhodné pro společenství do rovnováhy s vědomím vlastních kladných vlastností, seberealizací, odvahou a schopností se prosadit. Děti se prostřednictvím her mohou učit reflektovat vlastní „já“, rozvíjet sebevědomí způsoby chování. Lidé se silným sebevědomím jsou schopní vnímat vlastní a cizí hrance a respektovat je. Naučili se vyjadrovat a přijímat i negativní věci a přitom nemít pocity bezmoci, strachu a viny.

Tyto typy her jsou obvykláště dobře použitelné u dětí školního věku, které jsou již schopné reflexe pocitů a jejich popisu. Školní děti se také postupně učí popisovat svou osobnost prostřednictvím vlastností, nikoliv převážně dovednosti a schopnosti, jak je tomu u menších dětí (příklad vyroje popisu sama sebe „umím jezdit na kole – jsem sportovně založený – jsem energický“). Zde jsou vybrány hry, které můžeme hrát i s menšími dětmi, u kterých se sebepojetí a sebevědomí formuje a upevňuje. Některé strategie, jako například zbabování se napětí nebo pozitivní myšlení, může díky začlenit do škály svých strategií vytváření se s náročnými životními situacemi, což přidá pomyslné závaží na stranu ochranných faktorů vah, které ilustrují stav odolnosti osobnosti.

Setřást slabost

Musíme odložit svou slabost, obavy a úzkosti, abychom mohli získat sílu. Někdy pomůže, že ji jednoduše setřeseme. Všichni vstanou a najdou si místo, na němž se mohou volně pohybovat. Protíepou paže a ruce, nohy, celé tělo. Všechno nepříjemné, pocit méněcennosti, špatné myšlenky, obavy setřeseme. Všichni si představí, že se stále více uvolníjí a odlehčují. Na seříšaní stačí několik minut. V závěru je možné rukama jakoby setřít z povrchu těla směrem shora dolů zbytečky napětí, jako bychom ze sebe stírali něco přilepeného a odhodíme to někam pryč (nejlepše z okna, do loutky, …)

Zmačkat slabost a odhodit

Své slabosti nebo některé starosti můžeme zmačkat a zahodit. Děti si představí že svoje špatné pocity a myšlenky, své starosti a úzkosti sbalí do sáčku (ten může být skutečný papírový nebo fiktivní). Sáček zmačkají a pevně trsnou rukama, až se špatné pocity a starosti úplně zmačknou. Pak se zmačkaný sáček prostě vydodí, ruce se protíepou. Pokud nějaké slabosti a starosti ještě zůstaly, můžeme cvičení opakovat. Se staršími dětmi můžeme použít postup, kdy své starosti napíšou na papír, vloží do sáčku a pak zmačkají a zahodí. Pokud to

6.8.3 HRY PRO ZÍSKÁNÍ POČITU SÍLY

Odolná osobnost by v žádném případě neměla znamenat sobectví a bezohlednost vůči druhým. Ukázali jsme si hry, které mají posilovat pocit „my“ a solidaritu, odpovědnost za společenství, ohleduplnost, schopnost kompromisu a obětavost. Podmínkou spolupráce je schopnost dobre mezi

prostředí dovolí, je vhodné sáčky se starostmi spálit nebo jinak definitivně zničit, aby například nehrizoilo, že je někdo vydá z koše a přečte. Rituál likvidace starostí navíc působí očistně.

Chválím, chválíš, chváví

Povzbuzování upevňuje sebevědomí dítěte a jeho víru ve vlastní síly. Pochvaly mají různou formu – od projevu zájmu, přes vyjádření radosti až k hmatatelným odměnám. Dítě se odmala učí rozlišovat dobré a špatné činy. Mělo by se učit vícet u druhých hezké chování, kladné vlastnosti, ale třeba i vkušné oblečení. Hru hrajeme s menší skupinou dětí. Jako materiál potrebujeme např. žetonky nebo jinou symbolickou cenu za mimořádný výkon.

