**Úvod do programovacího jazyku Pascal**

1. Samotný programovací jazyk Pascal:

- navržen v 70. letech 20. století jako výukový program

- autor: Niklaus Wirth

2. Struktura jazyka v Pascalu:

- program = posloupnost příkazů pro procesor

 - v jazyce Pascal má program blokovou strukturu:

 *záhlaví* program ……. ; (název programu)

 *deklarační část* type (definování proměnných v programu)

 var

 *příkazová část* begin (samostatné “tělo“ programu)

 end.

3. Základní pojmy a důležité poznatky:

- v Pascalu se používá jen jeden druh závorek - kulaté ()

- za každým příkazem se dává středník “;“

- typy proměnných: integer - celočíselný typ

 real - reálný typ

 char - znakový typ

- příkazy - přiřazovací: proměnná := výraz;

 - podmíněné: if A then příkaz;

 : if A then příkaz 1;

 else příkaz 2;

 : case A of

 B1 : příkaz 1;

 B2 : příkaz 2;

 Bn : příkaz n;

 - vstupu: read (načtení od začátku po konec)

 readln (načtení od začátku po konec a poskočení na začátek nového řádku)

 - výstupu: write (standardní výstup)

 writeln (výstup + poskočení na nový řádek)

**HW (Home work☺):**

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro zjištění, které ze tří zadaných čísel je nejmenší!

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro výpočet objemu a obsahu kvádru pro libovolně zadané velikosti stran kvádru!

Dne: 19. 3. 2011

Autor: Michal Machalíček