

ÚVODNÍ HODINA

(OBSAH KURZU, HODNOCENÍ, SDÍLENÍ DOBRÉ PRAXE)

TOMÁŠ BOUDA

KISK 2012 KOMUNIKACE ČLOVĚK-POČÍTAČ



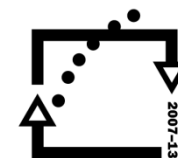
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**



INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

JSTE TU SPRÁVNĚ?

- **Jde vám pouze o kredity? Pak tento předmět není pro vás.**
- **Vyžadují proaktivní přístup k předmětu.**
- **Nezajímá mě „To nejde... a To neumím“.**

CO BUDETE UMĚT

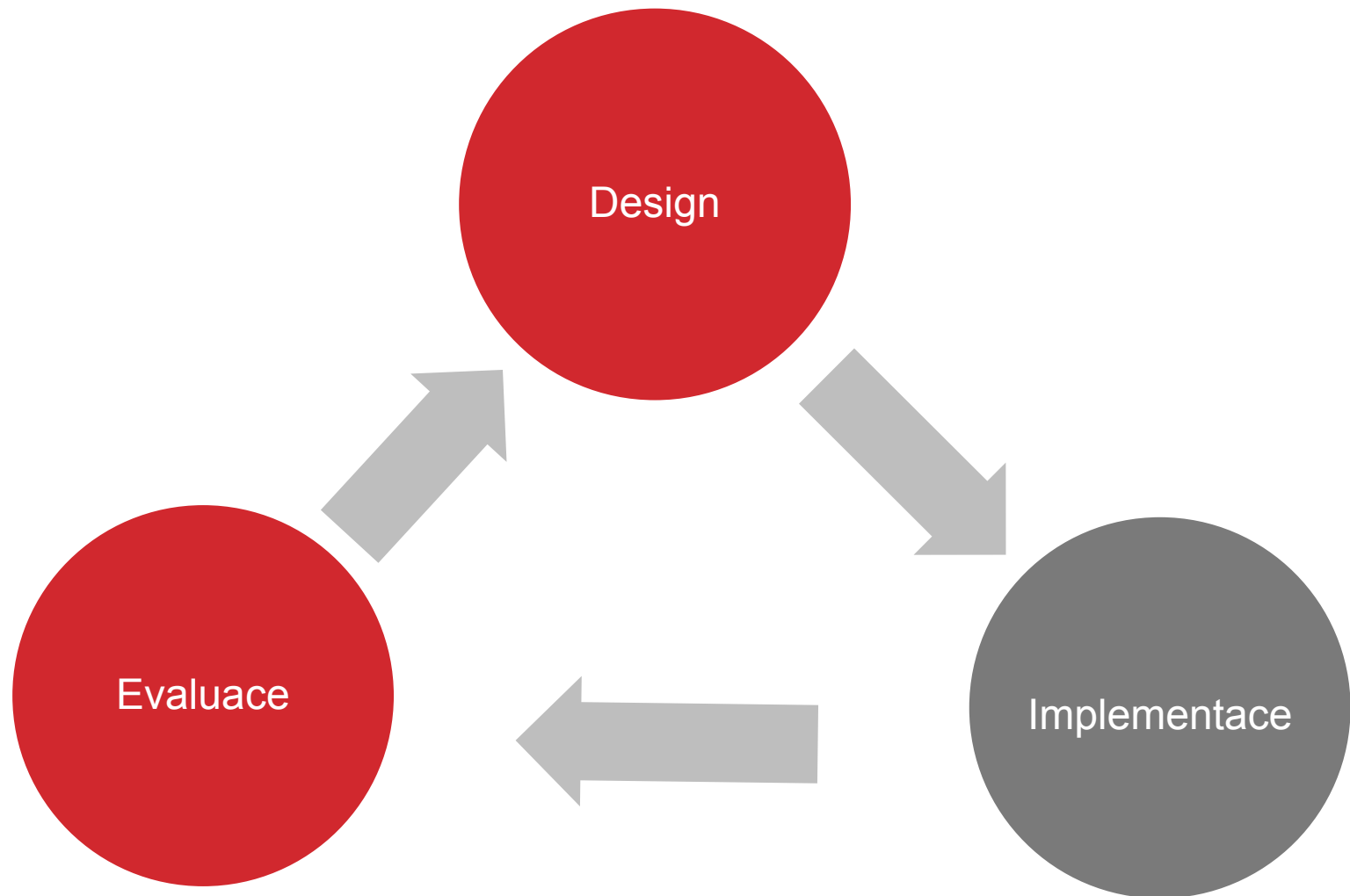
- Navrhovat a prototypovat vlastní mobilní aplikace, aplikace na tablety nebo webové aplikace.
- Testovat vaše aplikace pomocí heuristické analýzy a uživatelského testování.

