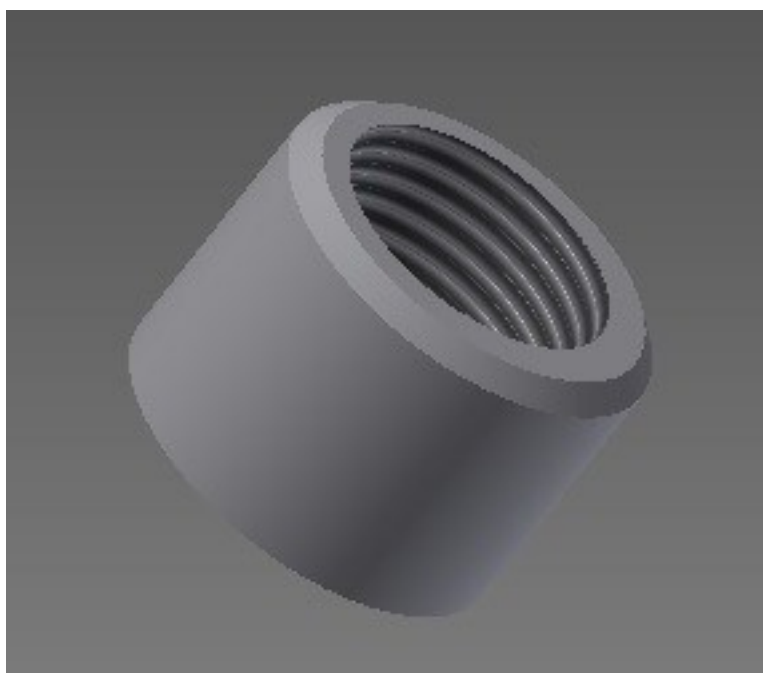


Autodesk Inventor

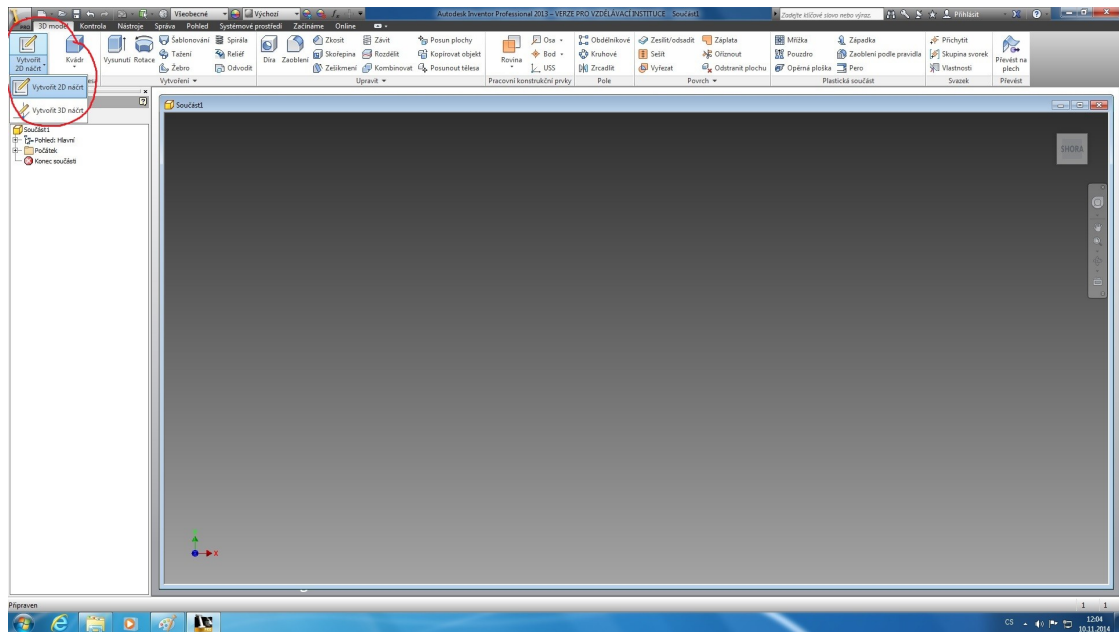
## **Tutorial**

*Vytvoření součásti 1*

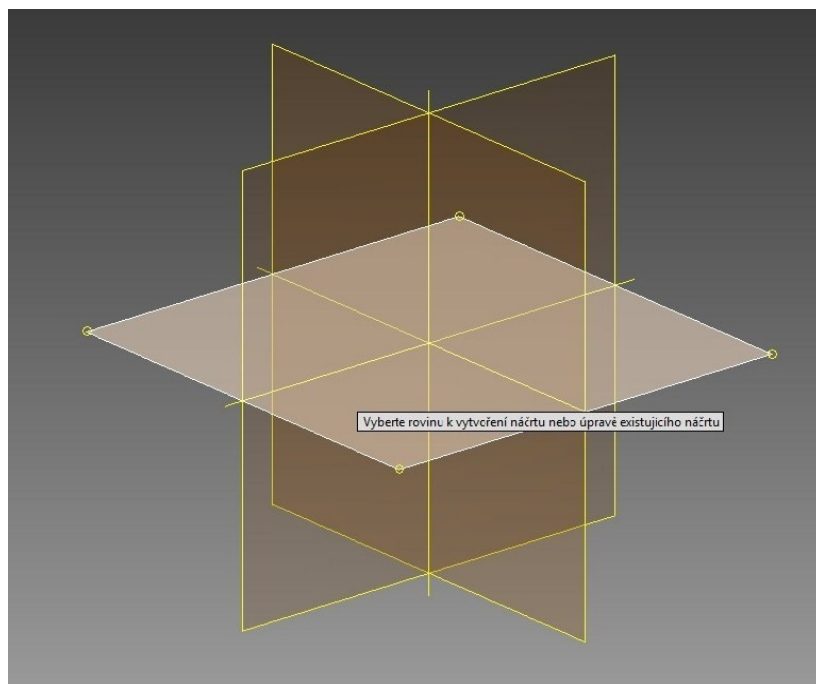


Vytvořila: Bc. Michalíková Karolína, 350811

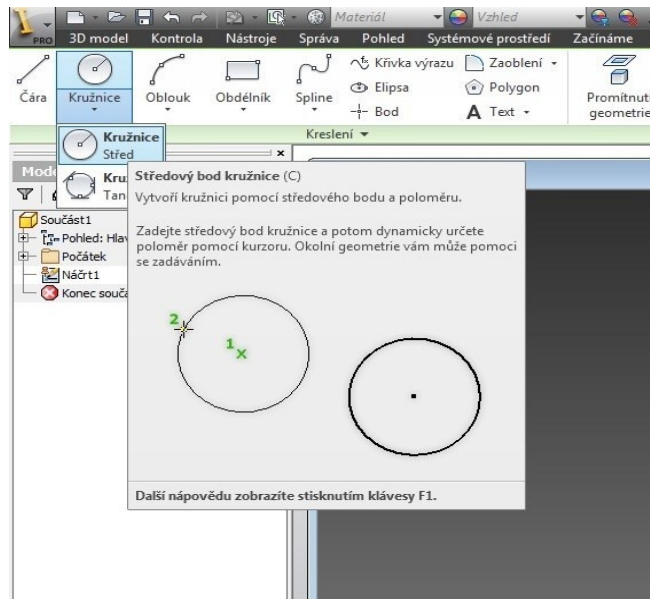
