**Úvod do programovacího jazyku Pascal**

1. Samotný programovací jazyk Pascal:

- navržen v 70. letech 20. století jako výukový program

- autor: Niklaus Wirth

2. Struktura jazyka v Pascalu:

- program = posloupnost příkazů pro procesor

- v jazyce Pascal má program blokovou strukturu:

*záhlaví* program ……. ; (název programu)

*deklarační část* type (definování proměnných v programu)

var

*příkazová část* begin (samostatné “tělo“ programu)

end.

3. Základní pojmy a důležité poznatky:

- v Pascalu se používá jen jeden druh závorek - kulaté ()

- za každým příkazem se dává středník “;“

- typy proměnných: integer - celočíselný typ

real - reálný typ

char - znakový typ

- příkazy - přiřazovací: proměnná := výraz;

- podmíněné: if A then příkaz;

: if A then příkaz 1;

else příkaz 2;

: case A of

B1 : příkaz 1;

B2 : příkaz 2;

Bn : příkaz n;

- vstupu: read (načtení od začátku po konec)

readln (načtení od začátku po konec a poskočení na začátek nového řádku)

- výstupu: write (standardní výstup)

writeln (výstup + poskočení na nový řádek)

**HW (Home work☺):**

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro zjištění, které ze tří zadaných čísel je nejmenší!

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro výpočet objemu a obsahu kvádru pro libovolně zadané velikosti stran kvádru!

Dne: 19. 3. 2011

Autor: Michal Machalíček