

Первый контакт

Проблемы в общении с инопланетной расой? Хотите об этом поговорить? Новая настольная игра «Первый контакт» научит вас понимать друг друга, хотя, по условиям игры, вы с разных планет!

Цель игры

В игре будет как минимум 2 победителя: один землянин и один инопланетянин. Цель инопланетян — первым собрать необходимое количество предметов. Цель землян — получить наибольшее количество жетонов благосклонности от инопланетян.

Подготовка к игре

1. Игроки делятся на две команды — инопланетян и людей. Инопланетян может быть не больше 3, а землян — не больше 4.
2. Команды садятся друг напротив друга.
3. Колоду предметов тасуют и выкладывают на стол 25 карточек квадратом 5x5.
4. Команда инопланетян берет ширму, планшет для рисования, маркер, один случайный планшета инопланетян и жетоны благосклонности.
5. Каждый землянин берет ширму, планшет для голосования, планшет для заметок и маркер.
6. Среди землян первым ходит игрок, знающий больше всего языков. Среди инопланетян первым ходит игрок, выбравший красный цвет. Игра начинается!

Ход партии

Игра состоит из двух сменяющих друг друга фаз: сначала ходят люди, а потом инопланетяне. Партия заканчивается в тот момент, когда любой из инопланетян первым получает необходимое количество предметов.

Фаза людей:

1. Каждый землянин по очереди выбирает и поворачивает на 90 градусов карточки с предметами, которые, по его мнению, объединены общим признаком (например, «еда» или «опасность»). Можно выбрать от 1 до 5 карточек.
2. Инопланетяне сообща выбирают и рисуют на планшете символ, который, по их мнению, соответствует загаданной землянином категории. Этот символ видят все земляне. Для удобства они могут записать его в свой планшет категорий.
3. Инопланетяне отмечают на своем планшете символ, который они показали землянам. Эта информация пригодится им в следующей фазе.

Фаза инопланетян:

1. Каждый инопланетянин по очереди рисует один или несколько символов, чтобы подсказать землянам, какой предмет ему нужен. Он может в любой момент посмотреть, какие символы земляне уже видели, чтобы отправить сообщение, которое они смогут расшифровать.
2. Каждый землянин смотрит на показанные символы и пытается угадать, какой предмет нужен инопланетянину. Все голосуют тайно, за ширмами. Затем планшеты для голосования открывают.
3. Если хоть один землянин угадал, что нужно инопланетянину, он получает жетон благосклонности. Второй жетон инопланетянин кладет на карточку предмета, который он получил. Если угадали несколько землян, жетон получает каждый из них. А если земляне выбрали сразу несколько предметов, нужных инопланетянину (и неважно, что он загадывал только один) — все эти предметы считаются полученными, а каждому давшему верный ответ землянину достается жетон.
4. Если земляне назвали предметы, которые нужны другим инопланетянам, ничего не происходит.

Финал

Как только один из инопланетян получает необходимое количество предметов, которые ему нужны, он сразу становится победителем в своей команде. В команде землян побеждает тот, кто набрал больше всех жетонов благосклонности. Если у нескольких игроков одинаковое количество жетонов, то они сравнивают свои планшеты для записок с языком инопланетян и за каждый правильно отгаданный символ получают дополнительное очко.

https://cosmodrome.games/catalog/for_all/pervyy-kontakt/