

## Úvod do studia IM I – IM001

(Sylabus v. 1 pro PS 2013)

**Vyučující: Jakub Macek ([jakub.macek@me.com](mailto:jakub.macek@me.com))**

Informace o konzultačních hodinách atd. najdete zde:

<https://is.muni.cz/auth/osoba/14931#vyuka>

### Anotace

Kurz uvádí do problematiky nových médií. Cílem kurzu je zmapovat základní terminologii a vybrané tematické okruhy studií nových médií a technologické a textuální vlastnosti nových médií, přičemž důraz je kladen na zvládnutí základního pojmového aparátu, zahrnujícího koncepty digitality, hypertextuality, remediace a konvergence, virtuality a kybertextu. Součástí kurzu je osvětlení základních technologických a historických fakt spojených s novými médii.

### Požadavky na zakončení kurzu

Kurz je ukončen **písemnou zkouškou** (podrobněji dále).

Přístup ke zkoušce je **podmíněn vypracováním závěrečného samostatného úkolu**.

#### ***Závěrečný samostatný úkol:***

- Sestavte na základě dostupných a důvěryhodných tištěných i internetových zdrojů historickou linii vývoje nových médií (digitálních technologií), která bude zahrnovat **1)** vývoj výpočetních a komunikačních technologií (počítačů a jejich klíčových součástí, datových nosičů a komunikačních techn., jako jsou mobilní telefony, apod.), **2)** vývoj síťových technologií a **3)** vývoj operačních systémů (zde s důrazem na období od 70. let do konce 90. let 20. stol.).
- V textu **patříčně a korektně** uvádějte zdroje, z nichž vycházíte.
- Vypracovaný úkol vložte **do odevzdávacího předmětu**, a to **nejpozději do neděle 9.12.2012**.
- Soubor **nekládejte v komprimované podobě** (tj. „zabaleny“ do formátu zip, rar a pod.) – do úschovny jej vkládejte v některém z běžných textových formátů (doc, rtf, pdf).

#### ***Pozor!***

- 1) **Po vypršení času pro odevzdání budou složky v odevzdávacího automaticky uzamčeny** a již do nich nebude možno texty vkládat!
- 2) Studující zpracovávají a odevzdávají závěrečný samostatný úkol jako vlastní, samostatně odvedenou práci. **Kopírování cizí práce nebo nepřiznané vytěžování cizích online zdrojů je považováno za nepřijatelné a je hodnoceno jako podvodné plnění studijních povinností.** Trestem za takové jednání je vyloučení z kurzu, nebo předložení věci disciplinární komisi.

## Závěrečný test

Písemná zkouška testuje znalost a pochopení **literatury, jež je dále označena za povinnou**. Při přípravě na závěrečnou zkoušku je rovněž doporučeno soustředit se na seznam klíčových termínů a jmen, který je uváděn vždy k jednotlivým hodinám.

## Podvodné plnění studijních povinností

Výuka na MU předpokládá, že studenti znají studijní předpisy a že se nedopouštějí podvodného plnění studijních povinností, zejména opisování u zkoušek a plagiátorství, tedy **vydávání cizích myšlenek za vlastní a přebírání myšlenek jiných autorů bez uvedení autorství**. Plagiátorství patří k nejzávažnějším etickým proviněním v akademickém prostředí, popírá poslání university i smysl studia. Z právního hlediska je plagiátorství krádeží cizího duševního vlastnictví. Každým případem podvodného chování se zabývá disciplinární komise, která může udělit nejpřísnější sankci, a to nepodmínečné vyloučení ze studia. Studentům doporučujeme co nejdůkladněji se seznámit s problémem plagiátorství a se způsoby, jak se mu vyhnout.

## Podpurný studijní materiál

- Macek, Jakub. 2011. *Úvod do nových médií*. Ostrava: Ostravská univerzita.

## Povinná literatura ke zkoušce

- Bolter, Jay David – Grusin, Richard. 2005. „Imediace, hypermediace, remediace.“ Pp. **5-40** in *Teorie vědy XIV(XXVII)*.
- Cover, Rob. 2007. „Inter/aktivní publikum: Interaktivní média, narativní kontrola a revize dějin publika.“ Pp. 195-207 in *Mediální studia*, r. 2, č. 2.
- Flichy, Patrice. 2002. „New Media History.“ Pp. 1-11 in *Handbook of New Media: Social Shaping and Consequences of ICTs*. Ed. Lievrouw, Leah – Livingstone, Sonia. London: Sage.
- Galloway, Alexander R. – Thacker, Eugene. 2007. „Nodes“ Pp. **25-31 a 42-47** in *The Exploit: A Theory of Networks*. Minneapolis – London: University of Minnesota Press.
- Kobišková, Zuzana. 2003. „Hypertext.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/hypertext.htm>
- Kůst, František. 2003. „Digitalizace.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. [http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Revue05/profil\\_kust\\_digitalizace\\_rpm5.pdf](http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Revue05/profil_kust_digitalizace_rpm5.pdf) (17.9.2008)
- Landow, George P. 1998. „Hypertext a kritická teorie – Hypertextový Derrida, poststrukturalista Nelson?“ Pp. **9-21** in *Biograph* (6).
- Lévy, Pierre. 2000. „Digitalizace čili virtualizace informací.“ Pp. **43-69** in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
- Lister, Martin a spol. 2009. „New Media: Determining or Determined?“ Pp. 77- 99 in *New Media: A Critical Introduction*. New York: Routledge.