**KLID, PROGRAMOVAT
NEBUDEME!**

OBSAH KURZU - TEORIE

1. historie, trendy, definice
2. scénáře, persony, storyboardy, papírové prototypování
3. prototypování- digitální mock-ups
4. heuristická analýza I.
5. heuristická analýza II.
6. přímá manipulace
7. mobilní aplikace - *Jan Martínek*
8. vizuální a informační design
9. uživatelské testování - *Martin Kopta*
10. design sociálních interakcí - *Michail Tsikerdekis*
11. etika HCI – *Michal Lorenz*
12. Ještě uvidíme
13. Den D

OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY



OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY

1.

- Nalezení příležitosti

2.

- Vytvoření digitální prototypu

3.

- Provedení heuristické analýzy

4.

- Vypracování implementačního plánu a mock-up prototypu

5.

- Příprava na uživatelské testování

6.

- Provedení uživatelského testování

7.

- Oprava digitálního prototypu

8.

- Presentace projektu

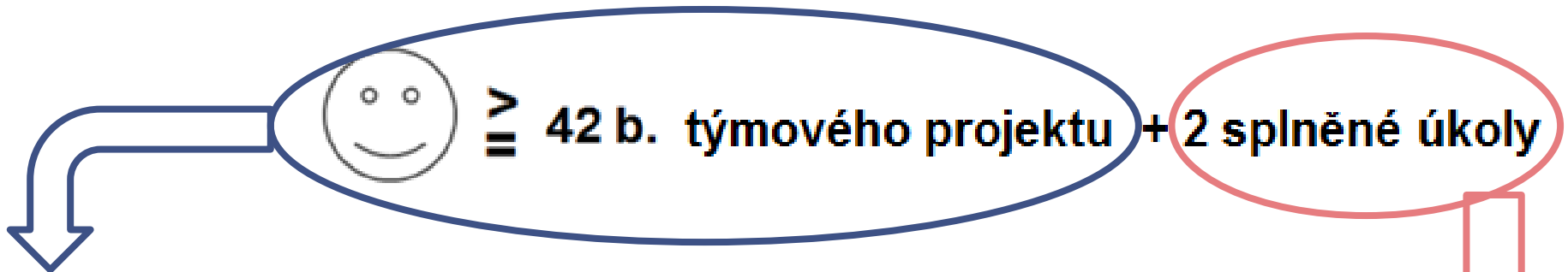
OBSAH KURZU – HODNOCENÍ



≡

42 b. týmového projektu + 2 splněné úkoly

OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY – HODNOCENÍ



A.) úspěšným splněním týmového projektu (6 úkolů)

- Každý týmový úkol je hodnocen na škále od 0 – 10 b.
 - 10 – 7 perfektní zpracování
 - 6 – 3 dostatečné zpracování
 - 2 – 0 nedostatečné zpracování (nutná oprava do 3 prac. dnů)

☺ ≥ 42 b. + žádný nedostatečně zpracovaný úkol

B.) splněním úkolů pro jednotlivce (2 úkoly)

- Každý úkol pro jednotlivce je hodnocen systémem **splnil/nesplnil.**

OBSAH KURZU – HODNOCENÍ



≡ 42 b. týmového projektu + 2 splněné úkoly

!ZAVAZUJÍCÍ PRO KAŽDÉHO!

KOMBINOVANÍ?

Samostatná práce

Samostatný projekt

Nebude tu jeden tým kombinovaných?

OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY

1.

- Nalezení příležitosti

2.

- Vytvoření digitální prototypu

3.

- Provedení heuristické analýzy

4.

- Vypracování implementačního plánu a mock-up prototypu

5.

- Příprava na uživatelské testování

6.

- Provedení uživatelského testování

7.

- Redesign rozhraní

8.

- Presentace projektu

KONTROLA PRŮCHODU STUDIEM

GDoc: <http://goo.gl/rtDUY>

6 PĚTIČLENNÝCH TÝMŮ

- Týmy vytvoříme nejpozději 27. 9. 2012
- Do týmů budou rozděleni všichni studenti
- Formulujte týmy na základě témat
- Týmové úkoly budou odevzdávány ve formě blogových příspěvků na Inflow.

SDÍLEJME DOBROU PRAXI

- Fot'te
- Zapisujte si
- Dělejte mentální mapy
- Storify, Facebook, Instagram
- Podělte se o vaše nápady, názory a komentáře na
 - diskusi v IS: <http://goo.gl/9pRiE>
 - Na Twitteru pod hashtagem #kiskhci
 - Facebooku ve skupině??? (Je třeba založit???)
 - Komentujte příspěvky na Inflow

Pište mi na boudatomas@gmail.com (předmět: KISK - HCI)

DĚKUJI ZA POZORNOST

TOMÁŠ BOUDA

BOUDATOMAS@GMAIL.COM

KISK 2012 KOMUNIKACE ČLOVĚK-POČÍTAČ



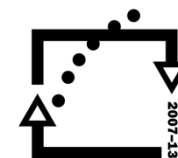
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