

Dokonczenie affine geometrie

Pištemenek: affine podprostor $M \neq \emptyset$ vekt. prostoru \mathcal{U}

x

- $M = P + V$ kde $P \in \mathcal{U}$, $V \subseteq \mathcal{U}_x$ podprostor
- $\forall P, Q \in M \quad \lambda P + (1-\lambda)Q \in M, \quad M \neq \emptyset$

Vsejimka' nula' sifrovich podprostoru

$$M \cap N = \emptyset$$

$\neq \emptyset$

Lemma: Prvni' abstraktnich podprostoru, jichu nejsou jen
affine podprostori.

(2)

Důkaz $P, Q \in M \cap N$

$$\lambda P + (1-\lambda)Q \in M, \quad \lambda P + (1-\lambda)Q \in N$$

$$\Rightarrow \lambda P + (1-\lambda)Q \in M \cap N$$

Spojení apolinických podmnožin M a N

je nejméně apoliní podmnožinou, která obsahuje $M \cap N$.

$$M = P + V$$

$$M \sqcup N = P + \underbrace{(V + W + [Q - P])}_{\text{zaměření}}$$

$$N = Q + W$$

(3)

Aplikace zobrazení

M a N jsou aplikativní množiny ve několikaž pohledech.

$$M \subset V \quad M \subseteq U, \quad N \subseteq V$$

Zobrazení $\phi : M \rightarrow N$ se nazývá "aplukce", pokud je
zobrazení aplukce konkrétního bodu:

$$\phi(\lambda P + (1-\lambda)Q) = \lambda \phi(P) + (1-\lambda)\phi(Q)$$

Příklad: $M = \mathbb{R}^n, N = \mathbb{R}^k$

$$\phi(x) = Ax + b, \quad A \text{ je matice } k \times n \text{ a } b \in \mathbb{R}^k$$

(4)

$$\begin{aligned}\phi(\lambda x + (1-\lambda)y) &= A(\lambda x + (1-\lambda)y) + b = \lambda Ax + (1-\lambda)Ay + b \\ &= \lambda Ax + \lambda b + (1-\lambda)Ay + (1-\lambda)b = \lambda \phi(x) + (1-\lambda)\phi(y).\end{aligned}$$

Spezialfall: $\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ $\phi(x) = ax + b$
ist abhängig.

Lösbarkeit, sie "könnte abhängig" oder "nicht linear".

$$\phi(P+n) = \phi(P) + \varphi(n)$$

hier $\varphi : \mathbb{Z}(m) \rightarrow \mathbb{Z}(n)$ ist linear.

Punktadl: $\phi(x) = Ax + b$ linear

$$\phi(0+x) = \underset{b}{\underset{\parallel}{\phi(0)}} + Ax$$

(5)

Bilinearní a kvadratické formy

Lineární forma Něž U je vektorový prostor nad K.

Lineární "obrazem" $f : U \rightarrow K$ se nazývá "lineární" forma.
Máme nás něž lineárních form má vektorovou U
se nazývá "dualní" vektor k U a označuje se U^* .

Příklad: $U = \mathbb{R}^n$

Všechny lin. formy, tj. lin. zobrazení $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ jsou tam.

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = q_1 x_1 + q_2 x_2 + \dots + q_n x_n$$

$$f\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (q_1, q_2, \dots, q_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

(6)

U^* je nech. prostor a $\dim U < \infty$, pak
 $\dim U^* = \dim U$.

Bilinearni forma yi zahaseni

$$g : U \times U \rightarrow \mathbb{K}$$

'abore', že

$$(1) \quad g(a u + b v, w) = a g(u, w) + b g(v, w)$$

$\forall w$ yi zahaseni $g(-, w) : U \rightarrow \mathbb{K}$ lin. forma

$$(2) \quad g(u, a v + b w) = a g(u, v) + b g(u, w)$$

$\forall u \in U$ yi zahaseni $g(u, -) : U \rightarrow \mathbb{K}$ lin. forma

Proto bilinearni forma

(7)

