

# GEOMETRICKÁ ZOBRAZENÍ

Josef Janyška

21. února 2019

# Obsah

<b>1 LINEÁRNÍ ZOBRAZENÍ NA VEKTOROVÝCH PROSTORECH</b>	<b>1</b>
1.1 Lineární zobrazení vektorových prostorů . . . . .	1
1.2 Invariantní podprostory . . . . .	6
1.3 Rozklad reálného vektorového prostoru na invariantní podprostory	17
1.4 Ortogonální zobrazení a transformace . . . . .	24
<b>2 AFINNÍ ZOBRAZENÍ</b>	<b>31</b>
2.1 Afinní zobrazení . . . . .	31
2.2 Analytické vyjádření affinního zobrazení . . . . .	38
2.3 Modul affinního zobrazení, grupa afinit	46
2.4 Samodružné prvky affinního zobrazení . . . . .	49
2.5 Posunutí, stejnolehlost, homotetie . . . . .	54
2.6 Základní affinní zobrazení . . . . .	63
2.7 Klasifikace afinit v rovině . . . . .	75
<b>3 SHODNÁ A PODOBNÁ ZOBRAZENÍ</b>	<b>77</b>
3.1 Shodná zobrazení . . . . .	77
3.2 Shodnosti, grupa shodností . . . . .	82
3.3 Souměrnosti podle podprostorů . . . . .	85
3.4 Klasifikace shodností v rovině a prostoru . . . . .	90
3.5 Podobná zobrazení, grupa podobností . . . . .	95
<b>4 KRUHOVÁ ZOBRAZENÍ</b>	<b>102</b>
4.1 Kružnice a její vlastnosti . . . . .	102
4.2 Kruhové křivky . . . . .	110
4.3 Kruhová inverze . . . . .	115
4.4 Analytické vyjádření kruhové inverze . . . . .	128
4.5 Kruhová zobrazení . . . . .	130
<b>Použitá literatura</b>	<b>131</b>

# ÚVOD

Tento učební text je určen pro předmět M 4522 Geometrie 3, který je povinným předmětem v bakalářském studijním programu Matematika, ve studijních oborech Matematika se zaměřením na vzdělávání a Matematika pro víceoborové studium na Přírodovědecké fakultě Masarykovy Univerzity v Brně. Jedná se o jedenosemestrální kurz, který je doporučeno absolvovat ve 4. semestru studia a který navazuje na předmět M 3521 Geometrie 2.

Učební text předpokládá elementární znalosti středoškolské geometrie a dále pak znalosti látky absolvované v předmětu Geometrie 2. Po formální stránce je výklad látky podán co nejpodrobněji. Studované pojmy jsou definovány v libovolné dimenzi, ale důraz je kláden na dimenzi 2 a 3. Je použita běžná symbolika ve shodě se skripty z lineární algebry, [Ho07], a geometrie, [HoJa]. Pro přehlednost textu jsou definice uvedeny v rámečku, konce důkazů, poznámek, příkladů a úloh jsou označeny symboly  $\square$ ,  $\diamond$ ,  $\heartsuit$  a  $\triangle$ .

# Kapitola 1

## LINEÁRNÍ ZOBRAZENÍ NA VEKTOROVÝCH PROSTORECH

V této kapitole si připomeneme pojem lineárního zobrazení mezi vektorovými prostory v rozsahu skript [Ho07]. Zvláštní pozornost budeme věnovat invariantním podprostorům a těm pojmem, které budeme později potřebovat při zobrazení bodových prostorů.

### 1.1 Lineární zobrazení vektorových prostorů

V této části předpokládáme všechny vektorové prostory nad tělesem  $\mathbb{T}$ . Pokud budeme potřebovat zdůraznit dimenzi vektorového prostoru, označíme ji jako jeho index, t.j.  $V_n$  označuje  $n$ -rozměrný vektorový prostor.

**Definice 1.1.1.** Buďte  $V$  a  $W$  vektorové prostory nad  $\mathbb{T}$ . Zobrazení  $\varphi : V \rightarrow W$  nazveme *lineárním zobrazením vektorového prostoru  $V$  do vektorového prostoru  $W$*  (nebo *homomorfismem vektorových prostorů*) právě tehdy, když pro libovolné  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$  a libovolné  $\lambda \in \mathbb{T}$  platí

- 1)  $\varphi(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \varphi(\mathbf{u}) + \varphi(\mathbf{v})$ ,
- 2)  $\varphi(\lambda \cdot \mathbf{u}) = \lambda \cdot \varphi(\mathbf{u})$ .

Je-li  $\varphi$  bijekce, nazývá se *izomorfismus vektorových prostorů  $V$  a  $W$* .

**Poznámka 1.1.1.** 1. Uvědomme si, že operace  $+$  a  $\cdot$  na levé straně rovností 1) a 2) jsou na prostoru  $V$  a stejné operace na pravých stranách patří k prostoru  $W$ . Pokud nemůže dojít k záměně, nebudeme vyznačovat, ke kterému prostoru operace patří a operaci násobení  $\cdot$  nebudeme značit vůbec.

2.  $\varphi$  zachovává obě operace  $+$  a  $\cdot$ . Proto se se někdy nazývá homomorfismem vektorových prostorů.

3. Platí  $\varphi(\mathbf{o}_V) = \mathbf{o}_W$ . Opravdu, z  $\varphi(-\mathbf{u}) = -\varphi(\mathbf{u})$ , dostaneme  $\varphi(\mathbf{o}_V) = \varphi(\mathbf{u} - \mathbf{u}) = \varphi(\mathbf{u}) + \varphi(-\mathbf{u}) = \varphi(\mathbf{u}) - \varphi(\mathbf{u}) = \mathbf{o}_W$ .
4. Podmínky 1) a 2) v Definici 1.1.1 jsou ekvivalentní s rovností

$$\varphi\left(\sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{v}_i\right) = \sum_{i=1}^k \lambda_i \varphi(\mathbf{v}_i), \quad k \geq 2, \quad (1.1.1)$$

kde  $\mathbf{v}_i \in V$  a  $\lambda_i \in \mathbb{T}$ . Můžeme tedy v Definici 1.1.1 nahradit podmínky 1) a 2) jedinou podmínkou (1.1.1).

5. Je-li  $\varphi : V \rightarrow W$  lineární zobrazení a  $U \subseteq V$  vektorový podprostor, potom zúžení  $\varphi|_U : U \rightarrow W$  je lineární zobrazení.  $\diamond$

**Poznámka 1.1.2.** Uvědomme si, že těleso  $\mathbb{T}$  je samo vektorovým prostorem nad  $\mathbb{T}$ . Potom lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow \mathbb{T}$  se nazývá *lineární forma* na  $V$ .  $\diamond$

**Věta 1.1.1.** *Buděte  $V$ ,  $W$  a  $U$  tři vektorové prostory a  $\varphi : V \rightarrow W$  a  $\psi : W \rightarrow U$  lineární zobrazení. Potom  $\psi \circ \varphi : V \rightarrow U$  je lineární zobrazení.*

*Důkaz.* Důkaz je zřejmý.  $\square$

Připomeňme, [Ho07], že úplný obraz  $\varphi(V) = \text{Im}(\varphi) = \{\mathbf{w} \in W \mid \exists \mathbf{v} \in V : \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{w}\}$  je vektorový podprostor v  $W$  a podobně jádro  $\text{Ker}(\varphi) = \{\mathbf{v} \in V \mid \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{o}_W\}$  je vektorový podprostor ve  $V$ . Přitom

$$\dim(\text{Im}(\varphi)) + \dim(\text{Ker}(\varphi)) = \dim(V).$$

**Definice 1.1.2.** Hodností lineárního zobrazení rozumíme dimenzi vektorového podprostoru  $\text{Im}(\varphi)$ . Značíme ji  $h(\varphi)$ .

**Poznámka 1.1.3.** Je-li lineární zobrazení  $\varphi$  injektivní, je  $h(\varphi) = \dim(V) = \dim(\text{Im}(\varphi))$  a je-li surjektivní je  $h(\varphi) = \dim(W) = \dim(\text{Im}(\varphi))$ . Je-li  $\varphi$  izomorfismus je  $\dim(V) = h(\varphi) = \dim(W)$ .  $\diamond$

Jsou-li  $\varphi, \psi : V \rightarrow W$  dvě lineární zobrazení a  $\lambda \in \mathbb{T}$ , můžeme definovat součet  $\varphi + \psi$  a násobek  $\lambda \varphi$  předpisem

$$(\varphi + \psi)(\mathbf{v}) = \varphi(\mathbf{v}) + \psi(\mathbf{v}), \quad (\lambda \varphi)(\mathbf{v}) = \lambda \varphi(\mathbf{v}). \quad (1.1.2)$$

Množinu všech lineárních zobrazení z  $V$  do  $W$  označujeme  $\text{Hom}(V, W)$  a vzhledem k operacím sčítání a násobení prvky z  $\mathbb{T}$ , definované v (1.1.2), jde o vektorový prostor nad  $\mathbb{T}$  dimenze  $\dim(V) \cdot \dim(W)$ . Nulovým prvkem v tomto prostoru je *nulové zobrazení*,  $\varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{o}_W, \forall \mathbf{v} \in V$ , a opačným prvkem k prvku  $\varphi$  je  $(-1)\varphi$ .

**Věta 1.1.2.** Lineární zobrazení  $\varphi : V_n \rightarrow W$  je určeno, známe-li obrasy  $\varphi(\mathbf{v}_i)$  vektorů  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$ , které tvoří bázi  $V$ .

*Důkaz.* Nechť  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  je libovolná báze  $V_n$ . Potom každý vektor  $\mathbf{x} \in V$  můžeme psát jako  $\mathbf{x} = \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{v}_i$ . Potom z Poznámky 1.1.1 4) dostaneme

$$\varphi(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n x_i \varphi(\mathbf{v}_i)$$

a tento vektor je jednoznačně určen, známe-li obrazy  $\varphi(\mathbf{v}_i)$ .  $\square$

**Věta 1.1.3.** Nechť  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  je báze vektorového prostoru  $V_n$  a  $\mathcal{W} = \langle \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_m \rangle$  je báze vektorového prostoru  $W_m$ .

1) Nechť  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  je lineární zobrazení. Potom existuje jednoznačně určená matice  $A_\varphi = (a_{ji})$  typu  $m/n$  nad  $\mathbb{T}$  taková, že vektor  $\mathbf{x} = (x_1; \dots; x_n) \in V_n$  se zobrazí na vektor

$$\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x}) = (\sum_{i=1}^n a_{1i} x_i; \dots; \sum_{i=1}^n a_{mi} x_i) \in W_m.$$

2) Nechť  $A = (a_{ji})$  je matice typu  $m/n$  nad  $\mathbb{T}$ . Potom zobrazení  $\varphi_A$ , které vektor  $\mathbf{x} = (x_1; \dots; x_n) \in V_n$  zobrazí na vektor

$$\mathbf{y} = \varphi_A(\mathbf{x}) = (\sum_{i=1}^n a_{1i} x_i; \dots; \sum_{i=1}^n a_{mi} x_i) \in W_m,$$

je lineární.

*Důkaz.* 1) Vyjádřeme nejdříve vektor  $\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x}) \in W_m$  jako lineární kombinaci vektorů báze  $\mathcal{W} = \langle \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_m \rangle$ , t.j.

$$\mathbf{y} = \sum_{j=1}^m y_j \mathbf{w}_j. \quad (1.1.3)$$

Na druhou stranu je, podle Věty 1.1.2, vektor  $\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x})$  dán jako lineární kombinace  $\mathbf{y} = \sum_{i=1}^n x_i \varphi(\mathbf{v}_i)$ . Každý vektor  $\varphi(\mathbf{v}_i) \in W_m$  ale můžeme vyjádřit jako kombinaci  $\varphi(\mathbf{v}_i) = \sum_{j=1}^m a_{ji} \mathbf{w}_j$ . Dosazením tak dostaneme

$$\mathbf{y} = \sum_{i=1}^n x_i \sum_{j=1}^m a_{ji} \mathbf{w}_j \quad (1.1.4)$$

a porovnáním (1.1.3) s (1.1.4) tak dostaneme

$$y_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i, \quad j = 1, \dots, m. \quad (1.1.5)$$

2) Na druhou stranu předpokládejme, že je dána matice  $A = (a_{ji})$  typu  $m/n$  nad  $\mathbb{T}$ . Snadno se vidí, že zobrazení, které zobrazí vektor  $\mathbf{x} = (x_1; \dots; x_n) \in V_n$  na vektor

$$\mathbf{y} = \left( \sum_{i=1}^n a_{1i} x_i; \dots; \sum_{j=1}^n a_{mi} x_i \right) \in W_m$$

je lineární zobrazení  $\varphi_A : V_n \rightarrow W_m$ .  $\square$

Rovnici (1.1.5) budeme častěji psát maticově

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad (1.1.6)$$

nebo symbolicky

$$(\mathbf{y}) = A_\varphi (\mathbf{x}), \quad (1.1.7)$$

kde  $(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  označuje sloupcovou matici souřadnic vektoru  $\mathbf{x}$  vzhledem k bázi  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$  a  $(\mathbf{y}) = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$  označuje sloupcovou matici souřadnic vektoru  $\mathbf{y} = \varphi(\mathbf{x})$  vzhledem k bázi  $\mathcal{W}$  v  $W_m$ .

**Definice 1.1.3.** Rovnice (1.1.5) – (1.1.7) nazýváme *souřadnicovým vyjádřením (rovnicemi) lineárního zobrazení*  $\varphi$  vzhledem k bázim  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$  a  $\mathcal{W}$  v  $W_m$ . Matici  $A_\varphi = (a_{ij})$  nazýváme *maticí lineárního zobrazení*  $\varphi$  (vzhledem k bázim  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$  a  $\mathcal{W}$  v  $W_m$ ).

**Poznámka 1.1.4.** Při pevně zvolených bázích  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$  a  $\mathcal{W}$  v  $W_m$  je vztah mezi lineárními zobrazeními  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  a maticemi  $A_\varphi$  typu  $m/n$  nad  $\mathbb{T}$  vzájemně jednoznačný, což plyne z Věty 1.1.3. Tedy zobrazení  $\mathcal{F} : \text{Hom}(V, W) \rightarrow \text{Mat}_{mn}(\mathbb{T})$  definované :  $\mathcal{F}(\varphi) = A_\varphi$  je bijekce. Dále platí

$$A_{\varphi+\psi} = A_\varphi + A_\psi, \quad \text{resp.} \quad A_{\lambda\varphi} = \lambda A_\varphi. \quad \diamond$$

**Důsledek 1.1.1.** 1.  $(\text{Hom}(V, W), +)$  a  $(\text{Mat}_{mn}, +)$  jsou izomorfní grupy.  
2.  $\text{Hom}(V, W)$  a  $\text{Mat}_{mn}$  jsou izomorfní vektorové prostory.

**Poznámka 1.1.5.** Z důkazu Věty 1.1.3 vyplývá, jaký je geometrický význam matice lineárního zobrazení  $\varphi$ . Ve sloupcích matice  $A_\varphi$  jsou souřadnice obrazů  $\varphi(\mathbf{v}_i)$  vektorů  $\mathbf{v}_i$  báze  $\mathcal{V}$ , v daném pořadí, vyjádřené vzhledem k bázi  $\mathcal{W}$ .  $\diamond$

**Poznámka 1.1.6.** Je-li  $\varphi : V \rightarrow W$  izomorfismus, je také inverzní zobrazení  $\varphi^{-1} : W \rightarrow V$  izomorfismus a  $A_\varphi$  je regulární čtvercová matice řádu  $\dim(V) = \dim(W)$ . Proto se někdy říká, že lineární izomorfismus je *regulární zobrazení*. Navíc platí  $A_{\varphi^{-1}} = A_\varphi^{-1}$ .  $\diamond$

**Poznámka 1.1.7.** Bázi  $\mathcal{V}$  vektorového prostoru  $V_n$  můžeme chápout jako lineární izomorfismus  $\mathcal{V} : V_n \rightarrow \mathbb{T}^n$  (zde  $\mathbb{T}^n$  chápeme jako  $n$ -dimenzionální vektorový prostor nad  $\mathbb{T}$ ), který je dán tak, že obrazem vektoru  $\mathbf{v}_i$  báze  $\mathcal{V}$  je uspořádaná  $n$ -tice  $(0, \dots, 1, \dots, 0)$ , ve které je 1 na  $i$ -té místě. Potom souřadnicové vyjádření lineárního zobrazení  $\varphi$  je lineární zobrazení  $f : \mathbb{T}^n \rightarrow \mathbb{T}^m$  takové, že komutuje diagram

$$\begin{array}{ccc} V_n & \xleftarrow{\mathcal{V}^{-1}} & \mathbb{T}^n \\ \varphi \downarrow & & \downarrow f \\ W_m & \xrightarrow{\mathcal{W}} & \mathbb{T}^m \end{array} \quad \diamond$$

**Věta 1.1.4.** Nechť  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  je lineární zobrazení, potom existují báze  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$  a báze  $\mathcal{W}$  v  $W_m$  takové, že  $\varphi$  má souřadnicové vyjádření

$$\begin{aligned} y_i &= x_i, & i &= 1, \dots, h(\varphi), \\ y_j &= 0, & j &= h(\varphi) + 1, \dots, m. \end{aligned}$$

*Důkaz.* Stačí zvolit libovolnou bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  ve  $V$  takovou, aby  $\text{Im}(\varphi) = L(\varphi(\mathbf{v}_1), \dots, \varphi(\mathbf{v}_{h(\varphi)}))$ , a bázi  $\mathcal{W} = \langle \mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_m \rangle$  v  $W_m$  takovou, že prvních  $h(\varphi)$  vektorů  $\mathbf{w}_i = \varphi(\mathbf{v}_i)$ .  $\square$

**Poznámka 1.1.8.** Mějme lineární zobrazení  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  a  $\psi : W_m \rightarrow U_k$  a báze  $\mathcal{V}$  ve  $V_n$ ,  $\mathcal{W}$  v  $W_m$  a  $\mathcal{U}$  v  $U_k$ . Potom

$$A_{\psi \circ \varphi} = A_\psi A_\varphi. \quad \diamond$$

**Věta 1.1.5.** Nechť jsou dány dvě báze  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{V}'$  ve  $V_n$  a dvě báze  $\mathcal{W}$  a  $\mathcal{W}'$  v  $W_m$ . Nechť  $A_\varphi$  je matice lineárního zobrazení  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  vzhledem k bázím  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{W}$  a  $B_\varphi$  je matice téhož zobrazení vzhledem k bázím  $\mathcal{V}'$  a  $\mathcal{W}'$ . Potom

$$B_\varphi = K^{-1} A_\varphi L, \quad (1.1.8)$$

kde  $K$  je matice přechodu od báze  $\mathcal{W}$  k bázi  $\mathcal{W}'$  ve  $W_m$  a  $L$  je matice přechodu od báze  $\mathcal{V}$  k bázi  $\mathcal{V}'$  ve  $V_n$ .

*Důkaz.* Pro  $\mathbf{x} \in V_n$  označme  $(\mathbf{x})$  sloupcovou matici souřadnic vzhledem k bázi  $\mathcal{V}$  a  $(\mathbf{x}')$  sloupcovou matici souřadnic vzhledem k bázi  $\mathcal{V}'$ . Potom přechod od báze  $\mathcal{V}$  k bázi  $\mathcal{V}'$  ve  $V_n$  je dán maticí  $L$ , t.j.  $(\mathbf{x}) = L(\mathbf{x}')$ . Podobně, nechť  $(\mathbf{y})$  je sloupcová matice souřadnic vektoru  $\mathbf{y} \in W_m$  vzhledem k bázi  $\mathcal{W}$  a  $(\mathbf{y}')$  sloupcová matice souřadnic vzhledem k bázi  $\mathcal{W}'$ . Potom přechod od báze  $\mathcal{W}$  k bázi  $\mathcal{W}'$  v  $W_m$  je dán maticí  $K$ , t.j.  $(\mathbf{y}) = K(\mathbf{y}')$ .

Podle (1.1.7) je vzhledem k bázím  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{W}$  lineární zobrazení  $\varphi$  dáno rovnicí  $(\mathbf{y}) = A_\varphi(\mathbf{x})$  a podobně, vzhledem k bázím  $\mathcal{V}'$  a  $\mathcal{W}'$ , je  $\varphi$  dáno rovnicí  $(\mathbf{y}') = B_\varphi(\mathbf{x}')$ . Dosazením transformačních rovnic přechodu od bází  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{W}$  k bázím  $\mathcal{V}'$  a  $\mathcal{W}'$  dostaneme

$$K(\mathbf{y}') = A_\varphi L(\mathbf{x}'),$$

t.j.

$$(\mathbf{y}') = K^{-1} A_\varphi L(\mathbf{x}'),$$

a porovnáním s rovnicí  $\varphi$  v bázích  $\mathcal{V}'$  a  $\mathcal{W}'$  dostaneme  $B_\varphi = K^{-1} A_\varphi L$ .  $\square$

**Důsledek 1.1.2.** Jsou-li matice  $A_\varphi$ , respektive  $B_\varphi$ , dvě matice téhož lineárního zobrazení  $\varphi : V_n \rightarrow W_m$  vyjádřené v různých bázích  $\mathcal{V}$ , respektive  $\mathcal{V}'$  ve  $V_n$  a  $\mathcal{W}$ , respektive  $\mathcal{W}'$  ve  $W_m$ , potom existuje taková regulární matice  $K$  typu  $m/m$  a regulární matice  $L$  typu  $n/n$ , že  $B_\varphi = K^{-1} A_\varphi L$ . Přitom  $K$  je matice přechodu od báze  $\mathcal{W}$  k bázi  $\mathcal{W}'$  v  $W_m$  a  $L$  je matice přechodu od báze  $\mathcal{V}$  k bázi  $\mathcal{V}'$  ve  $V_n$ .  $\diamond$

**Důsledek 1.1.3.** Hodnost lineárního zobrazení je rovna hodnosti jeho matice vzhledem k libovolným bázím. Opravdu, z Poznámky 1.1.5 vyplývá, že  $h(\varphi)$  je rovna hodnosti matice  $A_\varphi$  vyjádřené v libovolných bázích. Při přechodu k novým bázím se hodnost nemění, protože matice  $B_\varphi = K^{-1} A_\varphi L$  má stejnou hodnost jako matice  $A_\varphi$ .  $\diamond$

## 1.2 Invariantní podprostory

V této části budeme studovat lineární zobrazení vektorového prostoru  $V$  na sebe.

**Definice 1.2.1.** Lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V$  nazýváme *lineární transformace (endomorfismus)* vektorového prostoru  $V$ . Je-li navíc  $\varphi$  izomorfismus, nazývá se *automorfismus* vektorového prostoru  $V$ .

**Poznámka 1.2.1.** Automorfismus vektorového prostoru  $V_n$  je bijekcí, jeho matice je čtvercová matice řádu  $n$ , t.j. regulární matice. Říkáme někdy proto, že automorfismus na  $V_n$  je *regulární zobrazení* na  $V_n$ .  $\diamond$

**Poznámka 1.2.2.** Podle úvah v předchozí části 1.1 můžeme lineární transformace vektorového prostoru  $V$  sečítat, násobit prvky z tělesa  $\mathbb{T}$ , ale také skládat, viz Věta 1.1.1. Opravdu, složením dvou lineárních transformací na  $V$  je opět lineární transformace na  $V$ . Navíc, množina všech automorfismů vektorového prostoru  $V$  je grupou vzhledem k operaci skládání zobrazení. Tuto grupu budeme nazývat *obecná lineární grupa* vektorového prostoru  $V$ .  $\diamond$

**Poznámka 1.2.3.** Podle Věty 1.1.4 bylo možné zvolit báze vektorových prostorů tak, že matice lineárního zobrazení  $\varphi$  měla koeficienty  $a_{ii} = 1$ ,  $i = 0, \dots, h(\varphi)$ , a zbývající koeficienty byly nulové. V případě lineární transformace na vektorovém prostoru  $V$  vyjadřujeme vzory i obrazy vzhledem k jedné bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  vektorového prostoru  $V_n$ . Matice  $A_\varphi$  je potom čtvercová matice řádu  $n$  a obecně nemůžeme volit bázi  $\mathcal{V}$  tak, aby byla tvořena pouze jedničkami (na diagonále) a nulami. V následujících úvahách si ukážeme, jak zvolit bázi vektorového prostoru  $V$  tak, aby v ní měla daná lineární transformace co nejjednodušší rovnice. K tomu budou sloužit invariantní podprostory vzhledem k lineární transformaci.  $\diamond$

**Poznámka 1.2.4.** Uvažujme nyní ve  $V$  dvě báze  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{V}'$ . Je-li  $A_\varphi$  matice lineární transformace  $\varphi$  v bázi  $\mathcal{V}$  a  $B_\varphi$  matice  $\varphi$  v bázi  $\mathcal{V}'$ , je podle Věty 1.1.5,  $B_\varphi = S^{-1} A_\varphi S$ , kde regulární matice  $S$  je matice přechodu od báze  $\mathcal{V}$  k bázi  $\mathcal{V}'$ . Znamená to, že matice  $A_\varphi$  a  $B_\varphi$  jsou si podobné.  $\diamond$

**Definice 1.2.2.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace vektorového prostoru  $V$ . Vektorový podprostor  $U \subseteq V$  se nazývá *invariantní podprostor* vzhledem k lineární transformaci  $\varphi$ , je-li  $\varphi(U) \subseteq U$ , t.j. pro libovolný vektor  $\mathbf{u} \in U$  je  $\varphi(\mathbf{u}) \in U$ .

**Poznámka 1.2.5.** Definice invariantního podprostoru závisí v podstatné míře na dané lineární transformaci. Jediné podprostory, které jsou invariantní vzhledem ke všem lineárním transformacím, jsou celý prostor  $V$  a nulový podprostor  $\{\mathbf{o}\}$ .  $\diamond$

**Příklad 1.2.1.** Nechť  $V = \mathbb{T}^2$  a  $U = \{(x_1; 0) | x_1 \in \mathbb{T}\}$ . Potom  $U$  je invariantní vzhledem k lineární transformaci  $\varphi((x_1; x_2)) = (x_1 + x_2; 0)$  ale není invariantní vzhledem k lineární transformaci  $\psi((x_1; x_2)) = (x_2; x_1)$ .  $\heartsuit$

**Příklad 1.2.2.** Nechť  $V = \mathbb{R}_3[x]$  a  $U = \mathbb{R}_2[x]$ . Derivování je lineární transformace na  $\mathbb{R}_3[x]$  a podprostor  $U$  je invariantní vzhledem k této lineární transformaci.  $\heartsuit$

**Věta 1.2.1.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace  $V$ . Pak  $\text{Im}(\varphi)$  a  $\text{Ker}(\varphi)$  jsou invariantní podprostory.

*Důkaz.* Máme

$$\varphi(\text{Ker}(\varphi)) = \{\mathbf{o}\} \subseteq \text{Ker}(\varphi)$$

a

$$\text{Im}(\varphi) \subseteq V \Rightarrow \varphi(\text{Im}(\varphi)) \subseteq \varphi(V) = \text{Im}(\varphi).$$

$\square$

**Věta 1.2.2.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace  $V$  a  $U_1, \dots, U_k$  jsou invariantní podprostory. Pak  $U_1 \cap \dots \cap U_k$  a  $U_1 + \dots + U_k$  jsou invariantní podprostory.

*Důkaz.* a) Nechť  $\mathbf{u} \in U_1 \cap \dots \cap U_k$ , t.j.  $\mathbf{u} \in U_i$ ,  $i = 1, \dots, k$ . Pak  $\varphi(\mathbf{u}) \in U_i$ ,  $\forall i$ , a tedy  $\varphi(\mathbf{u}) \in U_1 \cap \dots \cap U_k$ .

b) Nechť  $\mathbf{u} \in U_1 + \dots + U_k$ , t.j.  $\mathbf{u} = \mathbf{u}_1 + \dots + \mathbf{u}_k$ ,  $\mathbf{u}_i \in U_i$ . Protože  $\varphi(\mathbf{u}_i) \in U_i$ ,  $\forall i$ , máme  $\varphi(\mathbf{u}) = \varphi(\mathbf{u}_1 + \dots + \mathbf{u}_k) = \varphi(\mathbf{u}_1) + \dots + \varphi(\mathbf{u}_k) \in U_1 + \dots + U_k$ .  $\square$

Připomeňme, že čtvercovou matici řádu  $(k+m)$ ,  $k, m \geq 1$ , nad  $\mathbb{T}$  tvaru

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} & c_{11} & \cdots & c_{1m} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} & c_{k1} & \cdots & c_{km} \\ 0 & \cdots & 0 & b_{11} & \cdots & b_{1m} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b_{m1} & \cdots & b_{mm} \end{pmatrix} \quad (1.2.1)$$

nazýváme *polorozpadlou maticí* nebo *maticí v polorozpadlém tvaru*, zatímco matici

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & b_{11} & \cdots & b_{1m} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b_{m1} & \cdots & b_{mm} \end{pmatrix} \quad (1.2.2)$$

nazýváme *rozpadlou maticí* nebo *maticí v rozpadlém tvaru*. Říkáme také, že rozpadlá matice je v *blokově diagonálním tvaru*. Submatice

$$A^+ = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{pmatrix}, \quad B^+ = \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1m} \\ b_{m1} & \cdots & b_{mm} \end{pmatrix} \quad (1.2.3)$$

nazýváme *bloky matice A* a říkáme, že matice A se rozpadá na dva (diagonální) bloky  $A^+$  a  $B^+$ .

**Věta 1.2.3.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace vektorového prostoru  $V$  a nechť  $\dim(V) = n \geq 2$ .

1) Ve  $V$  existuje netriviální podprostor dimenze  $k$  invariantní vzhledem k transformaci  $\varphi$  právě tehdy, když existuje taková báze  $\mathcal{V}$  prostoru  $V$ , že v ní má  $\varphi$  matici v polorozpadlém tvaru (1.2.1).

2)  $V$  je přímý součet dvou netriviálních podprostorů dimenzí  $k$  a  $m$ ,  $k+m=n$ , invariantních vzhledem k  $\varphi$  právě tehdy, když existuje taková báze  $\mathcal{V}$  prostoru  $V$ , že v ní má  $\varphi$  matici v rozpadlém tvaru s bloky rádů  $k$  a  $m$ .

*Důkaz.* 1) Nechť  $U_k$  je  $k$ -dimenzionální podprostor  $V_n$ , který je invariantní vzhledem k lineární transformaci  $\varphi$ . Zvolme bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  prostoru  $V_n$  tak, aby  $U_k = L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ . Snadno se vidí, že v takové bázi je matice  $A_\varphi$  v polorozpadlém tvaru (1.2.1). Naopak, nechť je matice  $A_\varphi$  v nějaké bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  prostoru  $V_n$  v polorozpadlém tvaru (1.2.1). Protože ve sloupcích matice  $A_\varphi$  jsou souřadnice obrazů vektorů  $\varphi(\mathbf{v}_i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ , je  $\varphi(\mathbf{v}_i) \in L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ ,  $i = 1, \dots, k$ , a tedy podprostor  $U_k = L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$  je invariantní vzhledem k  $\varphi$ .

2) Nechť  $V_n = W_k \oplus U_m$  a  $W_k$  a  $U_m$  jsou invariantní podprostory vzhledem k  $\varphi$ . Potom zvolíme bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  tak, že  $W_k = L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$  a  $U_m = L(\mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n)$ . Snadno se vidí, že v takové bázi je matice  $A_\varphi$  v rozpadlém tvaru (1.2.2) s bloky řádů  $k$  a  $m$ . Naopak, nechť je matice  $A_\varphi$  v nějaké bázi  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  prostoru  $V_n$  v rozpadlém tvaru s bloky řádů  $k$  a  $m$ . Protože ve sloupcích matice  $A_\varphi$  jsou souřadnice obrazů vektorů  $\varphi(\mathbf{v}_i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ , je  $\varphi(\mathbf{v}_i)$  in  $L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ ,  $i = 1, \dots, k$ , a  $\varphi(\mathbf{v}_j)$  in  $L(\mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n)$ ,  $j = k+1, \dots, n$ , tedy podprostory  $W_k = L(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$  a  $U_m = L(\mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n)$  jsou invariantní vzhledem k  $\varphi$ .  $\square$

**Důsledek 1.2.1.** Je-li  $V_n$  přímý součet  $n$  jednodimenzionálních podprostorů, které jsou invariantní vzhledem k  $\varphi$ , potom existuje taková báze  $V_n$ , že vzhledem k ní je matice  $A_\varphi$  diagonální.  $\diamond$

Na základě Důsledku 1.2.1 hrají jednodimenzionální vektorové podprostory, které jsou invariantní vzhledem k lineární transformaci  $\varphi$ , významnou roli. Budeme se tedy zabývat takovými podprostory  $L(\mathbf{u})$ ,  $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ , že  $\varphi(L(\mathbf{u})) \subseteq L(\mathbf{u})$ , musí se tedy vektor  $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$  zobrazit do  $L(\mathbf{u})$ , t.j. pro nějaké  $\lambda \in \mathbb{T}$  je  $\varphi(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}$ .

**Definice 1.2.3.** Charakteristický (vlastní) vektor lineární transformace  $\varphi$  vektorového prostoru  $V$  je takový nenulový vektor  $\mathbf{u}$ , pro který platí

$$\varphi(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}, \quad \lambda \in \mathbb{T}. \quad (1.2.4)$$

Číslo  $\lambda$  nazýváme charakteristickým (vlastním) číslem (hodnotou) lineární transformace  $\varphi$  příslušným vlastnímu vektoru  $\mathbf{u}$ .

Charakteristickým (vlastním) vektorem a charakteristickým (vlastním) číslem (hodnotou) čtvercové matice  $A$  řádu  $n$  rozumíme charakteristický (vlastní) vektor a charakteristické (vlastní) číslo (hodnotu) lineární transformace  $\varphi_A$ .

**Poznámka 1.2.6.** Nechť  $\mathbf{u}$  je vlastní vektor lineární transformace  $\varphi$  příslušný vlastnímu číslu  $\lambda$ , potom jeho libovolný nenulový násobek je také vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu  $\lambda$ . Opravdu, je-li  $\mathbf{v} = \alpha \mathbf{u}$ ,  $0 \neq \alpha \in \mathbb{T}$ , je  $\varphi(\mathbf{v}) = \varphi(\alpha \mathbf{u}) = \alpha \varphi(\mathbf{u}) = \alpha \lambda \mathbf{u} = \lambda \alpha \mathbf{u} = \lambda \mathbf{v}$ . Jsou tedy všechny nenulové vektory jednodimenzionálního podprostoru (směru)  $L(\mathbf{u})$  vlastní vektory lineární transformace  $\varphi$  příslušné vlastnímu číslu  $\lambda$  a hovoříme o vlastním směru lineární transformace  $\varphi$  příslušném vlastnímu číslu  $\lambda$ .  $\diamond$

**Věta 1.2.4.**  $\lambda \in \mathbb{T}$  je vlastní hodnotou lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$  právě tehdy, když splňuje rovnici

$$|A_\varphi - \lambda E_n| = 0, \quad (1.2.5)$$

kde  $A_\varphi$  je matice  $\varphi$  v libovolné bázi ve  $V_n$  a  $E_n$  je jednotková matice řádu  $n$ .

*Důkaz.* Předpokládejme, že  $\lambda$  je vlastní hodnotou která přísluší vlastnímu vektoru  $\mathbf{u}$  lineární transformace  $\varphi$ . Potom  $\varphi(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}$  a v souřadnicích  $A_\varphi(\mathbf{u}) = \lambda(\mathbf{u})$ , což upravíme na

$$(A_\varphi - \lambda E_n)(\mathbf{u}) = (\mathbf{0}). \quad (1.2.6)$$

Rovnice (1.2.6) je maticovým zápisem soustavy homogenních lineárních rovnic a z předpokladu, že  $\mathbf{u}$  je nenulový vektor, vyplývá, že tato soustava musí být závislá, t.j. determinant  $|A_\varphi - \lambda E_n|$  matice této soustavy musí být nulový.  $\square$

**Poznámka 1.2.7.** Uvědomme si, že jednotková matice  $E_n$  je maticí identické lineární transformace na  $V_n$  vyjádřené v libovolné bázi. Je tedy matice  $(A_\varphi - \lambda E_n)$  maticí lineární transformace  $(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})$  a vlastní vektory lineární transformace  $\varphi$  příslušné vlastnímu číslu  $\lambda$  patří do jádra  $\text{Ker}(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})$ .  $\diamond$

Ve Větě 1.2.4 jsme předpokládali souřadnicové vyjádření lineární transformace  $\varphi$  vzhledem k nějaké zvolené bázi. V následující větě si ukážeme, že řešení rovnice  $|A_\varphi - \lambda E_n| = 0$ , a tím i vlastní hodnoty lineární transformace  $\varphi$ , jsou na zvolené bázi nezávislé.

**Věta 1.2.5.** Nechť  $A$  a  $B$  jsou dvě podobné čtvercové matice řádu  $n$ . Pak

$$|A - \lambda E_n| = |B - \lambda E_n|. \quad (1.2.7)$$

*Důkaz.*  $A$  a  $B$  jsou podobné matice, t.j. existuje regulární matice  $S$  řádu  $n$  taková, že  $B = S^{-1} A S$ . Pak

$$\begin{aligned} |B - \lambda E_n| &= |S^{-1} A S - \lambda S^{-1} E_n S| = |S^{-1} (A - \lambda E_n) S| \\ &= |S^{-1}| |A - \lambda E_n| |S| = |A - \lambda E_n|. \end{aligned} \quad \square$$

**Poznámka 1.2.8.** Rovnice (1.2.5) se nazývá *charakteristická rovnice lineární transformace*  $\varphi$  (případně matice  $A_\varphi$ ). Snadno se vidí, že charakteristická rovnice je polynomiální, proto hovoříme o *charakteristickém polynomu lineární transformace*  $\varphi$  (případně matice  $A_\varphi$ ). Opravdu

$$\begin{aligned} |A_\varphi - \lambda E_n| &= (-\lambda)^n + J_1 (-\lambda)^{n-1} + J_2 (-\lambda)^{n-2} \\ &\quad + \cdots + J_{n-1} (-\lambda) + J_n, \end{aligned} \quad (1.2.8)$$

kde  $J_i$  jsou součty hlavních minorů řádu  $i$  matice  $A_\varphi$ , speciálně tedy  $J_1$  je součet prvků na diagonále matice  $A_\varphi$ , takzvaná *stopa matice*  $A_\varphi$ , a  $J_n$  je determinant matice  $A_\varphi$ .  $\diamond$

**Důsledek 1.2.2.** Protože lineární transformace na  $V_n$  má v různých bázích matici, které jsou si navzájem podobné, je charakteristická rovnice lineární transformace jednoznačně určená lineární transformaci nezávisle na jejím souřadnicovém vyjádření.

Podobně i kořeny charakteristické rovnice, t.j. vlastní hodnoty lineární transformace, jsou jednoznačně určeny lineární transformaci nezávisle na jejím souřadnicovém vyjádření.  $\diamond$

**Věta 1.2.6.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace vektorového prostoru  $V_n$  a  $\lambda \in \mathbb{T}$  je vlastní hodnota  $\varphi$ . Pak vlastní vektor  $\mathbf{u}$  příslušný  $\lambda$  vyjádřený v souřadnicích vzhledem k nějaké bázi  $\mathcal{V}$  je řešením homogenní soustavy rovnic

$$\begin{aligned} (a_{11} - \lambda) u_1 + a_{12} u_2 + \dots + a_{1n} u_n &= 0, \\ a_{21} u_1 + (a_{22} - \lambda) u_2 + \dots + a_{2n} u_n &= 0, \\ \vdots &\quad \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} u_1 + a_{n2} u_2 + \dots + (a_{nn} - \lambda) u_n &= 0, \end{aligned} \tag{1.2.9}$$

kde  $A_\varphi = (a_{ij})$  je matice  $\varphi$  vzhledem k bázi  $\mathcal{V}$ .