Zahájíme tím, že si zahrajeme hru, ve které uvidíme, které činy zasluhují pochvalu. Vedoucí hry začne vyprávět příběh. Např. „Líbilo se mi, že Pepík pomohl malému Toníkovi zapnout v šatně bundu. Zasluhoval by pochvalu?“ Děti se vyjadřují, zda tento skutek pochvalu zaslouží. Když většina dětí uzná, že pochvalu zasluhuje, dostane vypravěč žeton. Další dítě pokračuje ve vyprávění. „Líbilo se mi, že Kačka pijčila Aničce svého plynšového medvěda.“ Děti opět posuzují hodnotu vykonaného skutku a rozhodují, zda má být dítě pocháveno. Dbáme na to, aby se vystřídaly všechny děti. S vyšším věkem dětí je třeba zařazovat i skutky, které není nutné chválit, neboť patří k phénici běžných povinností. Např. „Líbilo se mi, že Ruda odnesl po obědě svůj talíř a hrnek na místo, kam se dává špinavé nádobí.“ Pokud je Rudovi deset let, pak by mělo jít o rutinu. Zde pak žetonem hodnotíme správný odhad situace.

Chválím, chválíš, chváví II

Hru hrajeme s menším počtem dětí (7–8). Uvedeme, že si zahrajeme hru, ve které si řekneme, co se nám dnes na chování dětí a dospělých líbilo, a naučíme se to říkat každému do očí. Hru může zahájit vedoucí hry, který uvede, co se mu dnes líbilo na dítěti, které sedí vedle něho. To se obraci s pochvalou ke svému sousedovi a poslední pochvala patří vedoucímu, který hru zahajoval. Malé děti dávají jednoduché a stereotypní odpovědi, ale to nevadí. Nepřipouštíme negativní hodnocení dítěte, ale vždy se snažíme upozornit na něco hezkého v chování dítěte. Každé dítě obdrží aspoň jedno pozitivní hodnocení, v tom je přínos hry. (Burešová, Mertin, 1988)

Kladná bilance

Pro rozvoj optimistického ladění dítěte je vhodné posilovat jeho pozitivní myšlení. Spokojen lidé mají poměr kladných a negativních myšlenek v poměru aspoň 2:1. Můžeme proto s dětmi na konci dne, před spaním nebo po ukončení nějaké akce, jako je výlet se školou, provést bilanci zážitků.

Vzpomínáme na dobré i zlé věci, které se nám v průběhu dne staly. Touto hrou chceme dosáhnout převážně pozitivního ladění, výsledek rozhovoru by měl být ve prospěch kladných zážitků.

Matka: „Co tě Lauro dnes nejvic bavilo?“

Laura: „Jak jsme si hráli – ajak jsme šli s Leou a Andreou do parku. A jak jsme jedli sušenky v domečku. A také jak jsme se potápěli v bazénu s tátou. A také jak jsme byli v cukrárně, kde jsme si sama vybraла zmrzlín.“

Nikolka: „A mně nejvic chutnala jahodová a čokoládová.“

Laura: „Také se mi líbilo, jak jsem se svléká a běhal jsem jako naháčí po záhradě.“

Nikolka: „To se mi také líbilo.“

Laura: „Bavilo mne dívat se na kluky, jak jezdí na skejtu. A také jak jsme byli s tátou nakoupit a já jsem směla zaplatit.“

Matka: „Ještě něco vás bavilo?“

Laura: „Bavilo mne hrát s Daníkem „na babou“. Nebo jak jsme s Nikolkou dělaly ve vaně mořské panyn. Ajak jsme si hrály s tátou a také Večerníček.“