Pikkad bilinearium parny

$$g : \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

$$g(x, y) = a_{11}x_1y_1 + a_{12}x_1y_2 + \dots + a_{ij}x_iy_j + \dots + a_{nn}x_ny_n$$

$$= (x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

$$= x^T A y$$

Linearitaet w. y:

$$ag(x, y) + bg(x, z)$$

$$g(x, ay + bz) = x^T A (ay + bz) = ax^T A y + bx^T A z$$

(8)

tiny pinklad

$$g : \mathbb{R}_m[x] \times \mathbb{R}_n[x] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$p, q \in \mathbb{R}_m[x]$$

$$g(p, q) = p(1) \cdot q(3)$$

g je linearni

$$\begin{aligned} p &\mapsto p(1) \text{ lin. fama} \\ q &\mapsto q(3) \text{ lin. fama} \end{aligned}$$

parim došli lin. fama
prividylik lin. fama
(algebračne' neplati')

$$g(ap_1 + bp_2, q) = (ap_1 + bp_2)(1) \cdot q(3) =$$

$$= (ap_1(1) + bp_2(1)) q(3) = ap_1(1)q(3) + bp_2(1)q(3)$$

$$= ag(p_1, q) + bg(p_2, q)$$

(9)

Matice klin. funk & dane tam

U reell. polka o tam $\alpha = (n_1, n_2, \dots, n_m)$

$f : U \times U \rightarrow \mathbb{K}$ klin. forma

matice klin. funk f r tam α je matice

$$A = (A_{ij}) \quad A_{ij} = f(n_i, n_j)$$

Pikkad $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

$$f(x, y) = a_{11}x_1y_1 + a_{12}x_1y_2 + \dots + a_{ij}x_iy_j + \dots$$

$e = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ matice f vektor. tam je

$$\text{matice } \mathbf{A} \quad A_{ij} = f(e_i, e_j) = a_{ij}$$

10

Méthode f : $U \times U \rightarrow \mathbb{K}$ et matrice à coefficients $A = (a_{ij})$

et x, y matrice colonne $\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_n)$.

Méthode sur la forme scalaire α de U ne varie pas avec

$$(u)_\alpha = x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad (v)_\alpha = y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Par conséquent

$$f(u, v) = \sum_{i=1}^n a_{ij} x_i y_j = x^T A y$$

Démonstration: $f(u, v) = f\left(\sum_{i=1}^n x_i u_i, \sum_{j=1}^m y_j v_j\right)$

$$= \sum_{i=1}^n x_i f(u_i, \sum_{j=1}^m y_j v_j) = \sum_{i=1}^n x_i \left(\sum_{j=1}^m y_j f(u_i, v_j) \right)$$

a_{ij}
||

$$\textcircled{11} \quad = \sum_{i,j=1}^m x_i y_j a_{ij} = \sum_{i,j=1}^m a_{ij} x_i y_j = x^T A y.$$

Matice likn. formy siv. smene base

$$f: U \times U \rightarrow \mathbb{K}$$

v U matice 2 base

$$u, v \in U$$

$$(u)_\alpha = x \quad (v)_\alpha = y$$

$$\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_m)$$

$$\beta = (v_1, v_2, \dots, v_m)$$

$$P = (f(\alpha))_{\alpha \in \beta} \quad \begin{matrix} A \text{ matice fr } \alpha \\ B \text{ matice fr } \beta \end{matrix}$$

$$(u)_\beta = \bar{x} \quad (v)_\beta = \bar{y}$$

$$x = P \bar{x} \quad y = P \bar{y}$$

B matice fr base B

(12)

$$\underline{\bar{x}^T B \bar{y}} = f(u, v) = \bar{x}^T A \bar{y} = (\bar{P} \bar{x})^T A (\bar{P} \bar{y}) = \\ = (\bar{x}^T P^T) A (\bar{P} \bar{y}) = \underline{\bar{x}^T (P^T A P) \bar{y}}$$

Tento rovnaký základ má měcha $u, v \in U$, když i měcha
 $\bar{x}, \bar{y} \in K^n$. Dohánejme, že potom

$$B = P^T A P$$

$$B_{ij} = (0 \dots \underset{i}{1}, 0 \dots 0) \quad B \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = (P^T A P)_{ij}$$

i-čí měcha j-čí měcha

Lemma: Je-li A matice f. n řádků a B matice f. n řádků,
 pak

$$B = (\text{id})_{\alpha_B}^T A (\text{id})_{\alpha_B}$$

(13)

Konguentní matice

Číslice "matice A, B jsou m × n a mají různé
 konguentní", znamená že mají stejnou (vyměnitelnou)
 matice P tak, že

$$B = P^T A P.$$

Konguence je relace ekvivalence.