*Důkaz.* Vlastní vektor příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$  musí být řešením rovnice (1.2.6), což je právě maticový zápis homogenní soustavy rovnic (1.2.9).  $\square$

**Poznámka 1.2.9.** Ve Větě 1.2.5 jsme ukázali, že charakteristická rovnice, a tím i její kořeny, lineární transformace  $\varphi$  jsou nezávislé na bázi, ve které vyjádříme lineární transformaci pomocí souřadnic. Souřadnice vlastního vektoru jsou ovšem na použitých souřadnicích závislé. Opravdu, jsou-li matice  $A_\varphi$  a  $B_\varphi$  matice  $\varphi$  v různých bázích  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{V}'$  a  $S$  je matice přechodu od první báze k druhé, transformuje se homogenní soustava rovnic

$$(B_\varphi - \lambda E_n)(\mathbf{u}') = (\mathbf{o}) \tag{1.2.10}$$

do soustavy

$$S^{-1}(A_\varphi - \lambda E_n)S(\mathbf{u}') = (\mathbf{o})$$

t.j., po vynásobení maticí  $S$  zleva,

$$(A_\varphi - \lambda E_n)(S(\mathbf{u}')) = (\mathbf{o}). \tag{1.2.11}$$

Je-li tedy vektor  $(\mathbf{u}')$  řešením homogenní soustavy (1.2.10), je vlastním vektorem lineární transformace  $\varphi$  příslušným vlastní hodnotě  $\lambda$  a vyjádřeným v souřadnicích vzhledem k bázi  $\mathcal{V}'$ . Řešení homogenní soustavy (1.2.11) je ale potom vektor o souřadnicích  $S(\mathbf{u}')$ , což je tentýž vlastní vektor jen vyjádřený v souřadnicích vzhledem k bázi  $\mathcal{V}$ .  $\diamond$

**Poznámka 1.2.10.** Posloupnost vlastních hodnot lineární transformace  $\varphi$  se nazývá *spektrum* lineární transformace  $\varphi$ .  $\diamond$

**Příklad 1.2.3.** Jestliže hodnota lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$  je menší než  $n$ , potom  $\text{Ker}(\varphi)$  je netriviální vektorový podprostor (dimenze  $n - h(\varphi)$ ) a každý nenulový vektor  $\mathbf{u} \in \text{Ker}(\varphi)$  je vlastní vektor  $\varphi$  pro vlastní hodnotu  $\lambda = 0$ , opravdu  $\varphi(\mathbf{u}) = 0 \cdot \mathbf{u} = \mathbf{0}$ .  $\heartsuit$

**Úloha 1.2.1.** Lineární transformace na  $\mathbb{R}^2$  je dána maticí  $\begin{pmatrix} 8 & -5 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$ . Určete její vlastní čísla a vlastní vektory.

*Řešení:* Charakteristický polynom je  $\lambda^2 - 12\lambda + 27 = 0$  a jeho kořeny jsou  $\lambda_1 = 9$  a  $\lambda_2 = 3$ . Potom vlastní hodnotě  $\lambda_1 = 9$  odpovídají vlastní vektory, které jsou řešením homogenní soustavy rovnic

$$\begin{aligned} -u_1 - 5u_2 &= 0, \\ -u_1 - 5u_2 &= 0, \end{aligned}$$

a podobně vlastní hodnotě  $\lambda_2 = 3$  odpovídají vlastní vektory, které jsou řešením homogenní soustavy rovnic

$$\begin{aligned} 5u_1 - 5u_2 &= 0, \\ -u_1 + u_2 &= 0. \end{aligned}$$

Jsou tedy příslušné vlastní vektory  $\mathbf{u}_1 = k(-5; 1)$  a  $\mathbf{u}_2 = l(1; 1)$ , kde  $k, l$  jsou libovolná nenulová reálná čísla.  $\triangle$

**Věta 1.2.7.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace na  $V$ . Pak vlastní vektory  $\varphi$  příslušné navzájem různým vlastním hodnotám jsou lineárně nezávislé.

*Důkaz.* Nechť  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  jsou navzájem různé vlastní hodnoty a  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_r$  příslušné vlastní vektory lineární transformace  $\varphi$ . Nechť  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k$ ,  $1 \leq k \leq r$ , je maximální posloupnost lineárně nezávislých vlastních vektorů.

Dále budeme postupovat sporem. Předpokládejme  $k < r$ , pak

$$\mathbf{u}_{k+1} = \sum_{i=1}^k c_i \mathbf{u}_i.$$

Aplikujeme na tuto rovnost lineární transformaci  $\varphi$  a dostaneme z linearity  $\varphi$

$$\varphi(\mathbf{u}_{k+1}) = \sum_{i=1}^k c_i \varphi(\mathbf{u}_i).$$

Protože jsou vektory  $\mathbf{u}_i$  vlastní vektory pro  $\lambda_i$ ,  $i = 1, \dots, r$ , dostaneme

$$\lambda_{k+1} \mathbf{u}_{k+1} = \sum_{i=1}^k \lambda_i c_i \mathbf{u}_i$$

a současně musí být

$$\lambda_{k+1} \mathbf{u}_{k+1} = \sum_{i=1}^k \lambda_{k+1} c_i \mathbf{u}_i.$$

Porovnáním koeficientů u  $\mathbf{u}_i$ ,  $i = 1, \dots, k$ , dostaneme

$$\lambda_i c_i = \lambda_{k+1} c_i.$$

Tato rovnost je splněna buďto pro  $\lambda_i = \lambda_{k+1}$ , což je spor s předpokladem, že vlastní hodnoty byly různé, nebo pro  $c_i = 0$ ,  $\forall i = 1, \dots, k$ , ale potom  $\mathbf{u}_{k+1} = \mathbf{0}$ , což je spor s definicí vlastního vektoru. Musí tedy být  $k = r$  a všechny vlastní vektory  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_r$  jsou lineárně nezávislé.  $\square$

**Důsledek 1.2.3.** Nechť  $\varphi$  je lineární transformace vektorového prostoru  $V_n$ , která má  $n$  navzájem různých vlastních hodnot v  $\mathbb{T}$ . Pak  $V_n$  je přímým součtem  $n$  jednodimenzionálních podprostorů, které jsou invariantní vzhledem k  $\varphi$  a ve vhodné bázi prostoru  $V_n$  je matici  $A_\varphi$  diagonální. Rozklad  $V_n$  na přímý součet invariantních podprostorů je jednoznačný, až na jejich pořadí.

*Důkaz.* Jestliže má charakteristická rovnice  $\varphi$  celkem  $n$  navzájem různých kořenů  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ , potom podle Věty 1.2.7 má  $n$  odpovídajících lineárně nezávislých vlastních vektorů  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ , které tvoří bázi  $V_n$ . Matice  $A_\varphi$  má v této bázi diagonální tvar, kde na diagonále budou vlastní hodnoty  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  v tom pořadí, v jakém použijeme vektory v bázi  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$ .  $\square$

Věta 1.2.7 hovoří o vlastních vektorech lineární transformace, které přísluší různým kořenům charakteristického polynomu. Jaká situace ale nastane pro stejné kořeny, t.j. kořeny s násobností vyšší než jedna? Předpokládejme, že charakteristická rovnice má  $k$ -násobný kořen  $\lambda$ , kde  $k > 1$ . V tomto případě homogenní soustava rovnic (1.2.9) pro výpočet vlastních vektorů může mít jako řešení podprostor dimenze 1 až  $k$ . Že mohou nastat všechny možnosti si budeme demonstrovat v následující úloze.

**Úloha 1.2.2.** Lineární transformace na  $\mathbb{R}^3$  jsou dány maticemi:

$$\text{a) } A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{b) } A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{c) } A_3 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Určete vlastní čísla a vlastní vektory lineární transformace  $\varphi_{A_i}$ ,  $i = 1, 2, 3$ .

*Řešení:* a) Charakteristický polynom je  $|A_1 - \lambda E_3| = (1 - \lambda)^3$ , t.j.  $\lambda_{1,2,3} = 1$ . Matice pro výpočet vlastních vektorů je potom  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  a odtud je každý vlastní vektor nenulovým násobkem vektoru  $(1; 0; 0)$ , t.j. dimenze prostoru obecného řešení homogenní soustavy rovnic pro výpočet vlastních vektorů je jedna.

b) Charakteristický polynom je  $|A_2 - \lambda E_3| = (1 - \lambda)^3$ , t.j.  $\lambda_{1,2,3} = 1$ . Matice pro výpočet vlastních vektorů je potom  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  a odtud je každý vlastní vektor lineární kombinací vektorů  $(1; 0; 0)$  a  $(0; 1; 0)$ , t.j. dimenze prostoru obecného řešení homogenní soustavy rovnic pro výpočet vlastních vektorů je dvě.

c) Charakteristický polynom je  $|A_3 - \lambda E_3| = (3 - \lambda)^3$ , t.j.  $\lambda_{1,2,3} = 3$ . Matice pro výpočet vlastních vektorů je nulová, t.j. dimenze prostoru obecného řešení homogenní soustavy rovnic pro výpočet vlastních vektorů je tři.  $\triangle$

**Poznámka 1.2.11.** Zvláštní roli mezi vícenásobnými kořeny charakteristického polynomu hraje nulový kořen. Z Příkladu 1.2.3 víme, že řešení homogenní soustavy rovnic pro výpočet vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda = 0$  je jádro lineární transformace  $\varphi$ . Má-li jádro dimenzi  $k$ ,  $k \geq 1$ , je 0 nejméně  $k$ -násobným kořenem charakteristického polynomu. Opravdu, protože v tomto případě je hodnota  $h(\varphi) = h(A_\varphi) = (n - k)$ , jsou všechny hlavní minory řádu většího než  $(n - k)$  matice  $A_\varphi$  nulové a z Poznámky 1.2.8 vyplývá, že 0 je nejméně  $k$ -násobným kořenem charakteristického polynomu. Naopak, je-li 0 právě  $k$ -násobným kořenem charakteristického polynomu, je jádro lineárního zobrazení netriviální podprostor, a jeho dimenze je menší nebo rovna  $k$ . To, že dimenze jádra může být ostře menší než  $k$  si ukážeme na následujícím příkladu. Nechť má lineární zobrazení v nějaké bázi matici  $A_\varphi = \begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{pmatrix}$ . Kořeny charakteristické rovnice  $|A_\varphi - \lambda E_3| = -\lambda^3 + \lambda^2 = 0$  jsou  $\lambda_1 = 1$  a  $\lambda_{2,3} = 0$ . Nula je tedy dvojnásobným vlastním číslem a zobrazení má netriviální jádro. Protože ale hodnota  $h(A_\varphi) = 2$ , je dimenze jádra  $1 < 2$ .  $\diamond$

Obecně, pro  $k$ -násobný kořen charakteristického polynomu lineární transformace platí věta, jež důkaz přesahuje rámec tohoto textu a uvedeme si ji proto bez důkazu. Důkaz viz např. [Sl].

**Věta 1.2.8.** Nechť  $\lambda$  je právě  $k$ -násobným kořenem charakteristického polynomu lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$ ,  $n \geq k \geq 1$ . Potom existuje  $k$ -dimenzionální vektorový podprostor  $U_k$  prostoru  $V_n$ , který je invariantní vzhledem k  $\varphi$ . Navíc existuje taková báze  $V_n$ , že maticový diagonální blok příslušný podprostoru  $U_k$  je horní trojúhelníková matic, která má na diagonále hodnotu  $\lambda$ .  $\square$

**Poznámka 1.2.12.** Je-li  $k = 1$ , je trojúhelníková matice tvořena jediným prvkkem. Pro  $k > 1$  je horní trojúhelníková matice v předchozí Větě 1.2.8 matice, která má všechny prvky pod diagonálou nulové. Všechny tři případy v Úloze 1.2.2 byly tohoto typu, přitom v případě c) je příslušný 3-rozměrný invariantní podprostor přímým součtem jednodimenzionálních invariantních podprostorů. To platí i obecně, t.j.  $k$ -dimenzionální vektorový podprostor  $U_k$ , který přísluší  $k$ -násobnému kořeni  $\lambda$  charakteristického polynomu,  $k \geq 2$ , může být přímým součtem invariantních podprostorů nižších dimenzí. Tento rozklad už ale není jednoznačný. ◇

Popišme nyní (bez důkazu), jak lze nalézt invariantní podprostor  $U_k$  příslušný  $k$ -násobnému kořeni  $\lambda$  charakteristického polynomu lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$ . Máme  $U_k = \text{Ker}(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^k$ , kde  $(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^k$  je lineární transformace, která vznikne složením transformace  $(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})$  samé se sebou  $k$ -krát. Důkaz toho, že pro  $k$ -násobný kořen charakteristického polynomu  $\varphi$  je dimenze jádra  $\text{Ker}(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^k$  právě  $k$  a že  $U_k$  je invariantní podprostor lineární transformace  $\varphi$  lze nalézt např. v textu [Sl]. Snadno se vidí, že všechny vlastní vektory příslušné vlastnímu číslu  $\lambda$  patří do  $U_k$ . Opravdu, je-li  $\mathbf{u}$  vlastním vektorem příslušným  $\lambda$ , je

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})(\mathbf{u}) = \mathbf{o}$$

a tedy i  $\mathbf{u} \in \text{Ker}(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^k = U_k$ . Máme tedy  $L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j) \subseteq U_k$ , kde  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j$  jsou lineárně nezávislé vlastní vektory, které přísluší  $\lambda$ . Pro  $j = k$  je  $\varphi|_{U_k}$  lineární transformace, která má v bázi  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k$  diagonální (t.j. horní trojúhelníkovou) matici s hodnotou  $\lambda$  na diagonále.

Je-li  $j < k$ , hledáme další vektor  $\mathbf{u}_{j+1} \notin L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j)$  takový, že

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})(\mathbf{u}_{j+1}) = \mathbf{w}_1, \quad \mathbf{o} \neq \mathbf{w}_1 \in L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j), \quad (1.2.12)$$

t.j. takový, že

$$\varphi(\mathbf{u}_{j+1}) = \lambda(\mathbf{u}_{j+1}) + \mathbf{w}_1 \in L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j, \mathbf{u}_{j+1}). \quad (1.2.13)$$

Takový vektor patří do  $U_k$ , protože pro  $\mathbf{w}_1 = \sum_{i=1}^j a_i \mathbf{u}_i$  je

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})(\mathbf{w}_1) = \sum_{i=1}^j a_i \varphi(\mathbf{u}_i) - \lambda \sum_{i=1}^j a_i \mathbf{u}_i = \mathbf{o},$$

a tedy

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^2(\mathbf{u}_{j+1}) = \mathbf{o}$$

Přidáme vektor  $\mathbf{u}_{j+1}$  do posloupnosti nezávislých vektorů  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j, \mathbf{u}_{j+1}$  a v dalším kroku hledáme vektor  $\mathbf{u}_{j+2} \notin L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j+1})$ , takový, že

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})(\mathbf{u}_{j+2}) = \mathbf{w}_2, \quad \mathbf{o} \neq \mathbf{w}_2 \in L(\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{j+1}). \quad (1.2.14)$$

Takový vektor patří do  $U_k$ , protože  $(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^2(\mathbf{w}_2) = \mathbf{o}$ , a tedy

$$(\varphi - \lambda \text{id}_{V_n})^3(\mathbf{u}_{j+2}) = \mathbf{o}.$$

Přidáme ho do posloupnosti nezávislých vektorů  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_j, \mathbf{u}_{j+1}, \mathbf{u}_{j+2}$ . Takto pokračujeme, až po  $(k-j)$  krocích proces ukončíme. Potom se snadno vidí, že  $\varphi|U_k$  má v bázi  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k$  horní trojúhelníkovou matici, kde na diagonále je  $\lambda$  a nad diagonálou jsou 0 pro vlastní vektory příslušné  $\lambda$  a hodnoty, které odpovídají zvoleným vektorům  $\mathbf{w}_i$  pro vektory  $\mathbf{u}_{j+i}$ ,  $i = 1, \dots, k-j$ .

**Úloha 1.2.3.** Lineární transformace na  $\mathbb{R}^3$  je dána maticí  $A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ .

Ukažte, že charakteristický polynom má trojnásobný kořen a najděte takovou bázi, že v ní má  $\varphi_A$  horní trojúhelníkovou matici.

*Řešení:* Charakteristický polynom je  $|A - \lambda E_3| = -\lambda^3 + 6\lambda^2 - 12\lambda + 8 = (2-\lambda)^3$ , t.j.  $\lambda_{1,2,3} = 2$ . Matice pro výpočet vlastních vektorů je potom  $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$

a odtud je každý vlastní vektor nenulovým násobkem vektoru  $\mathbf{u}_1 = (0; 0; 1)$ . Dále řešíme soustavu rovnic  $(\varphi_A - 2 \text{id})(\mathbf{x}) = a \mathbf{u}_1$ ,  $a \neq 0$ , t.j. řešíme soustavu nehomogených rovnic

$$\begin{aligned} 2x_2 &= 0 \\ 0 &= 0 \\ 2x_1 + 2x_2 &= a. \end{aligned}$$

Řešením je např., pro  $a = 2$ , vektor  $\mathbf{u}_2 = (1; 0; 1)$ . V dalším kroku hledám vektor  $(\varphi_A - 2 \text{id})(\mathbf{x}) = a \mathbf{u}_1 + b \mathbf{u}_2$ ,  $a^2 + b^2 \neq 0$ , t.j. řešíme soustavu nehomogených rovnic

$$\begin{aligned} 2x_2 &= b \\ 0 &= 0 \\ 2x_1 + 2x_2 &= a+b. \end{aligned}$$

Řešení je např., pro  $a = 2, b = 2$ , vektor  $\mathbf{u}_3 = (1; 1; 1)$ . Protože je  $\varphi_A(\mathbf{u}_1) = (0; 0; 2) = 2 \mathbf{u}_1$ ,  $\varphi_A(\mathbf{u}_2) = (2; 0; 4) = 2 \mathbf{u}_1 + 2 \mathbf{u}_2$  a konečně  $\varphi_A(\mathbf{u}_3) = (4; 2; 6) = 2 \mathbf{u}_1 + 2 \mathbf{u}_2 + 2 \mathbf{u}_3$ , je matice transformace v bázi  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  matice  $B = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ .

Poznamenájme ještě, že tato matice není určena jednoznačně, protože jsme provedli celou řadu voleb při výběru vektorů báze  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  a tyto volby ovlivní podobu matice  $B$  nad diagonálou.  $\triangle$

**Úloha 1.2.4.** Nechť má lineární transformace  $\varphi$  vlastní vektor  $\mathbf{u}$ , který přísluší vlastní hodnotě  $\lambda$ . Dokažte, že  $\varphi^k(\mathbf{u}) = \lambda^k \mathbf{u}$  pro každé přirozené  $k$  a  $\varphi^k$  je lineární transformace, která vznikne složením  $\varphi$  samého se sebou  $k$ -krát.  $\triangle$

### 1.3 Rozklad reálného vektorového prostoru na invariantní podprostory

Ve "sředoškolské" geometrii se zabýváme pouze reálnými bodovými (affinními, euklidovskými) prostory. Proto úvahy o invariantních prostorech z části 1.2 budeme specifikovat pro těleso reálných čísel  $\mathbb{R}$ . Předpokládejme tedy, že  $V_n$  je vektorový prostor nad tělesem reálných čísel. Potom v libovolné bázi je matice lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$  reálná čtvercová matice a charakteristický polynom  $|A_\varphi - \lambda E_n|$  je polynom stupně  $n$  s reálnými koeficienty.

Z algebry, [Ho93, Ho94, Ro], víme, že charakteristický polynom nad  $\mathbb{R}$  nemusí být obecně řešitelný v  $\mathbb{R}$ . Při hledání kořenů charakteristického polynomu a příslušných vlastních vektorů tak mohou nastat následující situace.

- A) Charakteristický polynom má pouze reálné kořeny.
- B) Charakteristický polynom má nejméně jednu dvojici komplexně sdružených kořenů.

Rozeberme si nyní jednotlivé možnosti.

A) Má-li charakteristická rovnice lineární transformace  $\varphi$  na  $V_n$  celkem  $n$  různých reálných kořenů, je podle Důsledku 1.2.3  $V_n$  přímým součtem  $n$  jednodimensionálních vlastních směrů a v bázi, která je tvořena vlastními vektory, má matice  $A_\varphi$  diagonální tvar, kde na diagonále jsou vlastní hodnoty  $\varphi$ .

**Úloha 1.3.1.** Lineární transformace  $\varphi$  na  $\mathbb{R}^3$  je dána maticí

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -2 & 5 & -4 \\ 0 & -7 & 3 \end{pmatrix}. \text{ Určete vlastní čísla a vlastní vektory } \varphi.$$

*Řešení:* Charakteristický polynom  $\varphi$  je  $|A - \lambda E_3| = -\lambda^3 + 11\lambda^2 - 15\lambda - 27$ , jeho kořeny jsou  $\lambda_1 = -1$ ,  $\lambda_2 = 3$  a  $\lambda_3 = 9$ . Matice homogenní soustavy rovnic (1.2.9)

pro  $\lambda_1$  je  $\begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ -2 & 6 & -4 \\ 0 & -7 & 4 \end{pmatrix}$  a obecné řešení této soustavy je generováno vektorem

$\mathbf{u}_1 = (-2; 4; 7)$ . Dále matice pro  $\lambda_2$  je  $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -4 \\ 0 & -7 & 0 \end{pmatrix}$  a obecné řešení je gene-

rováno vektorem  $\mathbf{u}_2 = (-2; 0; 1)$ . Konečně matice pro  $\lambda_3$  je  $\begin{pmatrix} -6 & 2 & 0 \\ -2 & -4 & -4 \\ 0 & -7 & -6 \end{pmatrix}$  a

obecné řešení je generováno vektorem  $\mathbf{u}_3 = (2; -6; 7)$ . Snadno se vidí, že  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  jsou lineárně nezávislé. Potom v bázi  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  má matice lineární transformace

$\varphi$  tvar  $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$ .

△

Má-li charakteristický polynom reálný kořen s násobností  $k > 1$ , potom mu odpovídá  $k$  dimenzionální invariantní podprostor  $U_k$ . V závěru části 1.2 a Úloze 1.2.3 jsme ukázali, že v tomto případě můžeme nalézt bázi  $U_k$  takovou, že odpovídající matice je horní trojúhelníková matice rádu  $k$ .

B) Nechť má nyní charakteristický polynom lineární transformace  $\varphi$  dvojici komplexně sdružených kořenů  $\lambda = \alpha + i\beta$  a  $\bar{\lambda} = \alpha - i\beta$ . V tomto případě předpokládáme, že  $\lambda$  a  $\bar{\lambda}$  jsou vlastní hodnoty lineární transformace na komplexním vektorovém prostoru, která má stejnou reálnou matici, jako  $\varphi$ . To můžeme udělat např. konstrukcí komplexního rozšíření reálného vektorového prostoru a konstrukcí komplexního rozšíření lineární transformace, které jsou popsány ve skriptu [JaSe].

Podobným způsobem, jako se v teorii čísel sestrojí komplexní rozšíření tělesa reálných čísel v těleso komplexních čísel, sestrojíme i komplexní rozšíření reálného vektorového prostoru  $V$ .

Uvažujme množinu  $V \times V$  a definujme na ní operaci sčítání a násobení komplexním číslem následujícím způsobem

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) + (\mathbf{c}, \mathbf{d}) = (\mathbf{a} + \mathbf{c}, \mathbf{b} + \mathbf{d}), \quad (1.3.1)$$

$$(\alpha + i\beta)(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\alpha\mathbf{a} - \beta\mathbf{b}, \alpha\mathbf{b} + \beta\mathbf{a}). \quad (1.3.2)$$

Snadno se ověří, že  $V \times V$  spolu s operacemi sčítání a násobení komplexními čísly definovanými (1.3.1) a (1.3.2) je vektorovým prostorem nad tělesem komplexních čísel  $\mathbb{C}$ .

**Definice 1.3.1.** Množinu  $V \times V$  s operacemi sčítání a násobení komplexními čísly definovanými vztahy (1.3.1) a (1.3.2) budeme nazývat *komplexní rozšíření* reálného vektorového prostoru  $V$  a označovat  $V^{\mathbb{C}}$ .

Uvažujme podmnožinu  $M = \{(\mathbf{u}, \mathbf{o}) \in V \times V\} \subset V^{\mathbb{C}}$ . Snadno ověříme, že  $M$  je uzavřená vzhledem ke sčítání a násobení reálnými čísly. Uvažujme zobrazení  $V$  na  $M$ , které přiřadí vektoru  $\mathbf{u} \in V$  vektor  $(\mathbf{u}, \mathbf{o}) \in M$ . Toto zobrazení je izomorfismem vektorového prostoru  $V$  na  $M$ . Při ztotožnění  $V$  a  $M$  tedy dostáváme, že  $V \subset V^{\mathbb{C}}$ .

**Poznámka 1.3.1.**  $V$  je podmnožina ve  $V^{\mathbb{C}}$ , ale ne vektorový podprostor, protože  $V$  je definováno nad  $\mathbb{R}$  a  $V^{\mathbb{C}}$  nad  $\mathbb{C}$ .  $\diamond$

Nyní můžeme každý vektor  $(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \in V^{\mathbb{C}}$  psát následujícím způsobem

$$(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = (\mathbf{u}, \mathbf{o}) + (\mathbf{o}, \mathbf{v}) = (\mathbf{u}, \mathbf{o}) + i(\mathbf{v}, \mathbf{o}) = \mathbf{u} + i\mathbf{v}.$$

Můžeme tedy formálně psát  $V^{\mathbb{C}} = V \oplus iV$ .

Vektor  $\mathbf{u} \in V$  budeme nazývat *reálnou složkou* (částí) a vektor  $\mathbf{v} \in V$  *imaginární složkou* (částí) vektoru  $\mathbf{w} = \mathbf{u} + i\mathbf{v} \in V^{\mathbb{C}}$  a označovat  $\mathbf{u} = \Re(\mathbf{w})$ ,  $\mathbf{v} = \Im(\mathbf{w})$ . Nulovým vektorem  $V^{\mathbb{C}}$  je  $(\mathbf{o}, \mathbf{o}) = \mathbf{o} + i\mathbf{o} = \mathbf{o}$ .

**Věta 1.3.1.** Vektory  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle \in V$  jsou lineárně nezávislé v prostoru  $V$  tehdy a jen tehdy, jsou-li lineárně nezávislé v prostoru  $V^{\mathbb{C}}$ .

*Důkaz.* Je zřejmé, že jsou-li  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle \in V$  lineárně závislé ve  $V$ , jsou i lineárně závislé ve  $V^{\mathbb{C}}$ . Nechť jsou  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  lineárně závislé ve  $V^{\mathbb{C}}$ . Potom existují komplexní čísla  $\alpha_j + i\beta_j$ ,  $j = 1, \dots, k$ , taková, že alespoň jedno z nich je nenulové a platí

$$\sum_{j=1}^k (\alpha_j + i\beta_j) \mathbf{u}_j = \mathbf{o},$$

tj.

$$\sum_{j=1}^k \alpha_j \mathbf{u}_j + i \sum_{j=1}^k \beta_j \mathbf{u}_j = \mathbf{o}_{V^{\mathbb{C}}} = \mathbf{o}_V + i \mathbf{o}_V.$$

Musí tedy platit  $\sum_{j=1}^k \alpha_j \mathbf{u}_j = \mathbf{o}$  a současně  $\sum_{j=1}^k \beta_j \mathbf{u}_j = \mathbf{o}$ , přičemž alespoň jedno  $\alpha_j \in \mathbb{R}$  nebo  $\beta_j \in \mathbb{R}$  je nenulové, což znamená, že vektory  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  jsou lineárně závislé ve  $V$ . Dokázali jsme tedy, že  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  jsou lineárně závislé ve  $V$  tehdy a jen tehdy, jsou-li lineárně závislé ve  $V^{\mathbb{C}}$ , což je tvrzení ekvivalentní tvrzení Věty 1.3.1.  $\square$

**Důsledek 1.3.1.** Každá báze prostoru  $V_n$  je i bází prostoru  $V_n^{\mathbb{C}}$ .

*Důkaz.* Opravdu, je-li  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n \rangle$  je báze vektorového prostoru  $V_n$ . Potom vektory báze  $\mathcal{V}$  jsou lineárně nezávislé ve  $V^{\mathbb{C}}$  a musíme dokázat, že  $\mathcal{V}$  je systém generátorů  $V^{\mathbb{C}}$ . Budě  $\mathbf{w} = \mathbf{x} + i \mathbf{y} \in V^{\mathbb{C}}$  libovolný vektor. Potom existují reálná čísla  $x_1; \dots; x_n; y_1; \dots; y_n$  tak, že  $\mathbf{x} = \sum_{j=1}^n x_j \mathbf{u}_j$ ,  $\mathbf{y} = \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j$ . Odtud

$$\mathbf{w} = \mathbf{x} + i \mathbf{y} = \sum_{j=1}^n x_j \mathbf{u}_j + i \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j = \sum_{j=1}^n (x_j + i y_j) \mathbf{u}_j$$

a tedy  $\mathbf{w} = (x_1 + i z_1, \dots, x_n + i y_n)$  v bázi  $\mathcal{V}$ , což dokazuje náš Důsledek 1.3.1.  $\square$

**Definice 1.3.2.** Každá báze prostoru  $V^{\mathbb{C}}$ , která je současně i bází  $V$ , se nazývá **reálná báze**.

**Poznámka 1.3.2.** Výhoda použití reálných bází  $V^{\mathbb{C}}$  spočívá v tom, že reálné vektory mají všechny souřadnice reálné, kdežto vektory, které nejsou reálné mají alespoň jednu souřadnici komplexní číslo s nenulovou imaginární částí.

Má-li reálný vektorový prostor  $V$  dimenzi (reálnou)  $n$ , potom komplexní prostor  $V^{\mathbb{C}}$  má komplexní dimenzi  $n$  ale prostor  $V \times V$  má reálnou dimenzi  $2n$ .

$\diamond$

**Věta 1.3.2.** Bud'  $U$  podprostor vektorového prostoru  $V$ . Potom  $U^{\mathbb{C}}$  je podprostorem vektorového prostoru  $V^{\mathbb{C}}$ .

*Důkaz.* Věta 1.3.2 je přímým důsledkem definice komplexního rozšíření vektorového prostoru.  $\square$

**Definice 1.3.3.** Podprostor  $W$  vektorového prostoru  $V^{\mathbb{C}}$ , který je komplexním rozšířením podprostoru  $U \subseteq V$ , se nazývá *reálný podprostor* a označujeme ho  $U^{\mathbb{C}}$ .

Ne každý podprostor ve  $V^{\mathbb{C}}$  je reálný, ale každý podprostor ve  $V^{\mathbb{C}}$  obsahuje nějaký reálný podprostor, minimálně triviální podprostor  $\{\mathbf{0}\}$ .

Vektory  $\mathbf{u} + i\mathbf{v}$  a  $\mathbf{u} - i\mathbf{v}$  se nazývají vektory *komplexně sdružené*. Je-li  $\mathbf{w} \in V^{\mathbb{C}}$ , budeme komplexně sdružený vektor označovat  $\overline{\mathbf{w}}$ . Je-li  $W \subseteq V^{\mathbb{C}}$  vektorový podprostor, je  $\overline{W} = \{\overline{\mathbf{w}} | \mathbf{w} \in W\}$  vektorový podprostor nazývaný *komplexně sdružený podprostor* k podprostoru  $W$ .

Pro komplexně sdružené vektory ve  $V^{\mathbb{C}}$  platí vztahy obdobné vztahům pro komplexně sdružená čísla. Pro  $\mathbf{w}, \mathbf{w}' \in V^{\mathbb{C}}$ ,  $k \in \mathbb{C}$ , platí

$$\begin{aligned}\overline{\mathbf{w} + \mathbf{w}'} &= \overline{\mathbf{w}} + \overline{\mathbf{w}'}, \\ \overline{k\mathbf{w}} &= \bar{k} \overline{\mathbf{w}}.\end{aligned}$$

kde  $\bar{k}$  je komplexně sdružené číslo k číslu  $k$ . Dále platí

$$\Re(\mathbf{w}) = \frac{1}{2}(\mathbf{w} + \overline{\mathbf{w}}), \quad \Im(\mathbf{w}) = \frac{i}{2}(\overline{\mathbf{w}} - \mathbf{w}).$$

Reálnou část podprostoru  $W$  vektorového prostoru  $V^{\mathbb{C}}$  určíme jako

$$\Re W = W \cap \overline{W}.$$

**Věta 1.3.3.** Nechť  $V$  a  $U$  jsou reálné vektorové prostory a  $\varphi : V \rightarrow U$  je lineární zobrazení. Potom existuje právě jedno lineární zobrazení  $\varphi^{\mathbb{C}} : V^{\mathbb{C}} \rightarrow U^{\mathbb{C}}$  takové, že pro každý vektor  $\mathbf{x} \in V$  je  $\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}) = \varphi(\mathbf{x})$ . Je-li lineární zobrazení  $\varphi$  prosté, je i lineární zobrazení  $\varphi^{\mathbb{C}}$  prosté a je-li  $\varphi$  surjektivní, je i  $\varphi^{\mathbb{C}}$  surjektivní.

*Důkaz.* Nechť  $\varphi : V \rightarrow U$  je lineární zobrazení. Definujme zobrazení  $\varphi^{\mathbb{C}}$  z  $V^{\mathbb{C}}$  do  $U^{\mathbb{C}}$  vztahem

$$\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x} + i\mathbf{y}) = \varphi(\mathbf{x}) + i\varphi(\mathbf{y}) \tag{1.3.3}$$

pro každé  $\mathbf{x} + i\mathbf{y} \in V^{\mathbb{C}}$ . Je zřejmé, že  $\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}) = \varphi(\mathbf{x})$  pro každý vektor  $\mathbf{x} \in V$ . Ověříme, že  $\varphi^{\mathbb{C}}$  je lineární zobrazení. Nechť  $\mathbf{x}_j + i\mathbf{y}_j \in V^{\mathbb{C}}$ ,  $\alpha_j + i\beta_j \in \mathbb{C}$ ,  $j = 1, 2$ .

Potom

$$\begin{aligned}
 & \varphi^{\mathbb{C}}((\alpha_1 + i\beta_1)(\mathbf{x}_1 + i\mathbf{y}_1) + (\alpha_2 + i\beta_2)(\mathbf{x}_2 + i\mathbf{y}_2)) = \\
 &= \varphi^{\mathbb{C}}((\alpha_1\mathbf{x}_1 - \beta_1\mathbf{y}_1 + \alpha_2\mathbf{x}_2 - \beta_2\mathbf{y}_2) + i(\alpha_1\mathbf{y}_1 + \beta_1\mathbf{x}_1 + \alpha_2\mathbf{y}_2 + \beta_2\mathbf{x}_2)) = \\
 &= \varphi(\alpha_1\mathbf{x}_1 - \beta_1\mathbf{y}_1 + \alpha_2\mathbf{x}_2 - \beta_2\mathbf{y}_2) + i\varphi(\alpha_1\mathbf{y}_1 + \beta_1\mathbf{x}_1 + \alpha_2\mathbf{y}_2 + \beta_2\mathbf{x}_2) = \\
 &\quad = \alpha_1\varphi(\mathbf{x}_1) - \beta_1\varphi(\mathbf{y}_1) + \alpha_2\varphi(\mathbf{x}_2) - \beta_2\varphi(\mathbf{y}_2) + \\
 &\quad \quad + i(\alpha_1\varphi(\mathbf{y}_1) + \beta_1\varphi(\mathbf{x}_1) + \alpha_2\varphi(\mathbf{y}_2) + \beta_2\varphi(\mathbf{x}_2)) = \\
 &= (\alpha_1 + i\beta_1)(\varphi(\mathbf{x}_1) + i\varphi(\mathbf{y}_1)) + (\alpha_2 + i\beta_2)(\varphi(\mathbf{x}_2) + i\varphi(\mathbf{y}_2)) = \\
 &= (\alpha_1 + i\beta_1)\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}_1 + i\mathbf{y}_1) + (\alpha_2 + i\beta_2)\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}_2 + i\mathbf{y}_2).
 \end{aligned}$$

Předpokládejme, že  $\psi^{\mathbb{C}}$  je lineární zobrazení z  $V^{\mathbb{C}}$  do  $U^{\mathbb{C}}$  takové, že  $\psi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}) = \varphi(\mathbf{x})$  pro každý vektor  $\mathbf{x} \in V$ . Potom z linearity dostáváme, že musí platit vztah (1.3.3), a tedy  $\varphi^{\mathbb{C}} \equiv \psi^{\mathbb{C}}$ .

Nechť je lineární zobrazení  $\varphi$  prosté a  $\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}_1 + i\mathbf{y}_1) = \varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x}_2 + i\mathbf{y}_2)$ . Potom z (1.3.3) je  $\varphi(\mathbf{x}_1) = \varphi(\mathbf{x}_2)$  a  $\varphi(\mathbf{y}_1) = \varphi(\mathbf{y}_2)$ , a tedy musí být  $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_2$  a  $\mathbf{y}_1 = \mathbf{y}_2$ , což znamená, že i  $\varphi^{\mathbb{C}}$  je prosté zobrazení.

Nechť lineární zobrazení  $\varphi$  je surjektivní zobrazení. Nechť  $\mathbf{x}' + i\mathbf{y}' \in U^{\mathbb{C}}$  je libovolný vektor. Protože  $\varphi$  je surjektivní zobrazení, existují vektory  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$  takové, že  $\varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x}'$  a  $\varphi(\mathbf{y}) = \mathbf{y}'$ . Potom  $\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x} + i\mathbf{y}) = \mathbf{x}' + i\mathbf{y}'$ , a tedy i  $\varphi^{\mathbb{C}}$  je surjektivní.  $\square$

**Definice 1.3.4.** Zobrazení  $\varphi^{\mathbb{C}}$  definované ve Větě 1.3.3 se nazývá *komplexní rozšíření lineárního zobrazení  $\varphi$* .

Nechť  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$ , respektive  $\mathcal{U} = \langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m \rangle$ , je báze vektorového prostoru  $V_n$ , respektive  $U_m$ . Nechť vzhledem k těmto bázím má lineární zobrazení  $\varphi$  z  $V_n$  do  $U_m$  matici  $A_{\varphi}$ . Protože každá báze prostoru  $V_n$  je i bází prostoru  $V_n^{\mathbb{C}}$  a podobně, každá báze prostoru  $U_m$  je i bází prostoru  $U_m^{\mathbb{C}}$ , můžeme vyjádřit i matici  $A_{\varphi^{\mathbb{C}}}$  vzhledem k bázím  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{U}$ .

**Věta 1.3.4.** Pro libovolné lineární zobrazení  $\varphi$  z  $V_n$  do  $U_m$  jsou matice  $A_{\varphi}$  a  $A_{\varphi^{\mathbb{C}}}$  vzhledem k reálným bázím ve  $V_n^{\mathbb{C}}$  a  $U_m^{\mathbb{C}}$  totožné.

**Důkaz.** Nechť v bázích  $\mathcal{V} = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \rangle$  ve  $V_n$  a  $\mathcal{U} = \langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m \rangle$  v  $U_m$  je  $A_{\varphi}$  matice lineárního zobrazení  $\varphi$  z  $V_n$  do  $U_m$ . Podle (1.3.3) je  $(\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{x} + i\mathbf{y})) = (\varphi(\mathbf{x}) + i(\varphi(\mathbf{y}))) = A_{\varphi}(\mathbf{x}) + iA_{\varphi}(\mathbf{y}) = A_{\varphi}(\mathbf{x} + i\mathbf{y})$ .  $\square$

**Poznámka 1.3.3.** Je třeba si uvědomit, jaký je rozdíl mezi souřadnicovým vyjádřením libovolného lineárního zobrazení z  $V^{\mathbb{C}}$  do  $U^{\mathbb{C}}$  a komplexním rozšířením lineárního zobrazení z  $V$  do  $U$ . Zatímco matice komplexního rozšíření reálného lineárního zobrazení vzhledem k reálným bázím je definována nad  $\mathbb{R}$ , je obecně matice libovolného lineárního zobrazení z  $V^{\mathbb{C}}$  do  $U^{\mathbb{C}}$  definována nad  $\mathbb{C}$ .  $\diamond$

Nyní uvažujme lineární transformaci  $\varphi$  na reálném vektorovém prostoru  $V_n$  a uvažujme lineární transformaci  $\varphi^{\mathbb{C}}$  na komplexním rozšíření  $V_n^{\mathbb{C}}$ , která vznikne komplexním rozšířením  $\varphi$ . Potom (reálné) vlastní vektory, které přísluší reálným kořenům charakteristického polynomu  $\varphi$  jsou i vlastní (reálné) vektory lineární transformace  $\varphi^{\mathbb{C}}$ . Má-li ale charakteristický polynom dvojici komplexně sdružených kořenů  $\lambda = \alpha + i\beta$ ,  $\bar{\lambda} = \alpha - i\beta$ ,  $0 \neq \beta \in \mathbb{R}$ , potom lineární transformace  $\varphi^{\mathbb{C}}$  má dvojici vlastních vektorů, které jsou navzájem komplexně sdružené. Opravdu, je-li  $\mathbf{w} \in V_n^{\mathbb{C}}$  vlastní vektor  $\varphi^{\mathbb{C}}$  příslušný  $\lambda$ , t.j.

$$\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{w}) = \lambda \mathbf{w},$$

potom

$$\varphi^{\mathbb{C}}(\bar{\mathbf{w}}) = \bar{\lambda} \bar{\mathbf{w}}.$$

To vyplývá z toho, že pro  $\varphi^{\mathbb{C}}$  platí  $\overline{\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{w})} = \varphi^{\mathbb{C}}(\bar{\mathbf{w}})$ , což je vidět přímo z (1.3.3). Potom vlastní vektor příslušný  $\bar{\lambda}$  je vektor komplexně sdružený s  $\mathbf{w}$ . Přitom  $\mathbf{w} = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$  je vektor takový, že reálné vektory  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  jsou lineárně nezávislé. Opravdu, protože  $\lambda$  a  $\bar{\lambda}$  jsou různé kořeny charakteristického polynomu, musí jím odpovídat podle Věty 1.2.7 lineárně nezávislé vlastní vektory ve  $V_n^{\mathbb{C}}$ . Ale  $\mathbf{w}$  a  $\bar{\mathbf{w}}$  jsou lineárně nezávisle ve  $V_n^{\mathbb{C}}$  právě tehdy, když  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  jsou lineárně nezávislé ve  $V_n$ .

