Základy matematiky a statistiky pro humanitní obory II

Pavel Rychlý Vojtěch Kovář

Fakulta informatiky, Masarykova univerzita
Botanická 68a, 602 00 Brno, Czech Republic
{pary, xkovar3}@fi.muni.cz

9. 3. 2011

Obsah přednášky

Další pojmy z teorie grafů

Kruskalův algoritmus

Dijkstrův algoritmus

Souvislé komponenty

- Souvislé komponenty
  - největší souvislé podgrafy
  - → mezi každými dvěma vrcholy existuje cesta
- Silně souvislé komponenty
  - v případě orientovaných grafů
  - mezi každými dvěma vrcholy existuje cesta tam i zpět

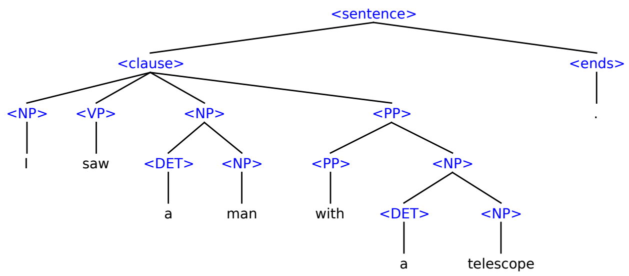
Vzdálenost v grafu

- Délka cesty
  - neohodnocený graf: počet hran v cestě
  - ohodnocený graf: součet ohodnocení jednotlivých hran v cestě
- Vzdálenost mezi dvěma vrcholy X a Y
  - je délka nejkratší cesty z X do Y

Kořen a listy stromu

- Kořen stromu
  - jeden vyznačený vrchol
  - kreslíme většinou nahoře :)
- Listy stromu
  - vrcholy stupně 1, které nejsou kořenem
  - kreslíme většinou dole

Příklad – syntaktický strom



Kostra grafu

- Podgraf, který
  - obsahuje všechny vrcholy původního grafu
  - je strom
  - → musíme odstranit všechny cykly
- Minimální kostra grafu
  - pro ohodnocený graf
  - kostra s nejmenším součtem ohodnocení hran
  - analogicky maximální kostra

Kruskalův algoritmus

- Vstup
  - neorientovaný graf *G*
  - ohodnocení hran *w*
- Výstup
  - minimální kostra grafu G
- Algoritmus je tzv. hladový
  - v každém kroku vybírá lokálně optimální možnost
- Idea
  - setřídit hrany podle ohodnocení
  - v každém kroku přidat do kostry tu nejmenší, která nevytvoří cyklus
  - udržujeme si seznam souvislých komponent kostry

Kruskalův algoritmus (G, w)

- $K \leftarrow [\,]; comp \leftarrow \{\}$
- for u in $G(V)$:
  - $comp[u] \leftarrow set(u)$
- setřiď $G(E)$ podle w
- for (u, v) in $G(E)$:
  - if $comp[u] \neq comp[v]$:
    - $K.append((u, v))$
    - $newset = union(comp[u], comp[v])$
    - for x in $newset$: $comp[x] \leftarrow newset$
- K je minimální kostra grafu

Dijkstrův algoritmus

- Vstup
  - graf s hranami ohodnocenými funkcí w
  - ohodnocení hran musí být nezáporné
  - počáteční vrchol s
- Výstup
  - vzdálenosti z vrcholu s do všech dalších vrcholů grafu
- Idea
  - udržujeme si nejmenší známé vzdálenosti do všech vrcholů
  - na začátku nekonečno
  - procházíme postupně vrcholy a hodnoty upravujeme

Dijkstrův algoritmus (G, s)

- for u in $G(V)$:
  - $d[u] \leftarrow infinity$
- $d[s] \leftarrow 0$
- $N \leftarrow G(V)$
- $p \leftarrow \{\}$
- while $N \neq [\,]$:
  - $u \leftarrow$ vrchol z N s nejmenší hodnotou $d[u]$
  - for všechny hrany (u, x) vycházející z vrcholu u:
    - $alt \leftarrow d[u] + w((u, x))$
    - if $alt < d(x) : d[x] \leftarrow alt; p[x] \leftarrow u$
  - odstraň u z N
- d jsou vzdálenosti vrcholů z vrcholu s
- p obsahuje předchozí vrcholy na nejkratší cestě z s