Připomínám vlastnost matic

"A, B rovnob.", znamená

$$B = P^{-1} A P.$$

(14)

Symetrická matic. forma $f: U \times U \rightarrow \mathbb{K}$ je matic. forma.

o vlastnosti:

$$f(u, v) = f(v, u)$$

Symetrická matic. forma má v každé řádku "k" n symetrickou matici:

$$A_{ij} = f(u_i, u_j) = f(u_j, u_i) = A_{ji}$$

V dalším uvedeme proces reprezentace sym. matic. formami a symetrickými maticemi.

Věta: Je-li A symetrická matic., pak existuje nezávislá matic P tak, že $P^T A P$ je diagonální.

(15)

Váci líčim. teoremu

Věta: Pro každou symetrickou líčim. formu $f: U \times U \rightarrow \mathbb{K}$,
existují "barevné koeficienty" reálné matice f a také již
diagonální, nula-tloušťkové matici "barevného" α ze

$$f(u, v) = a_{11}x_1y_1 + a_{22}x_2y_2 + \dots + a_{nn}x_ny_n,$$

$$\text{kde } (u)_\alpha = x_i, \quad (v)_\alpha = y_j.$$

Následně je možné si "algebraicky" po "malování"
matice P , resp. barevného α .

(16)

Element. rádk. a "sharpone" operace

Rádk. operace lze reálnou matice využít na výpočet "násr. element. paratici" sloupu.

\tilde{e} ... elem. rádk. operace

$$\tilde{e}(A) = \underbrace{\tilde{e}(E)}_{\text{element matice}} \cdot A$$

K 1. rádku přidat 2. rádek

$$\tilde{e}(E) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

(17)

6. element. sloupc. operace

$$\underline{\sigma}(A) = A \cdot \underline{\sigma}(E)$$

element. matice

Plati:

při ∞ symetricka dom zadku, a σ symetricka sloupce, tak

$$\tilde{\sigma}(E) = \underline{\sigma}(E) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \checkmark \text{symetricka}$$

$$\underline{\sigma}(E) = \tilde{\sigma}(E) = \tilde{\sigma}(E)^T$$

$$\underline{\sigma}(E) = \tilde{\sigma}(E)^T$$

(18)

\bar{c} m'a'oben 2. ja'dhu ci'slem a

$$\bar{c}(E) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & a & & 0 \\ & & 1 & \\ 0 & & & \ddots & 1 \end{pmatrix} = \bar{c}(E)^T$$

\bar{c} m'a'oben 2. slarve ci'slem a

$$\bar{c}(E) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & a & & 0 \\ & & 1 & \\ 0 & & & \ddots & 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{c}(E) = \bar{c}(E) = \bar{c}(E)^T$$

(19)

τ ja pikenev c-matriku 2. järku k 1. järku.

$$\tau(E) = \begin{pmatrix} 1 & c & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

σ ja pikenev c-matriku 2. ridade k 1. ridade

$$\sigma(E) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & & 0 \\ c & 1 & 0 & & \\ 0 & 0 & 1 & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \\ 0 & 0 & 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma(E) = \tau(E)^T$$

(20)

Závěr:

Pro zadání, když máme "čtvrtou matici A" "stejným" zadáním
a "stejnou" operací, dostaneme matice

$$B = P_k^T \dots P_2^T P_1^T A P_1 P_2 \dots P_k$$

$$= (P_1 P_2 \dots P_k)^T A (P_1 P_2 \dots P_k)$$

$$= P^T A P$$

Stejnými "zadáním" a "stejnou" operacemi, dostaneme
konkurenční matice.

je-li A symetrická, je vynásobená maticí opět
symetrická.

(21) Množenje se provede tak, že lze získat symetrickou matice, tedy můžeme "mocit" matici nade diagonálou. B

$$\begin{array}{c|c} A & E \\ \hline E & \end{array}$$

↑
máme násobit

nejprve násob.



násobit.

množit

$$\begin{array}{c|c} P^T A P & P^T \\ \hline P & \end{array}$$

nejprve
násobit

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

z 1. ř.
pričteme
z 2. ř.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

z 1. ř.
pričteme
z 2. ř.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

(22)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 10 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 12 & 0 & 2 & 0 \\ 20 & 12 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 24 & 6 & 2 & 0 \\ 20 & 24 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right) \sim$$

(23)

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \end{array} \right)$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \end{array} \right)$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \end{array} \right)$$

Plati:

$$\begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -96 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -6 & -4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$