Nechť  $\mathbf{w} = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$ ,  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in V_n$ , je vlastní vektor příslušný vlastní hodnotě  $\lambda = \alpha + i\beta$ . Potom

$$\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{w}) = \varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2) = \varphi(\mathbf{v}_1) + i\varphi(\mathbf{v}_2)$$

a současně

$$\varphi^{\mathbb{C}}(\mathbf{w}) = \lambda \mathbf{w} = (\alpha + i\beta)(\mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2) = \alpha \mathbf{v}_1 - \beta \mathbf{v}_2 + i(\beta \mathbf{v}_1 + \alpha \mathbf{v}_2).$$

Porovnáním reálných a imaginárních složek dostaneme

$$\varphi(\mathbf{v}_1) = \alpha \mathbf{v}_1 - \beta \mathbf{v}_2, \quad \varphi(\mathbf{v}_2) = \beta \mathbf{v}_1 + \alpha \mathbf{v}_2,$$

t.j. dvoudimenzionální podprostor  $L(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2) \subseteq V_n$  je invariantní vzhledem k  $\varphi$  a příslušný blok řádu dva v matici  $A_{\varphi}$  vzhledem bázi, kde použijeme vektory  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ , je matice  $\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$ .

**Poznámka 1.3.4.** V předchozích úvahách jsme uvažovali pouze jednonásobné komplexní kořeny charakteristického polynomu. Pro vícenásobné komplexní kořeny bychom mohli aplikovat Větu 1.2.8 pro těleso komplexních čísel. Vzhledem k tomu, že dále se budeme zabývat především prostory dimenze dvě a tři, nemůže tato situace nastat a proto se ji dále nebude zabývat. ◇

**Poznámka 1.3.5.** Komplexně sdružené kořeny charakteristického polynomu lineární transformace  $\varphi$  na reálném vektorovém prostoru  $V_n$  jsou vlastní hodnoty lineární transformace  $\varphi^{\mathbb{C}}$ , ale nejsou to vlastní hodnoty pro  $\varphi$  protože nepatří do tělesa  $\mathbb{R}$ .  $\diamond$

Předešlé úvahy nyní můžeme shrnout. Nechť má charakteristický polynom lineární transformace  $\varphi$  na reálném vektorovém prostoru  $V_n$  celkem  $m \geq 0$  reálných různých kořenů s násobností  $k_i \geq 1$ ,  $i = 0, \dots, m$ , a celkem  $l \geq 0$  dvojic různých komplexně sdružených jednonásobných kořenů, t.j.  $n = 2l + \sum_{i=0}^m k_i$ . Potom  $V_n$  je přímý součet invariantních podprostorů

$$V_n = U_1 \oplus \cdots \oplus U_m \oplus W_1 \oplus \cdots \oplus W_l$$

kde  $U_i$  je  $k_i$ -dimenzionální invariantní podprostor, který odpovídá  $k_i$ -násobnému  $i$ -tému reálnému kořeni charakteristického polynomu a  $W_j$ ,  $j = 0, \dots, l$ , je dvoudimenzionální invariantní podprostor, který odpovídá  $j$ -tému komplexnímu kořeni charakteristického polynomu. Tento rozklad je až na pořadí jednoznačný. Navíc, existuje taková báze  $V_n$ , že matice  $A_{\varphi}$  je blokově diagonální s  $(m+l)$  diagonálními bloky  $A_{k_i}$  a  $B_j$ , kde  $A_{k_i}$  je horní trojúhelníková matice řádu  $k_i$  příslušná  $i$ -tému reálnému kořeni charakteristického polynomu a  $B_j = \begin{pmatrix} \alpha_j & \beta_j \\ -\beta_j & \alpha_j \end{pmatrix}$ ,  $\beta_j \neq 0$ , jsou matice řádu 2 příslušné  $j$ -tému komplexnímu kořeni  $\lambda_j = \alpha_j + i\beta_j$  charakteristického polynomu.

**Úloha 1.3.2.** Lineární transformace  $\varphi$  na  $\mathbb{R}^3$  je dána maticí

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 6 & -3 & 2 \\ 8 & -6 & 5 \end{pmatrix}.$$

Rozložte  $\mathbb{R}^3$  na invariantní podprostory vzhledem k lineární transformaci  $\varphi$  a najděte takovou bázi, ve které se matice  $\varphi$  rozpadá na diagonální bloky.

*Řešení:* Charakteristický polynom  $\varphi$  je  $|A - \lambda E_3| = -\lambda^3 + 5\lambda^2 - 9\lambda + 5$ , jeho kořeny jsou  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_{2,3} = 2 \pm i$ . Matice homogenní soustavy rovnic (1.2.9)

pro  $\lambda_1 = 1$  je  $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 6 & -4 & 2 \\ 8 & -6 & 4 \end{pmatrix}$  a obecné řešení této soustavy je generováno vektorem

$\mathbf{u}_1 = (1; 2; 1)$ . Dále pro komplexní kořen  $\lambda_2 = 2+i$  uvažujeme homogenní soustavu

rovnic (1.2.9) nad komplexními čísly s maticí  $\begin{pmatrix} 1-i & -1 & 0 \\ 6 & -5-i & 2 \\ 8 & -6 & 3-i \end{pmatrix}$ . Obecné

řešení je generováno vektorem  $\mathbf{w} = (1; 1-i; -2i) = (1; 1; 0) + i(0; -1; -2) = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$ . Potom  $\mathbb{R}^3 = U_1 \oplus W_2$ , kde  $U_1 = L(\mathbf{u}_1)$  je vlastní směr příslušný vlastní hodnotě  $\lambda_1 = 1$  a  $W_2 = L(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  je dvoudimenzionální invariantní podprostor

příslušný kořenům  $\lambda_{2,3} = 2 \pm i$ . Snadno se vidí, že v bázi  $\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$  má  $\varphi$  matici  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ . Opravdu  $\varphi(\mathbf{u}_1) = (1; 2; 1) = 1\mathbf{u}_1$ ,  $\varphi(\mathbf{v}_1) = (2; 3; 2) = 2\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2$  a  $\varphi(\mathbf{v}_2) = (1; -1; -4) = \mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2$ .

*Poznámka:* V komplexní bázi  $\mathbf{u}_1, \mathbf{w}, \bar{\mathbf{w}}$  má totéž zobrazení diagonální matici  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2+i & 0 \\ 0 & 0 & 2-i \end{pmatrix}$ , která je ale komplexní.  $\triangle$

**Úloha 1.3.3.** Lineární transformace  $\varphi$  na  $\mathbb{R}^2$  je dána maticí  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$ . Ukažte, že kořeny charakteristického polynomu jsou komplexne sdružené a nalez-  
něte takovou bázi, ve které má matice  $\varphi$  tvar  $\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$ . Ukažte, že v  $(\mathbb{R}^2)^{\mathbb{C}}$  můžeme nalézt komplexní bázi takovou, že vzhledem k ní má  $\varphi^{\mathbb{C}}$  diagonální tvar.

*Řešení:* Charakteristický polynom  $\varphi$  je  $|A - \lambda E_2| = \lambda^2 + 1$ , t.j. jeho kořeny jsou  $\lambda_{1,2} = \pm i$ . Potom matice homogenní soustavy rovnic (1.2.9) nad komplexními čísly je  $\begin{pmatrix} 1-i & 1 \\ -2 & -1-i \end{pmatrix}$ . Obecné řešení je generováno vektorem  $\mathbf{w} = (1; -1+i) = (1; -1) + i(0; 1) = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$ . Potom  $\varphi(\mathbf{v}_1) = (0; -1) = -\mathbf{v}_2$  a  $\varphi(\mathbf{v}_2) = (1; -1) = \mathbf{v}_1$ , t.j. v bázi  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  prostoru  $\mathbb{R}^2$ , má  $\varphi$  matici  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ .

Uvažujme nyní lineární transformaci  $\varphi^{\mathbb{C}}$  v  $(\mathbb{R}^2)^{\mathbb{C}}$  a vyjádřeme její matici vzhle-  
dem k bázi  $\mathbf{w} = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$ ,  $\bar{\mathbf{w}} = \mathbf{v}_1 - i\mathbf{v}_2$ . Matice přechodu od reálné báze  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  ke komplexní bázi  $\mathbf{w}, \bar{\mathbf{w}}$  je komplexní matice  $S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{pmatrix}$ . Její inverzní matice je  $S^{-1} = -\frac{1}{2i} \begin{pmatrix} -i & -1 \\ -i & 1 \end{pmatrix}$ . Potom matice  $\varphi^{\mathbb{C}}$  vzhledem k bázi  $\mathbf{w}, \bar{\mathbf{w}}$  musí být

$$-\frac{1}{2i} \begin{pmatrix} -i & -1 \\ -i & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}. \quad \triangle$$

## 1.4 Ortogonální zobrazení a transformace

Naše úvahy uzavřeme ortogonálními lineárními zobrazeními a transformacemi euklidovských vektorových prostorů.

Připomeňme, že euklidovský vektorový prostor je reálný vektorový prostor  $V$  se skalárním součinem, který zanačíme  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ ,  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ . Všechny báze  $\mathcal{E} = \langle \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  euklidovského vektorového prostoru  $V_n$  uvažujeme ortonormální, t.j.

$\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = 0$  pro  $i \neq j$  a  $\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i = 1$ ,  $i, j = 1, \dots, n$ . V libovolné ortonormální bázi má potom skalární součin vyjádření

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n = \begin{pmatrix} u_1 & \dots & u_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = (\mathbf{u})^T(\mathbf{v}) = (\mathbf{u})^T E_n(\mathbf{v}),$$

kde  $(\mathbf{u})^T$  je řádková matice souřadnic vektoru  $\mathbf{u}$ , která vznikne transponováním sloupcové matice  $(\mathbf{u})$ .

**Definice 1.4.1.** Lineární zobrazení  $\varphi$  z euklidovského vektorového prostoru  $V$  do euklidovského vektorového prostoru  $W$  se nazývá *ortogonální zobrazení* z  $V$  do  $W$ , jestliže platí

$$\varphi(\mathbf{u}) \cdot \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \quad (1.4.1)$$

pro libovolné vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ .

Je-li navíc  $\varphi$  bijektivní, nazývá se izomorfismus euklidovského vektorového prostoru  $V$  na  $W$ . Euklidovské prostory  $V$  a  $W$  se potom nazývají *izomorfní*.

Je-li  $\varphi$  ortogolální zobrazení  $V$  na sebe, nazývá se *ortogonální transformace* euklidovského vektorového prostoru  $V$ .

Ortogonální lineární zobrazení tedy zachovává hodnoty skalárního součinu. Jako důsledek tak dostáváme, [Ho07].

**Důsledek 1.4.1.** Nechť  $\varphi$  je ortogonální zobrazení z  $V$  do  $W$ . Pak

1)  $\|\varphi(\mathbf{u})\| = \|\mathbf{u}\|$  pro každé  $\mathbf{u} \in V$ .

2) Ortogonální transformace zachovává odchylku vektorů, t.j. pro dva nenulové vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  je  $\hat{\gamma}(\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) = \hat{\gamma}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$ .

3) Ortonormální posloupnost  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k$  ve  $V$  se zobrazí na ortonormální posloupnost  $\varphi(\mathbf{e}_1), \dots, \varphi(\mathbf{e}_k)$  v  $W$ .

4)  $\varphi$  je injektivní zobrazení, t.j.  $\dim V \leq \dim W$ . ◊

**Věta 1.4.1.** Nechť  $\varphi$  je ortogonální zobrazení z  $V$  do  $W$ . Pak vzhledem k libovolným ortonormálním bázím ve  $V$  a  $W$  splňuje matice  $A_\varphi$  podmínsku

$$A_\varphi^T A_\varphi = E_n. \quad (1.4.2)$$

*Důkaz.* Nechť  $\mathcal{E} = \langle \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  a  $\mathcal{F} = \langle \mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_m \rangle$  jsou ortonormální báze ve  $V_n$  a  $W_m$ . Nechť  $A_\varphi$  je matice ortogonálního zobrazení  $\varphi$  z  $V_n$  do  $W_m$  vzhledem k těmto bázím, t.j.  $\varphi(\mathbf{u}) = A_\varphi(\mathbf{u})$ . Potom platí

$$\begin{aligned} (\mathbf{u})^T E_n(\mathbf{v}) &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \varphi(\mathbf{u}) \cdot \varphi(\mathbf{v}) = (\varphi(\mathbf{u}))^T E_m(\varphi(\mathbf{v})) \\ &= (A_\varphi(\mathbf{u}))^T E_m(A_\varphi(\mathbf{v})) = (\mathbf{u})^T A_\varphi^T A_\varphi(\mathbf{v}). \end{aligned}$$

Porovnáním prvního a posledního výrazu dostaneme  $A_\varphi^T A_\varphi = E_n$ .  $\square$

Nechť nyní je  $\varphi$  ortogonální transformace na euklidovském vektorovém prostoru  $V_n$ . Podmínka (1.4.2) znamená, že matice ortogonální transformace vzhledem k libovolné ortonormální bázi je ortonormální čtvercová matice. Připomeňme, že v tomto případě je  $A_\varphi^T = A_\varphi^{-1}$ ,  $|A_\varphi| = \pm 1$ .

**Věta 1.4.2.** Nechť  $\varphi$  je ortogonální transformace na  $V_n$ . Je-li  $U_k \subseteq V_n$ ,  $0 < k < n$ , invariantní podprostor transformace  $\varphi$ , je i  $(n - k)$ -dimenzionální podprostor  $U_k^\perp$  invariantní podprostor transformace  $\varphi$ .

*Důkaz.* Nechť  $U_k \subseteq V_n$  je invariantní podprostor ortogonální transformace  $\varphi$ . Potom pro každý  $\mathbf{u} \in U_k$  je i  $\varphi(\mathbf{u}) \in U_k$ . Protože  $\varphi|_{U_k}$  je ortogonální transformace na  $U_k$  je i  $\varphi^{-1}(\mathbf{u}) \in U_k$ . Potom pro každý  $\mathbf{v} \in U_k^\perp$  máme

$$\varphi(\mathbf{v}) \cdot \mathbf{u} = \varphi(\mathbf{v}) \cdot \varphi(\varphi^{-1}(\mathbf{u})) = \mathbf{v} \cdot \varphi^{-1}(\mathbf{u}) = 0,$$

a tedy  $\varphi(\mathbf{v}) \perp \mathbf{u}$ ,  $\forall \mathbf{u} \in U_k$ , a  $\varphi(\mathbf{v}) \in U_k^\perp$ .  $\square$

Jako důsledek Věty 1.4.2 tak dostáváme, že má-li ortogonální transformace  $\varphi$  na  $V_n$  netriviální invariantní podprostory, je  $V_n$  přímým součtem navzájem ortogonálních podprostorů a existuje taková ortonormální báze  $V_n$ , že se v ní matice  $\varphi$  rozpadá na ortonormální diagonální bloky.

Platí  $\|\varphi(\mathbf{u})\| = \|\mathbf{u}\|$  a odtud vyplývá, že reálné vlastní hodnoty ortogonální transformace mohou být pouze 1 a  $(-1)$ . Opravdu, protože pro vlastní vektor  $\mathbf{u}$  příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$  máme  $\varphi(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}$ , dostaneme

$$\|\varphi(\mathbf{u})\| = |\lambda| \cdot \|\mathbf{u}\| = \|\mathbf{u}\|$$

t.j.  $|\lambda| = 1$ . Podobně komplexní kořeny charakteristické rovnice jsou tvaru  $\lambda = \cos \alpha \pm i \sin \alpha$ ,  $\sin \alpha \neq 0$ , t.j. dvourozměrný blok odpovídající komplexnímu  $\lambda$  je ortonormální matice  $\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ .

Navíc platí, že vlastní vektory, které patří různým vlastním hodnotám charakteristického polynomu jsou kolmé. Opravdu, je-li  $\mathbf{u}$  vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu 1 a  $\mathbf{v}$  je vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu  $(-1)$ , máme

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \varphi(\mathbf{u}) \cdot \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot (-\mathbf{v})$$

a odtud  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ , a tedy  $\mathbf{u}$  a  $\mathbf{v}$  jsou kolmé. Vždy je můžeme brát jako jednotkové.

Podobně vlastní vektor, který patří nějaké vlastní hodnotě charakteristického polynomu, je kolmý na dvoudimenzionální invariantní podprostor, který je přiřazen komplexnímu kořeni charakteristické rovnice. Je-li totiž  $\mathbf{w} = \mathbf{v}_1 + i \mathbf{v}_2$

komplexní vektor příslušný komplexnímu koření  $\lambda = \cos \alpha + i \sin \alpha$ ,  $\sin \alpha \neq 0$ , charakteristické rovnice, dostaneme

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1 &= \varphi(\mathbf{u}) \cdot \varphi(\mathbf{v}_1) = \mathbf{u} \cdot (\cos \alpha \mathbf{v}_1 - \sin \alpha \mathbf{v}_2), \\ \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2 &= \varphi(\mathbf{u}) \cdot \varphi(\mathbf{v}_2) = \mathbf{u} \cdot (\sin \alpha \mathbf{v}_1 + \cos \alpha \mathbf{v}_2).\end{aligned}$$

Odtud

$$\begin{aligned}(\cos \alpha - 1)(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1) - \sin \alpha (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2) &= 0, \\ \sin \alpha (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1) + (\cos \alpha - 1)(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2) &= 0.\end{aligned}\tag{1.4.3}$$

Protože

$$\begin{vmatrix} \cos \alpha - 1 & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha - 1 \end{vmatrix} = -2(\cos \alpha - 1) \neq 0,$$

je soustava rovnic (1.4.3) splněna pouze pro  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_1 = 0$  a  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}_2 = 0$ , t.j. vektor  $\mathbf{u}$  je kolmý na podprostor  $L(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$ . Pro vektor  $\mathbf{v}$  příslušný vlastnímu číslu  $(-1)$  dostáváme analogicky stejný výsledek.

Konečně, pro komplexní kořen  $\lambda = \cos \alpha + i \sin \alpha$ ,  $\sin \alpha \neq 0$ , charakteristické rovnice jsou příslušné reálné vektory  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  kolmé, a vždy je můžeme brát jednotkové. Opravdu

$$\begin{aligned}\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1 &= \varphi(\mathbf{v}_1) \cdot \varphi(\mathbf{v}_1) = (\cos \alpha \mathbf{v}_1 - \sin \alpha \mathbf{v}_2) \cdot (\cos \alpha \mathbf{v}_1 - \sin \alpha \mathbf{v}_2) \\ &= \cos^2 \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1) - 2 \sin \alpha \cos \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2) + \sin^2 \alpha (\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2),\end{aligned}$$

což upravíme na

$$-\sin^2 \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1) - 2 \sin \alpha \cos \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2) + \sin^2 \alpha (\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2) = 0.\tag{1.4.4}$$

Pro  $\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2$  dostaneme stejnou podmínku (1.4.4). Konečně

$$\begin{aligned}\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2 &= \varphi(\mathbf{v}_1) \cdot \varphi(\mathbf{v}_2) = (\cos \alpha \mathbf{v}_1 - \sin \alpha \mathbf{v}_2) \cdot (\sin \alpha \mathbf{v}_1 + \cos \alpha \mathbf{v}_2) \\ &= \cos \alpha \sin \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1) + (\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha) (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2) \\ &\quad - \cos \alpha \sin \alpha (\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2),\end{aligned}$$

t.j.

$$\cos \alpha \sin \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1) - 2 \sin^2 \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2) - \cos \alpha \sin \alpha (\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2) = 0.\tag{1.4.5}$$

Vynásobením (1.4.4)  $\cos \alpha$  a (1.4.5)  $\sin \alpha$  a sečtením dostaneme

$$-2 \sin \alpha (\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha) (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2) = 0,$$

což je splněno právě tehdy, když  $\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2 = 0$ , t.j.  $\mathbf{v}_1$  a  $\mathbf{v}_2$  jsou kolmé. Potom ale z (1.4.4) dostaneme

$$\sin^2 \alpha (\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2) = 0,$$

což je splněno právě tehdy, když  $\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2$ , t.j.  $\|\mathbf{v}_1\| = \|\mathbf{v}_2\|$  a vždy můžeme volit  $\|\mathbf{v}_1\| = \|\mathbf{v}_2\| = 1$ . Pro komplexní kořen  $\lambda = \cos \alpha + i \sin \alpha$ ,  $\sin \alpha \neq 0$ , tak vždy máme otonormální bázi ve 2-dimenzionálním invariantním podprostoru, který odpovídá  $\lambda$ .

Zbývá nám už pouze prodiskutovat případ vícenásobných kořenů charakteristického polynomu ortogonálná transformace  $\varphi$  na  $V_n$ . Nechť je nejdříve nějaká vlastní hodnota  $\lambda_0$  (1 nebo  $(-1)$ )  $k$ -násobným kořenem charakteristického polynomu ortogonálná transformace. V tomto případě uvažujme libovolný jednotkový vlastní vektor  $\mathbf{u}_1$  příslušný  $k$ -násobnému kořeni  $\lambda_0$ . Označme  $U_1 = L(\mathbf{u}_1)$ . Potom je  $V_n = U_1 \oplus U_1^\perp$  a v libovolné ortonormální bázi ve  $V_n$ , ve které použijeme vektor  $\mathbf{u}_1$  jako první bázový vektor, má matice transformace tvar  $A_\varphi = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 0 \\ 0 & A_{n-1} \end{pmatrix}$ , kde  $A_{n-1}$  je ortonormální matice řádu  $(n-1)$ . Potom  $|A_\varphi - \lambda E_n| = (\lambda_0 - \lambda)|A_{n-1} - \lambda E_{n-1}|$  a tedy zúžení  $\varphi|U_1^\perp$  je ortogonální transformace na  $U_1^\perp$ , jejíž charakteristický polynom dělí charakteristický polynom  $\varphi$  a  $\lambda_0$  je jeho  $(k-1)$ -násobným kořenem. Uvažujme libovolný jednotkový vlastní vektor  $\mathbf{u}_2 \in U_1^\perp$  příslušný  $(k-1)$ -násobnému kořeni  $\lambda_0$  charakteristického polynomu ortogonální transformace  $\varphi|U_1^\perp$  a označme  $U_2 = L(\mathbf{u}_2)$ . Potom  $U_1^\perp = U_2 \oplus (U_1 \oplus U_2)^\perp$ , t.j.  $V_n = U_1 \oplus U_2 \oplus (U_1 \oplus U_2)^\perp$  a v libovolné ortonormální bázi ve  $V_n$ , ve které použijeme vektory  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2$  jako první bázové vektory, má matice transformace tvar

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 0 \\ 0 & 0 & A_{n-2} \end{pmatrix}, \text{ kde } A_{n-2} \text{ je ortonormální matice řádu } (n-2).$$

Analogicky jako v předchozím kroku postupujeme pro ortogonální transformaci  $\varphi|(U_1 \oplus U_2)^\perp$  a dále, až nalezneme celkem  $k$  ortonormálních vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda_0$ . Je tedy  $k$ -dimenzionální podprostor příslušný  $k$ -násobné vlastní hodnotě přímým součtem  $k$  ortogonálních jednodimenzionálních vlastních podprostorů.

Podobně pro  $l$ -násobný,  $l > 1$ , komplexní kořen charakteristického polynomu  $\lambda_1 = \cos \alpha_1 + i \sin \alpha_1$ ,  $\sin \alpha_1 \neq 0$ , uvažujme invariantní 2-dimenzionální podprostor  $W_{11} = L(\mathbf{v}_{11}, \mathbf{v}_{21})$ . Potom  $V_n = W_{11} \oplus W_{11}^\perp$  a zúžení  $\varphi|W_{11}^\perp$  na invariantní  $(n-2)$ -dimenzionální podprostor má charakteristický polynom, pro který je  $\lambda_1$   $(l-1)$ -násobným kořenem. Pro tento kořen existuje dvoudimenzionální podprostor  $W_{12} = L(\mathbf{v}_{12}, \mathbf{v}_{22}) \subseteq W_{11}^\perp$  invariantní vzhledem k  $\varphi|W_{11}^\perp$ , t.j. i vzhledem k  $\varphi$ . Potom  $V_n = W_{11} \oplus W_{12} \oplus (W_{11} \oplus W_{12})^\perp$ . Takto postupujeme dále až po  $l$  krocích dostaneme  $l$  vzájemně ortogonálních 2-dimenzionálních podprostorů takových, že

$$V_n = W_{11} \oplus \cdots \oplus W_{1l} \oplus (W_{11} \oplus \cdots \oplus W_{1l})^\perp.$$

Dostáváme tak, že  $l$ -násobnému komplexnímu kořeni charakteristického polynomu odpovídá  $2l$ -dimenzionální invariantní podprostor, který je přímým součtem  $l$  2-dimenzionálních navzájem ortogonálních podprostorů. V prostoru  $V_n$  po-

tom existuje taková ortonormální báze, že v ní má  $\varphi$  matici v blokově diagonálním

$$\text{tvaru } A = \begin{pmatrix} B_1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & B_1 & 0 \\ 0 & \dots & 0 & A_{n-2l} \end{pmatrix}, \text{ kde blok } B_1 = \begin{pmatrix} \cos \alpha_1 & \sin \alpha_1 \\ -\sin \alpha_1 & \cos \alpha_1 \end{pmatrix} \text{ a } A_{n-2l}$$

je ortonormální matice řádu  $(n-2l)$ . 0 zde značí nulovou matici příslušného řádu.

**Poznámka 1.4.1.** Z podoby matice  $B_1$  pro komplexní kořen charakteristického polynomu  $\lambda_1 = \cos \alpha_1 + i \sin \alpha_1$ ,  $\sin \alpha_1 \neq 0$ , vyplývá, že zúžení  $\varphi|W_{1j}$ ,  $j = 1, \dots, l$ , na 2-dimenziona lní podprostor, který odpovídá  $\lambda_1$  je "otočení" prostoru  $W_{1j}$  o úhel  $\alpha_1$ . Opravdu  $\mathbf{v}_{1j} \cdot \varphi(\mathbf{v}_{1j}) = \mathbf{v}_{1j} \cdot (\cos \alpha_1 \mathbf{v}_{1j} - \sin \alpha_1 \mathbf{v}_{2j}) = \cos \alpha_1$  a podobně  $\mathbf{v}_{2j} \cdot \varphi(\mathbf{v}_{2j}) = \mathbf{v}_{2j} \cdot (\sin \alpha_1 \mathbf{v}_{1j} + \cos \alpha_1 \mathbf{v}_{2j}) = \cos \alpha_1$ . Je tedy odchylka  $\hat{\chi}(\mathbf{v}_{1j}, \varphi(\mathbf{v}_{1j})) = \alpha_1 = \hat{\chi}(\mathbf{v}_{2j}, \varphi(\mathbf{v}_{2j}))$ .  $\diamond$

Předchozí úvahy můžeme shrnout do následující Věty.

**Věta 1.4.3.** Necht  $k_1, k_2, j$  jsou celá nezáporná čísla a necht  $\varphi$  je ortogonální transformace na  $V_n$ , která má 1 jako  $k_1$ -násobnou vlastní hodnotu,  $(-1)$  jako  $k_2$ -násobnou vlastní hodnotu a dále má  $j$  dvojic komplexně sdružených kořenů s násobností  $l_i$ ,  $i = 1, \dots, j$ , t.j.  $n = k_1 + k_2 + 2 \sum_{i=0}^j l_i$ . Potom  $V_n$  je přímým součtem

$$V_n = U_1 \oplus \dots \oplus U_{k_1+k_2} \oplus W_{11} \oplus \dots \oplus W_{jl_j}$$

kde  $U_i$ ,  $i = 0, \dots, k_1$ , jsou jednodimenziona lní invariantní podprostory příslušné vlastní hodnotě 1,  $U_{k_1+i}$ ,  $i = 0, \dots, k_2$ , jsou jednodimenziona lní invariantní podprostory příslušné vlastní hodnotě  $(-1)$  a  $W_{il_i}$  je 2-dimenziona lní  $l_i$ -tý invariantní podprostor daný komplexním kořenem  $\lambda_i$ ,  $i = 0, \dots, j$ . Navíc ve  $V_n$  existuje ortonormální báze taková, že v ní má matice transformace  $\varphi$  matici v blokově diagonálním tvaru, kde na diagonále je nejdříve  $k_1$  hodnot 1, potom  $k_2$  hodnot  $(-1)$  a  $l_i$  bloků  $B_i = \begin{pmatrix} \cos \alpha_i & \sin \alpha_i \\ -\sin \alpha_i & \cos \alpha_i \end{pmatrix}$  řádu 2,  $i = 0, \dots, j$ .

Důkaz. Věta vyplývá z předchozích úvah.  $\square$

**Úloha 1.4.1.** Ortogonální transformace  $\varphi$  na  $\mathbb{R}^3$  je dána maticí

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{6}}{3} & -\frac{\sqrt{3}}{6} \\ 0 & -\frac{1}{3} & -\frac{2\sqrt{2}}{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{3} & -\frac{1}{6} \end{pmatrix}. \text{ Rozložte } \mathbb{R}^3 \text{ na invariantní podprostory vzhledem k}$$

lineární transformaci  $\varphi$  a najděte takovou bázi, ve které se matice  $\varphi$  rozpadá na diagonální bloky.

**Řešení:** Charakteristický polynom  $\varphi$  je  $|A - \lambda E_3| = -\lambda^3 + 1$ , jeho kořeny jsou  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_{2,3} = -\frac{1}{2} \pm i \frac{\sqrt{3}}{2}$ . Matice homogenní soustavy rovnic (1.2.9) pro

$\lambda_1 = 1$  je  $\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{6}}{3} & -\frac{\sqrt{3}}{6} \\ 0 & -\frac{4}{3} & -\frac{2\sqrt{2}}{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{3} & -\frac{7}{6} \end{pmatrix}$  a obecné řešení této soustavy je generováno jed-

notkovým vektorem  $\mathbf{u}_1 = (\frac{\sqrt{6}}{3}; \frac{1}{3}; -\frac{\sqrt{2}}{3})$ . Dále pro komplexní kořen  $\lambda_2 = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$  uvažujeme homogenní soustavu rovnic (1.2.9) nad komplexními čísly s ma-

ticí  $\begin{pmatrix} 1 - i\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{6}}{3} & -\frac{\sqrt{3}}{6} \\ 0 & \frac{1}{6} - i\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{2\sqrt{2}}{3} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3} - i\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ . Obecné řešení je generováno vektorem s jed-

notkovými reálými a imaginárními částmi  $\mathbf{w} = (-\frac{\sqrt{3}}{6} - i\frac{1}{2}; \frac{2\sqrt{2}}{3}; \frac{1}{6} - i\frac{\sqrt{3}}{2}) = (-\frac{\sqrt{3}}{6}; \frac{2\sqrt{2}}{3}; -\frac{1}{6}) + i(-\frac{1}{2}; 0; -\frac{\sqrt{3}}{2}) = \mathbf{v}_1 + i\mathbf{v}_2$ . Potom  $\mathbb{R}^3 = U_1 \oplus W_2$ , kde  $U_1 = L(\mathbf{u}_1)$  je vlastní směr příslušný vlastní hodnotě  $\lambda_1 = 1$  a  $W_2 = L(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  je dvoudimen-

zionální invariantní podprostor příslušný kořenům  $\lambda_{2,3} = -\frac{1}{2} \pm i\frac{\sqrt{3}}{2}$ . Snadno se

vidí, že báze  $\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$  je ortonormální a že v ní má  $\varphi$  matici  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .

V komplexní bázi  $\mathbf{u}_1 = (\frac{\sqrt{6}}{3}; \frac{1}{3}; -\frac{\sqrt{2}}{3})$ ,  $\mathbf{w} = (-\frac{\sqrt{3}}{6} - i\frac{1}{2}; \frac{2\sqrt{2}}{3}; \frac{1}{6} - i\frac{\sqrt{3}}{2})$  a  $\bar{\mathbf{w}} = (-\frac{\sqrt{3}}{6} + i\frac{1}{2}; \frac{2\sqrt{2}}{3}; \frac{1}{6} + i\frac{\sqrt{3}}{2})$  má  $\varphi^{\mathbb{C}}$  matici  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ .  $\triangle$

# Kapitola 2

## AFINNÍ ZOBRAZENÍ

V této kapitole budeme studovat zobrazení affinních prostorů, která zobecňují dobře známá zobrazení euklidovských prostorů. Poprvé tato zobrazení studoval Leonard Euler v roce 1738 v práci *Introductio in analysis infinitorum*. Název affinní zobrazení je odvozen od latinského slova *affinis*, tj. příbuzný, a vyjadřuje vztah mezi křivkami, které se v těchto zobrazeních na sebe zobrazují. Příkladem takovýchto příbuzných křivek je elipsa, která je affinním obrazem kružnice.

Všude v této kapitole předpokládáme, že affinní prostory (značíme  $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \dots$ ) jsou reálné a konečnědimenzionální. Pokud bude nutno zvýraznit dimenzi, budeme pro affinní prostor  $\mathcal{A}$  dimenze  $n$  používat označení  $\mathcal{A}_n$ .

### 2.1 Afinní zobrazení

V této části skript definujeme affinní zobrazení a popíšeme některé vlastnosti affinních zobrazení. Základním pojmem, který je nutný pro definici affinního zobrazení, je dělící poměr tří kolineárních (ležících na jedné přímce) bodů, [HoJa]. Připomeňme, že pro tři kolineární různé body  $A, B, C \in \mathcal{A}$ , definujeme dělící poměr bodu  $C$  vzhledem k bodům  $A, B$  (v tomto pořadí), jako reálné číslo  $\lambda = (C; A, B)$  takové, že

$$\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{BC},$$

kde  $0 \neq \lambda \neq 1$ .

**Definice 2.1.1.** Zobrazení  $f$  affinního prostoru  $\mathcal{A}$  do affinního prostoru  $\mathcal{A}'$  se nazývá *affinní zobrazení*, jestliže má následující vlastnost: leží-li navzájem různé body  $A, B, C \in \mathcal{A}$  na přímce, pak buď jejich obrazy  $f(A), f(B), f(C)$  splývají, nebo jsou navzájem různé, leží na jedné přímce a

$$(f(C); f(A), f(B)) = (C; A, B).$$

**Poznámka 2.1.1.** Afinní zobrazení tedy můžeme charakterizovat jako lineární zobrazení (zobrazuje přímky na přímky) affiných prostorů, které navíc zachovává dělící poměr tří bodů. Existují lineární zobrazení, která nezachovávají dělící poměr tří bodů, např. středové projekce.  $\diamond$

**Příklad 2.1.1.** Všechna shodná a podobná zobrazení, se kterými jsme se setkali na střední škole, jsou affiní zobrazení. Podobně také rovnoběžné promítání prostoru (dimenze 3) do roviny, které se používá v konstrukční geometrii, je affiní zobrazení. Středové promítání prostoru do roviny není affiní zobrazení.  $\heartsuit$

**Věta 2.1.1.** Zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  je affiní právě tehdy, když

$$\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{BC} \quad \Rightarrow \quad \overrightarrow{f(A)f(C)} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}, \quad (2.1.1)$$

kde  $A, B, C \in \mathcal{A}$  jsou libovolné.

*Důkaz.* Nejdříve ukážeme, že pro affiní zobrazení je splněna implikace (2.1.1). Jsou-li  $A, B, C \in \mathcal{A}$  tři různé kolineární body, splňuje  $\lambda = (C; A, B)$ ,  $0 \neq \lambda \neq 1$ , předpoklad implikace (2.1.1). Podle Definice 2.1.1 jsou buď  $f(A) = f(B) = f(C)$ , a tedy  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = \mathbf{o} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}$ , nebo  $f(A), f(B), f(C)$  jsou tři různé kolineární body takové, že  $\lambda = (f(C); f(A), f(B))$ , tj. z definice dělícího poměru  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}$ . Implikace (2.1.1) je tedy splněna.

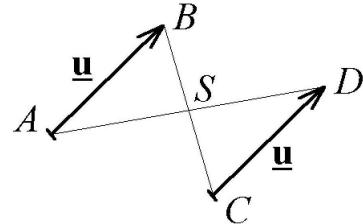
Nechť naopak platí implikace (2.1.1) pro libovolnou trojici bodů  $A, B, C \in \mathcal{A}$  splňující předpoklad. Pokud jsou body  $A, B, C$  různé, musí být z předpokladu implikace kolineární a  $\lambda = (C; A, B)$ ,  $0 \neq \lambda \neq 1$ . Pokud  $f(A) = f(C)$ , dostaneme  $\mathbf{o} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}$ , tj.  $f(B) = f(C)$ . Podobně, pro  $f(B) = f(C)$ , dostaneme  $\mathbf{o} = \overrightarrow{f(A)f(C)}$ , tj.  $f(A) = f(C)$ . Konečně, pro  $f(A) = f(B)$ , dostaneme  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = \lambda \overrightarrow{f(A)f(C)}$ . To je možné buď pro  $\lambda = 1$ , což je ale ve sporu s předpokladem, nebo  $f(A) = f(C)$ . Dohromady tak dostáváme, že podkud splývají dva z bodů  $f(A), f(B), f(C)$ , musí s nimi splývat i třetí. Nechť jsou konečně všechny body  $f(A), f(B), f(C) \in \mathcal{A}'$  různé, potom  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}$  je ekvivalentní s tím, že jsou tyto body kolineární a  $\lambda = (f(C); f(A), f(B))$ . Je tedy  $f$  splňující implikaci (2.1.1) affiní zobrazení.  $\square$

**Věta 2.1.2.** Nechť  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  je affiní zobrazení. Potom pravidlo

$$\varphi_f(\overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{f(A)f(B)}, \quad \forall A, B \in \mathcal{A},$$

určuje lineární zobrazení  $\varphi_f$  ze  $Z(\mathcal{A})$  do  $Z(\mathcal{A}')$ .

*Důkaz.* Nejdříve se musí ukázat, že  $\varphi_f$  je korektně definované zobrazení, tj. že nezávisí na umístění vektoru  $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$ . Nechť  $\overrightarrow{CD}$  je jiné umístění vektoru  $\mathbf{u}$ . Z



Obrázek 2.1.1: K důkazu Věty 2.1.2

ekvivalence to nastává právě tehdy, když středy úseček  $AD$  a  $BC$  splývají (viz Obrázek 2.1.1).

Protože affinní zobrazení zachovává dělicí poměr, zobrazí střed úsečky opět do středu úsečky (střed úsečky je bod s dělícím poměrem minus jedna vzhledem ke krajním bodům). Odtud je bod  $f(S)$  společným středem úseček  $f(A)f(D)$  a  $f(B)f(C)$ , a tedy vektory  $\overrightarrow{f(A)f(B)}$  a  $\overrightarrow{f(C)f(D)}$  jsou umístěná téhož vektoru  $\varphi_f(\underline{\mathbf{u}})$ . Je tedy  $\varphi_f$  korektně definované zobrazení.

Nechť  $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$  a  $\mathbf{v} = \overrightarrow{BC}$  jsou dva vektory. Podle druhého axioma affinního prostoru je  $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ . Potom  $\varphi_f(\mathbf{u}) + \varphi_f(\mathbf{v}) = \overrightarrow{f(A)f(B)} + \overrightarrow{f(B)f(C)} = \overrightarrow{f(A)f(C)} = \varphi_f(\mathbf{u} + \mathbf{v})$  a je tedy splněna první podmínka pro lineární zobrazení.

Nechť  $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$  a  $\mathbf{v} = \overrightarrow{AC}$  jsou dva vektory takové, že  $\mathbf{v} = k\mathbf{u}$ , tj.  $\overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$ . Odtud je podle Věty 2.1.1  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = kf(\overrightarrow{A}f(\overrightarrow{B}))$ , což znamená, že  $\varphi_f(\mathbf{v}) = k\varphi_f(\mathbf{u})$ , a tedy  $\varphi_f$  je lineární zobrazení.  $\square$

**Definice 2.1.2.** Lineární zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{A}) \rightarrow Z(\mathcal{A}')$  definované v předchozí Větě 2.1.2 se nazývá *asociované lineární zobrazení* affinního zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$ .

**Poznámka 2.1.2.** Libovolný bod  $X \in \mathcal{A}$  má vyjádření  $X = B + \overrightarrow{BX} = B + \mathbf{u}$ , kde  $\mathbf{u} = \overrightarrow{BX}$ . Potom  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \varphi_f(\overrightarrow{BX}) = \overrightarrow{f(B)f(X)} = f(X) - f(B)$  implikuje

$$f(X) = f(B) + \varphi_f(\overrightarrow{BX}) = f(B) + \varphi_f(\mathbf{u}). \quad \diamond$$

**Poznámka 2.1.3.** Asociované lineární zobrazení daného affinního zobrazení  $f$  je tedy jediné lineární zobrazení takové, že komutuje následující diagram

$$\begin{array}{ccc}
 \mathcal{A} \times \mathcal{A} & \xrightarrow{f \times f} & \mathcal{A}' \times \mathcal{A}' \\
 \downarrow \rightarrow & & \downarrow \rightarrow \\
 Z(\mathcal{A}) & \xrightarrow{\varphi_f} & Z(\mathcal{A}') \\
 \end{array} \quad \diamondsuit$$

Ve Větě 2.1.2 jsme jednoznačně danému affinnímu zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  přiřadili asociované lineární zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{A}) \rightarrow Z(\mathcal{A}')$ . Opačně ale dané lineární zobrazení ještě neurčuje affinní zobrazení.