1. Po otevření programu Autodesk Inventor si v novém souboru, si v levém horním rohu zadáme **Vytvoření 2D náčrtu**.



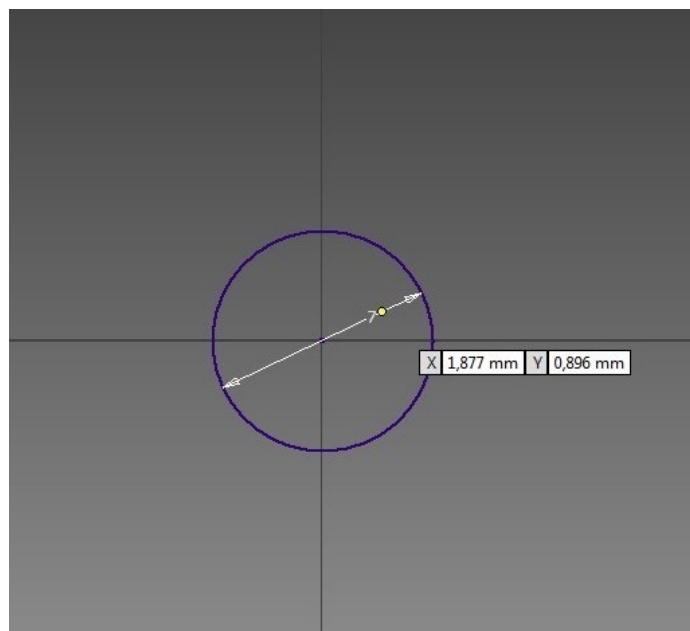
2. Zobrazí se nám roviny a pohledy, ve kterých máme možnost kreslit. Musíme si tedy **zvolit rovinu**, ve které provedeme 2D náčrt. My si pro náš výtvar zvolíme rovinu označenou na obrázku, tedy spodní.