Nikolka: „Mně se také líbili Večerníček.“

Matka: „Stalo se dnes i něco ošklivého?“

Laura: „Daník mne kousnul do ruky.“

Matka: „Ano, to bolelo.“

Laura: „A jak!“

Matka: „On je ještě malý. Musíme ho naučit, že nesmí nikoho kousat.“

Laura: „Také nebylo hezké, že Lee uměl králiček a že si Nikolka vymyslela, že jejího králička zakousl a snědl Berník (pes).“

Matka: „To bylo opravdu ošklivé!“

Laura: „Strasné!“

Matka: „Mně se Nikolky příběh také nelíbil, ale ona je mladší než ty a nerozumí tomu. Prostě si to vymyslela. Je to smutné, že králiček umřel, ale byl už hodně starý a nemocný. Možná Lee tatínek kopí nového.“

Laura: „Možná.“

Matka: „To vypadá, že jsi strávila docela pěkný den?“

Laura: „Kolik to bylo pěkných věcí, mami?“

Čeho se bojí Superman?

Matka (odhaduje): „Patnáct myslím.“
 Laura: „A kolik špatných?“
 Matka: „Dvě?“
 Laura: „Prima, patnáct dobrých věcí za den! A co budeme dělat zítra?“

Tříletá Nikolka potřebuje s nápady ještě pomoc, ale přitěžat Laura hýří nápady a zážitky. Předpokládáme, že taková bilance, jakou jsme ukázali v příkladu, základá pozitivní myšlení, nemluvě o „sladkých snech“, které snad vyvolává. (Seligman, 1999)

Pro vedoucího hry

Hra může sloužit pro práci s jedním dítětem, ale také menší skupinou. Je vhodná pro věk od 4 let, ale některé děti mohou mít potíže s využíváním se do zvolených modelů. Vzorové postavy volíme podle věku dítěte a případně i aktuálních dětských idolů. Přípravíme si list papíru s obrázkem zvolené postavy. Jeden list má v záhlavi hrdinu – Superman, Spiderman, Batman, princ Bajaja. Další list má v záhlavi postavu, se kterou se dítě může identifikovat – myšák Micky, rybička Nemo, Rákosniček. Další dva listy se týkají dítěte. Na každý list otíče piše nebo kreslí odpověď na otázku: Čeho se bojí Superman? Čeho se bojí myšák Micky? Na listy o sobě dítě odpovídá na následující otázky: „Teď už vím, čeho se boji Superman! A čeho se bojím já?“ A podobně pro další variantu: „Teď už vím, čeho se bojí Micky! A čeho se bojím já?“

Pro vedoucího hry

Tato hra je už náročnější na zkušenosť vedoucího hry. Může se setkat s rannou prostou neschopností dítěte reflektovat vlastní strach a vcítit se do prožívání druhých. Také se může setkat se závažnými obavami, jejichž zpracování může být pro vedoucího hry příliš náročné (dítě má opodstatněný strach, že se dostane do dětského domova). (Petermann, Petermann, 2003)

cuje se zde hlavně se změnou myšlení a chování v různých situacích. Tyto změny, které se udaly „na papíře“, se pak převadějí do reálného života. Příběhy upravené pro malé děti a zapojení loutek do jejich přehrávání můžeme využít i v předškolním věku, kdy děti ještě nejsou schopné phén reflektovat způsob, jakým přemýšlejí. Příběhy a řešení, která jim nabízejí postavy v nich (hrané případně loutkami), slouží spíše jako modely, které navrhují jiné strategie, než jaké dítě dosud používalo.

Dítě se má naučit říct si STOP, když se mu začne chtít plakat nebo se chce ze situace stáhnout. Pro promýšlení příběhu se naučí zastavit se, pořádně se na situaci podívat, zaposlouchat se a zamyslet se nad ní. Pak může nabýt dojmu, že ze situace neutěče, ale že může vyzkoušet něco udělat.

