

Kartografická animace

Animace

- Optická iluze pohybu
- Série statických stavů
- Typy
 - Snímková
 - Přejímová
 - Deklarativní
 - Algoritmická

Grafické proměnné

- Velikost
- Tvar
- Pozice
- Rychlost
- Viewpoint
- Vzdálenost
- Scéna
- Barva, odstín nebo vzorek

Koncepční proměnné

- Jiná úroveň abstrakce
 - Generalizace
 - Klasifikace
 - Adaptivní zoom

Karografická animace

- Zvýraznění

- Místa

- Hodnoty

- Změna

- Časová/atributová/prostorová

- Kontinuita, posun, trend, cyklus

Pomocné mechanismy

- Neinteraktivní
 - Fly-through
- Interaktivní
 - Brushing
 - Reordering
 - Pace

Problémy

- Komplexita
- Flickering
- Sériovost
- Periferní vidění
- Pohyb očí
- Špatná enumerační jednotka

Některé pomůcky

- Looping
- Zastavení
- Pace
- Hlas
- Grafický alert
- Postupný přechod

ilustrace

- http://www.e-cartouche.ch/content_reg/cartouche/interactiv/en/html/Animation_AnimParam.html
- http://www.e-cartouche.ch/content_reg/cartouche/interactiv/en/html/AnimCarto_learningObject3.html
- http://www.e-cartouche.ch/content_reg/cartouche/interactiv/en/html/AnimCarto_AssHarr.html

Nástroje

- PNG/GIF
- SMIL+SVG
- Javascript+SVG
- Flash
- KML