**Věta 2.1.3.** Nechť  $\varphi : Z(\mathcal{A}) \rightarrow Z(\mathcal{A}')$  je lineární zobrazení a nechť  $B \in \mathcal{A}$  a  $B' \in \mathcal{A}'$  jsou libovolné body. Pak existuje jediné affinní zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  takové, že  $f(B) = B'$  a  $\varphi \equiv \varphi_f$ .

*Důkaz.* Existence: Nechť libovolný bod  $X \in \mathcal{A}$  má vyjádření  $X = B + \mathbf{u} = B + \overrightarrow{BX}$ . Definujme zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  předpisem

$$f(X) = B' + \varphi(\mathbf{u}). \quad (2.1.2)$$

Ukážeme, že  $f$  je affinní zobrazení. Stačí dokázat platnost (2.1.1). Nechť tedy  $X, Y, Z \in \mathcal{A}$  jsou tři různé body takové, že  $\overrightarrow{XZ} = \lambda \overrightarrow{YZ}$ . Potom

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{f(X)f(Z)} &= f(Z) - f(X) = B' + \varphi(\overrightarrow{BZ}) - B' - \varphi(\overrightarrow{BX}) \\
 &= \varphi(\overrightarrow{BZ} - \overrightarrow{BX}) = -\varphi(\overrightarrow{ZX}) = \varphi(\overrightarrow{XZ}) \\
 &= \varphi(\lambda \overrightarrow{YZ}) = \lambda \varphi(\overrightarrow{YZ}) = \lambda \varphi(\overrightarrow{YB} + \overrightarrow{BZ}) \\
 &= \lambda(\varphi(\overrightarrow{BZ}) - \varphi(\overrightarrow{BY})) = \lambda((f(Z) - B') - (f(Y) - B')) \\
 &= \lambda(f(Z) - f(Y)) = \lambda \overrightarrow{f(Y)f(Z)}.
 \end{aligned}$$

Snadno se nahlédne, že  $f(B) = B'$  a  $\varphi_f \equiv \varphi$ .

Jednoznačnost: Nechť  $g : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  je affinní zobrazení takové, že  $g(B) = B'$  a  $\varphi_g \equiv \varphi$ . Potom  $g(X) = g(B + \mathbf{u}) = g(B) + \varphi_g(\mathbf{u}) = B' + \varphi(\mathbf{u})$  a odtud  $g \equiv f$ .  $\square$

Označme jako  $f(\mathcal{A})$  úplný obraz affinního prostoru  $\mathcal{A}$ , tj.

$$f(\mathcal{A}) = \{X' \in \mathcal{A}' \mid \exists X \in \mathcal{A} : f(X) = X'\}.$$

**Věta 2.1.4.**  $f(\mathcal{A})$  je affinní podprostor v  $\mathcal{A}'$ .

*Důkaz.* Zvolme libovolný bod  $B \in \mathcal{A}$ . Potom každý bod  $X \in \mathcal{A}$  je tvaru  $X = B + \mathbf{u}$ ,  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{A})$ , a

$$f(\mathcal{A}) = \{f(X) = f(B) + \varphi_f(\mathbf{u}) \mid \forall \mathbf{u} \in Z(\mathcal{A})\} = \{f(B); \text{Im}(\varphi_f)\},$$

tj.  $f(\mathcal{A})$  je affinní podprostor v  $\mathcal{A}'$  určený bodem  $f(B)$  a zaměřením  $\text{Im}(\varphi_f)$ .  $\square$

**Poznámka 2.1.4.** Protože  $f(\mathcal{A})$  je affinní podprostor v  $\mathcal{A}'$ , je  $\dim(f(\mathcal{A})) \leq \dim \mathcal{A}'$  a podobně je  $\dim(f(\mathcal{A})) \leq \dim \mathcal{A}$  (to plyně z toho, že pro lineární zobrazení  $\varphi_f$  je  $\dim(\text{Im}(\varphi_f)) \leq \dim Z(\mathcal{A})$ ). Přitom  $\dim(f(\mathcal{A})) = \dim \mathcal{A}$  právě tehdy, když  $f$  je prosté, a  $\dim(f(\mathcal{A})) = \dim \mathcal{A}'$  právě tehdy, když  $f$  je surjektivní.  $\diamond$

**Věta 2.1.5.** *Aaffinní zobrazení  $f$  je prosté právě tehdy, když jeho asociované zobrazené  $\varphi_f$  je prosté. Aaffinní zobrazení  $f$  je surjektivní právě tehdy, když jeho asociované zobrazené  $\varphi_f$  je surjektivní.*

*Důkaz.* Pro každé dva body  $X, Y \in \mathcal{A}$  platí  $\overrightarrow{f(X)f(Y)} = \varphi_f(\overrightarrow{XY})$ . Není-li  $f$  prosté, existují dva různé body  $X, Y$  takové, že  $f(X) = f(Y)$  a tedy existuje nenulový vektor  $\mathbf{u} = \overrightarrow{XY}$  takový, že  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$ , tj.  $\varphi_f$  není prosté. Není-li naopak  $\varphi_f$  prosté, existuje nenulový vektor  $\mathbf{u}$  takový, že  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$  a  $f(X + \mathbf{u}) = f(X) + \varphi_f(\mathbf{u}) = f(X)$ . Protože  $X \neq X + \mathbf{u}$  není ani  $f$  prosté. Dohromady tak dostáváme, že  $f$  je prosté právě tehdy, když  $\varphi_f$  je prosté.

Nechť  $f$  je surjektivní zobrazení a  $\mathbf{v}' \in Z(\mathcal{A}')$  je libovolný vektor. Nechť  $K', L' \in \mathcal{A}'$  jsou takové body, že  $\mathbf{v}' = \overrightarrow{K'L'}$ . Pak existují body  $K, L \in \mathcal{A}$  takové, že  $f(K) = K'$ ,  $f(L) = L'$  a odtud  $\varphi_f(\mathbf{v}) = \mathbf{v}'$ , kde  $\mathbf{v} = \overrightarrow{KL}$ . Tedy také  $\varphi_f$  je surjektivní. Nechť obráceně  $\varphi_f$  je surjektivní zobrazení a  $Z \in \mathcal{A}'$  je libovolný bod. Zvolme libovolný bod  $B \in \mathcal{A}$  a položme  $\mathbf{v}' = \overrightarrow{f(B)Z}$ . Podle předpokladu existuje vektor  $\mathbf{v} \in Z(\mathcal{A})$  takový, že  $\varphi_f(\mathbf{v}) = \mathbf{v}'$ . To ale znamená, že  $Z = f(B) + \varphi_f(\mathbf{v}) = f(B + \mathbf{v})$ , a tedy  $f$  je surjektivní.  $\square$

**Definice 2.1.3.** Hodnost affinního zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  rozumíme dimenzi podprostoru  $f(\mathcal{A})$ . Hodnost affinního zobrazení  $f$  budeme označovat  $h(f)$ .

**Poznámka 2.1.5.** Protože hodnost affinního zobrazení je dána dimenzí  $f(\mathcal{A})$ , která je dána dimenzí  $\text{Im} \varphi_f$ , je  $h(f) = h(\varphi_f)$ .  $\diamond$

**Důsledek 2.1.1.** Nechť  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  je affinní zobrazení. Pak:

1.  $f$  je prosté  $\Leftrightarrow h(f) = n \leq m$ ;
2.  $f$  je surjektivní  $\Leftrightarrow n \geq h(f) = m$ ;
3.  $f$  je bijekce  $\Leftrightarrow h(f) = n = m$ .

*Důkaz.* Využijeme Větu 2.1.4 a Poznámku 2.1.4.

1.  $f$  je prosté  $\Leftrightarrow n = \dim \mathcal{A} = \dim f(\mathcal{A}) \leq \dim \mathcal{A}' = m$ .
2.  $f$  je surjektivní  $\Leftrightarrow f(\mathcal{A}) \equiv \mathcal{A}' \Leftrightarrow m = \dim \mathcal{A}' = \dim f(\mathcal{A}) \leq \dim \mathcal{A} = n$ .
3. Toto tvrzení je přímým důsledkem 1. a 2. tvrzení věty.  $\square$

**Věta 2.1.6.** *Aaffinní zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  zobrazuje podprostor v  $\mathcal{A}$  na podprostor v  $\mathcal{A}'$  a zachovává rovnoběžnost podprostorů.*

*Důkaz.* Nechť  $\mathcal{B} \subset \mathcal{A}$  je podprostor určený bodem  $B$  a zaměřením  $W$ , tj.  $\mathcal{B} = \{B; W\}$ . Potom  $X \in \mathcal{B}$  je ekvivalentní  $X = B + \mathbf{w}$ , kde  $\mathbf{w} \in W$ . Odtud

$$f(\mathcal{B}) = \{f(B) + \varphi_f(\mathbf{w}) \mid \mathbf{w} \in W\}$$

a protože  $\text{Im}(\varphi_f|W) = \varphi_f(W)$  je vektorový podprostor v  $Z(\mathcal{A}')$ , je  $f(\mathcal{B}) = \{f(B); \varphi_f(W)\}$  affinní podprostor v  $\mathcal{A}'$ .

Nechť  $\mathcal{B} = \{B; W\}$  a  $\mathcal{C} = \{C; U\}$  jsou dva rovnoběžné podprostory v  $\mathcal{A}$ . Připomeňme, že  $\mathcal{B} \parallel \mathcal{C} \Leftrightarrow W \subseteq U \vee U \subseteq W$ . Odtud  $\varphi_f(W) \subseteq \varphi_f(U) \vee \varphi_f(U) \subseteq \varphi_f(W)$ , což je ekvivalentní  $f(\mathcal{B}) \parallel f(\mathcal{C})$ .  $\square$

**Poznámka 2.1.6.** Afinní zobrazení nezachovává obecně dimenzi prostoru, proto se např. dvě rovnoběžné přímky zobrazí buď do rovnoběžných přímkov nebo na dva body, které ale chápeme také jako rovnoběžné affinní podprostory.  $\diamond$

**Poznámka 2.1.7.** Uvažujme affinní zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$ , jehož asociované lineární zobrazení má nenulové jádro, t.j. existuje nenulový vektor  $\mathbf{u} \in \text{Ker}(\varphi_f)$ . Potom každá přímka  $p : X = B + t\mathbf{u}$  se zobrazí do bodu  $f(B) \in \mathcal{A}'$ . Obecně  $f(\{B; \text{Ker}(\varphi_f)\}) = f(B)$ .  $\diamond$

**Věta 2.1.7.** Je-li  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  affinní zobrazení a  $\mathcal{B} \subseteq \mathcal{A}$  affinní podprostor, je  $f|\mathcal{B} : \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{A}'$  affinní zobrazení a jeho asociované lineární zobrazení je  $\varphi_f|Z(\mathcal{B})$ .

*Důkaz.* Toto tvrzení je přímým důsledkem Definice 2.1.1 a Věty 2.1.1. Opravdu, pokud platí (2.1.1) pro libovolné body  $A, B, C \in \mathcal{A}$ , platí to i pro  $A, B, C \in \mathcal{B} \subseteq \mathcal{A}$ .  $\square$

**Věta 2.1.8.** Nechť  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$  a  $g : \mathcal{A}' \rightarrow \mathcal{A}''$  jsou dvě affinní zobrazení. Potom  $g \circ f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}''$  je opět affinní zobrazení takové, že  $\varphi_{g \circ f} = \varphi_g \circ \varphi_f$ .

*Důkaz.* Platí-li pro tři body  $A, B, C \in \mathcal{A}$  rovnost  $\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{BC}$ , platí také rovnost  $\overrightarrow{f(A)f(C)} = \lambda \overrightarrow{f(B)f(C)}$  protože  $f$  je affinní zobrazení. Potom ale také

$$\overrightarrow{g(f(A))g(f(C))} = \lambda \overrightarrow{g(f(B))g(f(C))}$$

protože i  $g$  je affinní zobrazení. Podle Věty 2.1.1 je tedy  $g \circ f$  affinní zobrazení. Pro asociované lineární zobrazení dostaneme  $\varphi_{g \circ f}(\overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{g(f(A))g(f(B))} = \varphi_g(\overrightarrow{f(A)f(B)}) = \varphi_g(\varphi_f(\overrightarrow{AB})) = (\varphi_g \circ \varphi_f)(\overrightarrow{AB})$ .  $\square$

**Věta 2.1.9. (O určenosti affinního zobrazení)** Nechť  $A_0, \dots, A_n \in \mathcal{A}_n$  jsou libovolné body v obecné poloze a nechť  $A'_0, \dots, A'_n \in \mathcal{A}'_m$  jsou libovolné body. Pak existuje právě jedno affinní zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  takové, že  $f(A_i) = A'_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ .

*Důkaz.* Předpoklad, že body  $A_0, \dots, A_n \in \mathcal{A}_n$  jsou v obecné poloze je ekvivalentní s tím, že vektory  $\overrightarrow{A_0A_1}, \dots, \overrightarrow{A_0A_n}$  tvoří bázi  $Z(\mathcal{A}_n)$ . Definujme zobrazení  $\varphi : Z(\mathcal{A}_n) \rightarrow Z(\mathcal{A}'_m)$  předpisem  $\varphi(\overrightarrow{A_0A_i}) = \overrightarrow{A'_0A'_i}$ ,  $i = 1, \dots, n$ . Podle Věty 1.1.2 je hodnotami na bázi určeno jediné lineární zobrazení  $\varphi$  a podle Věty 2.1.3 je předpisem

$$f(X) = A'_0 + \varphi(\overrightarrow{A_0X})$$

určeno jediné affinní zobrazení, které má zřejmě požadované vlastnosti, protože

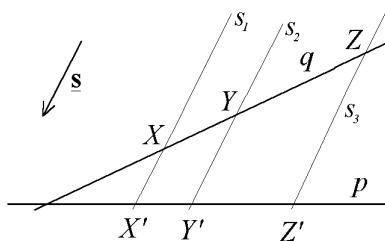
$$f(A_i) = A'_0 + \varphi(\overrightarrow{A_0A_i}) = A'_0 + \overrightarrow{A'_0A'_i} = A'_i,$$

jak plyne z předpokladu.  $\square$

**Poznámka 2.1.8.** Affinní zobrazení z affinní roviny  $\mathcal{A}_2$  je tedy určeno obrazy tří bodů v obecné poloze (vrcholů trojúhelníka) a affinní zobrazení z affinního prostoru  $\mathcal{A}_3$  je určeno obrazy čtyř bodů v obecné poloze (vrcholů čtyřstěnu). Speciálně tak např. dostáváme, že libovolné dva trojúhelníky  $\triangle ABC$  a  $\triangle A'B'C'$  v  $\mathcal{A}_2$  jsou affinní ve smyslu, že existuje jediné affinní zobrazení  $\mathcal{A}_2$  na sebe, které zobrazí  $\triangle ABC$  na  $\triangle A'B'C'$ .  $\diamond$

**Úloha 2.1.1.** Nechť je dána affinní rovina  $\mathcal{A}_2$ , v ní přímka  $p$  a směr  $L(\mathbf{s})$  nerovnoběžný s  $p$ . Dokažte, že zobrazení, které každému bodu  $X \in \mathcal{A}_2$  přiřadí bod  $X' = p \cap \{X; L(\mathbf{s})\}$  je affinní zobrazení  $\mathcal{A}_2$  na  $p$ .

*Řešení:* Nechť  $X, Y, Z \in \mathcal{A}_2$  jsou tři různé body ležící na jedné přímce  $q$ . Potom buď  $q \parallel \mathbf{s}$ , a tedy  $X' = Y' = Z'$ , nebo  $q$  není rovnoběžná s  $\mathbf{s}$  a  $X', Y', Z'$  jsou tři různé kolineární body (leží na přímce  $p$ ). Musíme ještě ukázat, že např.  $(Z; X, Y) = (Z'; X', Y')$  (viz Obrázek 2.1.2). To je ovšem důsledkem Věty 8.4

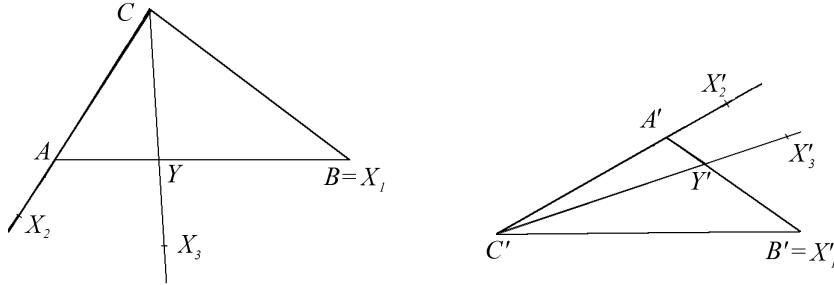


Obrázek 2.1.2: K Úloze 2.1.1

skript [HoJa]. Tato věta říká, že jsou-li  $s_1, s_2, s_3$  tři různé navzájem rovnoběžné přímky, potom je libovolná s nimi různoběžná přímka  $r$  protíná v trojici bodů  $S_i = s_i \cap r$  a dělící poměr  $(S_3; S_1, S_2)$  je konstantní, nezávislý na volbě přímky  $r$ . Aplikací této věty na  $s_1 = \{X; L(\mathbf{s})\} \parallel s_2 = \{Y; L(\mathbf{s})\} \parallel s_3 = \{Z; L(\mathbf{s})\}$  a přímky  $p, q$  dostaneme požadovaný výsledek.  $\triangle$

**Úloha 2.1.2.** V  $\mathcal{A}_2$  je dán  $\triangle ABC$  a libovolné tři body  $A', B', C'$ . Určete obraz libovolného bodu  $X$  v affinním zobrazení  $\mathcal{A}_2$  do  $\mathcal{A}_2$ , které zobrazí  $A \mapsto A', B \mapsto B', C \mapsto C'$ .

**Řešení:** Úlohu vyřešíme konstrukčně nejdříve pro obecný případ, kdy jsou body  $A', B', C'$  v obecné poloze (viz Obrázek 2.1.3). Je-li bod  $X_1$  totožný s některým



Obrázek 2.1.3: K Úloze 2.1.2

bodem  $A, B, C$ , je i jeho obraz  $X'_1$  totožný s příslušným bodem  $A', B', C'$  (na Obrázku 2.1.3 je to bod  $B$ ). Leží-li bod  $X_2$  na některé z přímek určené body  $A, B, C$ , např. na přímce  $AC$ , leží jeho obraz na obrazu této přímky tak, že se zachová dělící poměr vzhledem k příslušným vrcholům. Tedy na přímce  $A'C'$  existuje jediný bod  $X'_2$  takový, že  $(X_2; A, C) = (X'_2; A', C')$ . Konečně, neleží-li bod  $X_3$  na žádné z přímek určené body  $A, B, C$ , spojíme ho s libovolným z těchto bodů, např. s bodem  $C$ , a označíme  $Y$  průsečík této spojnice s přímkou určenou zbývajícími body, tj. body  $A, B$ . Podle předchozího kroku existuje jediný bod  $Y'$  na na přímce  $A'B'$ , takový, že  $(Y; A, B) = (Y'; A', B')$ . Potom je bod  $X'_3$  jediný bod na přímce  $C'Y'$  takový, že  $(X_3; Y, C) = (X'_3; Y', C')$ .

Situace, kdy jsou body  $A', B', C'$  kolineární různé se vyřeší naprostě stejně.

Splývají-li některé dva z bodů  $A', B', C'$ , např.  $A' = B'$ , pak každý bod přímky  $AB$  se zobrazí do bodu  $A'$ . Jinak je postup zachován.

Pokud splynou všechny body  $A', B', C'$ , je obraz libovolného bodu  $X$  roven  $A'$ .  $\triangle$

## 2.2 Analytické vyjádření affinního zobrazení

Nechť  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  je affinní repér v affinním prostoru  $\mathcal{A}_n$  a nechť dále  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  je affinní repér v affinním prostoru  $\mathcal{A}'_m$ . Uvažujme affinní zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  a jeho asociované zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{A}_n) \rightarrow Z(\mathcal{A}'_m)$ . Označme jako  $[b_1; \dots; b_m]$  affinní souřadnice bodu  $f(P) \in \mathcal{A}'_m$  v repéru  $\mathcal{R}'$ , tj.

$$f(P) = Q + \sum_{j=1}^m b_j \mathbf{d}_j.$$

Označme  $(a_{1i}; \dots; a_{mi})$  souřadnice vektoru  $\varphi_f(\mathbf{e}_i)$  v bázi  $\langle \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$ , tj.

$$\varphi_f(\mathbf{e}_i) = \sum_{j=1}^m a_{ji} \mathbf{d}_j, \quad i = 1, \dots, n.$$

Nechť  $X \in \mathcal{A}_n$  je libovolný bod, který má v repéru  $\mathcal{R}$  affinní souřadnice  $[x_1; \dots; x_n]$ , tj.

$$X = P + \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{e}_i.$$

Souřadnice bodu  $f(X) \in \mathcal{A}'_m$  v repéru  $\mathcal{R}'$  označme  $[x'_1; \dots; x'_m]$ , tj.

$$f(X) = Q + \sum_{j=1}^m x'_j \mathbf{d}_j. \quad (2.2.1)$$

Na druhé straně

$$\begin{aligned} f(X) &= f(P + \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{e}_i) = f(P) + \varphi_f(\sum_{i=1}^n x_i \mathbf{e}_i) \\ &= f(P) + \sum_{i=1}^n x_i \varphi_f(\mathbf{e}_i) \\ &= Q + \sum_{j=1}^m b_j \mathbf{d}_j + \sum_{i=1}^n x_i \sum_{j=1}^m a_{ji} \mathbf{d}_j. \end{aligned} \quad (2.2.2)$$

Protože je souřadnicové vyjádření bodu dán jednoznačně, dostaneme porovnání souřadnicových vyjádření (2.2.1) a (2.2.2) vztah pro souřadnice bodů  $X$  a  $f(X)$  ve tvaru

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m, \quad (2.2.3)$$

který budeme častěji psát maticově

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}, \quad (2.2.4)$$

nebo symbolicky

$$(f(X)) = A(X) + B, \quad (2.2.5)$$

kde  $(X) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  označuje sloupcovou matici souřadnic bodu  $X$  vzhledem k affinnímu repéru  $\mathcal{R}$  a  $(f(X)) = (X') = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$  označuje sloupcovou matici souřadnic bodu  $f(X)$  vzhledem k affinnímu repéru  $\mathcal{R}'$ .

Naopak uvažujme reálnou matici  $A = (a_{ij})$  typu  $m/n$ , reálnou matici  $B = (b_i)$  typu  $m/1$  a zobrazení, které každému bodu  $X = [x_1; \dots; x_n] \in \mathcal{A}_n$  přiřadí bod  $f(X) = X' = [x'_1; \dots; x'_m] \in \mathcal{A}'_m$  takový, že

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m. \quad (2.2.6)$$

Ukážeme, že  $f$  je affinní zobrazení. Uvažujme tři body  $X, Y, Z \in \mathcal{A}_n$  takové, že  $\overrightarrow{XZ} = \lambda \overrightarrow{YZ}$ . V souřadnicích to znamená, že  $(z_i - x_i) = \lambda(z_i - y_i)$ ,  $\forall i = 1, \dots, n$ . Pro souřadnice  $[x'_1; \dots; x'_m]$ ,  $[y'_1; \dots; y'_m]$ ,  $[z'_1; \dots; z'_m]$  obrazů  $X'$ ,  $Y'$ ,  $Z'$  bodů  $X, Y, Z$  pak dostaneme

$$\begin{aligned} z'_j - x'_j &= \sum_{i=1}^n a_{ji} z_i + b_j - (\sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j) = \sum_{i=1}^n a_{ji}(z_i - x_i) \\ &= \lambda \sum_{i=1}^n a_{ji}(z_i - y_i), \\ z'_j - y'_j &= \sum_{i=1}^n a_{ji} z_i + b_j - (\sum_{i=1}^n a_{ji} y_i + b_j) = \sum_{i=1}^n a_{ji}(z_i - y_i), \end{aligned}$$

tj.  $\overrightarrow{X'Z'} = \lambda \overrightarrow{Y'Z'}$  a podle Věty 2.1.1 je  $f$  affinní zobrazení.

Předchozí úvahy tak můžeme shrnout do následující věty.

**Věta 2.2.1.** Nechť jsou dány affinní repéry  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{A}_n$  a  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v  $\mathcal{A}'_m$ . Je-li  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  affinní zobrazení, pak existuje reálná matici  $A = (a_{ij})$  typu  $m/n$  a reálná matici  $B = (b_i)$  typu  $m/1$  takové, že pro souřadnice bodu  $X = [x_1; \dots; x_n]$  a  $f(X) = [x'_1; \dots; x'_m]$  platí vztah (2.2.4).

Naopak, je-li  $A = (a_{ij})$  reálná matici typu  $m/n$  a  $B = (b_i)$  reálná matici typu  $m/1$ , je zobrazení, které každému bodu  $X = [x_1; \dots; x_n] \in \mathcal{A}_n$  přiřadí bod  $f(X) = X' = [x'_1; \dots; x'_m] \in \mathcal{A}'_m$  takový, že

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m \quad (2.2.7)$$

affinní zobrazení. □

**Definice 2.2.1.** Vztahy (2.2.3) – (2.2.5) se nazývají *souřadnicovým vyjádřením* nebo *souřadnicovými rovnicemi* affinního zobrazení  $f$  vzhledem k daným affinním repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$ .

**Poznámka 2.2.1.** Při pevně zvolených affinních repérech v  $\mathcal{A}_n$  a  $\mathcal{A}'_m$  je tedy vztah mezi affinními zobrazeními a maticemi  $A, B$  vzájemně jednoznačný. Z výše popsaného popisu souřadnicového vyjádření affinního zobrazení vyplývá, jaký je geometrický význam matic  $A, B$ . Matice  $A$  je typu  $m/n$  a její sloupce jsou souřadnice vektorů  $\varphi_f(\mathbf{e}_i) \in Z(\mathcal{A}'_m)$  vzhledem k bázi  $\langle \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$ . Sloupcová matice  $B$  typu  $m/1$  je tvořena souřadnicemi bodu  $f(P) \in \mathcal{A}'_m$  vzhledem k repéru  $\mathcal{R}'$ , tj.  $B = (f(P))$ .  $\diamond$

**Poznámka 2.2.2.** Affinní repér  $\mathcal{R}$  v  $\mathcal{A}_n$  (respektive  $\mathcal{R}'$  v  $\mathcal{A}'_m$ ) je možno chápát jako bijekci  $\mathcal{R} : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathbb{R}^n$  (respektive  $\mathcal{R}' : \mathcal{A}'_m \rightarrow \mathbb{R}^m$ ), [HoJa]. Souřadnicové vyjádření affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  je potom zobrazení z  $\mathbb{R}^n$  do  $\mathbb{R}^m$ , které je dáno složením zobrazení  $\mathcal{R}' \circ f \circ \mathcal{R}^{-1}$  podle následujícího diagramu

$$\begin{array}{ccc} & \mathcal{R}^{-1} & \\ \mathcal{A}_n & \xleftarrow{\quad} & \mathbb{R}^n \\ f \downarrow & & \downarrow \\ \mathcal{A}'_m & \xrightarrow{\mathcal{R}'} & \mathbb{R}^m \end{array} \quad \diamond$$

**Definice 2.2.2.** Matice  $A$  v (2.2.5) se nazývá *matice affinního zobrazení*  $f$  vzhledem k daným affinním repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$ .

**Poznámka 2.2.3.** Z definice hodnosti affinního zobrazení je zřejmé, že  $h(f) = h(A)$ , kde  $A$  je matice zobrazení vzhledem k libovolným repérům.  $\diamond$

**Příklad 2.2.1.** Množinu reálných čísel  $\mathbb{R}$  můžeme chápát jako jednorozměrný affinní prostor. Potom lineární funkce  $f(x) = ax + b$  je vlastně affinní zobrazení  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ .  $\heartsuit$

Uvažujme vektor  $\mathbf{u} = \overrightarrow{XY} = (u_1; \dots; u_n) \in Z(\mathcal{A}_n)$ . Z definice asociovaného lineárního zobrazení je v souřadnicích

$$(\varphi_f(\mathbf{u})) = A(Y) + B - (A(X) + B) = A((Y) - (X)) = A(\mathbf{u}),$$

tj. souřadnicové vyjádření asociovaného lineárního zobrazení  $\varphi_f$  je tvaru

$$\begin{pmatrix} u'_1 \\ \vdots \\ u'_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}, \quad (2.2.8)$$

nebo maticově

$$(\mathbf{u}') = A(\mathbf{u}), \quad (2.2.9)$$

kde  $(\varphi_f(\mathbf{u})) = (\mathbf{u}') = \begin{pmatrix} u'_1 \\ \vdots \\ u'_m \end{pmatrix}$  označuje sloupcovou matici souřadnic vektoru  $\varphi_f(\mathbf{u})$

vzhledem k affinnímu repéru  $\mathcal{R}'$ . Matice  $A$  je tedy současně i maticí  $\varphi_f$  v bázích  $\langle \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  na  $Z(\mathcal{A}_n)$  a  $\langle \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  na  $Z(\mathcal{A}'_m)$ .

Matice  $A, B$  přiřazené affinnímu zobrazení závisí na zvolených affinních repérech. V následující větě si ukážeme, jaký je vztah mezi maticemi téhož affinního zobrazení v různých affinních repérech.

**Věta 2.2.2.** *Nechť  $\mathcal{R}, \bar{\mathcal{R}}$  jsou dva affinní repéry na  $\mathcal{A}_n$  a  $\mathcal{R}', \bar{\mathcal{R}'}$  jsou dva affinní repéry na  $\mathcal{A}'_m$ . Označme transformační rovnice přechodu od repéru  $\mathcal{R}$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}}$  maticově  $(X) = K(\bar{X}) + L$  a transformační rovnice přechodu od repéru  $\mathcal{R}'$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}'}$  maticově  $(X') = M(\bar{X}') + N$ . Nechť  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  je affinní zobrazení, které má souřadnicové vyjádření vzhledem k repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$  dáno maticově  $(X') = A(X) + B$  a souřadnicové vyjádření vzhledem k repérům  $\bar{\mathcal{R}}$  a  $\bar{\mathcal{R}'}$  je dáno maticově  $(\bar{X}') = C(\bar{X}) + D$ . Pak*

$$C = M^{-1}AK, \quad D = M^{-1}(AL + B - N). \quad (2.2.10)$$

*Důkaz.* Do maticové rovnice  $f$  vzhledem k repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$  dosadíme na levou stranu transformační rovnice přechodu od repéru  $\mathcal{R}'$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}'}$  a na pravou stranu transformační rovnice přechodu od repéru  $\mathcal{R}$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}}$ . Dostaneme

$$M(\bar{X}') + N = A(K(\bar{X}) + L) + B.$$

Protože je matice  $M$  regulární, dostaneme odtud úpravou

$$(\bar{X}') = M^{-1}AK(\bar{X}) + M^{-1}(AL + B - N),$$

což je maticový zápis souřadnicového vyjádření  $f$  vzhledem k repérům  $\bar{\mathcal{R}}$  a  $\bar{\mathcal{R}'}$ . Porovnáním s původním zápisem potom dostaneme tvrzení věty.  $\square$

Protože souřadnicové vyjádření affinního zobrazení je závislé na zvolených affiních repérech, zajímá nás, zda není možné zvolit affinní repéry tak, aby mělo affinní zobrazení nejjednodušší možné rovnice. Dostáváme větu.

**Věta 2.2.3.** *Nechť  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  je affinní zobrazení hodnosti  $h$ . Potom existují takové affinní repéry  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{A}_n$  a  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v  $\mathcal{A}'_m$ , že vzhledem k těmto repérům má  $f$  souřadnicové vyjádření*

$$\begin{aligned} x'_1 &= x_1, & x'_{h+1} &= 0, \\ &\vdots & &\vdots \\ x'_h &= x_h, & x'_m &= 0. \end{aligned} \quad (2.2.11)$$

*Důkaz.* Affinní repér  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{A}_n$  zvolíme libovolně tak, aby vektory  $\mathbf{e}_j$ ,  $j = h+1, \dots, n$ , ležely v  $\text{Ker}(\varphi_f)$ . To znamená že vektory  $\varphi_f(\mathbf{e}_i)$ ,  $i = 1, \dots, h$ , jsou lineárně nezávislé a tvoří bázi v  $\text{Im} \varphi_f \subseteq Z(\mathcal{A}'_m)$ . Affinní repér  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v  $\mathcal{A}'_m$  volíme následujícím způsobem.  $Q = f(P)$ ,  $\mathbf{d}_i = \varphi_f(\mathbf{e}_i)$ ,  $i = 1, \dots, h$ ,  $\mathbf{d}_j$ ,  $j = h+1, \dots, m$ , volíme libovolně tak aby  $\langle \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  byla báze  $Z(\mathcal{A}'_m)$ . V takto zvolených repérech má  $f$  uvedené rovnice (4.1.1).  $\square$

**Poznámka 2.2.4.** Affinní repéry ztotožňují affinní prostor  $\mathcal{A}_n$  s  $\mathbb{R}^n$  a affinní prostor  $\mathcal{A}'_m$  s  $\mathbb{R}^m$ . Potom z předchozí Věty 2.2.3 a Poznámky 2.2.2 vyplývá, že souřadnicové vyjádření injektivního affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$ ,  $h(f) = n \leq m$ , je ve vhodně zvolených souřadnicích vlastně kanonické vložení  $\mathbb{R}^n$  do  $\mathbb{R}^m$ , kdy uspořádanou  $n$ -tici  $[x_1; \dots; x_n]$  doplníme na  $m$ -tici reálných čísel nulami, tj.  $[x_1; \dots; x_n] \mapsto [x_1; \dots; x_n; 0; \dots; 0]$ .

Podobně pro surjektivní affinní zobrazení, kdy  $h(f) = m \leq n$ , je ve vhodných souřadnicích toto zobrazení vyjádřeno jako kanonická projekce  $\mathbb{R}^n$  na  $\mathbb{R}^m$ , kdy z uspořádané  $n$ -tice  $[x_1; \dots; x_n]$  vezmeme pouze prvních  $m$  členů a ostatní vynecháme, tj.  $[x_1; \dots; x_m; x_{m+1}; \dots; x_n] \mapsto [x_1; \dots; x_m]$ .  $\diamond$

**Věta 2.2.4.** Nechť na affinním prostoru  $\mathcal{A}_n$  je dán repér  $\mathcal{R}$ , na affinním prostoru  $\mathcal{A}'_m$  je dán repér  $\mathcal{R}'$  a na affinním prostoru  $\mathcal{A}''_p$  je dán repér  $\mathcal{R}''$ . Nechť  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}'_m$  je affinní zobrazení, které má vzhledem k repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$  maticové vyjádření  $(X') = A(X) + B$ . Nechť  $g : \mathcal{A}'_m \rightarrow \mathcal{A}''_p$  je affinní zobrazení, které má vzhledem k repérům  $\mathcal{R}'$  a  $\mathcal{R}''$  maticové vyjádření  $(X'') = C(X') + D$ . Pak affinní zobrazení  $g \circ f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}''_p$  má vzhledem k repérům  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}''$  maticové vyjádření

$$(X'') = CA(X) + CB + D. \quad (2.2.12)$$

*Důkaz.* Stačí dosadit z maticového vyjádření  $f$  do maticového vyjádření  $g$ .  $\square$

**Poznámka 2.2.5.** Matice složeného zobrazení  $g \circ f$  je tedy součin matic původních zobrazení v příslušném pořadí. Protože  $B$  je matice tvořená souřadnicemi obrazu počátku repéru  $\mathcal{R}$  v zobrazení  $f$ , je matice  $CB + D$  obrazem počátku repéru  $\mathcal{R}$  v zobrazení  $g \circ f$ , a to je v souladu s geometrickým významem těchto koeficientů popsaným v Poznámce 2.2.1.  $\diamond$

**Úloha 2.2.1.** Affinní zobrazení  $f : \mathcal{A}_2 \rightarrow \mathcal{A}_3$  je dáno obrazy tří bodů  $A_1, A_2, A_3$  v obecné poloze. Určete rovnice tohoto zobrazení jestliže vzhledem k nějakým affinním repérům  $\mathcal{R}$  v  $\mathcal{A}_2$  a  $\mathcal{R}'$  v  $\mathcal{A}_3$  je  $A_1 = [1; 1] \mapsto A'_1 = [4; 4; 0]$ ,  $A_2 = [-1; 1] \mapsto A'_2 = [2; 8; 0]$ ,  $A_3 = [-1; -1] \mapsto A'_3 = [-2; 2; -2]$ .

*Řešení:* Označme jako obvykle affinní souřadnice na  $\mathcal{A}_2$  jako  $[x; y]$  a na  $\mathcal{A}_3$  jako  $[x'; y'; z']$ . Potom rovnice affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_2 \rightarrow \mathcal{A}_3$  jsou dány maticově

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}.$$

Dosazením souřadnic bodů  $A_i$  na pravou stranu a souřadnic bodů  $A'_i$  na levou stranu souřadnicových rovnic dostaneme soustavu devíti nehomogenních lineárních rovnic pro devět koeficientů  $a_{ij}$ ,  $b_i$ ,  $i = 1, 2, 3$ ,  $j = 1, 2$ . Tato soustava se rozpadne na tři soustavy pro koeficienty jednotlivých řádků a tyto soustavy mají stejnou matici zhomogenizované soustavy. Dají se tedy řešit současně úpravami matic. Dostaneme

$$\left( \begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 1 & 1 & 4 & 4 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 2 & 8 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & -2 & 2 & -2 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 & -1 \end{array} \right).$$

Sloupce za čarou odpovídají neznámým příslušného řádku matic  $A$  a  $B$  a souřadnicové rovnice zobrazení  $f$  je tvaru

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

*Praktická poznámka:* Při úpravě matice soustavy na schodovitý tvar je výhodné převést matici před čarou až na jednotkovou matici. Potom za čarou dostaneme přímo výsledek. Ve sloupcích za čarou jsou koeficienty příslušných řádků matic  $A$  a  $B$ .  $\triangle$

**Úloha 2.2.2.** Určete maticovou rovnici affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_3 \rightarrow \mathcal{A}_3$ , jestliže jsou v souřadnicích vzhledem k pevnému affinnímu repéru  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \rangle$  dány obrazy  $\varphi_f(\mathbf{v}_1), \varphi_f(\mathbf{v}_2), \varphi_f(\mathbf{v}_3)$  vektorů  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  v homomorfismu  $\varphi_f$  asociovaném s  $f$  a obraz  $f(R) = R'$  bodu  $R : \mathbf{v}_1 = (1; 1; 0) \mapsto \varphi_f(\mathbf{v}_1) = (1; 2; 0)$ ,  $\mathbf{v}_2 = (-1; 0; 2) \mapsto \varphi_f(\mathbf{v}_2) = (1; 1; -4)$ ,  $\mathbf{v}_3 = (2; 1; -1) \mapsto \varphi_f(\mathbf{v}_3) = (1; 1; 3)$ ,  $R = [0; -1; 3] \mapsto R' = [2; -3; -1]$ .

*Řešení:* I. metoda: Jestliže je  $(X') = A(X) + B$  maticová rovnice affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_3 \rightarrow \mathcal{A}_3$ , kde  $(X)$  a  $(X)'$  jsou sloupcové matice souřadnic bodů  $X$  a  $f(X) = X'$  vzhledem k affinnímu repéru  $\mathcal{R}$ , pak  $(\mathbf{u}') = A(\mathbf{u})$  je maticová rovnice lineárního zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{A}_3) \rightarrow Z(\mathcal{A}_3)$  asociovaného s  $f$ . Určíme nejdříve matici  $A$ . Dosazením souřadnic vektorů  $\mathbf{v}_i$ ,  $i = 1, 2, 3$ , do pravé strany a souřadnic vektorů  $\varphi_f(\mathbf{v}_i)$  do levé strany souřadnicového vyjádření  $\varphi_f$  dostaneme soustavu devíti nehomogenních lineárních rovnic pro devět neznámých koeficientů matice  $A$ . Tato soustava je regulární (plyne z nezávislosti vektorů  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$ ) a rozpadne se na tři soustavy po třech neznámých koeficientech jednotlivých řádků. Protože jsou matice zhomogenizovaných soustav stejné, dají se tyto tři soustavy řešit současně úpravami matic. Dostaneme

$$\left( \begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 1 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 & 1 & 1 & -4 \\ 2 & 1 & -1 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right).$$

Sloupce za čarou odpovídají neznámým příslušného řádku matice  $A$ , tj.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Matici  $B$  nyní dostaneme dosazením souřadnic  $R$  a  $R'$  do obecné rovnice affinního zobrazení, tj.  $B = (R') - A(R)$ , což v našem případě dává

$$B = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Maticová rovnice affinního zobrazení je tedy

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

II. metoda: Víme, že ve sloupcích matice  $A$  jsou souřadnice vektorů  $\varphi_f(\mathbf{e}_i)$ . Zadání obrazů vektorů  $\mathbf{v}_i$  se dá interpretovat také vektorovými rovnicemi

$$\begin{aligned} \varphi_f(\mathbf{e}_1) + \varphi_f(\mathbf{e}_2) &= \mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2, \\ -\varphi_f(\mathbf{e}_1) + \varphi_f(\mathbf{e}_3) &= \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 - 4\mathbf{e}_3, \\ 2\varphi_f(\mathbf{e}_1) + \varphi_f(\mathbf{e}_2) - \varphi_f(\mathbf{e}_3) &= \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + 3\mathbf{e}_3, \end{aligned}$$

odkud úpravami dostaneme

$$\begin{aligned} \varphi_f(\mathbf{e}_1) &= \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2 + 2\mathbf{e}_3, \\ \varphi_f(\mathbf{e}_2) &= 3\mathbf{e}_2 - 2\mathbf{e}_3, \\ \varphi_f(\mathbf{e}_3) &= \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3, \end{aligned}$$

a tedy matice  $A$  je stejná jako při I. metodě. Matice  $B$  se určí naprostě stejným způsobem jako v I. metodě.