Při práci s příběhy se používají někdy dvě loutky: Jedna loutka je ta, která je plná pochybností a obav, druhá je ta, která ukazuje, že jsou i jiná výhodiska. Použití dvou loutek je jednoduché, protože z běžných hráček využíváme například hnědého a bílého medvěda.

Další variantou je práce se třemi loutkami, které si můžeme vyrobit sami: smutná loutka, povzbuzující loutka a veselá loutka.

Technika se třemi loutkami (Petermann, 2003)

První část

Smutná loutka říká: „Ach ouvěj, Kristýnko, teď tu sedím už takovou dobu, chci složit puzzle a ještě se mi nepovedlo dát k sobě ani dva dílky. Já to prostě nedokážu a jsem hrozně pomalá.“

A když to teď vzdám a zase vyrůsim maminky, tak se bude určitě zlobit. Nejdříji jsem u maminky. Ale ona na mne nemá čas pořád. Ríká, že si se mnou nemůže pořád hrát, protože musí udělat spoustu věcí. Tak to je, Kristýnko, a teď tu sedím a zase mi to nejde.“

Dítě pak znova vypráví obsah příběhu, snaží se pojmenovat, jak smutné loutice asi je. Zpravidla se dítě rychle s loutkou identifikuje.

Druhá část

Do příběhu vstupuje druhá – povzbuzující – loutka a pokračuje v příběhu. „No... už se na tebe chvilku dívám, jak tady bezradně sedíš u puzzle. Myslím si, že to puzzle je pro tebe ještě těžké, má příliš mnoho dílků. To bych také nezvládla. Co kdybys zkusila nejdřív menší puzzle, které má méně dílků? To se ti bude dařit lépe a bude to větší zábava. Kristýnko, zkus to. Určitě to zvládneš! Teď“ si musíš říct: „Chci to a dokážu to.“ Pak se to určitě povede.“

6.9 PŘÍBĚHY A JEJICH PŘEHRAVÁNÍ

Příběhy a práce s různým vyústěním příběhu je nedílnou součástí kognitivně behaviorální terapie s úzkostními dětmi, ale i s dospělými. Pra-

Třetí část

Veselá loutka říká: „Poslyš, povzbudivá panenka, to byl ale dobrý nápad! Když se mi daří puzzle složit, tak mne to hned víc baví. A – víš co? Nalepím složené puzzle na papír, aby z toho byl obrázek, a dám ho mamince. Ta bude mít určitě radost a bude na mne pyšná. Hned s tím začnu.“

Po přehrání se s dítětem o příběhu mluví a pak si příběh přehrává. Nejdříve hráje se smutnou loutkou a imituje její chování, kdy to loutka pří každé výzvě vzdává. Pak se loutky vymění a hraje s veselou loutkou. Realizuje návrhy řešení problému, se kterými přišla povzbudivá loutka. Do příběhu zapojuje i strategie, které dítě s vedoucím hry/trenérem vymyslelo v diskusi a na kterých se shodli, že skutečně vedou k řešení problému. Témata příběhu mohou být například: „Vzal mi hračku!“ „Můžu si s nimi hrát?“ „Nenechaj mne, abych si s nimi hrála.“ „Kdyby mi tak Alenka půjčila panenkou.“ „Ne-chci ji mi vrátit moje auto.“

U malých dětí můžeme použít principu modelového učení, kdy právě příběhy a postavy, které v nich vystupují, slouží dětem jako modely pro nové způsoby chování. Příběhy ze života mohou přehrát loutky, jak uvádí příklad. Příběhy mohou hrát i pohádkové postavičky a být prezentovány v kreslené podobě. Dítě se snadno identifikuje s pohádkovými postavami nebo loutkami a zprístupní mu rozhovor o problému. Tento princip je v psychologii známý a často používaný. Využívá se v diagnostice (Scenotest), v terapii nebo ve forenzní psychologii, kde dítě popisuje trestný čin, např. znásilnění, prostřednictvím speciálních panenek.

