

mu druhu kvantového skoku a k umožneniu nových techník kultúry. Najmä interaktivita ponúka úplne nové možnosti komunikácie a individualizácie zároveň – úplne iným spôsobom, ako sa domnieva tradičná kritika kultúry, ktorá tieto fenomény odmieta bez toho, aby ich vôbec poznala z praktickej skúsenosti.⁸

II. SPÄTNÉ PÔSOBENIE ELEKTRONICKÝCH SVETOV NA KAŽDODENNÝ SVET

Nebudem sa detailne zaoberať týmito novými vývinovými tendenciami, ale chcem sa skôr pozrieť na druhú stranu a všimnúť si spätné pôsobenie mediálnych svetov na formy skúsenosti nemediálneho sveta. Ako mení vplyv elektronických svetov naše každodenné chápanie skutočnosti a našu každodennú skúsenosť sveta?

Niekto tvrdia, že objavením sa umelých svetov sa vraj naša skúsenosť iba jednoducho rozširuje a obohacuje. Kto to však tvrdí, prehliada, že objavenie sa nového vždy zároveň mení staré.

V súčasnosti môžeme zaregistrovať dvojaké zmeny. Po prvej, dochádza k virtualizácii resp. derealizácii nášho chápania skutočnosti. A po druhej – komplementárne s tým – dochádza k novému zhodnoteniu, k revalidizácii neelektronických skúseností skutočnosti, teda práve tých skúseností, ktoré nemožno nadobudnúť prostredníctvom elektronických médií.

1. VIRTUALIZÁCIA A DEREALIZÁCIA

Najprv o virtualizácii. Pramení z toho, že zákony médií prenikajú čoraz viac do každodennej skutočnosti. Chcem na to poukázať z troch hľadísk.

a/ Mediálna prezentácia ako pečať pravosti skutočnosti

Po prvej, prezentácia v médiách sa stala pečaťou akreditácie každodennej reality. Ako dokonale skutočné platí len to, čo sa vysielala. Karl Kraus (v predelektronickej dobe) napísal: „Na počiatku bola tlač a potom sa objavil svet.“ Günther Anders tento výrok aktualizoval roku 1956 v podmienkach televízie a vyjadril v sarkastickej formulácii: „Na počiatku bolo vysielanie, preň sa deje všetko vo svete.“

Pri tejto mediálnej prezentácii každodenná skutočnosť čoraz viac podlieha mediálnym zákonom. Vystavuje sa napríklad požiadavkám, ktoré sú špecifické pre televíziu, ako je obraznosť, rýchly strih, rytmické striedanie sekvencií. Takto sa logika médií stáva čoraz viac logikou skutočnosti – predovšetkým tých zvýraznených skutočností, ktoré sa pokladajú za hodné prezentácie v médiách.

b/ Mediálna vzorovosť

Po druhé, tento stav spätnie vplýva na aranžovanie samej reality. Mnohé reálne udalosti sa dnes od začiatku inscenujú so zreteľom na ich mediálnu prezentovateľnosť. Platí to o protestných akciách rovnako ako o kultúrnych podujatiach. Niečo podobné možno konštatovať aj o sebavtvaraní individuá. Keďže formovanie osobnosti sa v modernom svete deje

zvolanej elektronicko-funkcionálne pred-

voľnej hry s dimenzia-zotrvačnosť, pevnosť, ijjúce pohyby. Elektro-Všetko má flair virtuálnej lahlkosť bytia“, potom stetické želania a túžby, ale bol schopný ich v perfektným spôsobom tváriť svoje vízie!

zmeny, mutácie a inovácie skutočného sveta – možno žiť s inými dátami, či o vytvárali nové, hybridné rozľahlým svetom a transformácií.

žžeme pristupovať po- júc sa o tieto kategórie ovali. Je zaujímavé, že incepcii. Derrida a Deleuze skutočnosť a zmysel mymi posunmi a princípi a dospej tak k prenádoraz na ideál čistého, v nás učia tieto novšie elektronickým), bez neho

Multimedia, Internet, jú črty lahlosti, trans-žak dochádza aj k isté-