III. metoda: Protože jsou vektory  $\mathbf{v}_i$ ,  $i = 1, 2, 3$ , lineárně nezávislé, jsou body  $R, R + \mathbf{v}_1, R + \mathbf{v}_2, R + \mathbf{v}_3$  v obecné poloze. Protože známe jejich souřadnicová vyjádření i souřadnicová vyjádření jejich obrazů, můžeme použít metodu popsanou v řešení Úlohy 2.2.1. Výsledné rovnice budou totožné jako v I. metodě.  $\triangle$

**Úloha 2.2.3.** Ztransformujte rovnice affinního zobrazení  $f$  z Cvičení 2.2.1 do nových repérů  $\bar{\mathcal{R}} = \langle P; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$  v  $\mathcal{A}_2$  a  $\bar{\mathcal{R}}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \mathbf{d}_2, \mathbf{d}_3 \rangle$  v  $\mathcal{A}_3$ , kde ve starých souřadnicích je  $P = [1; 1]$ ,  $\mathbf{e}_1 = (1; 2)$ ,  $\mathbf{e}_2 = (-1; 1)$ ,  $Q = [1; 0; 1]$ ,  $\mathbf{d}_1 = (2; 1; 2)$ ,  $\mathbf{d}_2 = (0; 1; 1)$ ,  $\mathbf{d}_3 = (1; 2; 0)$ .

*Řešení:* Transformační rovnice pro souřadnice při přechodu od affinního repéru  $\mathcal{R}$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}}$  v  $\mathcal{A}_2$  (respektive od affinního repéru  $\mathcal{R}'$  k repéru  $\bar{\mathcal{R}'}$  v  $\mathcal{A}_3$ ) jsou tvaru

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \text{respektive} \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x}' \\ \bar{y}' \\ \bar{z}' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Dosazením transformačních rovnic v  $\mathcal{A}_3$  do levé strany a transformačních rovnic v  $\mathcal{A}_2$  do pravé strany v rovnicích  $f$  dostaneme

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x}' \\ \bar{y}' \\ \bar{z}' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \left[ \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right] + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix},$$

odkud určíme  $(X')$  tím, že vynásobíme obě strany maticové rovnice maticí

$\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -4 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix}$ , která je invezní maticí k matici  $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Po roznásobení a úpravě dostaneme maticovou rovnici  $f$  v nových repérech ve tvaru

$$\begin{pmatrix} \bar{x}' \\ \bar{y}' \\ \bar{z}' \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 8 & -2 \\ -2 & 9 \\ 9 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 4 \end{pmatrix}. \quad \triangle$$

## 2.3 Modul affinního zobrazení, grupa afinit

V této a následujících částech skript se budeme zabývat affinními zobrazeními  $n$ -rozměrného affinního prostoru na sebe. Protože složením dvou affinních zobrazení dostaneme opět affinní zobrazení, je množina všech affinních zobrazení daného affinního prostoru uzavřená vzhledem k operaci skládání zobrazení. Dostaneme tak pologrupu s neutrálním prvkem, kterým je identita. Navíc je tato pologrupa nekomutativní.

V souřadnicích potom vyjadřujeme affinní zobrazení pouze vzhledem k jednomu affinnímu repéru a matice zobrazení je čtvercová matice řádu  $n$ .

**Věta 2.3.1.** *Nechť má affinní zobrazení v nějakém affinním repéru souřadnicové vyjádření  $(f(X)) = A(X) + B$ . Potom číslo  $|A|$  je nezávislé na zvoleném repéru.*

*Důkaz.* Mějme na  $\mathcal{A}_n$  dva repéry  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$ . Nechť  $Q$  je matice přechodu od prvního repéru k druhému, a nechť  $(f(X)) = A(X) + B$  je souřadnicové vyjádření affinního zobrazení  $f$  vzhledem k repéru  $\mathcal{R}$  a  $(f(X)) = C(X) + D$  je souřadnicové vyjádření  $f$  vzhledem k repéru  $\mathcal{R}'$ . Potom podle Věty 2.2.2 je  $C = Q^{-1}AQ$  a odtud

$$|C| = |Q^{-1}AQ| = |Q^{-1}| \cdot |A| \cdot |Q| = \frac{1}{|Q|} \cdot |A| \cdot |Q| = |A|. \quad \square$$

**Definice 2.3.1.** Číslo  $|A|$ , které je jednoznačně přiřazeno affinnímu zobrazení  $f$ , se nazývá *modul affinního zobrazení* a značíme ho  $m(f)$ .

**Věta 2.3.2.** Nechť  $f, g$  jsou dvě affinní zobrazení na  $\mathcal{A}_n$ . Potom

$$m(f \circ g) = m(g \circ f) = m(f) \cdot m(g).$$

*Důkaz.* Mějme v nějakém repéru zobrazení  $f$  a  $g$  dána maticovými rovnicemi  $(f(X)) = A(X) + B$ ,  $(g(X)) = C(X) + D$ . Potom  $((f \circ g)(X)) = A(C(X) + D) + B = AC(X) + AD + B$  a  $m(f \circ g) = |AC| = |A| \cdot |C| = m(f) \cdot m(g)$ . Podobně  $((g \circ f)(X)) = C(A(X) + B) + D = CA(X) + CB + D$  a  $m(g \circ f) = |CA| = |C| \cdot |A| = |A| \cdot |C| = m(f) \cdot m(g)$ .  $\square$

**Poznámka 2.3.1.** Modul je tedy příkladem homomorfismu z nekomutativní pologrupy do komutativní pologrupy reálných čísel.  $\diamond$

Mezi affinními zobrazeními  $\mathcal{A}_n$  na sebe hrají významnou roli ta zobrazení, jejichž modul je nenulový, tj. jejichž matice v libovolném repéru je regulární. Tyto affinní zobrazení se nazývají *regulární affinní zobrazení*.

**Definice 2.3.2.** Vzájemně jednoznačné affinní zobrazení  $n$ -rozměrného affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  na sebe se nazývá *affinní transformace* nebo *afinita* prostoru  $\mathcal{A}_n$ .

**Poznámka 2.3.2.** Afinita prostoru  $\mathcal{A}_n$  je regulární zobrazení, protože jeho matice je regulární. To vyplývá z toho, že je-li affinní zobrazení  $f$  bijekce na  $\mathcal{A}_n$ , je jeho hodnota rovna  $n$  a odtud vzhledem k libovolnému repéru je  $n = h(f) = h(A) \Leftrightarrow |A| \neq 0$ .  $\diamond$

**Věta 2.3.3.** Všechny affinity affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  tvoří grupu vzhledem k operaci skládání zobrazení.

*Důkaz.* Složením dvou afinit je opět afinita (to je důsledek toho, že složením dvou bijekcí je bijekce a složením dvou affinních zobrazení je affinní zobrazení - Věta 2.1.8) a identita je afinita. Stačí tedy ukázat, že pro libovolnou afinitu je i  $f^{-1}$  afinita. Uvažujme libovolné tři různé kolineární body  $X', Y', Z' \in \mathcal{A}_n$  takové, že  $\lambda = (Z'; X', Y')$ . Označme  $X$  vzor bodu  $X'$  v zobrazení  $f$  (protože  $f$  je bijekce, je  $X$  určen jednoznačně) a  $Y$  vzor bodu  $Y'$ . Označme  $Z$  bod na přímce  $XY$  takový, že  $\lambda = (Z; X, Y)$ . Potom také  $\lambda = (f(Z); f(X), f(Y)) = (f(Z); X', Y')$ , a tedy  $f(Z) = Z'$  a odtud je  $f^{-1}$  afinita.  $\square$

**Poznámka 2.3.3.** Při označení z důkazu předchozí věty je pro afinitu  $f$  asociované lineární zobrazení určeno  $\varphi_f(\overrightarrow{XY}) = \overrightarrow{X'Y'}$  a  $\varphi_{f^{-1}}(\overrightarrow{X'Y'}) = \overrightarrow{XY}$ . Protože  $\varphi_f$  je bijekce, je  $\varphi_f^{-1} \equiv \varphi_{f^{-1}}$ .

Podobně, je-li  $A_f$  matice affinity v nějakém affinním repéru, je  $A_{f^{-1}} = A_f^{-1}$ .  $\diamond$

**Definice 2.3.3.** Grupu všech affinních transformací  $n$ -rozměrného affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  nazýváme *affinní grupou* nebo *grupou afinit* prostoru  $\mathcal{A}_n$  a značíme  $(\mathfrak{A}_n, \circ)$ .

**Věta 2.3.4.** Nechť  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}_n$  má vzhledem k affinnímu repéru  $\mathcal{R}$  v  $\mathcal{A}_n$  souřadnicové vyjádření

$$f : (X') = A(X) + B,$$

pak  $f^{-1}$  má souřadnicové vyjádření

$$f^{-1} : (X') = A^{-1}(X) - A^{-1}B.$$

*Důkaz.* Protože  $f$  je bijekce, je matice  $A$  regulární a z rovnice  $f$  vynásobením  $A^{-1}$  dostaneme tvrzení věty.  $\square$

**Věta 2.3.5.** Zobrazení  $m$ , které přiřadí afinitě  $f$  její modul, je grupový homomorfismus z  $(\mathfrak{A}_n, \circ)$  do  $(\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$ .

*Důkaz.* Tato věta je důsledkem Věty 2.3.2.  $\square$

Využitím toho, že úplným vzorem libovolné podgrupy v  $(\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$  je podgrupa v  $(\mathfrak{A}_n, \circ)$ , můžeme definovat některé významné podgrupy grupy afinit. Uvažujme v  $(\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$  podgrupu kladných reálných čísel  $(\mathbb{R}^+, \cdot)$ . Odpovídající podgrupa v grupě afinit je podgrupa všech afinit (značíme  $(\mathfrak{A}_n^+, \circ)$ ), jejichž modul je kladný, tj.  $m(f) > 0$ . Takovéto afinity budeme nazývat *přímé affinity*. Naopak afinity, jejichž modul je záporný, budeme nazývat *nepřímé affinity*. Snadno se vidí, že složením dvou nepřímých afinit je přímá afinita a tedy nepřímé affinity grupu netvoří. Geometrický význam přímé a nepřímé affinity je následující. Uvažujme affinní repér  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{A}_n$ . Potom  $\langle f(P); \varphi_f(\mathbf{e}_1), \dots, \varphi_f(\mathbf{e}_n) \rangle$  je také affinní repér v  $\mathcal{A}_n$  a matice  $A$  affinního zobrazení  $f$  vzhledem k repéru  $\langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  je maticí přechodu od prvního repéru k druhému. Pokud je  $|A| > 0$ , tj.  $f$  je přímá afinita, jsou oba repéry souhlasně orientované, a tedy přímá afinita zachovává orientaci prostoru. Pokud je naopak  $|A| < 0$ , tj.  $f$  je nepřímá afinita, jsou oba repéry opačně orientované, a tedy nepřímá afinita mění orientaci prostoru.

Uvažujme v  $(\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$  konečnou podgrupu  $(\{1; -1\}, \cdot)$ . Odpovídající podgrupa v grupě afinit je podgrupa všech afinit (značíme  $(\mathfrak{E}_n, \circ)$ ), jejichž modul je roven 1 nebo  $(-1)$ , tj.  $m(f) = \pm 1$ . Takovéto afinity budeme nazývat *ekviaaffinní zobrazení*  $\mathcal{A}_n$ . Geometrický význam ekviaaffinních zobrazení si ukážeme později v Části 3.2.

**Úloha 2.3.1.** Nechť  $A, B, C, D$  jsou čtyři body v obecné poloze v  $\mathcal{A}_3$ . Afinita  $f : \mathcal{A}_3 \rightarrow \mathcal{A}_3$  je dána obrazy  $A \mapsto C$ ,  $B \mapsto D$ ,  $C \mapsto B$ ,  $D \mapsto A$ . Určete

rovnice  $f$  vzhledem affinnímu repéru  $\mathcal{R} = \langle A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD} \rangle$ . Zjistěte, zda je  $f$  přímá nebo nepřímá afinita. Určete rovnice  $f^{-1}$ .

*Řešení:* V daném affinním repéru je  $A = [0; 0; 0]$ ,  $B = [1; 0; 0]$ ,  $C = [0; 1; 0]$ ,  $D = [0; 0; 1]$ . Souřadnicové rovnice  $f$  můžeme určit některou z metod použitych v Úloze 2.2.1 nebo 2.2.2. Použijeme II. metodu Úlohy 2.2.2. Máme  $\overrightarrow{AB} \mapsto \overrightarrow{CD} = (0; -1; 1)$ ,  $\overrightarrow{AC} \mapsto \overrightarrow{CB} = (1; -1; 0)$ ,  $\overrightarrow{AD} \mapsto \overrightarrow{CA} = (0; -1; 0)$ . Odtud dostáváme přímo rovnice  $f$  ve tvaru

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Protože je  $|A| = -1$ , je modul affinity záporné číslo a  $f$  je nepřímá afinita, která je navíc ekviaaffinním zobrazením.

Inverzní afinitu můžeme určit dvojím způsobem.

a) Ze zadání je jasné, že  $f^{-1}$  je určeno obrazy  $A \mapsto D$ ,  $B \mapsto C$ ,  $C \mapsto A$ ,  $D \mapsto B$ . Potom postupujeme stejně, jako při určování rovnic  $f$ , tj.  $\overrightarrow{AB} \mapsto \overrightarrow{DC} = (0; 1; -1)$ ,  $\overrightarrow{AC} \mapsto \overrightarrow{CA} = (0; 0; -1)$ ,  $\overrightarrow{AD} \mapsto \overrightarrow{DB} = (1; 0; -1)$ , a dostaneme souřadnicové vyjádření  $f^{-1}$  ve tvaru

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

b) Souřadnicové vyjádření  $f^{-1}$  můžeme také dostat z rovnic  $f$  vynásobením maticí inverzní k matici  $A$ .  $\triangle$

## 2.4 Samodružné prvky affinního zobrazení

V této části skript budeme studovat samodružné útvary affinního zobrazení  $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$ . Definujme nejdříve samodružné útvary pro libovolné zobrazení.

**Definice 2.4.1.** Nechť  $M$  je neprázdná množina a  $f : M \rightarrow M$  je zobrazení. Prvek  $X \in M$  nazýváme *samodružným prvkem (pevným prvkem)* zobrazení  $f$ , jestliže  $f(X) = X$ .

Neprázdná podmnožina  $U \subseteq M$  se nazývá *silně samodružná* podmnožina zobrazení  $f$ , je-li  $f(X) = X$  pro všechna  $X \in U$ .

Neprázdná podmnožina  $U \subseteq M$  se nazývá *slabě samodružná* podmnožina zobrazení  $f$ , je-li  $f(U) \subseteq U$  a  $U$  není silně samodružná. Jinými slovy  $f(X) \in U$  pro všechna  $X \in U$  a existuje  $Y \in U$  takový, že  $f(Y) \neq Y$ .

**Poznámka 2.4.1.** Silně samodružná podmnožina nějakého zobrazení je tedy samodružná prvek po prvku, kdežto slabě samodružná podmnožina je samodružná jen jako celek, její jednotlivé prvky nemusí být samodružné. Představme si například osovou symetrii v rovine s osou  $o$ . Potom osa je silně samodružná množina, ale každá přímka kolmá na osu je slabě samodružná.  $\diamond$

Aplikujme nyní předchozí Definici 2.4.1 na affinní zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}_n$ . V tomto případě hovoříme o *samodružných (pevných) bodech* affinního zobrazení  $f$ .

**Věta 2.4.1.** Pokud má affinní zobrazení samodružné body, je množina samodružných bodů affinním podprostorem v  $\mathcal{A}_n$ .

*Důkaz.* Nechť má  $f$  alespoň jeden samodružný bod, např.  $A$ . Pokud nemá  $f$  již další samodružné body, je množina samodružných bodů 0-dimenzionální podprostor tvořený jediným bodem  $A$ .

Nechť má  $f$  další samodružný bod  $B \neq A$ . Potom každý bod přímky  $p(AB)$  je samodružný. Opravdu, pro  $X \in p(AB)$ ,  $A \neq X \neq B$ , je z  $\overrightarrow{AX} = \lambda \overrightarrow{BX}$  pro nějaké  $0 \neq \lambda \neq 1$  podle Věty 2.1.1  $f(A)f(X) = \lambda f(B)f(X) \Leftrightarrow \overrightarrow{Af(X)} = \lambda \overrightarrow{Bf(X)}$ . Odtud je  $f(X) \in p(AB)$  a  $(f(X); A, B) = (X; A, B)$ , což je možné pouze pro  $f(X) = X$ . Pokud již neexistuje samodružný bod neležící na přímce  $p(AB)$ , je množina samodružných bodů právě přímka  $p(AB)$ , tj. podprostor dimenze jedna.

Pokud existuje samodružný bod  $C$ , který neleží na přímce  $p(AB)$ , je podle předchozí kostrukce libovolný bod přímek určených bodem  $C$  a libovolným bodem přímky  $p(AB)$  také samodružný. Tyto body tvoří rovinu  $\rho(ABC)$  samodružných bodů. Pokud již neexistuje samodružný bod neležící v rovině  $\rho(ABC)$ , je množina samodružných bodů právě rovina  $\rho(ABC)$ , tj. podprostor dimenze dva.

Výše popsaným způsobem tak dojdeme po konečném počtu kroků k tomu, že množina samodružných bodů affinního zobrazení  $f$  je podprostor dimenze  $k \leq n$ .  $\square$

Popišme nyní výpočet samodružných bodů v souřadnicovém vyjádření affinního zobrazení vzhledem k libovolnému repéru  $\mathcal{R}$  v  $\mathcal{A}_n$ . Předpokládejme, že má  $f$  souřadnicové vyjádření  $(X') = A(X) + B$ . Potom pro samodružný bod  $X$  je  $(X') = (X)$  a dostaneme

$$(A - E_n)(X) + B = (0), \quad (2.4.1)$$

kde  $E_n$  je jednotková matice řádu  $n$  a  $(0)$  je sloupcové matice tvořena nulami. Po rozepsání dostaneme tuto soustavu ve tvaru

$$\begin{aligned} (a_{11} - 1)x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n + b_1 &= 0, \\ a_{21}x_1 + (a_{22} - 1)x_2 + \cdots + a_{2n}x_n + b_2 &= 0, \\ &\vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + (a_{nn} - 1)x_n + b_n &= 0. \end{aligned} \quad (2.4.2)$$

Je zřejmé, že množina řešení soustavy (2.4.2), pokud je to neprázdná množina, je opravdu podprostor v  $\mathcal{A}_n$ , což je v souladu s Větou 2.4.1. Navíc, je-li matice  $(A - E_n)$  regulární, má soustava (2.4.2) právě jedno řešení a tedy zobrazení  $f$  má právě jeden samodružný bod.

**Věta 2.4.2.** Pokud má affinní zobrazení  $f$  alespoň jeden samodružný bod, pak existuje takový affinní repér  $\mathcal{R}$  v  $\mathcal{A}_n$ , že  $f$  má vzhledem k tomuto repéru souřadnicové vyjádření

$$(f(X)) = A(X). \quad (2.4.3)$$

*Důkaz.* Je-li  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  affinní repér a počátek je samodružný bod  $f$ , tj.  $f(P) = P$ , pak tvrzení plyne z  $P = [0; \dots; 0]$ .  $\square$

**Definice 2.4.2.** Nechť  $f$  je affinní zobrazení prostoru  $\mathcal{A}_n$  do sebe a  $\varphi_f$  je jeho asociované lineární zobrazení. *Vlastním směrem*, respektive *vlastním vektorem*, respektive *vlastním číslem*, affinního zobrazení  $f$  rozumíme vlastní směr, respektive vlastní vektor, respektive vlastní číslo, asociovaného lineárního zobrazení  $\varphi_f$ .

Připomeňme, jak je definován vlastní směr, vlastní vektor a vlastní číslo lineárního zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{A}_n) \rightarrow Z(\mathcal{A}_n)$ . *Vlastní směr lineárního zobrazení*  $\varphi_f$  je jednodimenzionální podprostor  $L(\mathbf{u})$ , který je invariantní vzhledem k  $\varphi_f$ , tj.  $\varphi_f(L(\mathbf{u})) \subset L(\mathbf{u})$ . Nenulový vektor  $\mathbf{u}$ , který generuje vlastní směr, se nazývá *vlastní vektor lineárního zobrazení*  $\varphi_f$  a musí pro něj platit  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}$ . Reálné číslo  $\lambda$  z předchozího vyjádření se nazývá *vlastní číslo lineárního zobrazení*  $\varphi_f$  příslušné vlastnímu vektoru  $\mathbf{u}$ .

**Poznámka 2.4.2.** Z geometrického významu vlastního směru vyplývá, že přímka, jejíž zaměření je vlastním směrem, se zobrazí buď do bodu (pro nulové vlastní číslo) nebo se zobrazí na přímku rovnoběžnou.  $\diamond$

Vyjádřeme nyní podmínky pro vlastní směry v libovolných souřadnicích. Nechť vzhledem k libovolnému repéru v  $\mathcal{A}_n$  má  $\varphi_f$  souřadnicové vyjádření  $(\mathbf{u}') = A(\mathbf{u})$ . Podmínka  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \lambda \mathbf{u}$  pro vlastní vektor je nyní tvaru  $A(\mathbf{u}) = \lambda(\mathbf{u})$ , což upravíme na tvar

$$(A - \lambda E_n)(\mathbf{u}) = (\mathbf{o}), \quad (2.4.4)$$

kde  $E_n$  je jednotková matice řádu  $n$  a  $\mathbf{o}$  je nulový vektor. (2.4.4) jsou maticovým zápisem soustavy homogenních lineárních rovnic

$$\begin{aligned} (a_{11} - \lambda)u_1 + a_{12}u_2 + \cdots + a_{1n}u_n &= 0, \\ a_{21}u_1 + (a_{22} - \lambda)u_2 + \cdots + a_{2n}u_n &= 0, \\ &\vdots \\ a_{n1}u_1 + a_{n2}u_2 + \cdots + (a_{nn} - \lambda)u_n &= 0. \end{aligned} \quad (2.4.5)$$

Protože podle předpokladu musí být vlastní vektor nenulový, musí mít soustava (2.4.5) nenulové řešení a tedy determinant matice soustavy  $(A - \lambda E_n)$  musí být nulový.

**Věta 2.4.3.** *Hodnota determinantu  $|A - \lambda E_n|$  je nezávislá na zvoleném affinním repéru v  $\mathcal{A}_n$ .*

*Důkaz.* Je-li  $\mathcal{R}'$  jiný repér v  $\mathcal{A}_n$  a  $Q$  je matice přechodu od repéru  $\mathcal{R}$  k repéru  $\mathcal{R}'$ , je podle Věty 2.2.2 matice  $\varphi_f$  vzhledem k repéru  $\mathcal{R}'$  tvaru  $Q^{-1}AQ$ . Potom  $|Q^{-1}AQ - \lambda E_n| = |Q^{-1}AQ - Q^{-1}\lambda E_n Q| = |Q^{-1}(A - \lambda E_n)Q| = |Q^{-1}| \cdot |(A - \lambda E_n)| \cdot |Q| = \frac{1}{|Q|} \cdot |(A - \lambda E_n)| \cdot |Q| = |(A - \lambda E_n)|$ .  $\square$

**Definice 2.4.3.** Nechť  $f$  je affinní zobrazení prostoru  $\mathcal{A}_n$  do sebe a  $\varphi_f$  je jeho asociované lineární zobrazení. Nechť má  $f$  vzhledem k nějakém affinnímu repéru souřadnicové rovnice  $(X') = A(X) + B$ . Rovnice

$$|A - \lambda E_n| = 0 \quad (2.4.6)$$

se nazývá *charakteristická rovnice* affinního zobrazení  $f$ .

**Poznámka 2.4.3.** Charakteristická rovnice (2.4.6) affinního zobrazení je tedy totožná s charakteristickou rovnicí asociovaného lineárního zobrazení  $\varphi_f$ . Z Věty 2.4.3 vyplývá, že charakteristická rovnice je nezávislá na použitých souřadnicích a je to tedy opravdu rovnice přiřazená jednoznačně danému affinnímu zobrazení.  $\diamond$

**Poznámka 2.4.4.** Rozepišme charakteristickou rovnici (2.4.6) affinního zobrazení podrobněji. Dostaneme

$$\begin{vmatrix} (a_{11} - \lambda) & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & (a_{22} - \lambda) & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & (a_{nn} - \lambda) \end{vmatrix} = 0 \quad (2.4.7)$$

a odtud je okamžitě vidět, že charakteristická rovnice je polynomiální rovnice stupně  $n$ . Vlastní čísla affinního zobrazení jsou potom reálné kořeny charakteristické rovnice. Z nezávislosti charakteristické rovnice na affinním repéru, vzhledem ke kterému vyjadřujeme rovnice affinního zobrazení, vyplývá, že také vlastní čísla jsou na zvoleném repéru nezávislá.

Poznamenejme ještě, že má-li charakteristická rovnice affinního zobrazení  $f$  dvojici komplexně sdružených kořenů, odpovídá jim dvoudimenzionální podprostor invariantní vzhledem k  $\varphi_f$ , a tedy roviny, které mají tento podprostor jako zaměření se zobrazí na rovnoběžné roviny.  $\diamond$

Pro libovolný nenulový kořen charakteristické rovnice (2.4.7) dostaneme, že homogenní soustava (2.4.5) má nenulové řešení a každý nenulový vektor, který je řešením soustavy (2.4.5), je vlastním vektorem příslušným k tomuto kořenu.

**Poznámka 2.4.5.** Pro nulový kořen charakteristické rovnice (2.4.6) affinního zobrazení platí, že mu odpovídající vektory se zobrazí na nulový vektor. Je tedy obecné řešení soustavy (2.4.5) pro  $\lambda = 0$  jádrem  $\varphi_f$ . Protože prosté lineární zobrazení má triviální jádro, dostáváme tak, že  $f$  je prosté (je to afinita) právě tehdy, když nula není vlastním číslem  $f$ .  $\diamond$

Později, při klasifikacích afinit, budeme potřebovat následující větu.

**Věta 2.4.4.** *Jestliže jednička není vlastním číslem  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}_n$ , pak má  $f$  právě jeden samodružný bod.*

*Důkaz.* Provedeme v libovolném repéru. Jestliže jednička není kořenem charakteristické rovnice, je matice  $(A - E_n)$  regulární a nehomogenní soustava (2.4.2) má právě jedno řešení.  $\square$

**Věta 2.4.5.** *Vlastní vektory příslušné různým vlastním číslům jsou lineárně nezávislé.*

*Důkaz.* Nechť  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  jsou navzájem různá vlastní čísla lineárního zobrazení  $\varphi_f$  a  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  jsou jím odpovídající vlastní vektory. Z posloupnosti  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  vybereme libovolnou maximální posloupnost nezávislých vektorů, nechť je to například prvních  $r$  vektorů  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_r \rangle$ ,  $1 \leq r \leq k$ . Nyní pokračujeme sporem. Předpoládejme, že  $r < k$ . Potom

$$\mathbf{u}_{r+1} = \sum_{i=1}^r c_i \cdot \mathbf{u}_i, \quad c_i \in \mathbb{R},$$

a tedy  $\lambda_{r+1} \cdot \mathbf{u}_{r+1} = \sum_{i=1}^r \lambda_{r+1} \cdot c_i \cdot \mathbf{u}_i$ . Na druhé straně

$$\lambda_{r+1} \cdot \mathbf{u}_{r+1} = \varphi_f(\mathbf{u}_{r+1}) = \varphi_f\left(\sum_{i=1}^r c_i \cdot \mathbf{u}_i\right) = \sum_{i=1}^r c_i \cdot \varphi_f(\mathbf{u}_i) = \sum_{i=1}^r c_i \cdot \lambda_i \cdot \mathbf{u}_i.$$

Porovnáním dostaneme

$$\sum_{i=1}^r \lambda_{r+1} \cdot c_i \cdot \mathbf{u}_i = \sum_{i=1}^r c_i \cdot \lambda_i \cdot \mathbf{u}_i$$

tj.

$$\sum_{i=1}^r c_i \cdot (\lambda_{r+1} - \lambda_i) \cdot \mathbf{u}_i = \mathbf{0}.$$

Z lineární nezávislosti  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_r \rangle$  plyne  $c_i \cdot (\lambda_{r+1} - \lambda_i) = 0$ ,  $i = 1, \dots, r$ , a podle předpokladu  $(\lambda_{r+1} - \lambda_i) \neq 0$  musí být  $c_i = 0$  pro všechna  $i = 1, \dots, r$ . Potom ale  $\mathbf{u}_{r+1} = \mathbf{o}$  a to je ve sporu s definicí vlastního vektoru, který musí být nenulový. Tedy  $r = k$  a vektory  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \rangle$  jsou lineárně nezávislé.  $\square$

**Věta 2.4.6.** *Nechť má affinní zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}_n$  n různých (reálných) vlastních čísel  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ . Potom vzhledem k affinnímu repéru, kde za základní souřadné vektory vezmeme vlastní vektory  $f$ , má  $f$  souřadnicové rovnice*

$$\begin{aligned} x'_1 &= \lambda_1 x_1 + b_1, \\ &\dots \\ x'_n &= \lambda_n x_n + b_n, \end{aligned}$$

tj. matice affinního zobrazení je diagonální. Má-li navíc  $f$  alespoň jeden samodružný bod, volbou počátku affinního repéru do samodružného bodu dostaneme  $b_i = 0$ ,  $i = 1, \dots, n$ .

*Důkaz.* Je-li v affinním repéru  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  vektor  $\mathbf{e}_i$  vlastní vektor  $f$  příslušný vlastnímu číslu  $\lambda_i$ , jsou v  $i$ -tém sloupci matice zobrazení souřadnice vektoru  $\varphi_f(\mathbf{e}_i) = (0; \dots; 0; \lambda_i; 0; \dots; 0)$ , kde  $\lambda_i$  je na  $i$ -tém místě.  $\square$

**Úloha 2.4.1.** Určete všechny samodružné body a vlastní směry affinního zobrazení na  $\mathcal{A}_3$ , které je dáno vzhledem k nějakému repéru rovnicemi

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 6 \\ 1 & 0 & 3 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

*Řešení:* Zobrazení má rovinu samodružných bodů  $\rho : x - y + 3z + 1 = 0$ . Charakteristická rovnice je  $-\lambda^3 + \lambda^2 + \lambda - 1 = 0$ . Kořeny jsou  $\lambda_{1,2} = 1$  a  $\lambda_3 = -1$ . Kořen  $\lambda_{1,2} = 1$  odpovídá dvoudimenzionální prostor vlastních vektorů  $k(-3; 0; 1) + l(1; 1; 0)$  a kořen  $\lambda_3 = -1$  odpovídá jednodimenzionální prostor vlastních vektorů  $m(-2; -1; 1)$ .  $\triangle$

## 2.5 Posunutí, stejnolehlost, homotetie

Na střední škole jsme studovali posunutí a stejnolehlost v euklidovských prostorech. Tato zobrazení se ale dají definovat již v affinních prostorech libovolné dimenze. Začneme s posunutím.

**Definice 2.5.1.** Nechť  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{A}_n)$  je vektor. Zobrazení, které přiřadí každému bodu  $X \in \mathcal{A}_n$  bod  $X' \in \mathcal{A}_n$  takový, že

$$X' = X + \mathbf{u} \quad (2.5.1)$$

se nazývá *posunutí (translace) afinního prostoru  $\mathcal{A}_n$*  o vektor  $\mathbf{u}$  a značíme ho  $t_{\mathbf{u}}$ .

**Věta 2.5.1.** *Posunutí o nulový vektor je identita, posunutí o nenulový vektor je afinita  $\mathcal{A}_n$ , která nemá žádný samodružný bod a všechny směry jsou vlastní směry.*

*Důkaz.* Nechť  $\mathbf{u} = \mathbf{o}$ . Potom  $t_{\mathbf{o}}(X) = X + \mathbf{o} = X$ , a tedy  $t_{\mathbf{o}} \equiv \text{id}_{\mathcal{A}_n}$ .

Nechť  $\mathbf{u} \neq \mathbf{o}$ . Protože  $t_{\mathbf{u}}(X) = X + \mathbf{u}$ , je podle axiomů affinního prostoru ([HoJa])  $t_{\mathbf{u}}$  bijekce  $\mathcal{A}_n$ . Nechť  $X, Y, Z \in \mathcal{A}_n$  jsou tři body takové, že  $\overrightarrow{XZ} = \lambda \overrightarrow{YZ}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Potom

$$\begin{aligned} \overrightarrow{t_{\mathbf{u}}(X)t_{\mathbf{u}}(Z)} &= (Z + \mathbf{u}) - (X + \mathbf{u}) = \overrightarrow{XZ} = \lambda \overrightarrow{YZ} \\ &= \lambda(Z - Y) = \lambda((Z + \mathbf{u}) - (Y + \mathbf{u})) \\ &= \lambda \overrightarrow{t_{\mathbf{u}}(Y)t_{\mathbf{u}}(Z)}, \end{aligned}$$

a podle Věty 2.1.1 je  $t_{\mathbf{u}}$  affiní zobrazení.

Dále, pro samodružný bod platí  $X = X + \mathbf{u}$ , a z vlastností affinních prostorů to je možné pouze pro  $\mathbf{u} = \mathbf{o}$ , kdy je každý bod samodružný. Pro  $\mathbf{u} \neq \mathbf{o}$  nemůže být žádný bod samodružný.

Pro asociované lineární zobrazení  $\varphi_{t_{\mathbf{u}}}$  platí

$$\begin{aligned} \varphi_{t_{\mathbf{u}}}(\overrightarrow{XY}) &= \overrightarrow{t_{\mathbf{u}}(X)t_{\mathbf{u}}(Y)} \\ &= (Y + \mathbf{u}) - (X + \mathbf{u}) = \overrightarrow{XY}, \end{aligned}$$

tj.  $\varphi_{t_{\mathbf{u}}} \equiv \text{id}_{Z(\mathcal{A}_n)}$ , která má všechny směry samodružné.  $\square$

Vyjádřeme nyní posunutí o vektor  $\mathbf{u}$  v libovolném affinním repéru. Nechť  $\mathbf{u} = (u_1; \dots; u_n)$  je souřadnicové vyjádření vektoru  $\mathbf{u}$ .  $X = [x_1; \dots; x_n]$  je libovolný bod a  $X' = X + \mathbf{u}$ . Potom v souřadnicích tomu odpovídá maticový zápis

$$(X') = E_n(X) + (\mathbf{u}), \quad (2.5.2)$$

kde  $E_n$  je jednotková matice řádu  $n$ . Rozepsáním jednotlivých souřadnic dostaneme

$$\begin{aligned} t_{\mathbf{u}} : \quad x'_1 &= x_1 + u_1, \\ &\dots \\ x'_n &= x_n + u_n. \end{aligned} \quad (2.5.3)$$

Posunutí je tedy afinita s jednotkovou maticí jako maticí zobrazení v libovolném souřadnicovém vyjádření.

**Věta 2.5.2.** *Množina všech posunutí  $\mathfrak{T}_n$  s operací skládání zobrazení je komutativní podgrupa v grupě afinit affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$ . Navíc je zobrazení  $Z(\mathcal{A}_n) \rightarrow \mathfrak{T}_n$  zadáné předpisem  $\mathbf{u} \mapsto t_{\mathbf{u}}$  izomorfismem grup.*

*Důkaz.* Posunutí příslušné nulovému vektoru je identita, které je neutrálním prvkem vzhledem ke skládání zobrazení. Mějme dále dva vektory  $\mathbf{u}$  a  $\mathbf{v}$ . Potom

$$(t_{\mathbf{v}} \circ t_{\mathbf{u}})(X) = (X + \mathbf{u}) + \mathbf{v} = X + (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = (X + \mathbf{v}) + \mathbf{u} = (t_{\mathbf{u}} \circ t_{\mathbf{v}})(X).$$

Tedy  $t_{\mathbf{v}} \circ t_{\mathbf{u}} = t_{\mathbf{u}+\mathbf{v}} = t_{\mathbf{u}} \circ t_{\mathbf{v}}$ . □

**Definice 2.5.2.** Nechť  $S \in \mathcal{A}_n$  je bod a  $0 \neq \kappa \in \mathbb{R}$ . Zobrazení, které přiřadí každému bodu  $X \in \mathcal{A}_n$  bod  $X' \in \mathcal{A}_n$  takový, že

$$\overrightarrow{SX'} = \kappa \overrightarrow{SX} \quad (2.5.4)$$

se nazývá *stejnolehlost affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$*  a značíme ho  $s(S, \kappa)$ . Bod  $S$  se nazývá *střed stejnolehlosti* a číslo  $\kappa$  *koeficient stejnolehlosti*. Pro  $\kappa \neq 1$  hovoříme o *vlastní stejnolehlosti*.

**Poznámka 2.5.1.** Na střední škole byla stejnolehlost definována jako zobrazení v euklidovské rovině, které bylo dáno bodem  $S$  (středem stejnolehlosti) a reálným číslem  $\kappa \neq 0$  (koeficientem stejnolehlosti). Každý bod  $X \neq S$  se zobrazil do bodu  $X'$  takového, že platí:

1. polopřímky  $SX$  a  $SX'$  jsou totožné pro  $\kappa > 0$  a opačné pro  $\kappa < 0$ ;
2.  $|SX'| = |\kappa| \cdot |SX|$ , tj.  $|\kappa| = \frac{|SX'|}{|SX|}$ .

Snadno se vidí, že tato definice se dá rozšířit na euklidovský prostor libovolné dimenze a že určuje totéž zobrazení jako Definice 2.5.2. ◊

**Poznámka 2.5.2.** Snadno se vidí, že rovnici (2.5.2) můžeme přepsat do tvaru

$$X' = \kappa X + (1 - \kappa) S, \quad (2.5.5)$$

což znamená, že  $X'$  je affinní kombinací bodů  $X$  a  $S$ , leží tedy, pro  $X \neq S$ , na přímce  $SX$ . ◊

**Věta 2.5.3.** *Stejnolehlost s koeficientem  $\kappa = 1$  je identita, stejnolehlost s koeficientem  $\kappa \neq 1$  je affinita  $\mathcal{A}_n$ , která má jediný samodružný bod  $S$  a všechny směry jsou vlastní směry.*

*Důkaz.* Nechť  $\kappa = 1$ , potom  $s(S, 1)(X) = X$ , a tedy  $s(S, 1) \equiv \text{id}_{\mathcal{A}_n}$ .

Nechť  $\kappa \neq 1$ , označujme v tomto důkaze krátce  $s(S, \kappa) = s$ .

$s$  je bijekce. Opravdu máme  $s(X) = s(Y) \Leftrightarrow \kappa X + (1 - \kappa)S = \kappa Y + (1 - \kappa)S \Leftrightarrow \kappa X = \kappa Y \Leftrightarrow \kappa \overrightarrow{XY} = \mathbf{o} \Leftrightarrow X = Y$ , tj.  $s$  je injektivní. Podobně, je-li  $X' \in \mathcal{A}_n$ , pak existuje právě jeden bod  $X \in \mathcal{A}_n$  takový, že  $s(X) = X'$  a to bod  $X = \frac{1}{\kappa}X' - \frac{1-\kappa}{\kappa}S$ , což znamená, že  $s$  je surjektivní.

Nechť  $X, Y, Z \in \mathcal{A}_n$  jsou tři body takové, že  $\overrightarrow{XZ} = \lambda \overrightarrow{YZ}$ . Potom

$$\begin{aligned}\overrightarrow{s(X)s(Z)} &= (\kappa Z + (1 - \kappa)S) - (\kappa X + (1 - \kappa)S) = \kappa \overrightarrow{XZ} \\ &= \kappa \lambda \overrightarrow{YZ} = \lambda((\kappa Z + (1 - \kappa)S) - (\kappa Y + (1 - \kappa)S)) \\ &= \lambda \overrightarrow{s(Y)s(Z)},\end{aligned}$$

a podle Věty 2.1.1 je  $s$  affinní zobrazení.

