

Úvod do programovacího jazyku Pascal

1. Samotný programovací jazyk Pascal:

- navržen v 70. letech 20. století jako výukový program
- autor: Niklaus Wirth

2. Struktura jazyka v Pascalu:

- program = posloupnost příkazů pro procesor

- v jazyce Pascal má program blokovou strukturu:

<i>záhlaví</i>	program	(název programu)
<i>deklarační část</i>	type	(definování proměnných v programu)
	var	
<i>příkazová část</i>	begin	(samostatné "tělo" programu)
	end.	

3. Základní pojmy a důležité poznatky:

- v Pascalu se používá jen jeden druh závorek - kulaté ()

- za každým příkazem se dává středník ";"

- typy proměnných: integer - celočíselný typ

real - reálný typ

char - znakový typ

- příkazy - přiřazovací: proměnná := výraz;

- podmíněné: if A then příkaz;

: if A then příkaz 1;

else příkaz 2;

: case A of

B1 : příkaz 1;

B2 : příkaz 2;

Bn : příkaz n;

- vstupu: read (načtení od začátku po konec)

readln (načtení od začátku po konec a poskočení na začátek nového řádku)

- výstupu: write (standardní výstup)

writeln (výstup + poskočení na nový řádek)

HW (Home work☺):

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro zjištění, které ze tří zadaných čísel je nejmenší!

- Vyzkoušejte si doma načrtnout algoritmus/program pro výpočet objemu a obsahu kvádra pro libovolně zadané velikosti stran kvádra!

Dne: 19. 3. 2011

Autor: Michal Machalíček