

„Abi in pace“

Především o digitální psychologii,...

Učící se společnost 2021

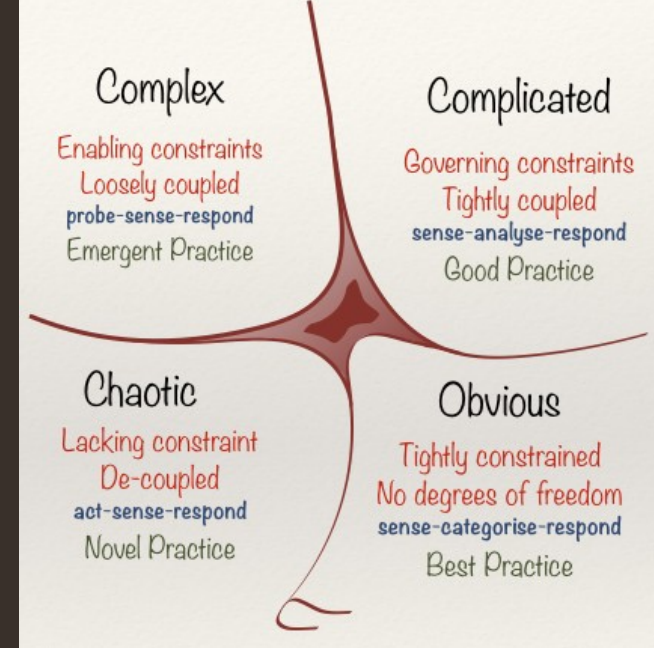
Michal Černý

Cesta ke komplexitě

- Svět je stále komplexnější, což může být pro někoho problém:
 - Bauman a tekutá modernita
 - Flynnův efekt
 - [Komplexita je spojená se specifickými efekty](#)

Model Cynefin

- Komplexita systémů roste
- Klesá schopnost pracovat s ideálními vzory
- Roste dynamika a provázanost jevů
- Musíme se adaptovat na změny



Platíme pozornost

- Vztah k platformním společnostem
- „[Ubavit se k smrti](#)“, doporučující algoritmy
- Echo chambre
- Filtrační bubliny

Digital wellbeing

- Jedno z témat DigComp 2.1
- Jedno z nejdůležitějších témat současnosti
- Informační přetížení
- Nezvládnutý PIM
- Aplikace v mobilních telefonech
- Co to ale vlastně je?

Psychologická témata

- Pozornost
- Multitasking
- Digitální čtení
- Digitální demence
- CTML
- Informační, interakční design
- ...
- Spousta věcí se v online prostředí děje jinak, než v tom běžném. A často v tom nemáme dobré výzkumy...

Co dělají emoce...

- Facebook v lednu 2012 experimentoval na téměř 700 tisících uživatelích. Cílem bylo zjistit, jak se mění nálada lidí, pokud se jim zobrazují pozitivní nebo naopak negativní příspěvky přátel.
- Původní hypotéza, že uživatel obklopený pozitivními příspěvky bude frustrovaný a bude publikovat sám negativní posty, se nijak neprokázala, naopak se zdá, že při obklopení se dobrými zprávami, se také zlepšuje nálada. Toto tvrzení má však velice malou měřitelnou výchylku (jde asi o jedno změněné slovo z tisíce).
- V hodnocení výzkumu autoři uvádějí, že tyto efekty jsou sice na hranici měřitelnosti (tedy $d = 0.001$), ale i malé změny nálady mohou mít – díky velikosti sítě – zásadní dopad na globální efekty.

Tady a tam

- Je dichotomie digitálního a fyzického světa vůbec adekvátní?
- Mnoho věcí existuje v obou světech propojeně – třeba peníze, práce, vzdělávání,...
- Lze mezi oběma světy odlišovat? Odkud se bere potřeba tak činit?
- Který svět je reálnější?
- Kde je člověk „spokojenější se svojí identitou“?

Patologické jevy

- Krádeže identity
- Kyberšikana
- Závislosti
- Sociální inženýrství
-

Online identita

01

Otázka značky a HR

02

Otázka kyberšikany a zneužitelnost

03

Vztah mezi digitálním a fyzickým Já

04

Co tvoří digitální identitu?

- Digitální stopy
- Profily
- Sociální vazby (osoba je konstruována vztahem – Solovjevov, Richard od sv. Viktora aj.)
- ???

Děkuji za pozornost