Pro samodružné body platí  $X = \kappa X + (1 - \kappa)S \Leftrightarrow (1 - \kappa)X = (1 - \kappa)S \Leftrightarrow (1 - \kappa)\overrightarrow{XS} = \mathbf{o} \Leftrightarrow \kappa = 1 \vee X = S$ . Tedy pro  $\kappa = 1$  je každý bod samodružný (stejnolehlost je identita) a pro  $\kappa \neq 1$  je samodružný jediný bod  $S$ .

Pro libovolný vektor  $\overrightarrow{XY}$  je  $\varphi_s(\overrightarrow{XY}) = \overrightarrow{s(X)s(Y)} = \kappa \overrightarrow{XY}$ , tj.  $\mathbf{u} = \overrightarrow{XY}$  je vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu  $\kappa$ . Protože  $\mathbf{u}$  byl libovolný vektor, jsou všechny směry vlastní směry  $s$  příslušné vlastnímu číslu  $\kappa$ .  $\square$

Připomeňme, že vyjádření (2.5.4) se dá psát jako  $X' = \kappa X + (1 - \kappa)S$  a v souřadnicích v libovolném affinním repéru tomu odpovídá maticový zápis

$$(X') = \kappa E_n(X) + (1 - \kappa)(S), \quad (2.5.6)$$

což pro  $S = [s_1; \dots; s_n]$  rozepíšeme

$$\begin{aligned}s(S, \kappa) : \quad x'_1 &= \kappa x_1 + (1 - \kappa)s_1, \\ &\dots \\ x'_n &= \kappa x_n + (1 - \kappa)s_n,\end{aligned} \quad (2.5.7)$$

a tedy stejnolehlost s koeficientem  $\kappa$  je affinita s maticí  $\kappa E_n$  v libovolném souřadnicovém vyjádření.

**Poznámka 2.5.3.** Protože vzhledem k libovolnému affinnímu repéru je matice stejnolehlosti, respektive posunutí, rovna  $\kappa E_n$ , respektive  $E_n$ , je modul stejnolehlosti roven  $\kappa^n$ , respektive je modul posunutí roven 1.

Posunutí je tedy vždy přímá affinita. Je-li dimenze affinního prostoru sudá, je  $\kappa^n > 0$  a každá vlastní stejnolehlost je přímá affinita. Je-li dimenze prostoru lichá, jsou stejnolehlosti s kladným koeficienitem přímé affinity a stejnolehlosti se záporným koeficientem nepřímé affinity.  $\diamond$

Z Vět 2.5.1 a 2.5.3 vyplývá, že stejnolehlosti a posunutí mají společnou vlastnost – všechny směry prostoru  $\mathcal{A}_n$  jsou vlastní směry těchto zobrazení. Studujme obecně všechna affinní zobrazení na  $\mathcal{A}_n$ , která mají tuto vlastnost.

**Definice 2.5.3.** Afinita affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$ , pro kterou je libovolný směr vlastním směrem, se nazývá *homotetie affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$* .

**Věta 2.5.4.** Je-li  $f$  homotetie affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$ , pak je  $f$  buď posunutí, nebo stejnolehlost.

*Důkaz.* Nechť  $f$  je affinní zobrazení na  $\mathcal{A}_n$ , které má všechny směry vlastní, tj. pro každý vektor  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{A}_n)$  existuje  $\lambda(\mathbf{u})$  takové, že platí  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \lambda(\mathbf{u})\mathbf{u}$ , kde  $\lambda$  je funkce  $\mathbf{u}$ . Nechť  $\langle \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  je libovolná báze  $Z(\mathcal{A}_n)$ . Potom  $\varphi_f(\mathbf{e}_i) = \lambda_i \mathbf{e}_i$ ,  $i = 1 \dots, n$ , a odtud

$$\varphi_f(\mathbf{e}_1 + \dots + \mathbf{e}_n) = \lambda_1 \mathbf{e}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{e}_n$$

a současně

$$\varphi_f(\mathbf{e}_1 + \dots + \mathbf{e}_n) = k(\mathbf{e}_1 + \dots + \mathbf{e}_n).$$

Tedy  $k = \lambda_1 = \dots = \lambda_n$ . Odtud  $\varphi_f(\mathbf{u}) = k\mathbf{u}$  pro všechna  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{A}_n)$  a všechny směry jsou vlastní směry  $f$  příslušné jedinému vlastnímu číslu  $k$ .

a) Nechť nyní  $k = 0$ . Potom  $\varphi_f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$  je nulové zobrazení. Uvažujme libovolný bod  $B \in \mathcal{A}_n$ , potom  $f(B + \mathbf{u}) = f(B)$ , tj. celý prostor se zobrazuje do jediného bodu  $f(B)$ . Toto zobrazení ovšem není homotetií, protože není afinitou.

b) Nechť  $k \neq 0$ . Potom  $\varphi_f(\mathbf{u}) = k\mathbf{u}$  a každý směr je vlastním směrem příslušným vlastní hodnotě  $k$ , tj.  $f$  je homotetie. Potom  $f(B + \mathbf{u}) = \overrightarrow{f(B)} + k\overrightarrow{B\mathbf{X}}$ , kde  $X = B + \mathbf{u}$ . Pro  $k = 1$  je toto zobrazení posunutím o vektor  $\overrightarrow{Bf(B)}$  a pro  $k \neq 1$  jde o vlastní stejnolehlost s koeficientem  $k$  a středem  $S = B + \frac{1}{1-k}(f(B) - B)$ .  $\square$

**Věta 2.5.5.** Homotetie affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  tvoří podgrupu v grupě afinit.

*Důkaz.* Z Definice 2.5.3 je zřejmé, že složením dvou homotetií je opět homotetie a že identita je homotetie. Musíme pouze ukázat, že je-li  $f$  homotetie, je i  $f^{-1}$  homotetie. V důkaze Věty 2.5.4 jsme dokázali, že pro homotetii  $f$  existuje nenulové číslo  $k$  takové, že  $\varphi_f(\mathbf{u}) = k\mathbf{u}$ ,  $\forall \mathbf{u} \in Z(\mathcal{A}_n)$ . Protože je  $\varphi_f$  izomorfismus, je  $\mathbf{u} = (\varphi_f)^{-1}(\varphi_f(\mathbf{u})) = (\varphi_f)^{-1}(k\mathbf{u}) = k(\varphi_f)^{-1}(\mathbf{u})$ , a tedy  $(\varphi_f)^{-1}(\mathbf{u}) = \frac{1}{k}\mathbf{u}$  a z identity  $(\varphi_f)^{-1} \equiv \varphi_{f^{-1}}$  dostaneme, že každý směr je vlastním směrem  $f^{-1}$  pro vlastní hodnotu  $\frac{1}{k}$ , a tedy  $f^{-1}$  je homotetie.  $\square$

**Definice 2.5.4.** Podgrupa v grupě afinit prostoru  $\mathcal{A}_n$ , kterou jsme definovali v předchozí Větě 2.5.5 se nazývá *grupa homotetií affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$*  a označujeme ji  $(\mathfrak{H}_n, \circ)$ .

Podle Věty 2.5.5 je složením dvou homotetií opět homotetie. Probereme si jednotlivé možnosti, které mohou nastat.

Nechť jsou obě homotetie posunutím, tj.  $t_{\mathbf{u}}$  a  $t_{\mathbf{v}}$ . Potom

$$(t_{\mathbf{v}} \circ t_{\mathbf{u}})(X) = t_{\mathbf{v}}(X + \mathbf{u}) = (X + \mathbf{u}) + \mathbf{v} = X + (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = t_{(\mathbf{u}+\mathbf{v})}(X),$$

a tedy složením dvou posunutí o vektory  $\mathbf{u}$ , respektive  $\mathbf{v}$ , je posunutí o vektor  $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ . Operace skládání posunutí je tedy vnitřní operací na množině všech posunutí, a protože identita je také posunutí a  $t_{-\mathbf{u}}$  je opačné posunutí k  $t_{\mathbf{u}}$ , je množina všech posunutí grupa, která je navíc komutativní (to vyplývá z toho, že  $t_{\mathbf{v}} \circ t_{\mathbf{u}} = t_{(\mathbf{u}+\mathbf{v})} = t_{(\mathbf{v}+\mathbf{u})} = t_{\mathbf{u}} \circ t_{\mathbf{v}}$ ). Grupu všech posunutí značíme  $(\mathfrak{T}_n, \circ)$  a tato grupa je izomorfní s grupou  $(Z(\mathcal{A}_n), +)$ . V některých přístupech ke středoškolské látce byl izomorfismus těchto grup využíván k definici pojmu volného vektoru, který byl definován jako příslušné posunutí.

Nechť je nyní jedna homotetie posunutí  $t_{\mathbf{u}}$ ,  $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ , a druhá vlastní stejnolehlost  $s(S, \kappa)$ . Potom

$$(t_{\mathbf{u}} \circ s(S, \kappa))(X) = t_{\mathbf{u}}(\kappa X + (1 - \kappa)S) = (\kappa X + (1 - \kappa)S) + \mathbf{u},$$

což je vlastní stejnolehlost s koeficientem  $\kappa$  a středem  $S + \frac{1}{1-\kappa}\mathbf{u}$  (poznamenejme, že střed se určí jako samodružný bod). Protože  $(\kappa X + (1 - \kappa)S) + \mathbf{u} = \kappa(X + \mathbf{u}) + (1 - \kappa)(S + \mathbf{u}) = s(S + \mathbf{u}, \kappa) \circ t_{\mathbf{u}}(X)$  je  $t_{\mathbf{u}} \circ s(S, \kappa) = s(S + \mathbf{u}, \kappa) \circ t_{\mathbf{u}}$  také skládání posunutí a vlastní stejnolehlosti nekomutuje, protože  $s(S, \kappa) \not\equiv s(S + \mathbf{u}, \kappa)$ .

Podobně dostaneme, že  $s(S, \kappa) \circ t_{\mathbf{u}}$  je vlastní stejnolehlost s koeficientem  $\kappa$  a středem  $S + \frac{\kappa}{1-\kappa}\mathbf{u}$ .

Konečně majme dvě stejnolehlosti  $s(S, \kappa)$  a  $s(R, \lambda)$ . Potom

$$\begin{aligned} (s(R, \lambda) \circ s(S, \kappa))(X) &= s(R, \lambda)(\kappa X + (1 - \kappa)S) \\ &= \lambda(\kappa X + (1 - \kappa)S) + (1 - \lambda)R \\ &= \lambda\kappa X + \lambda(1 - \kappa)S + (1 - \lambda)R \\ &= \lambda\kappa X + \lambda(S - R) - \lambda\kappa S + R. \end{aligned}$$

Odtud okamžitě vyplývá, že pro  $\lambda\kappa = 1$  je složené zobrazení posunutím o vektor  $(1 - \lambda)\overrightarrow{SR}$ . Je-li navíc  $S \equiv R$ , je složené zobrazení identita, a tedy  $(s(S, \kappa))^{-1} \equiv s(S, \frac{1}{\kappa})$ . Pro  $\lambda\kappa \neq 1$  je složené zobrazení opět stejnolehlost s koeficientem  $\lambda\kappa$  a středem  $\frac{1}{1-\lambda\kappa}(\lambda(S - R) - \lambda\kappa S + R)$ . Pokud bychom složili stejnolehlosti v opačném pořadí, dostaneme

$$(s(S, \kappa) \circ s(R, \lambda))(X) = \lambda\kappa X + \kappa(R - S) - \lambda\kappa R + S$$

tj. skládání stejnolehlostí není komutativní. Složením dvou stejnolehlostí tedy není obecně stejnolehlost ale homotetie, a samotné stejnolehlosti tedy netvoří grupu.

**Poznámka 2.5.4.** Je-li koeficient stejnolehlosti roven  $-1$ , je  $X' = -X + 2S$ , t.j.  $\overrightarrow{SX'} = -\overrightarrow{SX}$  a dostáváme *symetrii podle bodu (středovou symetrii)*  $S$  jako speciální případ vlastní stejnolehlosti. Bod  $S$  se nazývá *středem symetrie*.

Navíc, podle předchozích úvah pro skládání stejnolehlostí a posunutí, dostaneme, že složením středové symetrie a posunutí bude středová symetrie. Konkrétně, je-li  $s(S)$  středová symetrie se středem  $S$  a  $t_{\mathbf{u}}$  posunutí o vektor  $\mathbf{u}$ , dostaneme

$$\begin{aligned} s(S) \circ t_{\mathbf{u}} : \quad X' &= -X + 2(S - \frac{1}{2}\mathbf{u}), \\ t_{\mathbf{u}} \circ s(S) : \quad X' &= -X + 2(S + \frac{1}{2}\mathbf{u}). \end{aligned}$$

V prvním případě je složené zobrazení středovou symetrií se středem  $S - \frac{1}{2}\mathbf{u}$  a ve druhém případě je nový střed symetrie bod  $S + \frac{1}{2}\mathbf{u}$ .

Dále, složení dvou středových symetrií s různými středy je posunutí. Podle předchozích úvah máme

$$(s(R) \circ s(S))(X) = X + 2\overrightarrow{SR}$$

a

$$(s(S) \circ s(R))(X) = X + 2\overrightarrow{RS},$$

tj. složením dvou středových symetrií je posunutí o vektor, který je dvojnásobkem vektoru určeného středy symetrií. Orientace závisí na pořadí, v jakém symetrie skládáme. Dostáváme tak následující důsledek.  $\diamond$

**Důsledek 2.5.1.** Množina středových symetrií a posunutí tvoří vzhledem k operaci skládání zobrazení grupu, která je podgrupou v grupě homotetií.  $\square$

**Věta 2.5.6.** Nechť  $t$  je posunutí a  $h$  je homotetie, pak  $h^{-1} \circ t \circ h$  je posunutí.

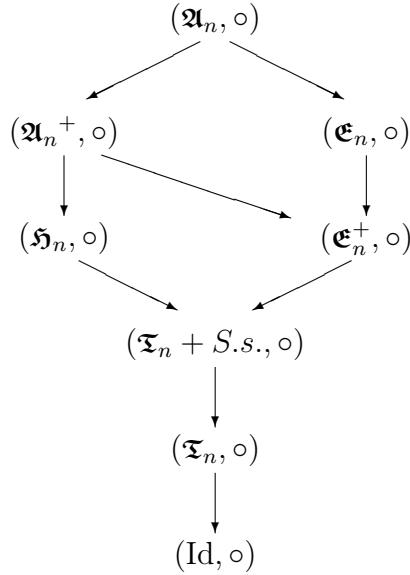
*Důkaz.* Na základě Vět 2.5.1 a 2.5.4 je posunutí taková homotetie, která nemá samodružný bod. Důkaz nyní provedeme sporem. Nechť homotetie  $h^{-1} \circ t \circ h$  má samodružný bod  $P$ , tj.  $(h^{-1} \circ t \circ h)(P) = P$ . Potom  $h(P) = (t \circ h)(P)$ , a tedy  $t$  má samodružný bod  $h(P)$  a to je ve sporu s předpokladem, že  $t$  je posunutí. Tedy  $h^{-1} \circ t \circ h$  nemá samodružné body a jedná se o posunutí.  $\square$

**Důsledek 2.5.2.** Je-li  $t$  posunutí a  $s$  středová symetrie, je  $s^{-1} \circ t \circ s$  posunutí.  $\square$

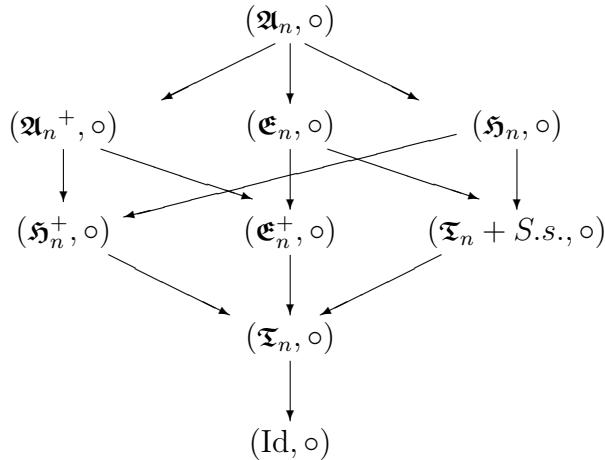
**Poznámka 2.5.5.** Připoměňme, že podgrupa  $\mathfrak{T}$  grupy  $\mathfrak{H}$  se nazývá *normální podgrupa*, je-li pro každé  $t \in \mathfrak{T}$  a každé  $h \in \mathfrak{H}$  prvek  $h^{-1} \circ t \circ h \in \mathfrak{T}$ . Je tedy grupa posunutí normální podgrupou v grupě homotetií i v podgrupě posunutí a středových symetrií.  $\diamond$

**Poznámka 2.5.6.** Shrňeme-li výsledky Části 3 a Vět 2.5.5 a 2.5.6 dostáváme následující graf podgrup grupy všech afinit prostoru  $\mathcal{A}_n$ , kde šipka znázorňuje inkluzi. Situaci musíme navíc rozlišit pro lichou a sudou dimenzi.

Sudá dimenze  $n = 2k$ :



Lichá dimenze  $n = 2k + 1$ :



Připomeňme si kritéria, jak ze souřadnicového vyjádření affinity  $f$  poznat, do které podgrupy patří daná afinita. Především pro matici  $A$  affinity platí  $|A| \neq 0$ . Potom  $f \in \mathfrak{A}_n^+$  právě tehdy, když  $|A| > 0$ ,  $f \in \mathfrak{E}_n$  právě tehdy, když  $|A| = \pm 1$  a  $f \in \mathfrak{H}_n$  právě tehdy, když  $A = \kappa E_n$ ,  $\kappa \neq 0$ . Potom  $f \in \mathfrak{E}_n^+ = \mathfrak{E}_n \cap \mathfrak{A}_n^+$  právě tehdy, když  $|A| = 1$ ,  $f \in \mathfrak{T}_n = \mathfrak{H}_n \cap \mathfrak{E}_n^+$  právě tehdy, když  $A = E_n$ , je-li navíc matice  $B$  nulová, jedná se o identitu.  $\diamond$

**Úloha 2.5.1.** Nechť je dána stejnolehlost  $s$  se středem  $S = [1; 2; 1]$  a koeficientem

$\kappa = -2$  a posunutí  $t$  o vektor  $\mathbf{u} = (-1; 1; 1)$ . Ukažte:

- a) že zobrazení  $s^{-1}$  je stejnolehlost, nalezněte její střed a koeficient ;
- b) že zobrazení  $s \circ t$  je stejnolehlost, nalezněte její střed a koeficient ;
- c) že zobrazení  $t \circ s$  je stejnolehlost, nalezněte její střed a koeficient ;
- d) že zobrazení  $s^{-1} \circ t \circ s$  je posunutí, nalezněte vektor příslušný tomuto posunutí .

*Řešení:* Úlohu vyřešíme v souřadnicích. Určíme nejdříve souřadnicová vyjádření  $s$  a  $t$ . Podle (2.5.3) a (2.5.7) je

$$\begin{aligned} s : \quad &x' = -2x + 3, \quad t : \quad x' = x - 1, \\ &y' = -2y + 6, \quad \quad \quad y' = y + 1, \\ &z' = -2z + 3, \quad \quad \quad z' = z + 1. \end{aligned}$$

a) Z rovnic  $s$  určíme snadno rovnice inverzního zobrazení

$$\begin{aligned} s^{-1} : \quad &x' = -\frac{1}{2}x + \frac{3}{2}, \\ &y' = -\frac{1}{2}y + 3, \\ &z' = -\frac{1}{2}z + \frac{3}{2}, \end{aligned}$$

tj.  $s^{-1}$  je stejnolehlost s koeficientem  $\lambda = -\frac{1}{2}$  a středem  $S = [1; 2; 1]$ .

b) Dosazením z rovnic  $t$  do rovnic  $s$  dostaneme

$$\begin{aligned} s \circ t : \quad &x' = -2x + 5, \\ &y' = -2y + 4, \\ &z' = -2z + 1, \end{aligned}$$

tj.  $s \circ t$  je stejnolehlost s koeficientem  $\lambda = -2$  a středem  $S = [\frac{5}{3}; \frac{4}{3}; \frac{1}{3}]$ .

c) Dosazením z rovnic  $s$  do rovnic  $t$  dostaneme

$$\begin{aligned} t \circ s : \quad &x' = -2x + 2, \\ &y' = -2y + 7, \\ &z' = -2z + 4, \end{aligned}$$

tj.  $t \circ s$  je stejnolehlost s koeficientem  $\lambda = -2$  a středem  $S = [\frac{2}{3}; \frac{7}{3}; \frac{4}{3}]$ .

d) Dosazením z rovnic  $t \circ s$  do rovnic  $s^{-1}$  dostaneme

$$\begin{aligned} s^{-1} \circ t \circ s : \quad &x' = x + \frac{1}{2}, \\ &y' = y - \frac{1}{2}, \\ &z' = z - \frac{1}{2}, \end{aligned}$$

tj.  $s^{-1} \circ t \circ s$  je posunutí o vektor  $\mathbf{u} = (\frac{1}{2}; -\frac{1}{2}; -\frac{1}{2})$ .  $\triangle$

## 2.6 Základní affinní zobrazení

V této části se budeme zabývat těmi affinními zobrazeními prostoru  $\mathcal{A}_n$  na sebe, které budou mít za množinu samodružných bodů nejméně nadrovinu. Tato affinní zobrazení hrají velice významnou roli, protože "generují" všechna affinní zobrazení na  $\mathcal{A}_n$ .

**Definice 2.6.1.** Afinní zobrazení affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  do sebe, které má za množinu samodružných bodů nejméně nadrovinu, se nazývá *základní affinní zobrazení* v prostoru  $\mathcal{A}_n$ . Afinita affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$ , která má za množinu samodružných bodů právě nadrovinu, se nazývá *základní afinita* prostoru  $\mathcal{A}_n$ .

Je-li  $n = 2$ , nazývá se základní afinita *osovou afinitou* a přímka samodružných bodů se nazývá *osou affinity*.

**Věta 2.6.1.** *Základní affinní zobrazení je určeno nadrovinou samodružných bodů a obrazem jednoho bodu, který v této nadrovině neleží.*

*Důkaz.* Podle Věty 2.1.9 je affinní zobrazení určeno obrazem  $(n+1)$  bodů v obecné poloze. Zvolíme-li prvních  $n$  bodů v nadrovině samodružných bodů, tj. jsou samodružné, stačí pro určení affinního zobrazení znát obraz jediného bodu, který v této nadrovině neleží.  $\square$

Příklady základních affinních zobrazení známe z konstrukční geometrie v 3-rozměrném prostoru, kde se používá rovnoběžná projekce prostoru do roviny. Projekce se dají zobecnit na libovolnou dimenzi.

**Definice 2.6.2.** Nechť  $\rho$  je nadrovinu v  $\mathcal{A}_n$  a  $\mathbf{o} \neq \mathbf{s} \in Z(\mathcal{A}_n)$  je libovolný vektor, který nepatří do zaměření  $\rho$ . Zobrazení, které každému bodu  $X \in \mathcal{A}_n$  přiřadí bod  $\rho \cap \{X; L(\mathbf{s})\}$  se nazývá *rovnoběžnou projekcí* prostoru  $\mathcal{A}_n$  ve směru  $L(\mathbf{s})$  do nadroviny  $\rho$ , značíme  $r(\mathbf{s}, \rho)$ . Směr  $L(\mathbf{s})$  se nazývá *směrem projekce*.

**Věta 2.6.2.** *Rovnoběžná projekce prostoru do nadroviny  $\rho$  je affinní zobrazení hodnosti  $(n-1)$ , které má za množinu samodružných bodů nadrovinu  $\rho$ .*

*Důkaz.* Uvažujme rovnoběžnou projekci  $r(\mathbf{s}, \rho)$ . Nechť jsou dány tři kolineární různé body  $A, B, C$  ležící na přímce  $p$ . Pokud  $p \parallel \mathbf{s}$ , je  $\{A; L(\mathbf{s})\} \equiv \{B; L(\mathbf{s})\} \equiv \{C; L(\mathbf{s})\}$  a obrazem všech tří bodů je jediný bod. Pokud  $p \not\parallel \mathbf{s}$ , jsou přímky  $\{A; L(\mathbf{s})\}, \{B; L(\mathbf{s})\}, \{C; L(\mathbf{s})\}$  navzájem různé a rovnoběžné. Potom obrazy bodů  $A, B, C$  jsou tři různé kolineární body v  $\rho$  ležící na přímce  $q$ , kterou dostaneme jako průnik  $\rho$  s rovinou  $\{A; Z(p) + L(\mathbf{s})\}$  (opravdu, podle Věty 6.5 skript [HoJa], je tento průnik přímka). Zachování délícího poměru vyplývá z Věty 8.4 skript [HoJa] (viz také Úloha 2.1.1), a tedy  $r(\mathbf{s}, \rho)$  je affinní zobrazení.

Z definice je zřejmé, že pro  $X \in \rho$  je  $r(\mathbf{s}, \rho)(X) = X$  a  $r(\mathbf{s}, \rho)(\mathcal{A}_n) = \rho$ , tj.  $h(r(\mathbf{s}, \rho)) = n - 1$ .  $\square$

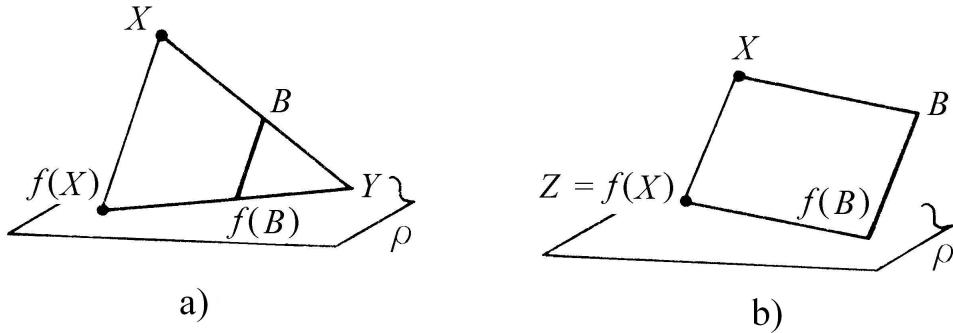
**Věta 2.6.3.** Nechť  $\rho$  je nadrovina v  $\mathcal{A}_n$ . Affinní zobrazení, pro které je  $\rho$  silně samodružná, je buď identita, nebo rovnoběžná projekce do nadroviny  $\rho$  nebo základní affinita.

*Důkaz.* Nechť je nadrovina  $\rho$  silně samodružná v affinním zobrazení  $f$ . Podle Věty 2.6.1 je affinní zobrazení určeno nadrovinou  $\rho$  a obrazem jediného bodu  $B \notin \rho$ .

Mohou nastat následující možnosti:

1.  $f(B) = B$ , potom  $f \equiv \text{id}$ .

2.  $f(B) \in \rho$ . Ukážeme, že v tomto případě je  $f$  rovnoběžnou projekcí  $\mathcal{A}_n$  na  $\rho$  ve směru vektoru  $\overrightarrow{Bf(B)}$ , tj. musíme ukázat, že pro každé  $X \neq B$ ,  $X \notin \rho$ , je  $f(X) \in \rho$  a  $Xf(X) \parallel Bf(B)$ . Situaci rozdělíme na dva případy.



Obrázek 2.6.1: K důkazu Věty 2.6.3

a) Není-li přímka  $BX$  rovnoběžná s  $\rho$ , označme  $Y$  průsečík přímky  $BX$  s nadrovinou  $\rho$  (viz Obrázek 2.6.1 a)). Bod  $Y$  je potom samodružný bod zobrazení  $f$ , a tedy  $f(Y) = Y$ . Potom obraz bodu  $X$  leží na přímce  $f(B)Y$  a  $(f(X); f(B), f(Y)) = (X; B, Y)$ . Tedy  $f(X) \in \rho$  a přímky  $Xf(X)$ ,  $Bf(B)$  jsou rovnoběžné.

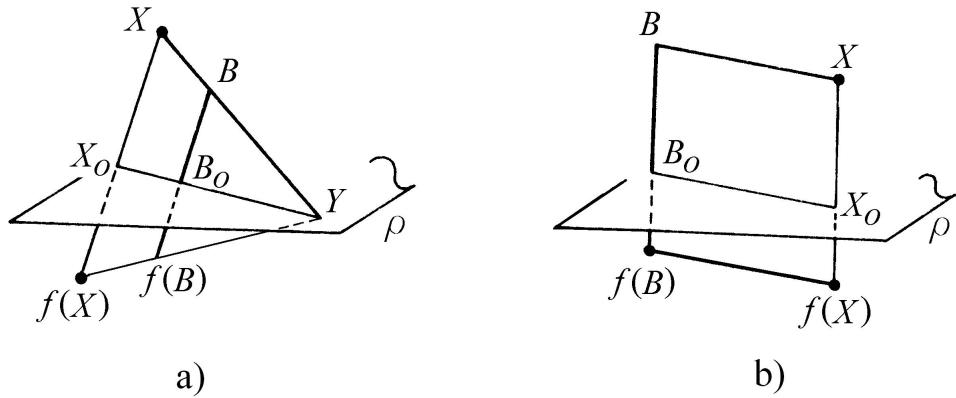
b) Je-li přímka  $BX$  rovnoběžná s nadrovinou  $\rho$  (viz Obrázek 2.6.1 b)), můžeme zvolit v nadrovině  $\rho$  bod  $Z$  tak, aby  $Bf(B)ZX$  byl rovnoběžník, tedy  $X - B = Z - f(B)$ . Pak, protože  $Z$  a  $f(B)$  jsou samodružné body  $f$ , je  $f(X) - f(B) = Z - f(B)$ , tj.  $f(X) = Z$ . Potom  $f(X) \in \rho$  a  $f(X) - f(B) = X - B$ , tj. opět přímky  $Xf(X)$ ,  $Bf(B)$  jsou rovnoběžné.

V obou případech je tedy  $f(X)$  rovnoběžnou projekcí bodu  $X$  do nadroviny  $\rho$  ve směru  $\overrightarrow{Bf(B)}$ .

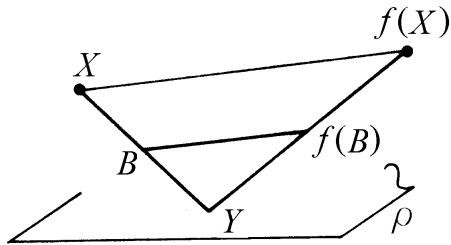
3. Pokud  $f(B) \notin \rho$  a  $f(B) \neq B$ , je  $f$  základní affinita.  $\square$

Všimněme si nyní blíže základních afinit. Předpokládejme, že základní affinita má nadrovinu samodružných bodů  $\rho$  a zobrazí bod  $B \notin \rho$  na  $f(B) \notin \rho$ ,  $B \neq f(B)$ . Nechť nejdříve přímka  $Bf(B)$  není rovnoběžná s  $\rho$ , tj. přímka  $Bf(B)$  má s nadrovinou  $\rho$  společný bod  $B_0$ , který je samodružným bodem affinity  $f$ .

Uvažujme bod  $X \neq B$  a sestrojme jeho obraz. Situaci rozdělíme na dvě možnosti. Nechť nejdříve přímka  $BX$  není rovnoběžná s  $\rho$  (viz Obrázek 2.6.2 a)), pak průsečík  $Y$  přímky  $BX$  s  $\rho$  je samodružným bodem zobrazení  $f$ . Protože  $X$  je bodem přímky  $BY$ , je  $f(X)$  bodem přímky  $f(B)Y$  a platí  $(X; B, Y) = (f(X); f(B), Y)$ . Odtud  $Xf(X)\parallel Bf(B)$ . Dostaneme tedy obraz  $f(X)$  bodu  $X$  jako průsečík přímky  $f(B)Y$  a rovnoběžky s přímkou  $Bf(B)$  vedenou bodem  $X$ . Je-li přímka  $BX$  rovnoběžná s  $\rho$ , je  $f(X)$  ten bod, kterým se doplní body  $X, B, f(B)$  na rovnoběžník (viz Obrázek 2.6.1 b)).



Obrázek 2.6.2: K důkazu Věty 2.6.3



Obrázek 2.6.3: K důkazu Věty 2.6.3

V případě, že je přímka  $Bf(B)$  rovnoběžná s nadrovinou  $\rho$ , postupujeme při konstrukci obrazů bodů  $X$  naprostoto stejným způsobem, jako v předchozím případě (na Obrázku 2.6.3 je tato situace zobrazena jen pro bod  $X$  takový, že přímka  $BX$  není rovnoběžná s  $\rho$ ).

**Definice 2.6.3.** Základní afinita  $f$  s nadrovinou samodružných bodů  $\rho$  taková, že  $Bf(B) \in Z(\rho)$ ,  $B \notin \rho$ , se nazývá *elace*.

**Poznámka 2.6.1.** Z definice elace je zřejmé, že zúžení elace na nadrovinu, která je rovnoběžná s nadrovinou samodružných bodů, je posunutí v této nadrovině. ◇

**Věta 2.6.4.** Nechť  $f$  je základní afinita, která není elace a je dána nadrovinou samodružných bodů  $\rho$  a obrazem bodu  $B \notin \rho$ . Pro každý bod  $X \notin \rho$  označme  $X_0$  průsečík přímky  $Xf(X)$  s nadrovinou  $\rho$ . Pak dělící poměr  $(X_0; X, f(X))$  je konstantní, nezávislý na volbě  $X$ .

*Důkaz.* Pro základní afinitu, která není elací, jsou body  $B, f(B)$  a  $B_0$  tři různé kolineární body. V případě, že  $X \neq B$  je takový bod, že přímka  $BX$  není rovnoběžná s  $\rho$  (viz Obr. 2.6.2 a)), je přímka  $Xf(X)$  obrazem přímky  $Bf(B)$  ve stejnolehlosti se středem v bodě  $Y$ , který je průsečíkem přímky  $BX$  a nadroviny  $\rho$ . V této stejnolehlosti se zobrazí bod  $B$  na  $X, f(B)$  na  $f(X)$  a  $B_0$  na  $X_0$ . Protože stejnolehlost je afinita, je  $(X_0; X, f(X)) = (B_0; B, f(B))$ . Je-li přímka  $BX$  rovnoběžná s  $\rho$ , dostaneme  $BX \parallel f(B)f(X) \parallel B_0X_0$  a podle Věty 8.4 skript [HoJa] je libovolná přímka protíná v trojici bodů, jejichž dělící poměr je konstantní. Aplikujeme-li tuto větu na přímky  $Bf(B)$  a  $Xf(X)$ , dostaneme opět rovnost dělících poměrů  $(X_0; X, f(X)) = (B_0; B, f(B))$ .  $\square$

**Definice 2.6.4.** Nechť je  $f$  základní afinita, která není elací a je určena nadrovinou samodružných bodů  $\rho$  a obrazem bodu  $B \notin \rho$ . Číslo  $(B_0; B, f(B))$  se nazývá *charakteristika základní afinity*.

Směr určený nenulovým vektorem  $\overrightarrow{Bf(B)}$  se nazývá *směrem základní afinity*.  
Elace potom nazýváme *základní afinity bez charakteristiky*.

**Poznámka 2.6.2.** Základní afinita, která není elací, je určena směrem a charakteristikou.  $\diamond$

**Poznámka 2.6.3.** Z vlastností dělícího poměru tří bodů vyplývá, že pro základní afinitu se zápornou charakteristikou jsou body  $X$  a  $f(X)$ ,  $X \notin \rho$ , oddělovány nadrovinou  $\rho$ , tj. leží v různých poloprostorech určených nadrovinou  $\rho$ . Pro základní afinity s kladnou charakteristikou leží body  $X$  a  $f(X)$  ve stejném poloprostoru.  $\diamond$

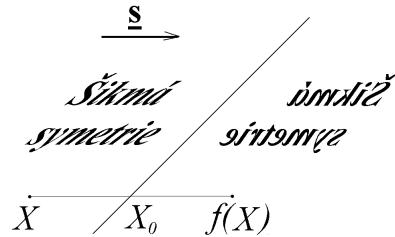
**Definice 2.6.5.** Zobrazení  $f$  prostoru na sebe, které není identitou a složeno samo se sebou dává identitu, se nazývá *involutorní zobrazení* nebo *involuce*.

Dvojice bodů, které si v involuci vymění místo, se nazývá *involutorní dvojice bodů*.

**Poznámka 2.6.4.** Příkladem afinity, která je involutorní, je středová symetrie.  $\diamond$

**Věta 2.6.5.** Základní afinita je involutorní zobrazení právě tehdy, když její charakteristika je rovna mínus jedné.

*Důkaz.* Elace nemůže být involutorní, protože v nadrovinách rovnoběžných s nadrovinou samodružných bodů se jedná o posunutí (viz Poznámka 2.6.1). Předpokládejme, že involuce  $f$  je základní afinita s charakteristikou  $k$  a  $X, X'$  je involutorní dvojice  $f$ . Potom  $k = (X_0; X, X')$  a  $k = (X_0; X', X)$ . Z vlastnosti dělícího poměru (viz [HoJa]) je  $k = 1/k$ , a tedy  $k = -1$  (připomeňme, že dělící poměr tří bodů je číslo různé od 0 a 1).  $\square$



Obrázek 2.6.4: K Poznámce 2.6.5

**Poznámka 2.6.5.** Pro libovolnou involutorní dvojici bodů  $X, X'$  involutorní základní affinity  $f$  s nadrovinou samodružných bodů  $\rho$  platí, že  $X_0$  je středem úsečky  $XX'$  (viz Obrázek 2.6.5). Takovéto základní affinity se proto nazývají *symetrie prostoru  $\mathcal{A}_n$  podle nadroviny  $\rho$*  ve směru základní affinity. Pokud je prostor, ve kterém je symetrie definována, euklidovský, používá se název *šikmá nebo kosá symetrie* podle nadroviny.  $\diamond$

**Věta 2.6.6.** Ke každému affinnímu zobrazení  $f$  affinního prostoru  $\mathcal{A}_n$  do sebe existuje nejvýše  $(n+1)$  základní affiní zobrazení takových, že  $f$  je jejich složením. Mezi těmito základními affiními zobrazeními je nejvýše  $(h(f)+1)$  základních affinit a právě  $(n-h(f))$  rovnoběžných projekcí do nadrovin.

*Důkaz.* Nechť  $h(f) \leq n$  je hodnost affinního zobrazení  $f : \mathcal{A}_n \rightarrow \mathcal{A}_n$ . Zvolme v  $\mathcal{A}_n$   $(n+1)$  bodů  $P_0, P_1, \dots, P_n$  v obecné poloze tak, že prvních  $(h(f)+1)$  bodů  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)})$  je v obecné poloze.

Pokud  $P_0 \neq f(P_0)$ , zvolme libovolnou nadrovinu  $\rho_1$  takovou, že  $P_0 \notin \rho_1$ ,  $f(P_0) \notin \rho_1$ . Pak existuje podle Věty 2.6.3 jediná základní afinita  $f_1$ , která má  $\rho_1$  za nadrovinu samodružných bodů a zobrazuje  $P_0$  na  $f(P_0)$ . Označme  $f_1(P_i) = P_{1i}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ . Pokud  $P_0 = f(P_0)$  tento krok vynecháme (jako  $f_1$  bereme identitu).

Pokud  $P_{11} \neq f(P_1)$ , zvolme libovolnou nadrovinu  $\rho_2$  takovou, že  $f(P_0) \in \rho_2$ ,  $P_{11} \notin \rho_2$ ,  $f(P_1) \notin \rho_2$ . Pak existuje podle Věty 2.6.3 jediná základní afinita  $f_2$ , která má  $\rho_2$  za nadrovinu samodružných bodů a zobrazuje  $P_{11}$  na  $f(P_1)$ . Označme  $f_2(P_i) = P_{2i}$ ,  $i = 2, 3, \dots, n$ . Pokud  $P_{11} = f(P_1)$  tento krok vynecháme (jako  $f_2$  bereme identitu).

Dále pokračujeme analogicky až do  $(h(f) + 1)$ -ního kroku, tj. pro pokud jsou body  $P_{h(f),h(f)}$ ,  $f(P_{h(f)})$  různé, zvolíme libovolnou nadrovinu  $\rho_{h(f)+1}$  takovou, že  $f(P_j) \in \rho_{h(f)+1}$ ,  $j = 0, 1, \dots, h(f) - 1$ ,  $P_{h(f),h(f)} \notin \rho_{h(f)+1}$ ,  $f(P_{h(f)}) \notin \rho_{h(f)+1}$ . Pak existuje podle Věty 2.6.3 jediná základní afinita  $f_{h(f)+1}$ , která má  $\rho_{h(f)+1}$  za nadrovinu samodružných bodů a zobrazuje  $P_{h(f),h(f)}$  na  $f(P_{h(f)})$ . Označme  $f_{h(f)+1}(P_i) = P_{h(f)+1,i}$ ,  $i = h(f) + 1, \dots, n$ . Pokud  $P_{h(f),h(f)} = f(P_{h(f)})$  tento krok vynecháme (jako  $f_{h(f)+1}$  bereme identitu).