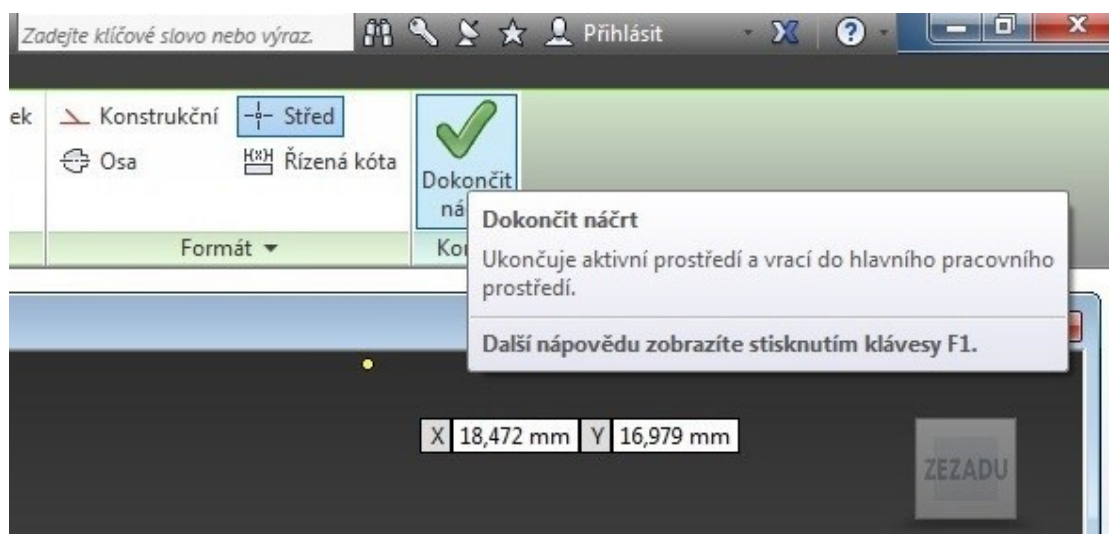
3. V levém horním okraji **vybereme kružnici** (středovou), která nám vytvoří kružnici podle středového bodu a poloměru.



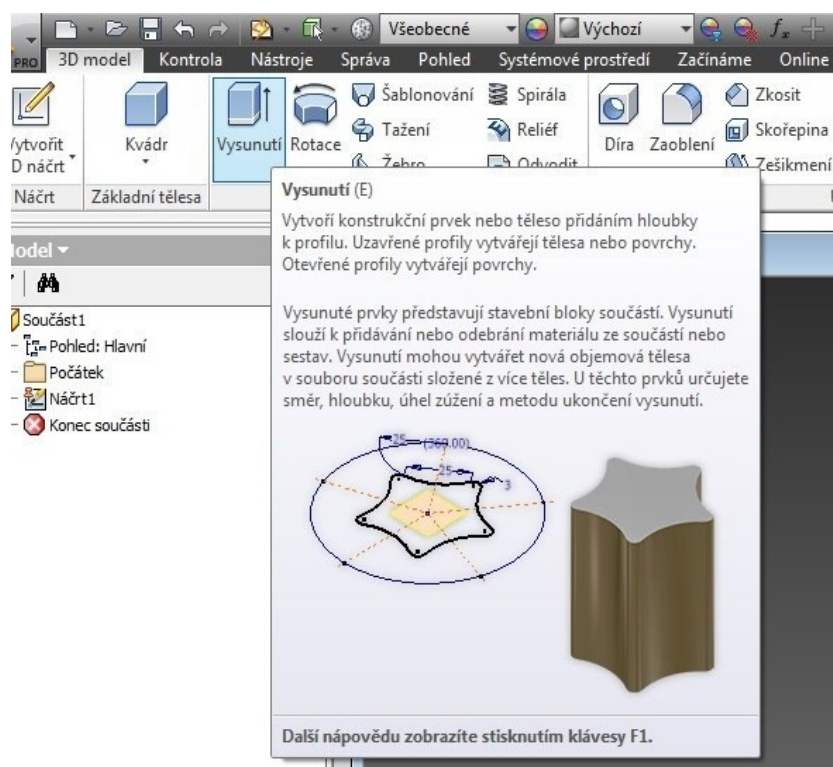
4. Jako **středový bod** si zadáme střed zvolené roviny a **táhneme myši k okraji**. Můžeme sledovat, jak nám nabíhá velikost poměru, a zastavíme na požadované velikosti, anebo si velikost poloměru zadáme sami pomocí čísel a klávesy Enter.