- Macek, Jakub. 2002. „Nová média.“ In *Revue pro média č. 4: Média a globalizace*. [http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/nova\\_media.htm](http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/nova_media.htm)
- Macek, Jakub. 2003. „Kyberprostor.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/kyberprostor.htm>
- Macek, Jakub. 2003. „Virtuální.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/virtualni.htm>
- Manovich, Lev. 2001. “What is New Media?” Pp. 43-74 in *Language of New Media*. Cambridge: MIT Press.
- Švelch, Jaroslav. 2008. "Počítačové hry jako nová média." Pp. 8-35 in *Mediální studia*, r. 3., č. 1.
- Volek, Jaromír – Jiráček, Jan – Köpplová, Barbora. 2006. „Mediální studia: východiska a výzvy.“ Pp. 8-20 in *Mediální studia* r. 1, č 1.

## Sylabus kurzu

### Úvodní hodina

(seznámení s průběhem kurzu a s podmínkami jeho zakončení)

### Úvod do problematiky nových médií

Témata:

- mediální studia
- studia nových médií
- definice a typologie nových médií
- Média optikou technologického determinismu – Marshall McLuhan
- Média optikou sociálního konstruktivismu – Raymond Williams

Literatura:

- Volek, Jaromír – Jiráček, Jan – Köpplová, Barbora. 2006. „Mediální studia: východiska a výzvy.“ Pp. 8-20 in *Mediální studia* r. 1, č 1.
- Lister, Martin a spol. 2009. „New Media: Determining or Determined?“ Pp. 77- 99 in *New Media: A Critical Introduction*. New York: Routledge.

### Digitální média – technologické vlastnosti nových médií

Témata:

- Analogová média
- Digitální média, digitální kódování, digitalizace
- Tony Feldman a jím definované vlastnosti digitální informace
- Lev Manovich a jím definované vlastnosti nových médií

Literatura:

- Kůst, František. 2003. „Digitalizace.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. [http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Revue05/profil\\_kust\\_digitalizace\\_rpm5.pdf](http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Revue05/profil_kust_digitalizace_rpm5.pdf) (17.9.2008)

- Macek, Jakub. 2002. „Nová média.“ In *Revue pro média č. 4: Média a globalizace*. [http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/nova\\_media.htm](http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/nova_media.htm)
- Manovich, Lev. 2001. "What is New Media?" Pp. 43-74 in *Language of New Media*. Cambridge: MIT Press.

## Kód / protokol

Témata:

- Kód jako technologická vlastnost nových médií
- Kód, protokoly
- TCP/IP, strojový kód, ftp, html, pop3, imap, atd.
- Kód jako netechnologické téma - kód jako regulativ (Lawrence Lessig, Alexander Galloway)

Literatura:

- Galloway, Alexander R. – Thacker, Eugene. 2007. "Nodes" Pp. **25-31 a 42-47** in *The Exploit: A Theory of Networks*. Minneapolis – London: University of Minnesota Press.

Doporučená literatura:

- Goldsmith, Jack – Wu, Tim. 2008. *Kdo řídí Internet?* Praha: Dokořán.

## Kybertext a virtualita

Témata:

- Pierre Lévy a virtualita, virtuální (a reálné a aktuální)
- Aspen Aarseth a jeho teorie kybertextu (skripton, texton)
- Ludologie

Literatura:

- Lévy, Pierre. 2000. "Digitalizace čili virtualizace informací." Pp. 43-69 in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
- Švelch, Jaroslav. 2008. "Počítačové hry jako nová média." Pp. 8-35 in *Mediální studia*, r. 3., č. 1.

## Hypertext a hypermédia – teorie a historie hypertextu

Témata:

- Hypertext, hypermédia
- Vannevar Bush a Memex
- Theodor H. Nelson
- Douglas Engelbart
- G. P. Landow, J. D. Bolter

Literatura:

- Kobičková, Zuzana. 2003. „Hypertext.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Heslar/hypertext.htm>
- Landow, George P. 1998. „Hypertext a kritická teorie – Hypertextový Derrida, poststrukturalista Nelson?“ Pp. **9-21** in *Biograph* (6).

## Interaktivita

Témata:

- interaktivita a nová média
- vztah autor / text / čtenář

Literatura:

- Cover, Rob. 2007. „Inter/aktivní publikum: Interaktivní média, narativní kontrola a revize dějin publika.“ Pp. 195-207 in *Mediální studia*, r. 2, č. 2.

## Multimédia, konvergence a remediace

Témata:

- Konvergence – technologická konvergence, formální konvergence, kultura konvergence
- Bolter a Grusin a teorie remediace (a hypermediace a imediace)

Literatura:

- Bolter, Jay David – Grusin, Richard. 2005. „Imediace, hypermediace, remediace.“ Pp. 5-40 in *Teorie vědy XIV(XXVII)*.

## Nová média a sociální a kulturní prostor

Témata:

- kyberprostor – William Gibson, John Perry Barlow, David Hakken
- virtuální realita a virtuální světy
- nová média a proměna každodenních kontextů

Literatura:

- Lévy, Pierre. 2000. „Digitalizace čili virtualizace informací.“ Pp. 43-69 in *Kyberkultura*. Praha: Karolinum.
- Macek, Jakub. 2003. „Kyberprostor.“ In *Revue pro média č. 5: Média a digitalizace*. <http://rpm.fss.muni.cz/Revue/Heslar/kyberprostor.htm>

## Historie nových médií

Témata:

- historie digitálních médií: první digitální počítače, mainframe, tranzistor, mikročip, mikropočítače, osobní počítače
- nosiče digitálních dat (děrné štítky, magnetické pásky, magnetické disky (diskety), CD, DVD, flash paměti)
- ARPANet / Internet a jejich historie

Literatura:

- Flichy, Patrice. 2002. „New Media History.“ Pp. 1-11 in *Handbook of New Media: Social Shaping and Consequences of ICTs*. Ed. Lievrouw, Leah – Livingstone, Sonia. London: Sage.