Tímto způsobem jsme dostali nejvýše  $(h(f) + 1)$  základních afinit, jejichž složením je afinita, která zobrazuje body  $P_0, P_1, \dots, P_{h(f)}$  postupně na body  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)})$  a zbývající body  $P_{h(f)+1}, \dots, P_n$  zobrazí postupně na body  $P_{h(f)+1,h(f)+1}, \dots, P_{h(f)+1,n}$ . Pro další úvahu je podstatné, že body  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)}), P_{h(f)+1,h(f)+1}, \dots, P_{h(f)+1,n}$  jsou v obecné poloze, tj. žádný z bodů  $P_{h(f)+1,h(f)+1}, \dots, P_{h(f)+1,n}$  neleží v  $h(f)$ -dimenzionálním podprostoru určeném body  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)})$ . Naopak, v tomto podprostoru leží všechny body  $f(P_{h(f)+1}), \dots, f(P_n)$  (to vyplývá z hodnosti zobrazení).

Uvažujme nyní libovolnou nadrovinu  $\rho_{h(f)+2}$ , která obsahuje body  $f(P_0), \dots, f(P_{h(f)})$  a neobsahuje bod  $P_{h(f)+1,h(f)+1}$ . Protože  $f(P_{h(f)+1}) \in \rho_{h(f)+2}$ , existuje podle Věty 2.6.3 jediná projekce  $f_{h(f)+2}$  prostoru  $\mathcal{A}_n$  do nadroviny  $\rho_{h(f)+2}$  taková, že  $f_{h(f)+2}(P_{h(f)+1,h(f)+1}) = f(P_{h(f)+1})$ . Označme  $f_{h(f)+2}(P_i) = P_{h(f)+2,i}$ ,  $i = h(f) + 2, \dots, n$ . Přitom body  $P_{h(f)+2,i}$ ,  $i = h(f) + 2, \dots, n$  nemohou ležet v podprostoru určeném body  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)})$  (to by bylo ve sporu s tím, že projekce do nadroviny má hodnost  $n - 1$ ).

Dále uvažujme nadrovinu  $\rho_{h(f)+3}$ , která neobsahuje bod  $P_{h(f)+2,h(f)+2}$ . Protože  $f(P_{h(f)+2}) \in \rho_{h(f)+3}$ , existuje podle Věty 2.6.3 jediná projekce  $f_{h(f)+3}$  prostoru  $\mathcal{A}_n$  do nadroviny  $\rho_{h(f)+3}$  taková, že  $f_{h(f)+3}(P_{h(f)+2,h(f)+2}) = f(P_{h(f)+2})$ . Označme  $f_{h(f)+3}(P_i) = P_{h(f)+3,i}$ ,  $i = h(f) + 3, \dots, n$ . Přitom opět ze stejných důvodů jako v předchozím kroku nemohou body  $P_{h(f)+3,i}$ ,  $i = h(f) + 3, \dots, n$  ležet v podprostoru určeném body  $f(P_0), f(P_1), \dots, f(P_{h(f)})$ .

Postupně tak dostaneme právě  $(n - h(f))$  projekcí do nadrovin, které spolu s předtím sestrojenými základními afinitami vyhovují tvrzení naší věty.  $\square$

**Důsledek 2.6.1.** Nechť  $f$  je afinita na  $\mathcal{A}_n$ , pak existuje nejvýše  $(n+1)$  základních afinit takových, že  $f$  je jejich složením.

*Důkaz.* Tvrzení je přímým důsledkem předchozí Věty 2.6.6.  $\square$

**Poznámka 2.6.6.** Postup popsaný ve Větě 2.6.6 je dobré zachytit do přehledné tabulky, kde jako  $P'_i$  značíme  $f(P_i)$ .

$$\begin{array}{ccccccccc}
 & f_1 & & f_2 & & f_3 & & f_n & & f_{n+1} \\
 P_0 & \longmapsto & P'_0 & \longmapsto & P'_0 & \longmapsto & \cdots & \longmapsto & P'_0 & \longmapsto & P'_0; \\
 P_1 & \longmapsto & P_{11} & \longmapsto & P'_1 & \longmapsto & \cdots & \longmapsto & P'_1 & \longmapsto & P'_1; \\
 \vdots & \vdots & \vdots & & & & & & \vdots & & \vdots \\
 P_{n-1} & \longmapsto & P_{n-1,1} & \longmapsto & P_{n-1,2} & \longmapsto & \cdots & \longmapsto & P'_{n-1} & \longmapsto & P'_{n-1}; \\
 P_n & \longmapsto & P_{n,1} & \longmapsto & P_{n,2} & \longmapsto & \cdots & \longmapsto & P_{n,n} & \longmapsto & P'_n.
 \end{array}$$

Všimněme si, že rozklad affinních zobrazení na základní affinní zobrazení není jednoznačný. V podstatné míře závisí na zvolených bodech, a také v jednotlivých krocích je možno volit různé nadroviny základních afinit. Dokonce i počet základních afinit v rozkladu není jednoznačný. Pro praktický výpočet je dobré si uvědomit, že například volbou samodružných bodů zobrazení mezi vybrané body, si můžeme ušetřit tolik kroků v rozkladu, kolik samodružných bodů v obecné poloze můžeme zvolutit.  $\diamond$

Uvažujme nyní na  $\mathcal{A}_n$  affinní repér  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  a vyjádřeme rovnice základních affinních zobrazení vzhledem k tomuto repéru.

**Věta 2.6.7.** *Nechť je dána nadrovina  $\rho \equiv a_1x_1 + \cdots + a_nx_n + a = 0$  a nenulový vektor  $\mathbf{s} = (s_1; \dots; s_n)$ ,  $\mathbf{s} \notin Z(\rho)$ . Pak rovnoběžná projekce prostoru  $\mathcal{A}_n$  na nadrovинu  $\rho$  ve směru určeném vektorem  $\mathbf{s}$  má souřadnicové vyjádření*

$$x'_i = x_i - \frac{s_i}{\sum_{j=1}^n a_j s_j} (a_1 x_1 + \cdots + a_n x_n + a), \quad i = 1, \dots, n. \quad (2.6.1)$$

*Důkaz.* Rovnoběžná projekce  $r(\mathbf{s}, \rho)$  zobrazí bod  $X = [x_1; \dots; x_n]$  na bod  $f(X) = [x'_1; \dots; x'_n]$  takový, že  $f(X) \in \rho$  a  $\overrightarrow{Xf(X)} = \lambda \mathbf{s}$ . Je tedy

$$x'_i - x_i = \lambda s_i, \quad i = 1, \dots, n, \quad (2.6.2)$$

a

$$a_1 x'_1 + \cdots + a_n x'_n + a = 0. \quad (2.6.3)$$

Dosazením (2.6.2) do (2.6.3) dostaneme

$$-(a_1 x_1 + \cdots + a_n x_n + a) = \lambda(a_1 s_1 + \cdots + a_n s_n).$$

Protože  $\mathbf{s} \notin Z(\rho)$ , je  $\sum_{j=1}^n a_j s_j \neq 0$  a máme

$$\lambda = -\frac{a_1 x_1 + \cdots + a_n x_n + a}{\sum_{j=1}^n a_j s_j} \quad (2.6.4)$$

odkud, dosazením do (2.6.2), dostaneme (2.6.1).  $\square$

**Věta 2.6.8.** Nechť je dána nadrovina  $\rho \equiv a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a = 0$  a body  $B = [b_1; \dots; b_n]$ ,  $B' = [b'_1; \dots; b'_n]$  takové, že  $B, B' \notin \rho$ ,  $B \neq B'$ . Pak základní affinní zobrazení pro které je  $\rho$  silně samodružná a zobrazuje bod  $B$  na bod  $B'$ , má souřadnicové vyjádření

$$x'_i = x_i + \lambda_i(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a), \quad i = 1, \dots, n, \quad (2.6.5)$$

kde

$$\lambda_i = \frac{b'_i - b_i}{\sum_{j=1}^n a_j b_j + a}. \quad (2.6.6)$$

*Důkaz.* Předpokládejme, že pro zobrazení  $f$  se souřadnicovými rovnicemi

$$x'_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + b_i, \quad i = 1, \dots, n, \quad (2.6.7)$$

je nadrovina  $\rho$  silně samodružná. Potom musí existovat čísla  $\lambda_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , taková, že

$$a_{i1}x_1 + \dots + (a_{ii} - 1)x_i + \dots + a_{in}x_n + b_i = \lambda_i \left( \sum_{j=1}^n a_j x_j + a \right). \quad (2.6.8)$$

Pomocí (2.6.7) upravíme (2.6.8) na

$$x'_i - x_i = \lambda_i \left( \sum_{j=1}^n a_j x_j + a \right).$$

Protože  $B \notin \rho$ , je  $(\sum_{j=1}^n a_j b_j + a) \neq 0$  a dosazením souřadnic bodů  $B$  za  $x_i$  a bodu  $B'$  za  $x'_i$  máme

$$\lambda_i = \frac{b'_i - b_i}{\sum_{j=1}^n a_j b_j + a},$$

což dokazuje tvrzení věty.  $\square$

Předchozí úvahy shrňme do následující věty.

**Věta 2.6.9.** Nechť je dána nadrovina  $\rho \equiv a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a = 0$ . Pak základní affinní zobrazení, pro které je  $\rho$  silně samodružná, má souřadnicové vyjádření

$$x'_i = x_i + \lambda_i(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a), \quad i = 1, \dots, n. \quad (2.6.9)$$

*Přitom:*

1. Je-li  $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$ , jedná se o identitu na  $\mathcal{A}_n$ .

2. Je-li  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = -1$ , jedná se o rovnoběžnou projekci  $\mathcal{A}_n$  do nadroviny  $\rho$  ve směru vektoru  $\mathbf{s} = (\lambda_1; \dots; \lambda_n)$ .
3. Je-li alespoň jeden koeficient  $\lambda_i$  nenulový a  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i \neq -1$ , jedná se o základní afinitu, která je
  - (a) elací pro  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = 0$ ,
  - (b) základní afinitou s charakteristikou

$$k = \frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i + 1}$$

pro  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i \neq 0$ . Navíc, pro  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = -2$  se jedná o symetrii  $\mathcal{A}_n$  podle nadroviny  $\rho$  ve směru určeném vektorem  $\mathbf{s} = (\lambda_1; \dots; \lambda_n)$ .

*Důkaz.* Podle Věty 2.6.9 má základní affiní zobrazení  $f$ , pro které je  $\rho$  silně samodružná, souřadnicové vyjádření (2.6.9).

1.  $f$  je identitou právě tehdy, když  $x'_i = x_i$ , tj. právě tehdy, když  $\lambda_i = 0$ ,  $i = 1, \dots, n$ , v rovnících (2.6.9).
2. Je-li  $f$  rovnoběžnou projekcí  $\mathcal{A}_n$  do nadroviny  $\rho$  ve směru  $L(\mathbf{s})$ , má podle Věty 2.6.7  $f$  souřadnicové vyjádření (2.6.9), kde

$$\lambda_i = -\frac{s_i}{\sum_{j=1}^n a_j s_j}, \quad i = 1, \dots, n.$$

Odtud dostaneme okamžitě  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = -1$ .

Naopak, je-li  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = -1$  ve vyjádření (2.6.9), dostaneme

$$\begin{aligned} a_1 x'_1 + \dots + a_n x'_n + a &= (a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + a)(1 + \sum_{i=1}^n a_i \lambda_i) \\ &= 0, \end{aligned}$$

tj.  $f(X) \in \rho$  pro každé  $X \in \mathcal{A}_n$ . Podle Věty 2.6.3 se jedná o rovnoběžnou projekci  $\mathcal{A}_n$  do  $\rho$ . Porovnání (2.6.1) a (2.6.9) dostaneme, že směr projekce je určen právě vektorem  $\mathbf{s} = (\lambda_1; \dots; \lambda_n)$ .

3. Podle Věty 2.6.3 základní affiní zobrazení, které vyhovuje podmínkám naší věty a není ani identita, ani projekce do nadroviny, je základní afinita. Je-li tedy alespoň jeden koeficient  $\lambda_i$  nenulový a  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i \neq -1$ , je zobrazení (2.6.9) základní afinita. Potom z Věty 2.6.8 pro nějaký bod  $B = [b_1; \dots; b_n] \notin \rho$  platí

$$\lambda_i = \frac{b'_i - b_i}{\sum_{i=1}^n a_i b_i + a}.$$

a) Zobrazení je elací právě tehdy, když vektor  $\overrightarrow{Bf(B)} = (b'_1 - b_1; \dots; b'_n - b_n)$  leží v zaměření nadroviny  $\rho$ , tj. právě tehdy, když  $\sum_{i=1}^n a_i(b'_i - b_i) = 0$ , což je ekvivalentní  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = 0$ .

b) Není-li  $f$  elací, je  $\overrightarrow{Bf(B)} \notin Z(\rho)$  a musí existovat bod  $B_0$ , který je průnikem  $\rho$  a přímky  $Bf(B)$ . Máme tedy  $B_0 = B + t\overrightarrow{Bf(B)}$ , což vyjádříme vo souřadnicích jako  $b_{0i} = b_i + t(b'_i - b_i) = b_i + t \cdot \lambda_i (\sum_{j=1}^n a_j b_j + a)$ , a z podmínky  $B_0 \in \rho$ , tj.  $\sum_{i=1}^n a_i b_{0i} + a = 0$ , je  $t = -\frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i}$ . Potom  $\overrightarrow{BB_0} = -\frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i} \overrightarrow{Bf(B)}$ , to jest  $(B; B_0, f(B)) = -\frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i}$ , a odtud

$$\overrightarrow{BB_0} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i + 1} \overrightarrow{f(B)B_0},$$

což znamená, že charakteristika  $f$  je

$$k = (B_0; B, f(B)) = \frac{1}{\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i + 1}.$$

Podle Věty 2.6.5 je  $f$  involutorní právě tehdy, je-li  $k = -1$ , tj. právě tehdy, je-li  $\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i = -2$ .  $\square$

**Úloha 2.6.1.** Určete rovnici rovnoběžné projekce affinního prostoru  $A_3$  do roviny  $\rho \equiv 2x + y - z + 2 = 0$  ve směru určeném vektorem  $\mathbf{s} = (0; 1; 0)$ .

*Řešení:* I. metoda: Využijeme souřadnicového vyjádření z Věty 2.6.7. Pak dostaneme přímo rovnice projekce ve tvaru

$$\begin{aligned} x' &= x \\ y' &= -2x + z - 2 \\ z' &= z \end{aligned}$$

II. metoda: V rovině  $\rho$  vybereme tři body v obecné poloze, například  $A = [1; 0; 4], B = [0; 1; ;], C = [0; 0; 2]$ . Určíme projekci počátku affinního repéru do roviny  $\rho$ , tj. průnik  $\rho$  a přímky  $X = P + t\mathbf{s}$ . Dostaneme  $f(P) = [0; -2; 0]$ . Potom některou z metod popsaných v Úloze 2.2.1 nebo 2.2.2 určíme rovnice projekce.  $\triangle$

**Úloha 2.6.2.** Určete rovnice základní afinity  $f$  v  $A_3$ , pro kterou je rovina  $\rho \equiv x + y - z = 0$  rovinou samodružných bodů a bod  $B = [1; 0; 2]$  se zobrazuje na  $B' = [2; 0; 1]$ . Je affinity  $f$  elací?

*Řešení:* Vektor  $\overrightarrow{BB'} = (1; 0; -1)$  nepatří do zaměření roviny  $\rho$ , a tedy affinity  $f$  není elace.

Rovnice affinity: I. metoda: Podle Věty 2.6.8 má základní affinity rovnice

$$x' = x + \lambda_1(x + y - z)$$

$$\begin{aligned}y' &= y + \lambda_2(x + y - z) \\z' &= z + \lambda_3(x + y - z)\end{aligned}$$

Dosazením souřadnic bodů  $B$  a  $B'$  určíme  $\lambda_1 = -1$ ,  $\lambda_2 = 0$ ,  $\lambda_3 = 1$ , a tedy dostaneme rovnice základní afinity ve tvaru

$$\begin{aligned}x' &= -y + z; \\y' &= y; \\z' &= x + y.\end{aligned}$$

II. metoda: Zvolíme v  $\rho$  tři body v obecné poloze, např.  $A = [0; 0; 0]$ ,  $C = [1; 0; 1]$ ,  $D = [0; 1; 1]$ . Jsou to body samodružné, tedy  $f(A) = A$ ,  $f(C) = C$ ,  $f(D) = D$ . Čtvrtým bodem pro určení afinity je bod  $B$ . Potom některou z metod popsaných v Úloze 2.2.1 nebo 2.2.2 určíme rovnice základní afinity.  $\triangle$

**Úloha 2.6.3.** V affinní rovině  $\mathcal{A}_2$  s repérem  $\langle P; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$  je dána afinita  $f$  rovnicemi

$$\begin{aligned}x' &= 2x - y + 1; \\y' &= x + y + 3.\end{aligned}$$

Rozložte  $f$  na osové afinity.

*Řešení:* Zvolme v  $\mathcal{A}_2$  tři body v obecné poloze, a to např.  $A = [0; 0]$ ,  $B = [1; 0]$ ,  $C = [0; 1]$ ; jejich obrazy v afinitě  $f$  jsou body  $A' = [1; 3]$ ,  $B' = [3; 4]$ ,  $C' = [0; 4]$ . Při hledání základních afinit budeme postupovat obdobně jako v důkazu Věty 2.6.6. Při praktickém hledání osových afinit můžeme postupovat dvojím způsobem.

1. způsob: Jednotlivé osové afinity volíme tak, aby jejich osy měly jednoduché rovnice. Osovou afinitu  $f_1$  zvolíme tak, aby bod  $A$  zobrazila do bodu  $A'$ . Osu  $o_1$  můžeme volit libovolně, jen nesmí procházet body  $A$  a  $A'$ . Zvolme tedy za osu přímku o rovnici  $o_1 \equiv y = 1$ . Užitím Věty 2.6.8 snadno určíme rovnice  $f_1$  ve tvaru

$$\begin{aligned}x' &= x - y + 1; \\y' &= -2y + 3.\end{aligned}$$

Obrazy bodů  $B$  a  $C$  v afinitě  $f_1$  jsou  $B_1 = [2; 3], C_1 = C = [0; 1]$ .

Osovou afinitu  $f_2$  budeme volit tak, aby  $f_2(A') = A'$  a  $f_2(B_1) = B'$ . Tedy osa  $o_2$  musí procházet bodem  $A'$  a nesmí procházet body  $B_1$  a  $B'$ . Zvolme za  $o_2$  přímku o rovnici  $o_2 \equiv x = 1$ . Opět užitím Věty 2.6.8 snadno určíme rovnice  $f_2$  ve tvaru

$$\begin{aligned}x' &= 2x - 1; \\y' &= x + y - 1.\end{aligned}$$

Z těchto rovnic vypočteme  $f_2(C) = C_2 = [-1, 0]$ .

Pro afinitu  $f_3$  musí platit  $f_3(A') = A'$ ,  $f_3(B') = B'$ ,  $f_3(C_2) = C'$ . Přímka  $A'B'$  je přímkou samodružných bodů  $f_3$ , tedy osou  $o_3$ , jejíž rovnice je  $o_3 \equiv x - 2y + 5 = 0$ . Rovnice  $f_3$  jsou potom

$$\begin{aligned}x' &= \frac{5}{4}x - \frac{1}{2}y + \frac{5}{4}; \\y' &= x - y + 5.\end{aligned}$$

Výsledný rozklad můžeme shrnout do tabulky

$$\begin{array}{ccccccc}f_1 & & f_2 & & f_3 & & \\[0; 0] & \longmapsto & [1; 3] & \longmapsto & [1; 3] & \longmapsto & [1; 3]; \\[1; 0] & \longmapsto & [2; 3] & \longmapsto & [3; 4] & \longmapsto & [3; 4]; \\[0; 1] & \longmapsto & [0; 1] & \longmapsto & [-1; 0] & \longmapsto & [0; 4],\end{array}$$

odkud je vidět, že složením  $f_3 \circ f_2 \circ f_1$  dostaneme původní afinitu  $f$ .

2. způsob: Osy jednotlivých základních afinit volíme tak, abychom nemuseli určovat obrazy  $B_1, C_1, C_2$  bodů  $B$  a  $C$ . Osa  $o_1 = BC \equiv x + y - 1 = 0$ . Potom určíme rovnice  $f_1$  zobrazující  $A$  na  $A'$  ve tvaru

$$\begin{aligned}x' &= -y + 1; \\y' &= -x + 1.\end{aligned}$$

Základní afinitu  $f_2$  volíme s osou  $o_2 = A'C \equiv 2x - y + 1 = 0$  tak, aby zobrazila  $B$  na  $B'$ . Dostaneme

$$\begin{aligned}x' &= \frac{3}{5}x - \frac{2}{3}y + \frac{2}{3}; \\y' &= \frac{8}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{4}{3}.\end{aligned}$$

Konečně afinitu  $f_3$  volíme s osou  $o_3 = A'B' \equiv x - 2y + 5 = 0$  tak, aby zobrazila  $C$  na  $C'$ . Dostaneme

$$\begin{aligned}x' &= x; \\y' &= -\frac{1}{2}y + \frac{9}{2}.\end{aligned}$$

Výsledný rozklad můžeme opět shrnout do tabulky

$$\begin{array}{ccccccc}f_1 & & f_2 & & f_3 & & \\[0; 0] & \longmapsto & [1; 3] & \longmapsto & [1; 3] & \longmapsto & [1; 3]; \\[1; 0] & \longmapsto & [1; 0] & \longmapsto & [3; 4] & \longmapsto & [3; 4]; \\[0; 1] & \longmapsto & [0; 1] & \longmapsto & [0; 1] & \longmapsto & [0; 4].\end{array} \quad \triangle$$

## 2.7 Klasifikace afinit v rovině

Na závěr této kapitoly budeme klasifikovat (třídit) všechny affinity v rovině podle počtu samodružných bodů a vlastních směrů. Připomeňme, že je-li affiní zobrazení zadáno v souřadnicích maticemi A a B jsou samodružné body řešením nehomogenní soustavy rovnic

$$\begin{aligned}(a_{11} - 1)x + a_{12}y + b_1 &= 0, \\ a_{21}x + (a_{22} - 1)y + b_2 &= 0,\end{aligned}$$

t.j. zobrazení buďto nemá žádný samodružný bod, nebo má právě jeden samodružný bod, přímkou samodružných bodů a konečně může být každý bod roviny samodružný. V případě, že má zobrazení alespoň jeden samodružný bod, můžeme ho zvolit jako počátek affiního repéru a  $(b_1; b_2) = (0; 0)$ . V tabulce všech afinit v rovině tedy máme čtyři řádky podle počtu samodružných bodů.

Dále je charakteristická rovnice affinity v rovině kvadratická rovnice s reálnými koeficienty. Nemá-li charakteristická rovnice reálný kořen, nemá affinita žádný vlastní směr. Má-li charakteristické rovnice dva reálné různé kořeny, má affinita podle Věty 2.4.5 dva lineárně nezávislé vlastní směry. Má-li charakteristická rovnice dvojnásobný reálný kořen, mohou nastat dva případy - prostor vlastních vektorů má dimenzi jedna nebo dva (každý směr je vlastní). Máme tedy v tabulce 4 sloupce s možnými počty vlastních směrů.

Připomeňme ještě Větu 2.4.4, která říká, že není-li kořenem charakteristické rovnice 1, má zobrazení právě jeden samodružný bod. Negací tohoto výroku tak dostaneme, že pokud je 1 vlastní hodnotou zobrazení, nemá buďto zobrazení žádný samodružný bod nebo má nejméně přímku samodružných bodů.

Nyní si může zachytit jednotlivé možnosti. Je zřejmé, že jsou-li všechny body samodružné, musí se jednat o identitu, která má i všechny směry vlastní a v posledním řádku tabulky je jediná možnost.

Jestliže nemá charakteristická rovnice žádný reálný kořen, má podle Věty 2.4.4 právě jeden samodružný bod a matice zobrazení je dána reálnou a imaginární složkou komplexního kořene, viz Část 1.3. Je tedy v 1. sloupci tabulky jediná možnost.

Pokud má charakteristická rovnice dva reálné různé kořeny, dělíme situaci ještě na případ, kdy je jeden z nich roven jedné nebo jsou oba různé od jedné. Ve druhém případě máme právě jeden samodružný bod a rovnice zobrazení ve 2. řádku 3. sloupce je dána Větou 2.4.6. V prvním případě máme buďto přímku samodružných bodů (osová affinita - jeden vlastní směr je směr osy odpovídající jedničce jako vlastní hodnotě a druhý vlastní směr je směr osové affinity) nebo není žádný bod samodružný (osová affinita složená s posunutím ve směru osy). V obou případech dostaváme rovnice zobrazení z Věty 2.4.6.

Konečně nechť má charakteristická rovnice dvojnásobný kořen. Je-li navíc tento kořen různý od jedné, má afinita právě jeden samodružný bod a doplňujeme tabulkou ve druhém řádku. Vlastní směry potom tvoří buďto podprostor dimenze jedna (druhý sloupec) nebo dva (poslední sloupec). V prvním případě má matice zobrazení horní trojúhelníkový tvar s vlastní hodnotou na diagonále a s nenulovým koeficientem nad diagonálou (viz Část 1.3), ve druhém případě je matice diagonální s vlastní hodnotou na diagonále a jedná se o stejnolehlost.

Konečně poslední možnost je, že jednička je dvojnásobným kořenem charakteristické rovnice. Opět, pokud má prostor vlastních vektorů dimenze jedna, může mít zobrazení přímku samodružných bodů (jedná se o elaci, směr osy je jediný vlastní směr) nebo nemá žádný samodružný směr (elace složená s posunutím o nenulový vektor ve směru osy). Matice zobrazení je opět horní trojúhelníková matice s jedničkou na diagonále a nenulovým koeficientem nad diagonálou. Pokud má prostor vlastních vektorů dimenze dva, může nastat pouze situace, kdy zobrazení má buďto každý bod jako samodružný, nebo nemá žádný samodružný bod. Jedná se tedy o posunutí buďto o nulový vektor (identita) nebo o nenulový vektor.

Výsledná tabulka tedy vypadá takto:

	Žádný vlastní směr	Jeden vlastní směr	Dva nezávislé směry	Každý směr vlastní
Žádný samodružný bod	—	$x' = x + a y$ $y' = y + b$ $a \neq 0, b \neq 0$ Posunutá elace	$x' = x + b$ $y' = \lambda_2 y$ $0 \neq \lambda_2 \neq 1$ $b \neq 0$ Posunutá o. a.	$x' = x + b_1$ $y' = y + b_2$ $(b_1; b_2) \neq (0; 0)$ Posunutí o vektor $(b_1; b_2)$
Jeden samodružný bod	$x' = \alpha x + \beta y$ $y' = -\beta x + \alpha y$ $\beta \neq 0$	$x' = \lambda_1 x + b y$ $y' = \lambda_1 y$ $0 \neq \lambda_1 \neq 1$ $b \neq 0$	$x' = \lambda_1 x$ $y' = \lambda_2 y$ $0 \neq \lambda_1 \neq 1$ $0 \neq \lambda_2 \neq 1$ $\lambda_1 \neq \lambda_2$	$x' = \lambda_1 x$ $y' = \lambda_1 y$ $0 \neq \lambda_1 \neq 1$ Stejnolehlost s koeficientem $\lambda_1$
Přímka samodružných bodů	—	$x' = x + ay$ $y' = y$ $a \neq 0$ Elace	$x' = x$ $y' = \lambda_2 y$ $0 \neq \lambda_2 \neq 1$ Osová afinita	—
Všechny body samodružné	—	—	—	$x' = x$ $y' = y$ Identita

# Kapitola 3

## SHODNÁ A PODOBNÁ ZOBRAZENÍ

V této kapitole budeme studovat zobrazení na euklidovských bodových prostorech. Připomeňme, že euklidovský bodový prostor je afinní prostor, na jehož zaměření je dán skalární součin.

### 3.1 Shodná zobrazení

V této části skript definujeme shodné zobrazení mezi euklidovskými prostory a ukážeme, že je to affiní zobrazení. Základním pojmem, který je nutný pro definici shodného zobrazení, je vzdálenost bodů, která je dána

$$|XY| = \|\overrightarrow{XY}\| = \sqrt{(\overrightarrow{XY}, \overrightarrow{XY})}.$$

**Definice 3.1.1.** Zobrazení  $f$  euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  do euklidovského prostoru  $\mathcal{E}'_m$  se nazývá *shodné zobrazení* (izometrické zobrazení), jestliže zachovává vzdálenosti bodů, t.j. pro každé dva body  $X, Y \in \mathcal{E}_n$  platí

$$|f(X)f(Y)| = |XY|.$$

**Poznámka 3.1.1.** Je třeba si uvědomit, že vzdálenosti v  $\mathcal{E}_n$  a  $\mathcal{E}'_m$  jsou obecně definovány různým způsobem. ◇

**Příklad 3.1.1.** Ze střední školy známe celou řadu shodných zobrazení v euklidovské rovině či prostoru, např. posunutí, otáčení (kolem středu či přímky), středovou symetrii, osovou symetrii a symetrii podle roviny (zrcadlení). ♦

**Věta 3.1.1.** *Každé shodné zobrazení je prosté.*

*Důkaz.* Pro libovolné dva body  $B, C \in \mathcal{E}_n$  takové, že  $B \neq C$  je  $|BC| \neq 0$ , potom ale  $|BC| = |f(B)f(C)| \neq 0$ , a tedy  $f(B) \neq f(C)$ .  $\square$

**Poznámka 3.1.2.** Z definice je zřejmé, že zúžení shodného zobrazení na podprostor euklidovského prostoru je opět shodné zobrazení. Dále, jsou-li  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  a  $g : \mathcal{E}'_m \rightarrow \mathcal{E}''_k$  shodná zobrazení, je i jejich složení  $g \circ f$  shodné zobrazení.  $\diamond$

**Věta 3.1.2.** *Každé shodné zobrazení je affinní zobrazení, t.j. tři různé kolineární body zobrazí na tři různé kolineární body a zachová jejich dělící poměr.*

*Důkaz.* Nechť jsou dány libovolné tři různé kolineární body body  $B, C, D \in \mathcal{E}_n$  takové, že  $0 > \lambda = (D; B, C)$ , t.j.  $D$  leží mezi body  $B, C$ . Potom  $\overrightarrow{BD} = \lambda \overrightarrow{CD}$  a tedy  $|BD| = |\lambda| |CD|$ . Protože  $D$  leží mezi body  $B, C$  je  $|BD| + |DC| = |BC|$  a pro shodné zobrazení  $f$  dostaneme  $|f(B)f(D)| + |f(D)f(C)| = |f(B)f(C)|$ , to ale znamená, že body  $f(B), f(C), f(D)$  jsou kolineární a  $f(D)$  leží mezi body  $f(B), f(C)$ , tedy také dělící poměr  $\lambda' = (f(D); f(B), f(C))$  je záporné číslo. Potom  $\overrightarrow{f(B)f(D)} = \lambda' \overrightarrow{f(C)f(D)}$ , a tedy  $|f(B)f(D)| = |\lambda'| |f(C)f(D)|$ . Z rovnosti  $|f(B)f(D)| = |BD|$  a  $|f(C)f(D)| = |CD|$  tak dostaneme  $|\lambda| = |\lambda'|$  a protože jsou obě hodnoty záporné je  $\lambda = \lambda'$ .  $\square$

Shodná zobrazení tedy mají všechny vlastnosti affinních zobrazení. Např. zobrazují podprostory na podprostory a přitom zachovávají rovnoběžnost podprostorů. Protože je shodné zobrazení prosté, je  $n \leq m$ . Dále ke shodnému zobrazení můžeme definovat asociované lineární zobrazení předpisem  $\varphi_f(\overrightarrow{XY}) = \overrightarrow{f(X)f(Y)}$ .

**Pomocná věta 3.1.3.** *Asociované lineární zobrazení shodného zobrazení zachovává velikost vektorů, t.j. pro každý vektor  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{E}_n)$  platí*

$$\|\varphi_f(\mathbf{u})\| = \|\mathbf{u}\|.$$

*Důkaz.* Nechť  $\mathbf{u} = \overrightarrow{BC}$ , potom máme

$$\|\varphi_f(\mathbf{u})\| = \|\overrightarrow{f(B)f(C)}\| = |f(B)f(C)| = |BC| = \|\mathbf{u}\|. \quad \square$$

**Věta 3.1.4.** *Asociované lineární zobrazení shodného zobrazení zachovává skalární součin vektorů, t.j. pro všechny vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in Z(\mathcal{E}_n)$  platí*

$$(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) = (\mathbf{u}, \mathbf{v}),$$

*t.j.  $\varphi_f$  je ortogonální lineární zobrazení z  $Z(\mathcal{E}_n)$  do  $Z(\mathcal{E}'_m)$ .*

*Důkaz.* Z vlastností skalárního součinu dostáváme

$$(\mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} + \mathbf{v}) = (\mathbf{u}, \mathbf{u}) + 2(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + (\mathbf{v}, \mathbf{v}),$$

t.j.

$$2(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u}\|^2 - \|\mathbf{v}\|^2.$$

Aplikací této rovnosti na vektory  $\varphi_f(\mathbf{u})$  a  $\varphi_f(\mathbf{v})$  a z Pomocné věty 3.1.3 dostaneme

$$\begin{aligned} 2(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) &= \|\varphi_f(\mathbf{u}) + \varphi_f(\mathbf{v})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{u})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{v})\|^2 \\ &= \|\varphi_f(\mathbf{u} + \mathbf{v})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{u})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{v})\|^2 \\ &= \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u}\|^2 - \|\mathbf{v}\|^2 \\ &= 2(\mathbf{u}, \mathbf{v}). \end{aligned}$$

□

Asociované ortogonální lineární zobrazení je jednoznačně určeno shodným zobrazením. Naopak platí

**Věta 3.1.5.** *Nechť je dáno ortogonální lineární zobrazení  $\varphi : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  a body  $B \in \mathcal{E}_n, B' \in \mathcal{E}'_m$ . Pak existuje jediné shodné zobrazení  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  takové, že  $f(B) = B'$  a  $\varphi_f = \varphi$ .*

*Důkaz.* Podle Věty 2.1.3 existuje jediné affinní zobrazení daných vlastností určené

$$f(X) = B' + \varphi(\overrightarrow{BX}). \quad (3.1.1)$$

Ukážeme, že (3.1.1) je shodné zobrazení. Máme

$$|f(X)f(Y)| = \|\overrightarrow{f(X)f(Y)}\| = \|\varphi(\overrightarrow{XY})\| = \|\overrightarrow{XY}\| = |XY|. \quad \square$$

**Věta 3.1.6.** *Nechť je dáno  $(n+1)$  bodů v obecné poloze  $P_0, P_1, \dots, P_n \in \mathcal{E}_n$  a body  $P'_0, P'_1, \dots, P'_n \in \mathcal{E}'_m$  takové, že*

$$|P_i P_j| = |P'_i P'_j|, \quad i, j = 0, \dots, n. \quad (3.1.2)$$

*Pak existuje jediné shodné zobrazení  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  takové, že  $f(P_i) = P'_i$  pro všechna  $i = 0, \dots, n$ .*

*Důkaz.* Protože jsou body  $P_0, P_1, \dots, P_n \in \mathcal{E}_n$  v obecné poloze, jsou vektory  $\overrightarrow{P_0 P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0 P_n} \in Z(\mathcal{E}_n)$  lineárně nezávislé. Podmínka (3.1.2) znamená, že i body  $P'_0, P'_1, \dots, P'_n \in \mathcal{E}'_m$  jsou v obecné poloze, a tedy i vektory  $\overrightarrow{P'_0 P'_1}, \dots, \overrightarrow{P'_0 P'_n} \in Z(\mathcal{E}'_m)$  jsou lineárně nezávislé. Podle Věty 1.1.2 existuje jediné lineární zobrazení  $\varphi : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  takové, že  $\varphi(\overrightarrow{P_0 P_i}) = \overrightarrow{P'_0 P'_i}$ . Navíc platí  $\|\varphi(\overrightarrow{P_0 P_i})\| = \|\overrightarrow{P_0 P_i}\|$ , a tedy  $\varphi$  je ortogonální zobrazení. Podle Věty 3.1.5 je zobrazení

$$f(X) = P'_0 + \varphi(\overrightarrow{P_0 X})$$

shodné zobrazení a snadno se vidí, že  $f(P_i) = P'_i$ . □

**Důsledek 3.1.1.** Shodné zobrazení z euklidovské roviny je určeno obrazy vrcholů libovolného trojúhelníka na vrcholy s ním shodného trojúhelníka.  $\diamond$

Vyjádření shodného zobrazení v souřadnicích je stejné, jako u affiných zobrazení. Musíme si jen uvědomit, že v euklidovských bodových prostorech používáme kartézské repéry a souřadnice. Mějme tedy kartézský repér  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{E}_n$  a kartézský repér  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v  $\mathcal{E}'_m$  a nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  je shodné zobrazení. Zvolíme-li  $Q = f(P)$ ,  $\mathbf{d}_i = \varphi_f(\mathbf{e}_i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ , potom stejně jako ve Větě 2.2.3 dostaneme souřadnicové vyjádření  $f$  ve tvaru

$$\begin{aligned} x'_1 &= x_1, & x'_{n+1} &= 0, \\ &\vdots & &\vdots \\ x'_n &= x_n, & x'_m &= 0. \end{aligned} \tag{3.1.3}$$

V souřadnicích je to tedy kanonické vložení  $\mathbb{R}^n$  do  $\mathbb{R}^m$ , kde  $\mathbb{R}^k$  chápeme jako euklidovský bodový prostor.

Pokud je repér  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v  $\mathcal{E}'_m$  obecný, nezávislý na repéru  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{E}_n$ , dostaneme vyjádření  $f$  ve tvaru

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m, \tag{3.1.4}$$

který budeme častěji psát maticově

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}, \tag{3.1.5}$$

nebo symbolicky

$$(f(X)) = A(X) + B. \tag{3.1.6}$$

Matice  $A$  je ovšem matice asociovaného ortogonálního lineárního zobrazení a tedy podle Části 1.4 splňuje podmítku  $A^T A = E_n$ .

Nechť je naopak dána matice  $A$  typu  $m/n$  taková, že  $A^T A = E_n$ , t.j. taková, že platí  $\sum_{j=1}^m a_{ji} a_{jk} = \delta_{ik}$ ,  $\delta_{ik} = 1$ ,  $i = k$ ,  $\delta_{ik} = 0$ ,  $i \neq k$ , a nechť  $B$  je libovolná matice typu  $m/1$ . Ukážeme, že zobrazení

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m \tag{3.1.7}$$

je shodné. Máme

$$\begin{aligned}
 |X'Y'|^2 &= \sum_{j=1}^m (y'_j - x'_j)^2 = \sum_{j=1}^m \left[ \sum_{i=1}^n a_{ji} (y_i - x_i) \right]^2 \\
 &= \sum_{j=1}^m \sum_{i,k=1}^n a_{ji} (y_i - x_i) a_{jk} (y_k - x_k) \\
 &= \sum_{i,k=1}^n (y_i - x_i) (y_k - x_k) \sum_{j=1}^m a_{ji} a_{jk} \\
 &= \sum_{i=1}^n (y_i - x_i)^2 = |XY|^2.
 \end{aligned}$$

Je tedy zobrazení (3.1.7) shodné.

Můžeme tedy předchozí úvahy shrnout do následující věty.

**Věta 3.1.7.** Nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  je affinní zobrazení, které má v kartézských souřadnicích na  $\mathcal{E}_n$  a  $\mathcal{E}'_m$  vyjádření  $(f(X)) = A(X) + B$ . Potom  $f$  je shodné zobrazení právě tehdy, když matice  $A$  splňuje podmítku  $A^T A = E_n$ .

