

- 2/1) Z čeho vznikla potřeba vypočítávat, kde bychom v historii našli její první projevy?
- 2/2) V čem je v rámci vývoje ITs významný G.W. Leibniz?
- 2/3) Charles Babbage a Ada Lovelace – o koho se jedná?
- 2/4) Proč se v oblasti ITs prosadilo zapisování v rámci binární číselné soustavy?
- 2/5) Turingův stroj – o co se jedná a co to implikuje?
- 2/6) Historiografie ITs pracuje s dělením na generace, v čem to spočívá (co je zde kritériem)?
- 2/7) v čem spočívaly výhody tranzistorů oproti relé a elektronkám?
- 2/8) Silicon Valley – o co se jedná, jak toto pojmenování vzniklo?
- 2/9) Kdo v polovině šedesátých let předpovídal příchod malých osobních počítačů, autonomních vozidel a mobilních telefonů? Na jakém základě to vyvozoval?
- 2/10) „1977 trinity“ – o co se jedná a čím je to významné?
- 2/11) Nejčastějším způsobem zobrazování digitálního obsahu je dnes tzv. bitmapová grafika. Co bránilo jejímu využívání v rámci prvních počítačů s monitory?
- 2/12) high-level programovací jazyky – o co se jedná a v čem spočívá jejich význam?
- 2/13) Co představovala tzv. IBM kompatibilita?
- 2/14) XEROX PARC – o co se jednalo, v čem spočívá význam?
- 2/15) Co v rámci informatiky představuje abstrakce, v čem spočívá její význam? Uveďte příklad.