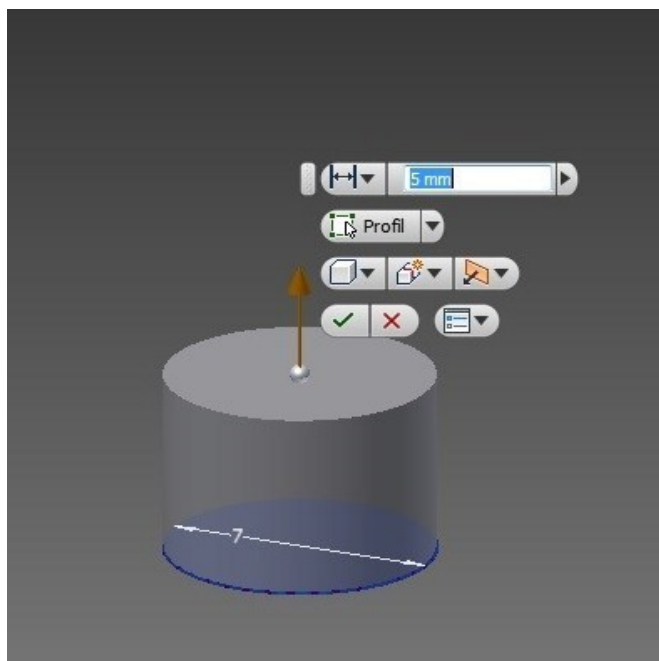
5. Nyní máme náčrt hotov a můžeme jej dokončit. V pravém rohu lišty s nástroji zvolíme **Dokončit náčrt**.



6. Náčrt nyní potřebujeme vysunout a dostat do 3D podoby. Proto v panelu nástrojů zvolíme **Vysunutí**. Vysunutí nám vytvoří konstrukční prvek nebo těleso přidáním hloubky k profilu.



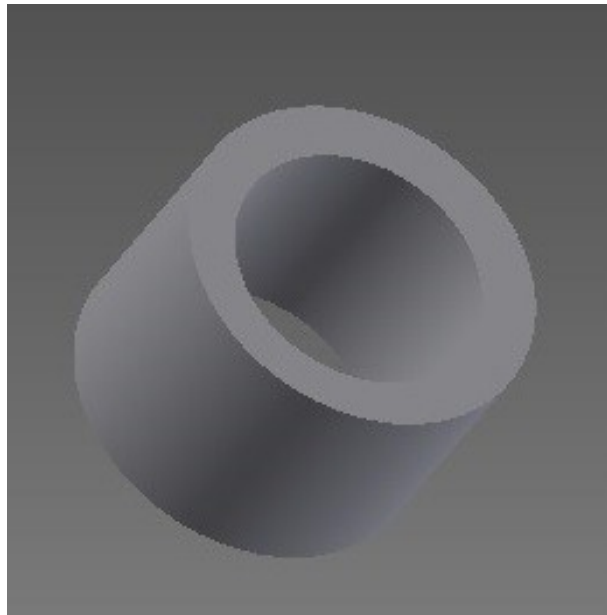
7. Po zvolení vysunutí, nám vyběhne tabulka, kde si můžeme doladit náš výtvar a to např. výšku vysunutí. Pro náš výtvar si zvolíme velikost 5 mm. Můžeme odsouhlasit klávesou enter nebo zelenou fajfkou. Nyní máme 3D model.