6.10 PŘIPRAVA NA ZÁTĚŽOVÉ SITUACE – NÁVŠTĚVA LÉKAŘE

V textu knihy byly již zmíněny četné principy, kterých se máme držet, pokud chceme dítě vést k psychické odolnosti a dobrému zvládání záťažových situací. V této kapitole se chci konkrétně zaměřit na přípravu a jednotlivé kroky provedení dítěte záťažovou situací. Jako příklad poslouží návštěva zubařského lékaře, protože právě návštěva lékaře je poměrně obvyklá a bývá často vnímána jako stres pro dítě i rodiče. Postupy zde uvedené můžeme využít i v dalších případech, jako je návštěva školky, hřídání dítěte

méně známou osobou a podobně. Zvlášť pasáž, která se zabývá metaforami a dálešimi metodami k odvedení pozornosti dítěte, není vyčerpávající, ale měla by posloužit jako inspirace. Tyto techniky jsou rozpracované v rámci hypnotizačních technik, které se používají i při zvládání bolesti u dospělých. Dítě mívají z návštěvy lékaře a podobných situací **strach z několika základních důvodů:**

- Rodiče přenášejí svůj strach na dítě.
- Dítě návštěvu lékaře nebo situaci doma vyhrožuje („Když budeš zlobit, půjdeš zpátky do nemocnice.“).
- Dítě už má s lékařem (situací) negativní zkušenost.

Jak postupovat při připravě na návštěvu lékaře

■ Rodiče si často neuvědomují, nakolik své obavy přenáší na dítě. To se netýká jen přímo vyřízených obav. Děti jsou velmi citlivé k neverbalním projevům svých rodičů. Vnímají zvýšenou tepovou frekvenci a změnu dechu. Pokud rodič není schopen kontrolovat své chování, pak by měl zvážit, zda by dítě mohl doprovázet někdo jiný nebo zda by pro dítě nebylo lepší, aby bylo ošetřeno bez přítomnosti úzkostného rodiče. Osvojený lékař bude schopen mluvit s rodičem o jeho úzkostech a hledat cesty k řešení, i pokud přijde o ošetření dítěte. Rodiče se navíc často snaží přesunout odpovědnost za průběh výšetření/zákroku na lékaře. Úkolem lékaře by mělo být již od začátku udržet podlíd odpovědnost na straně rodičů a přenechat část kompetencí i dítěti.

■ Před návštěvou lékaře se snažíme **vyhnut negativním popisům**, asociacím a zážitkům. Pokud dítě už někdo něco odstraňujícího vyprávěl, pak v rozhovoru dítěti vyjasníme, že tyto obavy nejsou oprávněné, nebo je můžeme relativizovat. Dítěti se má říct, co se bude dít: „Pan doktor se podívá na zoubky; vyčistí zoubek, který tě bolí; udělá místo pro nový zoubek atp.“ V žádném případě se nesmí tvrdit, že to vůbec nebude bolet. Dobře míněné popření problému způsobí pravý opak. Důvěra dítěte bude zklamána, pokud to bude bolet.

■ Dítětem je dobré několikrát projít, co se bude dít. Některé věci je možné i nakreslit a vysvětlit na kresbě.

■ Mnozí rodiče v dobré větě **slibují různé odměny**: „Když si necháš vzít krev, tak ti kupím autíčko.“ Dítě kromě samotného stresu z návštěvy lékaře prožívá navíc stres z obavy, že sežije a odměnu nedostane. Navíc většina slibované odměny už dává tušit, jaký význam asi má očekávaná událost (např. bolest). Očekávání se může zbytečně zvyšovat a ještě zvý-

šit úzkost dítěte. Statečnost při zátkoru by měla být odměněna v průběhu tím, že dítě chválíme a navíc velkou pochvalou po zátkoru. Případná věcná odměna má být přiměřená – na cestě od lékaře se zastavíme na něco dobrého – a nemá být slibována předem.

