

BAREVNÉ OBRAZ Y VESMÍRU

- fyzikální pohled (podobný dny, teplota ↔ stádná), interpretace
- efekty, krásné, umělecké
- metody používané i jiné

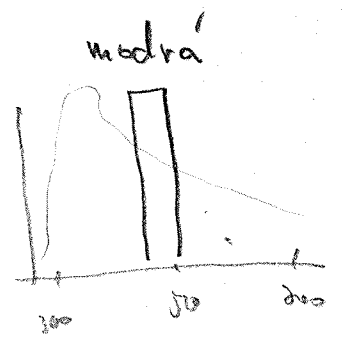
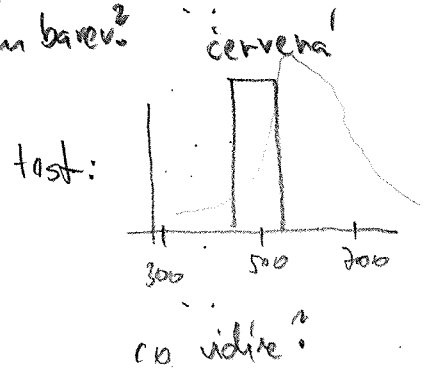
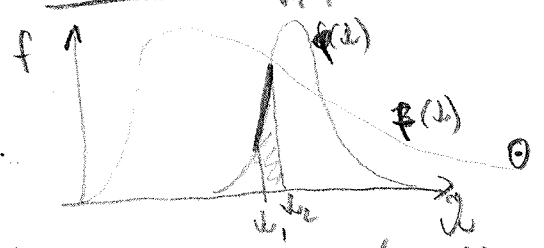
Co je barva?

- konvence
- tón na ruzný vln. délky (různá spektra)
- uvědom je exponenciální

Národní pohled → 115%

- landolt computer
- R → R • falešné barvy
 - V → G • test v Gimp
 - B → B • zkrácené barvy
 - jak testovat kvalitu barev?

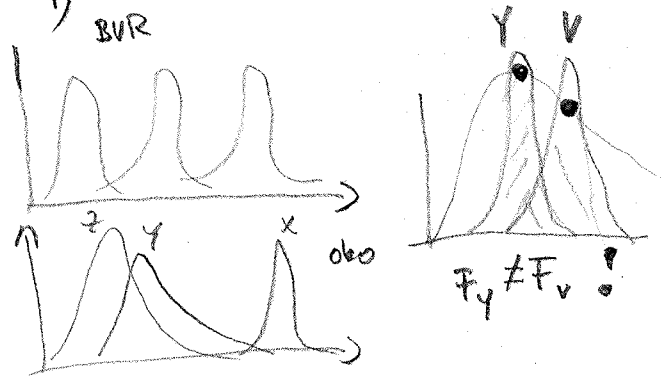
Filtr



kolik světla popadne? f(λ)

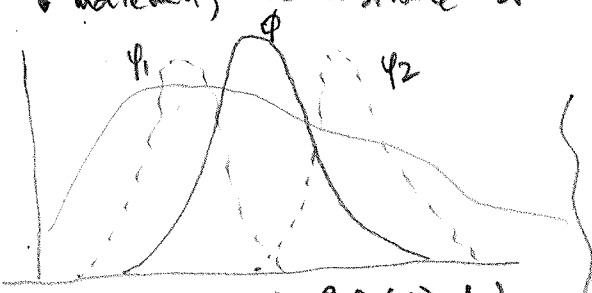
$$F_{\phi} = \int_0^{\infty} \phi(\lambda) \cdot f(\lambda) d\lambda \approx \frac{f_1 \cdot \phi_1 + f_2 \cdot \phi_2}{2} (\lambda_2 - \lambda_1)$$

Problém často ↔ computer barev



Transpareční filtry

- vyjádření vln. z pásma BVR
- matematicky: rekonstrukce spektra různou sadou filtrů



$$F_{\phi} = \int \phi(\lambda) \cdot f(\lambda) d\lambda$$

$$F_{\phi_1} = \int \phi_1(\lambda) \cdot f(\lambda) d\lambda$$

$$F_{\phi_2} = \int \phi_2(\lambda) \cdot f(\lambda) d\lambda$$

$$\Rightarrow F_{\phi} = a F_{\phi_1} + b F_{\phi_2}$$

$$F_Y = \dots F_R + \dots F_V + \dots F_R$$

$$F_X = \dots$$

$$F_Z = \dots$$

DEMO