8. Nyní potřebujeme v našem válci vytvořit otvor. V panelu nástrojů 3D tedy zvolíme políčko **Díra**.



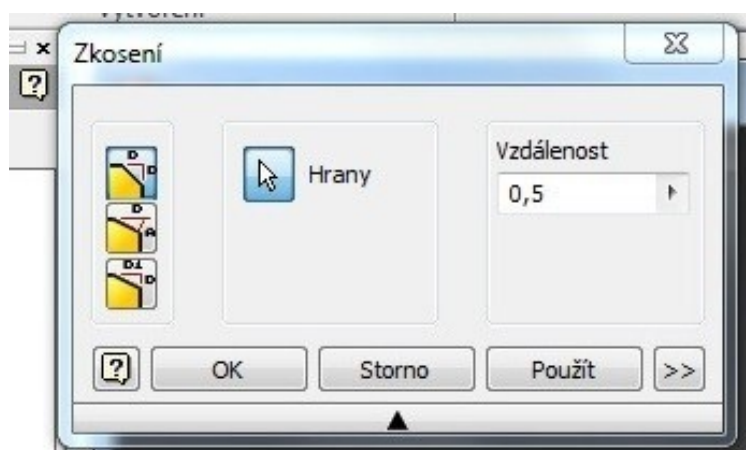
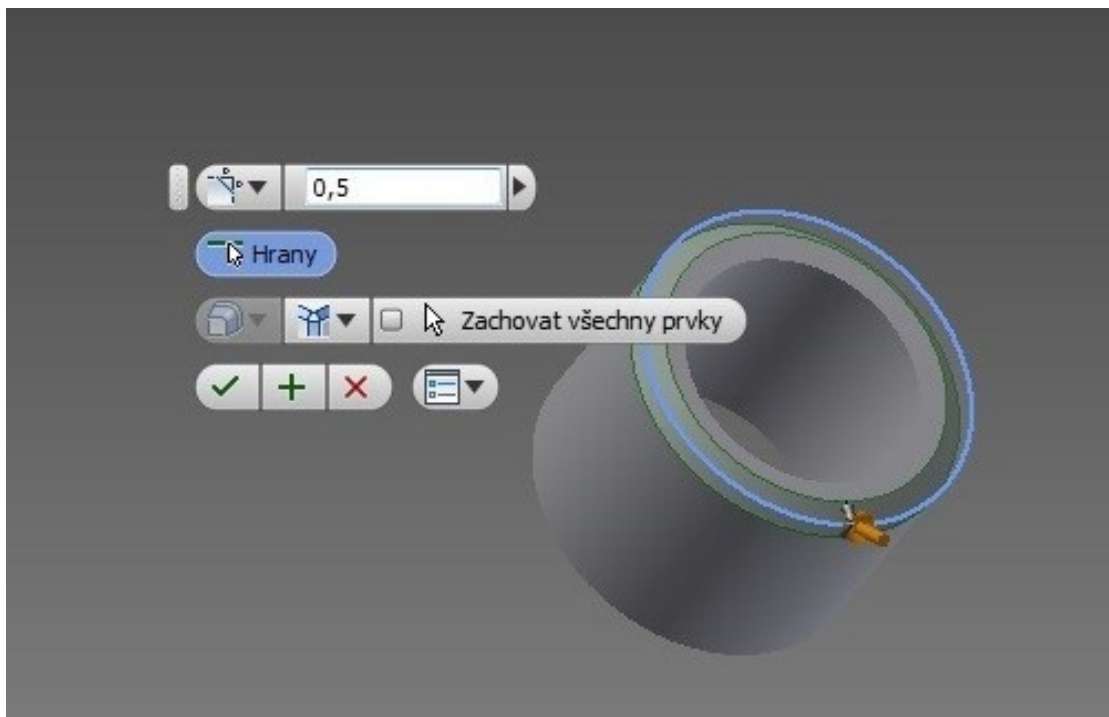
9. Zvolíme si plochu, do které chceme díru provést, a to pomocí myši. Opět můžeme zvolit její velikost. Nejlepší je najet si myší doprostřed zvolené plochy. A díra je hotova.