■ V mnoha rodinách se zvláště po méně povedených **zátkrocích** používá zážitek **jako výhružku** a způsob, jak vést dítě k disciplíně směrem ke zdraví (čistit si zuby, dodržovat klid na lůžku, dodržovat diétu), ale také obecně ve výchově. Např.: „Když budeš zlobit, tak dostaneš injekci!“ „Když nebudeš mít čisté zoubky, pak přijde doktor s velkým vrtátkem!“ Rodiče si často neuvedomí, jak může dětská fantazie s takovými výhrůžkami zapracovat.

■ **Malé děti těžko udrží dlouho pozornost.** Lékařský zákok často vyzaduje, aby dítě bylo delší dobu v klidu. Lze použít hypnózu nebo anestezii, ale většinou stačí udržovat pozornost na verbální úrovni tím, že někdo (lékař, rodič) dítěti vypráví, nebo na neverbální úrovni. Neverbální zklidnění umožní tělesný kontakt s dítětem. Nejlepší je, pokud dítě během ošetření drží rodič, který může zprostředkovat pocit bezpečí. Rodiče intuitivně drží dítě tak, jak je pro ošetření vhodné – pokládají ruce na hlavu, srdečne nebo bříško dítěte.

V jednom roce mé dcery Kláry jsme šly na prohlídku a očkování. Celé vyšetření šlo hladce, ale když jsem měla Klárkupoložit na lehátko, aby ji pan doktor mohl očkovat, spustila hrůzný křik a nechěla v klidu ležet, ani když jsem ji držela. Sestra se chystala, že mi pomůže Kláru držet. Požádala jsem lekáře, abych Klárku mohla držet při očkování v náruči. Tvářil se skepticky, ale svolu. Klárka se uklidnila a zaplakala jen krátce při aplikaci injekce. Doktor i sestra byli překvapeni, prohlásili to za dobrý nápad. Klárka má o jeden traumatisující zážitek méně.

■ **Před zátkrokem** se krátce zopakuje přímo v ordinaci, co se bude dělat. Dítěti pomůže, pokud si může prohlédnout nástroje (zvláště zajímá-li ho technika). Jejich popis má být formulován pozitivně (čistítko, tímhle zjistíme, jestli zoubek zvoní, atp.) – to záleží z velké části na schopnosti komunikace lékaře. Děti uvolní, pokud je lekář sveze na křesle nahoru a dolů, stříkne jim na ruku nebo foukne zubařským nástroji, ukáže zrcátko, nechá napustit vodu. Na těchto věcech je možné se domluvit při období povozí na křesle a že budou „foukat“.

■ Možná si vzpomenete, co se stalo, když ve filmu „Obecná škola“ ředitel školy vyhlásil zákaz olizování kovových předmětů v zimě. Stejně budou působit instrukce rodiče: „Nedívaj se na tu injekci!“ nebo „Nesmíš se bát, neplakej, vždyť to nebude bolet!“ Stane se pravý opak – dítě se bude

snažit sledovat injekční stříkačku a bude plakat dvojnásob. Ve vypjatých situacích se snažíme vyhnout negacím, tedy používat pozitivní formulace.

Příklady pozitivních vět

„Teď se ti zoubky lesknou jako perlíčky!“ „To je normální, že se malé děti bojí zubaře. Až budeš větší, tak pro tebe bude návštěva zubaře normální věc.“ „Když se opíšeš o mámu a vydechnes až po palec u nohy, tak to bude jenom štipnutí. „Mysli tef na něco, co ti dělá radost, třeba když si skládáš stavbnici.“ „Můžeme s panem doktorem domluvit signál, když budeš chtít přesťávku. Zvědneš ruku a pan doktor na chvilku přestane pracovat, když to půjde.“

■ Je vhodné uvědomit si, zda úzkostná reakce v ordinaci lékaře nesouvisí s nějakým **dřívějším zážitkem dítěte**. S dobrým lékařem lze domluvit, jak opakování nepříznivého zážitku předejít.

