

SOFTWAREVÁ STUDIA

4 CREATIVE COMPUTING

1. HODINA

Úvod do softwarových studií

Studijní literatura: <https://is.muni.cz/do/rect/el/estud/ff/ps14/software/web/index.html>

Kapitoly:

Obrat k softwaru ve studiích nových médií

https://is.muni.cz/do/rect/el/estud/ff/ps14/software/web/pages/01-obrat_k_sw.html#vzor

Softwarová studia: Vznik disciplíny

<https://is.muni.cz/do/rect/el/estud/ff/ps14/software/web/pages/03-vznik.html>

Metodologie softwarových studií

<https://is.muni.cz/do/rect/el/estud/ff/ps14/software/web/pages/04-metodologie.html>