10. Nyní potřebujeme zkosit vnější horní hranu. To provedeme zvolením políčka **Zkosit**, opět v nástrojovém panelu 3D.

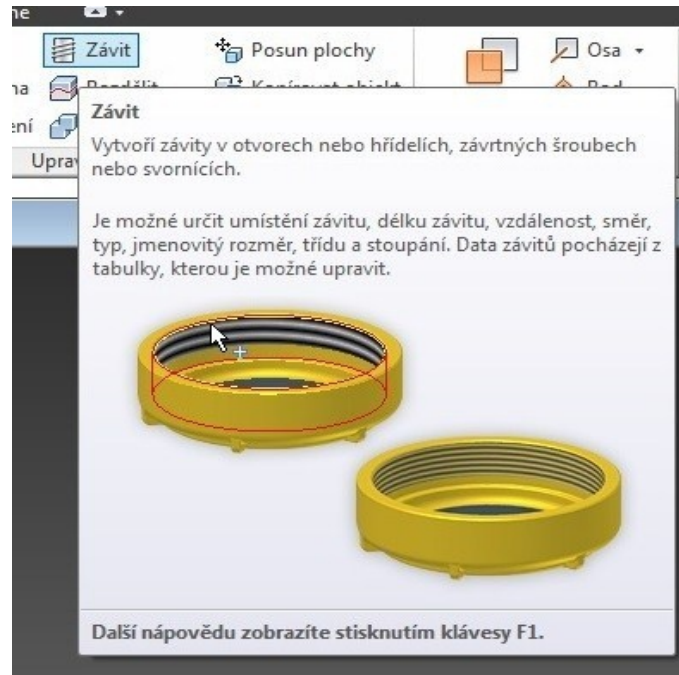


11. Pomocí myši **vybereme hranu**, kterou potřebujeme zkosit. Zvolíme si velikost, v našem případě 0,5 mm a odsouhlasíme.

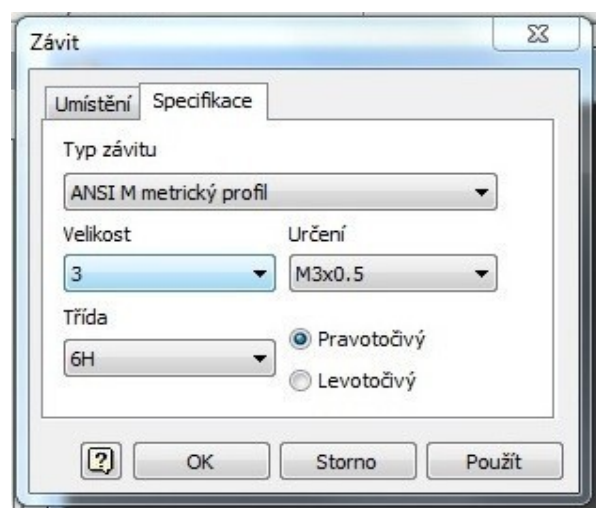
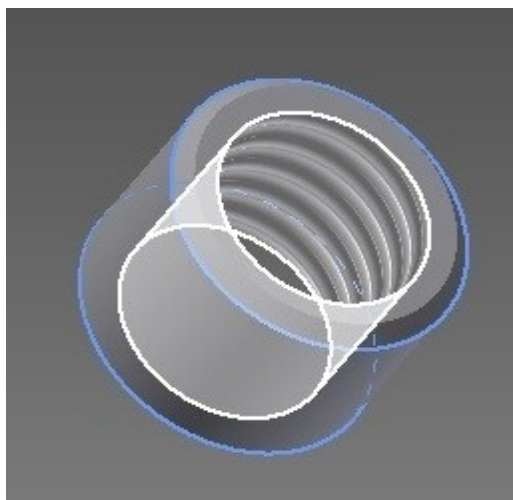




12. Teď je potřeba vytvořit uvnitř otvoru závit. Ten vytvoříme jednoduše zvolením políčka **Závit**, opět v panelu nástrojů 3D.

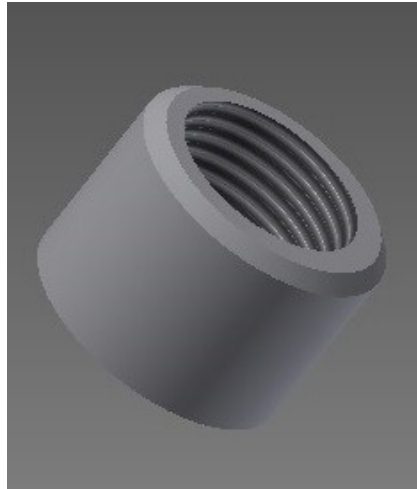


13. Pomocí myši zvolíme plochu, na které chceme závit provést. V zobrazené tabulce přepneme na **políčko Specifikace**, kde zvolíme **velikost závitů**. V našem případě jsme zvolili 3 mm.