Líza, šestiletá dívka, si pamatovala z nemocnice strach, který prozívala, když ležela na operačním stole a nad ní svítilo velké světlo. Tato vzpomínka se vrátila, když ležela v křesle u zubaře ve vodorovné poloze a nad sebou měla světlo. Líza začala plakat a nechěla se nechat ošetřit. Dal jsem křeslo do pozice více vseď a zhaslou lampu. Líza se zklidnila a nechala se ošetřit.

Zdroj negativních emocí: operační světlo, připoutané ruce, poloha vleže. (Schmiererová, 1993)

■ Při zvládnutí bolesti můžeme využít techniky, které známe z hypnózy. Jde v první řadě o **odputáni pozornosti dítěte od bolesti**. Pomůže například princip doprovázení (pacing) a vedení (leading), který se využívá v Ericksonovské hypnóze.

„Říkáš si led' asi, co bude dělat s tím nástrojem?“ (leading) Zobek napnul, pak bude zase celý.“ (leading) Poslouží nám také metafora, protože děti v předškolním věku se snadno ponosí do světa fantazie.

„Představ si potůček, jak teče dolů z hory. Jakou barvu má tvá bolest? Dítě odpoví třeba „červenou“. Teď tu barvu necháme odtect s vodou v potůčku. Červena teče potokem přes kameny a už je jenom růžová. Potok ústí do řeky, ta řeka je velká a široká. Z červené už zbyly jen malé tecky a až ta řeka dojeté do Labe a z Labe do moře, tak už žádnou červenou neuvidíme. (Ossmann, 2005)

K odvedení pozornosti od zádkoku a bolesti může posloužit jednoduchá technika počítání nebo technika „palcová televize“.

Počítání

„Co myslíš, napočítáš dřív do 50, nebo to budu mit já dřív hotové?“ – Předopakujem, že dítě umí počítat.

Palcová televize

Děti jsou zvyklé poslouchat z kazety nebo CD pohádky. Necháme dítě, aby si vybral pohádku, dáme mu walkmana, aby si mohlo samo upravovat hlasitost a dáme mu následující zadání: „Podívej se na nehet na levém palci, když s ním zatočíš doléva a doprava, tak vypadá jako malá obrazovka. Co myslíš? Vyberou, umíš si to krásně představit. A teď se můžeš dívat do své palcové televize, když se budeš dobré dívat, pak uvidíš to, co uslyšíš z kazety. Vidiš toho pana krále, jak je oblečený a jakou má korunu? Když uvidíš to, co slyšíš, pak si ani nevšimneš, co se bude dít během výšetření.“

Při poklesu pozornosti dítěte připomeneme: „Musíš se líp dívat, vidíš i barvy?“ Vezměme ruku s „palcovou televizí“ a přiblížme ji k očím tak, že se dítěti obraz rozostří. Pravou rukou je dobré zaměřit regulaci hlasitosti na walkmanu (může i přehlušit zvuk vtíkaní).

Tato metoda vyžaduje určitou zkuišenosť a sebejistotu lékaře. Osvědčuje se, protože zapojuje do dění dítě a umožňuje mu kontrolu nad situací v tom, že si vybírá pohádku a zaměstná obě ruce. Také si může pruběžně samo upravovat hlasitost. (Schmiererová, 1993)

Při využití navržených postupů je ošetření zpravidla zábavné pro obě strany, děti se pak k lékaři rády vracejí. Děti si zážitky často opakují a odžívají při hře (v nemocnicích často vidíme, jak si děti hrají na doktory a ošetřují plyšáky). „Obtížné“ děti se učí tím, že sledují nebo pomáhají při ošetření druhých dětí (pomůžete i sledování vyšetření rodiče).