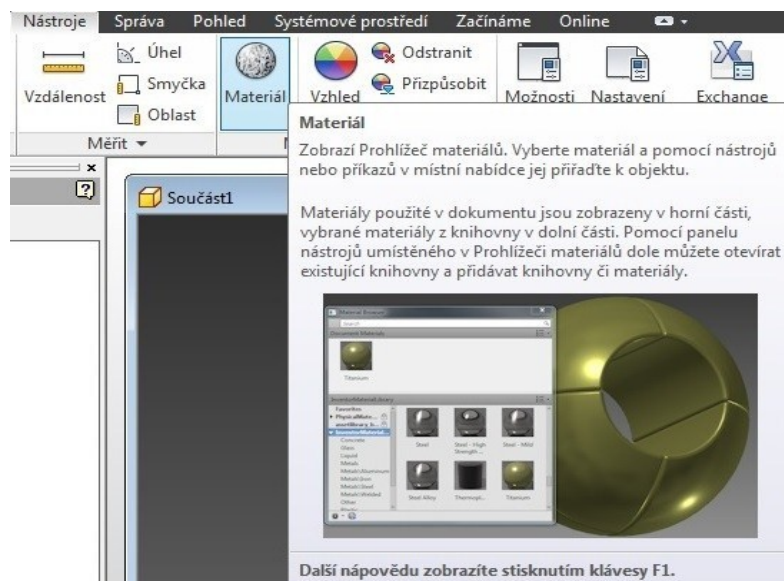




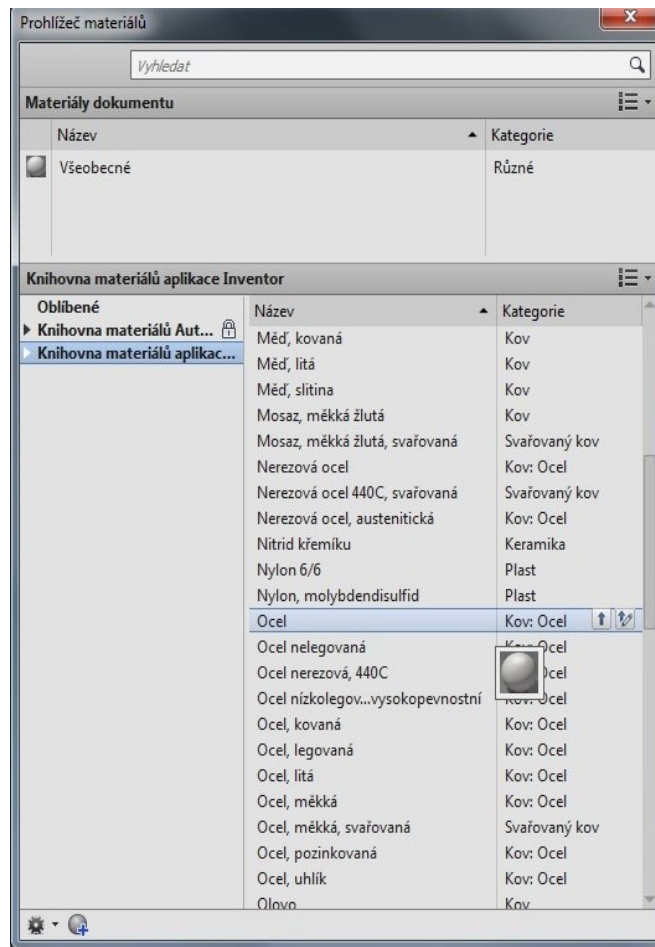
14. Nyní máme náš výrobek hotový a vypadá tak, jako na obrázku.



15. Pro konečný vzhled si u něj změním materiál, ze kterého je ve skutečnosti vyroben. V panelové liště *Nástroje zvolím Materiál*.



16. Zobrazí se nám tabulka **Prohlížeč materiálů**, kde si jako materiál zvolíme např. **Ocel**.



17. Teď je náš výrobek úplně hotový.