**Úloha 3.1.1.** Zobrazení  $f : \mathcal{E}_2 \rightarrow \mathcal{E}_3$  je dáno obrazy bodů  $P, A, B$ . Určete rovnice zobrazení a zjistěte, zda se jedná o shodné zobrazení. Co je  $Im(f)$ ?

$$P = [0, 0], A = [1, 0], B = [0, 1]$$

$$P' = [1, 3, -2],$$

$$A' = \left[ 1, \frac{3\sqrt{2}+1}{\sqrt{2}}, \frac{-2\sqrt{2}+1}{\sqrt{2}} \right], B' = \left[ \frac{\sqrt{3}+1}{\sqrt{3}}, \frac{3\sqrt{3}+1}{\sqrt{3}}, \frac{-2\sqrt{3}-1}{\sqrt{3}} \right].$$

**Řešení:** Označme

$$X = [x, y] \in \mathcal{E}_2, f(X) = X' = [x', y', z'] \in \mathcal{E}_3,$$

$$A' - P' = \left( 0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), B' - P' = \left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}} \right).$$

Rovnice zobrazení je  $(X') = A(X) + P'$ , tedy

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Zobrazení je shodné pro  $A^T A = E$ , tedy

$$\begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Rovnice obrazu  $\mathcal{E}_2$  má v  $\mathcal{E}_3$  parametrické vyjádření

$$\begin{aligned}x &= 1 & +\frac{1}{\sqrt{3}}s, \\y &= 3 + \frac{1}{\sqrt{2}}t & +\frac{1}{\sqrt{3}}s, \\z &= -2 + \frac{1}{\sqrt{2}}t & -\frac{1}{\sqrt{3}}s.\end{aligned}$$

Z první rovnice vyjádříme  $s$  a dosadíme do zbývajících dvou rovnic, dostaneme  $s = \sqrt{3}(x - 1)$  a

$$y = 3 + \frac{1}{\sqrt{2}}t + (x - 1), \quad z = -2 + \frac{1}{\sqrt{2}}t - (x - 1).$$

Vyloučením parametru  $t$  dostaneme  $y - 3 - x + 1 = z + 2 + x - 1$ . Obecné vyjádření  $Im(f)$  je tedy

$$\rho \equiv 2x - y + z + 3 = 0.$$

## 3.2 Shodnosti, grupa shodností

V této části budeme uvažovat shodná zobrazení na euklidovském prostoru. Protože je shodné zobrazení prosté, je shodné zobrazení euklidovského prostoru na sebe bijekcí. Protože je každé shodné zobrazení affiní, je shodnost affinita na euklidovském prostoru. Na euklidovském prostoru můžeme uvažovat libovonou affinitu. Objasníme nejdříve, jaký je geometrický význam ekviafinních zobrazení. Připomeňme, že ekviafinní zobrazení jsou affinity s modulem  $\pm 1$ .

**Věta 3.2.1.** *Ekviafinní zobrazení euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  zachovává objemy.*

*Důkaz.* Uvažujme v  $\mathcal{E}_n$   $n$ -rozměrný rovnoběžnostěn  $\mathcal{R}(A; \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n)$ . Jeho objem je dán absolutní hodnotou vnějšího součinu  $[\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n]$ . Affinita  $f$  zobrazí rovnoběžnostěn na rovnoběžnostěn  $\mathcal{R}'(f(A); \varphi_f(\mathbf{u}_1), \dots, \varphi_f(\mathbf{u}_n))$ . Jeho objem je potom absolutní hodnota vnějšího součinu  $[\varphi_f(\mathbf{u}_1), \dots, \varphi_f(\mathbf{u}_n)]$ . V kartézských souřadnicích je vnější součin určen determinantem matice, v jejichž sloupcích jsou souřadnice daných vektorů. Je-li potom  $f$  určeno v souřadnicích  $(X') = A(X) + B$ , je  $[\varphi_f(\mathbf{u}_1), \dots, \varphi_f(\mathbf{u}_n)] = [A(\mathbf{u}_1), \dots, A(\mathbf{u}_n)] = |A| \cdot [\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n]$ , a tedy rovnoběžnostěny  $\mathcal{R}$  a  $\mathcal{R}'$  mají stejný objem právě tehdy, je-li absolutní hodnota determinantu  $|A|$  rovna jedné, t.j.  $m(f) = \pm 1$  a  $f$  je ekviafinní zobrazení.  $\square$

**Definice 3.2.1.** Shodné zobrazení  $f$  euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  na sebe se nazývá *shodnost* (izometrie)  $\mathcal{E}_n$ .

**Věta 3.2.2.** *Shodná zobrazení euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  tvoří grupu, tzv. grupu shodností  $\mathfrak{S}_n$ .*

*Důkaz.* Důkaz je zřejmý. Složením dvou shodností je shodnost. Z definice shodného zobrazení se snadno vidí, že inverzní zobrazení ke shodnosti je opět shodnost.  $\square$

**Poznámka 3.2.1.** Grupa shodností na  $\mathcal{E}_n$  je podgrupou grupy ekviafinních zobrazení na  $\mathcal{E}_n$ . T.j.  $\mathfrak{S}_n \subset \mathfrak{E}_n \subset \mathfrak{A}_n$ .  $\diamond$

**Poznámka 3.2.2.** Lineární zobrazení asociované ke shodnosti je ortogonální transformace na zaměření  $Z(\mathcal{E}_n)$ . V libovolných kartézských souřadnicích je tedy matice shodnosti ortonormální matici, t.j. modul shodnosti je  $\pm 1$ . Je-li  $m(f) = 1$  hovoříme o *přímé shodnosti*, je-li  $m(f) = -1$  hovoříme o *nepřímé shodnosti*. Z Části 1.4 vyplývá, že vlastní hodnoty shodnosti jsou pouze čísla  $\pm 1$ , prostor vlastních směrů, který odpovídá vícenásobné vlastní hodnotě, má dimenzi rovnou násobnosti vlastní hodnoty a vlastní směry, které odpovídají různým vlastním číslům, jsou na sebe kolmé.  $\diamond$

**Poznámka 3.2.3.** Ortogonální transformace na  $Z(\mathcal{E}_n)$  asociovaná se shodností zobrazuje ortonormální bázi  $Z(\mathcal{E}_n)$  na jinou ortonormální bázi. Rovnice

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}, \quad A^T A = E_n,$$

tedy můžeme chápat dvojím způsobem. Buďto jako vyjádření souřadnic obrazu  $X'$  bodu  $X$  v dané shodnosti (obojí souřadnice vzhledem k témuž kartézskému repéru  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v  $\mathcal{E}_n$ ) nebo jako vyjádření transformace souřadnic téhož bodu  $X$  při přechodu od repéru  $\mathcal{R}$  k repéru  $\mathcal{R}' = \langle f(P); \varphi_f(\mathbf{e}_1), \dots, \varphi_f(\mathbf{e}_n) \rangle$ .  $\diamond$

**Úloha 3.2.1.** Určete rovnice shodnosti  $h : \mathcal{E}_2 \rightarrow \mathcal{E}_2$ , která zobrazuje bod  $A = [0, 1]$  do bodu  $A' = [\frac{1}{5}, \frac{13}{5}]$  a bod  $B = [3, 1]$  do bodu  $B' = [2, 5]$ .

**Řešení:** Jde skutečně o shodnost v  $E_2$ , neboť

$$\overrightarrow{AB} = (3, 0), \quad |AB| = \|\overrightarrow{AB}\| = 3.$$

$$\overrightarrow{A'B'} = (\frac{9}{5}, \frac{12}{5}), \quad |A'B'| = \|\overrightarrow{A'B'}\| = \sqrt{\frac{81}{25} + \frac{144}{25}} = \sqrt{\frac{225}{25}} = \sqrt{9} = 3.$$

Uvažujme rovnice  $h$  ve tvaru

$$x' = ax + by + p, \quad y' = cx + dy + q.$$

Aby  $h$  bylo shodností pro všechny body  $\mathcal{E}_2$ , musí být matice  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  ortogonální. To znamená, že musí platit  $A^T A = E$ . Tedy

$$\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

To je ekvivalentní soustavě rovnic

$$a^2 + c^2 = 1, \quad b^2 + d^2 = 1, \quad ab + cd = 0.$$

Současně  $\varphi_h(\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A'B'})$ , t.j.  $3a = \frac{9}{5}, 3c = \frac{12}{5}$ , takže  $a = \frac{3}{5}, c = \frac{4}{5}$ . Dosazením do předchozích rovnic dostaneme dvě možnosti

$$b_1 = -\frac{4}{5}, \quad d_1 = \frac{3}{5}; \quad b_2 = \frac{4}{5}, \quad d_2 = -\frac{3}{5}.$$

Ověříme, zda v obou případech je matice ortogonální. Opravdu

$$A_1 = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix}, \quad A_1^T A_1 = E_2, \quad |A_1| = 1,$$

$$A_2 = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{pmatrix}, \quad A_2^T A_2 = E_2, \quad |A_2| = -1.$$

Pro matici  $A_1$  dostaneme

$$x' = \frac{3}{5}x - \frac{4}{5}y + p, \quad y' = \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y + q.$$

Po dosazení bodu  $B$  a jeho obrazu  $B'$  dostaneme  $p = 1$  a  $q = 2$ . Rovnice shodnosti pro matici  $A_1$  tedy jsou

$$x' = \frac{3}{5}x - \frac{4}{5}y + 1, \quad y' = \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y + 2.$$

Pro matici  $A_2$  dostaneme

$$x' = \frac{3}{5}x + \frac{4}{5}y + p, \quad y' = \frac{4}{5}x - \frac{3}{5}y + q.$$

Po dosazení bodu  $B$  a jeho obrazu  $B'$  dostaneme  $p = -\frac{3}{5}$  a  $q = \frac{16}{5}$ . Rovnice shodnosti pro matici  $A_1$  tedy jsou

$$x' = \frac{3}{5}x - \frac{4}{5}y - \frac{3}{5}, \quad y' = \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y + \frac{16}{5}.$$

### 3.3 Souměrnosti podle podprostorů

Uvažujme nyní v  $\mathcal{E}_n$  podprostor  $\varrho$ ,  $0 \leq \dim \varrho = k < n$ . Podle skript [JaHo] lze z libovolného bodu  $X$  prostoru spustit na  $\varrho$  právě jednu kolmici, která protne  $\varrho$  v bodě  $X_0$  (pata kolmice). Uvažujme zobrazení, které zobrazí bod  $X$  na bod  $X'$  takový, že  $X_0$  je středem úsečky  $XX'$ . Je zřejmé, že toto zobrazení je (involutorní) bijekce na  $\mathcal{E}_n$  a body v  $\varrho$  jsou samodružné. Ukažeme, že toto zobrazení je shodnost. Stačí tedy ověřit  $|XY| = |X'Y'|$  pro libovolné body  $X, Y$ . Rovnost stačí ověřit v libovolně vhodně zvolených kartézských souřadnicích. Zvolme kartézský repér tak, aby měl podprostor  $\varrho$  neparametrické vyjádření

$$\varrho : x_{k+1} = 0, \dots, x_n = 0.$$

Potom pro libovolný bod  $X = [x_1; \dots; x_n]$  je pata komice spuštěná z  $X$  na  $\varrho$  bod  $X_0 = [x_1; \dots; x_k; 0; \dots; 0]$  a bod  $X' = [x_1; \dots; x_k; -x_{k+1}; \dots; -x_n]$ . Je tedy dané zobrazení dáno rovnicemi

$$\begin{aligned} x'_1 &= x_1, & x'_{k+1} &= -x_{k+1}, \\ &\vdots && \vdots \\ x'_k &= x_k, & x'_n &= -x_n, \end{aligned} \tag{3.3.1}$$

t.j. je to afinní zobrazení. Snadno se vidí, že pro libovolné dva body  $X = [x_1; \dots; x_n]$  a  $Y = [y_1; \dots; y_n]$  a jejich obrazy  $X' = [x_1; \dots; x_k; -x_{k+1}; \dots; -x_n]$  a  $Y' = [y_1; \dots; y_k; -y_{k+1}; \dots; -y_n]$  platí  $|X'Y'| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2} = |XY|$  a jde o shodnost.

**Definice 3.3.1.** Nechť  $\varrho$ ,  $0 \leq \dim \varrho = k < n$  je podprostor euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$ . Shodnost, která zobrazí každý bod  $X$  z  $\mathcal{E}_n$  na bod  $X'$  z  $\mathcal{E}_n$  takový, že střed úsečky  $XX'$  je pata kolmice spuštěná z  $X$  na  $\varrho$ , se nazývá *symetrie (souměrnost)*  $\mathcal{E}_n$  podle podprostoru  $\varrho$ .

Je-li  $\dim \varrho = 0$  (jde o bod  $R$ ) hovoříme o *středové symetrii (souměrnosti)*. Bod  $R$  se nazývá *střed symetrie (souměrnosti)*.

Je-li  $\dim \varrho = 1$ , respektive  $\dim \varrho = 2$ , respektive  $\dim \varrho = n-1$ , hovoříme o *symetrii (souměrnosti) podle přímky (také osová symetrie (souměrnost))*, respektive roviny, respektive nadroviny. V případě osové symetrie se přímka nazývá *osa symetrie (souměrnosti)*.

**Poznámka 3.3.1.** Souměrnosti podle nadrovin mají jako množinu samodružných bodů nadrovinu. Jedná se tedy o základní afinity, které hrají významnou roli, protože podle Věty 2.6.6 je každá afinita složením nejvýše  $(n+1)$  základních afinit. Podobnou roli budou hrát i souměrnosti podle nadrovin.  $\diamond$

**Věta 3.3.1.** *Nechť v nějakém kartézském repéru  $\mathcal{R}$  na euklidovském prostoru  $\mathcal{E}_n$  je dána nadrovina  $\varrho : a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a = 0$ ,  $(a_1; \dots; a_n) \neq (0; \dots; 0)$ . Potom rovnice souměrnosti podle nadroviny  $\varrho$  jsou tvaru*

$$x'_i = x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} (a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a). \quad (3.3.2)$$

*Důkaz.* Souměrnost podle nadroviny  $\varrho$  je základní afinita, a tedy podle Věty 2.6.8 má rovnice souměrnosti tvaru

$$x'_i = x_i + \lambda_i(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a).$$

Podmínka, že střed usečky  $XX'$  leží v  $\varrho$  je tvaru

$$\sum_{i=1}^n a_i \frac{x'_i + x_i}{2} + a = 0, \quad (3.3.3)$$

t.j.

$$\sum_{i=1}^n a_i \lambda_i(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a) + 2(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a) = 0. \quad (3.3.4)$$

Podobně podmínka, že  $\overrightarrow{XX'}$  ⊥  $\varrho$  je tvaru

$$x'_i - x_i = k a_i, \quad (3.3.5)$$

t.j.

$$\lambda_i(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a) = k a_i, \quad (3.3.6)$$

Dosazením (3.3.6) do (3.3.4) dostaneme

$$k \sum_{i=1}^n a_i^2 + 2(a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a) = 0, \quad (3.3.7)$$

t.j.

$$k = -\frac{2}{\sum_{i=1}^n a_i^2} (a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a). \quad (3.3.8)$$

Z (3.3.8) a (3.3.5) potom plyne (3.3.2).  $\square$

Souměrnost podle nadroviny je dána nadrovinou souměrnosti. Pro její určení již nepotřebujeme obraz žádného bodu (koeficienty  $\lambda_i$  jsou dány jen koeficienty z rovnice nadroviny symetrie). Naopak, zadáme-li dva různé body  $B$  a  $B'$ , potom existuje jediná souměrnost podle nadroviny (t.j. jediná nadrovina), která zobrazí  $B$  na  $B'$ . Opravdu, nadrovina souměrnosti bodů  $B$  a  $B'$  je jediná nadrovina, která je kolmá na vektor  $\overrightarrow{BB'}$  a prochází středem úsečky  $BB'$ .

**Věta 3.3.2.** Ke každé shodnosti  $f$  na euklidovském prostoru  $\mathcal{E}_n$  existuje nejvýše  $(n+1)$  souměrností podle nadrovin takových, že  $f$  je jejich složením.

*Důkaz.* Nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}_n$  je shodnost. Zvolme v  $(n+1)$  bodů  $P_0, P_1, \dots, P_n$  v obecné poloze, potom i body  $P'_i = f(P_i)$  jsou v obecné poloze.

Pokud  $P_0 \neq P'_0$ , určíme nadrovinu symetrie  $\rho_1$  bodů  $P_0$  a  $P'_0$ . Označme jako  $f_1$  symetrii podle nadroviny  $\rho_1$  a  $f_1(P_i) = P_{1,i}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ . Pokud  $P_0 = P'_0$  tento krok vynecháme (jako  $f_1$  bereme identitu).

Pokud  $P_{1,1} \neq P'_1$ , určíme nadrovinu symetrie  $\varrho_2$  bodů  $P_{1,1}$  a  $P'_1$ . Ukážeme, že bod  $P'_0 \in \varrho_2$ , t.j. že platí  $|P'_0 P_{1,1}| = |P'_0 P'_1|$ . Ale  $|P'_0 P_{1,1}| = |P_0 P_1|$  protože jsou to obrazy v symetrii  $f_1$ . Podobně  $|P'_0 P'_1| = |P_0 P_1|$  protože jsou to obrazy ve shodnosti  $f$ . V symetrii  $f_2$  podle  $\varrho_2$  je tedy  $P'_0$  samodružný,  $P_{1,1}$  se zobrazí na  $P'_1$  a  $P_{1,i}$  se zobrazí na  $P_{2,i}$ ,  $i = 2, \dots, n$ . Pokud  $P_{1,1} = P'_1$  tento krok vynecháme (jako  $f_2$  bereme identitu).

Pokud  $P_{2,2} \neq P'_2$ , určíme nadrovinu symetrie  $\varrho_3$  bodů  $P_{2,2}$  a  $P'_2$ . Ukážeme, že body  $P'_0, P'_1 \in \varrho_3$ , t.j. že platí  $|P'_0 P_{2,2}| = |P'_0 P'_2|$  a  $|P'_1 P_{2,2}| = |P'_1 P'_2|$ . Ale  $|P'_0 P_{2,2}| = |P_0 P_2|$  protože jsou to obrazy ve složení symetrií  $f_2 \circ f_1$ . Podobně  $|P'_1 P'_2| = |P_0 P_2|$  protože jsou to obrazy ve shodnosti  $f$ . Totéž platí i pro bod  $P'_1$ . V symetrii  $f_3$  podle  $\varrho_3$  jsou tedy body  $P'_0, P'_1$  samodružné,  $P_{2,2}$  se zobrazí na  $P'_2$  a  $P_{2,i}$  se zobrazí na  $P_{3,i}$ ,  $i = 3, \dots, n$ . Pokud  $P_{2,2} = P'_2$  tento krok vynecháme (jako  $f_3$  bereme identitu).

Dále pokračujeme analogicky až do  $(n+1)$ -ního kroku. Výsledek shrneme v tabulce

$$\begin{array}{ccccccccc}
 & f_1 & & f_2 & & f_3 & & f_n & f_{n+1} \\
 P_0 & \longrightarrow & P'_0 & \longrightarrow & P'_0 & \longrightarrow & \cdots & \longrightarrow & P'_0 & \longrightarrow & P'_0; \\
 P_1 & \longrightarrow & P_{1,1} & \longrightarrow & P'_1 & \longrightarrow & \cdots & \longrightarrow & P'_1 & \longrightarrow & P'_1; \\
 \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & & & & \vdots & & \vdots \\
 P_{n-1} & \longrightarrow & P_{n-1,1} & \longrightarrow & P_{n-1,2} & \longrightarrow & \cdots & \longrightarrow & P'_{n-1} & \longrightarrow & P'_{n-1}; \\
 P_n & \longrightarrow & P_{n,1} & \longrightarrow & P_{n,2} & \longrightarrow & \cdots & \longrightarrow & P_{n,n} & \longrightarrow & P'_n.
 \end{array}$$

Každé zobrazení  $f_i$  je symetrie podle nadroviny nebo identita. Složením  $f_{n+1} \circ \dots \circ f_1$  dostaneme původní shodnost  $f$ .  $\square$

**Poznámka 3.3.2.** Narozdíl od rozkladu afinity na základní affinity nemáme při výběru souměrnosti podle nadrovin volbu. Jediná volba je volba bodů  $P_0, P_1, \dots, P_n$  v obecné poloze a jejich pořadí. Je výhodné mezi body  $P_i$  zařadit maximální počet samodružných bodů.  $\diamond$

**Poznámka 3.3.3.** Souměrnost podle nadroviny je nepřímá shodnost. Složení dvou souměrností podle různých nadrovin je tak přímá shodnost. Máme dvě možnosti.

Jsou-li obě nadroviny symetrie rovnoběžné, dostaneme shodnost, která nemá žádný samodružný bod. Je to posunutí ve směru kolém na obě nadroviny o vektor velikosti dvojnásobku vzdáleností nadrovin. Jeho orientace závisí na pořadí, v jakém souměrnosti skládáme. Tato situace se snadno konstrukčně vidí v rovině. V prostoru obecné dimenze odvodíme toto tvrzení v souřadnicích. Opravdu, jsou-li  $\rho$  a  $\sigma$  dvě různé rovnoběžné nadroviny, máme  $\rho : a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a = 0$  a  $\sigma : a_1x_1 + \dots + a_nx_n + b = 0$ , kde  $\sum_{j=1}^n a_j^2 \neq 0$ ,  $a \neq b$ . Potom rovnice souměrností podle  $\rho$  a  $\sigma$ , v tomto pořadí, jsou

$$\begin{aligned} x'_i &= x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} (a_1x_1 + \dots + a_nx_n + a), \\ x''_i &= x'_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} (a_1x'_1 + \dots + a_nx'_n + b). \end{aligned}$$

Dosazením dostaneme rovnice složeného zobrazení

$$\begin{aligned} x''_i &= x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( \sum_{k=1}^n a_k x_k + a \right) \\ &\quad - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( \sum_{k=1}^n a_k \left( x_k - \frac{2a_k}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( \sum_{l=1}^n a_l x_l + a \right) \right) + b \right) \\ &= x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( 2 \sum_{k=1}^n a_k x_k + a - \frac{2 \sum_{k=1}^n a_k^2}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( \sum_{l=1}^n a_l x_l + a \right) \right) + b \\ &= x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} \left( 2 \sum_{k=1}^n a_k x_k + a - 2 \sum_{l=1}^n a_l x_l - 2a + b \right) \\ &= x_i - \frac{2a_i}{\sum_{j=1}^n a_j^2} (b - a), \end{aligned}$$

které je posunutím o vektor  $\mathbf{u} = -2 \frac{b-a}{\sum_{j=1}^n a_j^2} (a_1; \dots; a_n)$ , který je násobkem spořeňného normálového vektoru obou rovin. Navíc jeho velikost je

$$\|\mathbf{u}\| = 2 \frac{|b-a|}{|\sum_{j=1}^n a_j^2|} \sqrt{\sum_{j=1}^n a_j^2} = 2 \frac{|b-a|}{\sqrt{\sum_{j=1}^n a_j^2}}.$$

Určeme vzdálenost rovin  $\rho$  a  $\sigma$ . Uvažujme  $B \in \sigma$ , t.j.  $\sum_{j=1}^n a_j b_j = -b$ . Potom vydálenost rovin je dána vzdáleností

$$v(B, \rho) = \frac{|\sum_{j=1}^n a_j b_j + a|}{\sqrt{\sum_{j=1}^n a_j^2}} = \frac{|-b + a|}{\sqrt{\sum_{j=1}^n a_j^2}},$$

což je polovina velikosti vektoru  $\mathbf{u}$ .

Jsou-li obě nadroviny symetrie různoběžné, dostaneme shodnost, která má jako podprostor samodružných bodů průnik nadrovin symetrie, t.j. podprostor dimenze  $(n - 2)$ . Toto zobrazení je *otočení prostoru kolem průniku nadrovin symetrie* o úhel, jehož velikost je dvojnásobná než je odchylka podprostorů. Speciálně složením dvou symetrií podle kolmých nadrovin dostáváme symetrii podle jejich průniku. Tato situace je možná v prostoru minimalní dimenze 2. V rovině tak dostáváme, že složením dvou osových symetrií s různoběžnými osami je známé otočení roviny kolem středu. Podobně v prostoru dimenze 3 je složením symetrií podle rovin s různoběžnými rovinami symetrie otočení prostoru kolem přímky. Jak si ale představit otočení prostoru dimenze  $n$  o úhel  $\alpha$  kolem podprostoru dimenze  $(n - 2)$ ? Mějme pevně zadáný podprostor  $\rho$  dimenze  $(n - 2)$ . Potom každým bodem prostoru, prochází právě jeden podprostor dimenze 2 (rovina) totálně kolmý k  $\rho$ , který má s daným podprostorem  $\rho$  společný právě jeden bod. Otočení prostoru kolem  $\rho$  o úhel  $\alpha$  je potom zobrazení, které je v každé totálně kolmé rovině otočením kolem společného bodu o úhel  $\alpha$ . Ukažme si situaci v souřadnicích. Předpokládejme, že je zadán kartézský repér tak, že  $\rho$  je podprostor určený počátkem a prvními  $(n - 2)$  směrovými vektory. Uvažujme libovolné dvě různé nadroviny, které obsahují  $\rho$ , t.j.  $\varrho : ax_{n-1} + bx_n = 0$ ,  $a^2 + b^2 \neq 0$ ,  $\sigma : cx_{n-1} + dx_n = 0$ ,  $c^2 + d^2 \neq 0$ . Jejich odchylka je dána  $\cos \alpha = \frac{|ac+bd|}{\sqrt{a^2+b^2}\sqrt{c^2+d^2}}$ , a tedy  $\sin \alpha = \frac{|ad-bc|}{\sqrt{a^2+b^2}\sqrt{c^2+d^2}}$ . Potom souměrnosti podle  $\varrho$  a  $\sigma$ , v tomto pořadí, jsou

$$\begin{aligned} x'_1 &= x_1, & \dots, & x'_{n-2} = x_{n-2}, \\ x'_{n-1} &= x_{n-1} - \frac{2a}{a^2 + b^2}(ax_{n-1} + bx_n), \\ x'_n &= x_n - \frac{2b}{a^2 + b^2}(ax_{n-1} + bx_n), \end{aligned}$$

a

$$\begin{aligned} x''_1 &= x'_1, & \dots, & x''_{n-2} = x'_{n-2}, \\ x''_{n-1} &= x'_{n-1} - \frac{2c}{c^2 + d^2}(cx'_{n-1} + dx'_n), \\ x''_n &= x'_n - \frac{2d}{c^2 + d^2}(cx'_{n-1} + dx'_n). \end{aligned}$$

Složením dostaneme

$$\begin{aligned} x''_1 &= x_1, & \dots, & x''_{n-2} = x_{n-2}, \\ x''_{n-1} &= \frac{(a^2 - b^2)(c^2 - d^2) + 4abcd}{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)}x_{n-1} + \frac{2ab(c^2 - d^2) - 2cd(a^2 - b^2)}{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)}x_n, \\ x''_n &= -\frac{2ab(c^2 - d^2) - 2cd(a^2 - b^2)}{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)}x_{n-1} + \frac{(a^2 - b^2)(c^2 - d^2) + 4abcd}{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)}x_n. \end{aligned}$$

Pokud má být toto zobrazení otočením kolem  $\varrho \cap \sigma$  u úhel  $2\alpha$ , musí být  $\cos(2\alpha) = \frac{(a^2-b^2)(c^2-d^2)+4abcd}{(a^2+b^2)(c^2+d^2)}$  a  $\sin(2\alpha) = \frac{2ab(c^2-d^2)-2cd(a^2-b^2)}{(a^2+b^2)(c^2+d^2)}$ . To ale opravdu dostaneme ze vztahů  $\cos(2\alpha) = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$  a  $\sin(2\alpha) = 2 \cos \alpha \sin \alpha$ .

Uvědomme si ještě, že jak v případě posunutí, tak v případě otočení, vůbec nezáleží na konkrétní volbě nadrovin symetrie. Podstatná je jen jejich vzdálenost, v případě rovnoběžných nadrovin, nebo odchylka, v případě různoběžných nadrovin.  $\diamond$

**Úloha 3.3.1.** Ověřte konstrukčně, že složením dvou osových symetrií v rovině je buď posunutí (v případě rovnoběžných os symetrie), nebo otočení kolem bodu o úhel, který má dvojnásobnou velikost než je odchylka os.

## 3.4 Klasifikace shodností v rovině a prostoru

Podobně, jako jsme klasifikovali v affiní rovině affinity podle počtu samodružných bodů a vlastních směrů, budeme nyní klasifikovat i shodnosti v euklidovské rovině a třírozměrném euklidovském prostoru. Uvědomme si při tom, že vlastní hodnoty shodnosti mohou být pouze 1 a  $-1$ , že různým vlastním hodnotám odpovídají na sebe kolmé vlastní směry a vícenásobnému kořeni charakteristické rovnice odpovídá podprostor vlastních směrů, jehož dimenze je rovna násobnosti kořene.

V rovině potom dostáváme tabulku, kde v řádcích jsou shodnosti, které nemají žádný samodružný bod, právě jeden samodružný bod, přímku samodružných bodů a konečně mohou být všechny body samodružné.

Charakteristická rovnice je polynomiální stupně dva. Ta nemusí mít žádná reálný kořen, t.j. zobrazení nemá žádný vlastní směr, nebo má dva reálné různé kořeny (1 a  $-1$ ), t.j. zobrazení má dva na sebe kolmé vlastní směry, nebo konečně má charakteristická rovnice dvojnásobný kořen 1 nebo  $-1$ , t.j. každý směr je vlastní.

Dostávame tak následující tabulku shodností v euklidovské rovině, kde počátek kartézského repéru volíme jako samodružný bod, pokud existuje, a směry souřadných os jsou vlastní směry, pokud existují.

	Žádný vlastní směr	Dva kolmé vlastní směry	Každý směr vlastní
Žádný samodružný bod	—	$x' = x + b$ $y' = -y$ $b \neq 0$ Posunutá o. s.	$x' = x + b_1$ $y' = y + b_2$ $(b_1; b_2) \neq (0; 0)$ Posunutí
Jeden samodružný bod	$x' = x \cos \alpha + y \sin \alpha$ $y' = -x \sin \alpha + y \cos \alpha$ $\sin \alpha \neq 0$ Otočení o úhel $\alpha$	—	$x' = -x$ $y' = -y$ Středová symetrie
Přímka samodružných bodů	—	$x' = x$ $y' = -y$ Osová symetrie	—
Všechny body samodružné	—	—	$x' = x$ $y' = y$ Identita

**Důsledek 3.4.1.** Protože je každá shodnost v rovině složením nejvýše tří osových symetrií, je každé zobrazení ve výše uvedené tabulce složeno z nejvýše tří osových symetrií. Ukážeme si to u všech zobrazení. Samotná osová symetrie je dána jedinou osovou symetrií.

Přímé shodnosti jsou posunutí a otočení kolem bodu, přitom středovou symetrii a identitu bereme jako zvláštní případ otočení o úhel  $\pi$  nebo 0. Tyto shodnosti musí být složeny ze dvou osových symetrií a podle Poznámky 3.3.3 je posunutí složením dvou osových symetrií s rovnoběžnými osami a otočení je složením dvou osových symetrií s různoběžnými osami.

Poslední zobrazení v tabulce je posunutá osová symetrie. Ta je složením osové symetrie a posunutí ve směru osy o nenulový vektor. Je tedy posunutá osová symetrie v tabulce složením tří osových symetrií, přitom jsou dvě osy symetrie rovnoběžné (v našem případě kolmé na třetí osu  $x$ ).  $\diamond$

**Důsledek 3.4.2.** Protože je složením dvou přímých shodností opět přímá shodnost, dostáváme tak, že skládání posunutí a otočení je opět posunutí nebo otočení. To, že složením dvou posunutí je opět posunutí je zřejmé. Podobně se snadno nahlédne, že složením posunutí a otočení je opět otočení o stejný úhel kolem jiného středu. Nový střed otočení je ovšem závislý na tom, v jakém pořadí tato dvě zobrazení složíme.

Hůře se vidí, že složením dvou otočení (obecně podle různých středů i úhlů) je buďto posunutí, nebo otočení. Snadno se to vidí analyticky. Mějme dvě otočení  $o_1(S, \alpha)$  a  $o_2(R, \beta)$  o rovnicích

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

a

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\beta) & \sin(\beta) \\ -\sin(\beta) & \cos(\beta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}.$$

Pozor, souřadnice středů otočení dostaneme z výše uvedených rovnic jako souřadnice samodružných bodů. Potom z

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(\beta) & \sin(\beta) \\ -\sin(\beta) & \cos(\beta) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta) & \cos(\alpha)\sin(\beta) + \sin(\alpha)\cos(\beta) \\ -\cos(\alpha)\sin(\beta) - \sin(\alpha)\cos(\beta) & \cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) \\ -\sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

dostaneme, že  $o_1 \circ o_2$  i  $o_2 \circ o_1$  jsou buďto otočení o úhel  $\alpha + \beta$ ,  $\alpha + \beta \neq 2\pi$ , kolem bodů, které dostaneme jako samodružný bod složeného zobrazení a pro různé pořadí skládání jsou to různé body pro  $S \neq R$ . Speciálně, pro  $\alpha + \beta = \pi$  jde o středovou symetrii.

Pro  $(\alpha + \beta) = 2\pi$  dostaneme jednotkovou matici a zobrazení je buďto identita (pro stejné středy otáčení) nebo posunutí (pro různé středy otáčení), pro různé pořadí skládání jsou to různá posunutí.  $\diamond$

**Úloha 3.4.1.** Ověřte, že složením otočení a osové symetrie je buďto osová symetrie nebo posunutá osová symetrie.  $\diamond$

**Úloha 3.4.2.** Jaké zobrazení vznikne složením tří osových symetrií podle tří os, které tvoří strany trojúhelníka?  $\diamond$

**Úloha 3.4.3.** V rovině popište grupu shodností rovnostranného trojúhelníka a čtverce.  $\diamond$

Podobně jako v rovině, můžeme klasifikovat shodnosti i v prostoru. Charakteristická rovnice shodnosti v prostoru je polynomiální stupně 3. Máme následující tři možnosti:

1. Jeden kořen charakteristické rovnice je reálný (1 nebo  $-1$ ) a zbývající dva kořeny jsou komplexně sdružené. V tomto případě má shodnost právě jeden vlastní směr. Je-li reálným kořenem  $-1$ , má podle Věty 2.4.4 shodnost právě

jeden samodružný bod a dostáváme tak zobrazení, které vzniká složením otočení kolem osy a rovinné symetrie podle roviny kolmé na osu otáčení. V tabulce jde o otočení kolem osy  $x$  a rovinné symetrie podle roviny  $yz$ . Je-li reálným kořenem 1, má shodnost buďto přímku samodružných bodů (otočení kolem osy) nebo nemá žádný samodružný bod (otočení kolem osy složené s posunutím ve směru osy).

2. Pokud má charakteristická rovnice dva reálné různé kořeny 1 a  $-1$ , musí být jeden z nich dvojnásobný. V tomto případě dostaneme jeden vlastní směr odpovídající jednonásobnému kořeni a dvojdimenzionální prostor vlastních směrů, které odpovídají dvojnásobnému kořeni. Přitom jsou tyto prostory na sebe kolmé. Takové zobrazení nemůže mít právě jeden samodružný bod. Má tedy buďto přímku samodružných bodů (symetrie podle přímky, v tabulce osy  $x$ ), nebo rovinu samodružných bodů (symetrie podle roviny, v tabulce osy  $xy$ ), nebo nemá žádný samodružný bod. Tato situace může nastat dvojím způsobem, buďto posunutím osové symetrie ve směru osy nebo posunutím rovinné symetrie ve směru roviny symetrie.

3. Konečně pro trojnásobný reálný kořen charakteristické rovnice je každý směr vlastním směrem. Je-li trojnásobným kořenem  $-1$ , má shodnost právě jeden samodružný bod a dostáváme středovou symetrii. Je-li trojnásobným kořenem 1, dostáváme buďto posunutí nebo identitu.

	Jeden vlastní směr	Prostor v.s. dim. 2 a kolmý v.s.	Každý směr vlastní
Žádný samodružný bod	$x' = x + b_1$ $y' = y \cos \alpha + z \sin \alpha$ $z' = -y \sin \alpha + z \cos \alpha$ $\sin \alpha \neq 0, b_1 \neq 0$ Otočení kolem př. $x$ o úhel $\alpha$ plus posunutí ve směru př. $x$	$x' = x + b_1$ $y' = -y$ $z' = -z$ $b_1 \neq 0$ Sym. podle př. $x$ plus posunutí ve směru př. $x$  $x' = x + b_1$ $y' = y + b_2$ $z' = -z$ $(b_1; b_2) \neq (0; 0)$ Sym. podle rov. $xy$ plus posunutí ve směru rov. $xy$	$x' = x + b_1$ $y' = y + b_2$ $z' = z + b_3$ $(b_1; b_2; b_3) \neq \mathbf{0}$ Posunutí
Jeden samodružný bod	$x' = -x$ $y' = y \cos \alpha + z \sin \alpha$ $z' = -y \sin \alpha + z \cos \alpha$ $\sin \alpha \neq 0$ Otočení kolem př. $x$ o úhel $\alpha$ plus sym. podle roviny $yz$	—	$x' = -x$ $y' = -y$ $z' = -z$ Středová sym.
Přímka samodružných bodů	$x' = x$ $y' = y \cos \alpha + z \sin \alpha$ $z' = -y \sin \alpha + z \cos \alpha$ $\sin \alpha \neq 0$ Otočení kolem př. $x$ o úhel $\alpha$	$x' = x$ $y' = -y$ $z' = -z$	—
Rovina samodružných bodů	—	$x' = x$ $y' = y$ $z' = -z$ Sym. podle rov. $xy$	—
Všechny body samodružné	—	—	$x' = x$ $y' = y$ $z' = z$ Identita

**Úloha 3.4.4.** Jaké zobrazení vznikne složením dvou otočení kolem os, které jsou

- a) rovnoběžné,
- b) různoběžné,
- c) mimoběžné?

◊

**Úloha 3.4.5.** Jaké zobrazení vznikne složením dvou osových symetrií kolem os, které jsou

- a) rovnoběžné,
- b) různoběžné,
- c) mimoběžné?

◊

**Úloha 3.4.6.** Jaké zobrazení vznikne složením čtyř rovinných symetrií podle čtyř rovin, které tvoří stěny 4-stěnu?

◊

**Úloha 3.4.7.** Popište grupy symetrií pravidelných těles. Jaké jsou jejich netriviální podgrupy?

◊

## 3.5 Podobná zobrazení, grupa podobnosti

**Definice 3.5.1.** Zobrazení  $f$  euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  do euklidovského prostoru  $\mathcal{E}'_m$  se nazývá *podobné zobrazení*, jestliže existuje  $k \in \mathbb{R}^+$  takové, že pro každé dva body  $X, Y \in \mathcal{E}_n$  platí

$$|f(X)f(Y)| = k |XY|.$$

Číslo  $k$  se nazývá *koeficient podobného zobrazení*.

**Poznámka 3.5.1.** Pro  $k = 1$  v Definici 3.5.1 podobného zobrazení dostáváme shodné zobrazení. Jsou tedy shodná zobrazení speciálním případem podobných zobrazení a podobná zobrazení mají celou řadu stejných vlastností, jako shodná zobrazení.

◊

**Příklad 3.5.1.** Příkladem podobného zobrazení na euklidovském prostoru je stejnolehlost, kterou jsme probírali v Části 2.5. Opravdu, je-li  $f$  stejnolehlost s koeficientem  $\kappa \in \mathbb{R}$ ,  $\kappa \neq 0$ , a středem  $S$ , t.j.  $f(X) = \kappa X + (1 - \kappa)S$ , potom  $|f(X)f(Y)| = \|\kappa(Y - X)\| = |\kappa| |XY|$ , a tedy stejnolehlost s koeficientem  $\kappa$  je podobné zobrazení s koeficientem  $|\kappa|$ .

♡

**Věta 3.5.1.** Nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  je podobné zobrazení s koeficientem  $k_1$  a  $g : \mathcal{E}'_m \rightarrow \mathcal{E}''_k$  je podobné zobrazení s koeficientem  $k_2$ . Potom složené zobrazení  $g \circ f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}''_k$  je podobné zobrazení s koeficientem  $k_1 \cdot k_2$ .

*Důkaz.* Důkaz plyne přímo z Definice 3.5.1 podobného zobrazení. Opravdu pro libovolné dva body  $X, Y \in \mathcal{E}_n$  máme

$$|(g \circ f)(X)(g \circ f)(Y)| = k_2 |f(X)f(Y)| = k_2 \cdot k_1 |XY|. \quad \square$$

**Věta 3.5.2.** Nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  je podobné zobrazení s koeficientem  $k$ . Pak

- 1) Existuje stejnolehlost  $h_1 : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}_n$  s koeficientem  $k$  a shodné zobrazení  $g_1 : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  takové, že  $f = g_1 \circ h_1$ .
- 2) Existuje shodné zobrazení  $g_2 : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  a stejnolehlost  $h_2 : \mathcal{E}'_m \rightarrow \mathcal{E}'_m$  s koeficientem  $k$  takové, že  $f = h_2 \circ g_2$ .

*Důkaz.* 1) Na  $\mathcal{E}_n$  uvažujme stejnolehlost  $h_1^{-1}$  s koeficientem  $1/k$  a libovolným středem. Protože stejnolehlost je podobné zobrazení a podle Věty 3.5.1 je složení dvou podobných zobrazení opět podobné zobrazení, je složené zobrazení  $g_1 = f \circ h_1^{-1} : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  podobné zobrazení s koeficientem  $k \cdot 1/k = 1$ , t.j. je to shodné zobrazení. Protože je  $h_1^{-1}$  bijekce, je k ní inverzní zobrazení stejnolehlost s koeficientem  $k$  a  $f = g_1 \circ h_1$ .

1) Na  $\mathcal{E}'_m$  uvažujme stejnolehlost  $h_2^{-1}$  s koeficientem  $1/k$  a libovolným středem. Protože stejnolehlost je podobné zobrazení a podle Věty 3.5.1 je složení dvou podobných zobrazení opět podobné zobrazení, je složené zobrazení  $g_2 = h_2^{-1} \circ f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  podobné zobrazení s koeficientem  $k \cdot 1/k = 1$ , t.j. je to shodné zobrazení. Protože je  $h_2^{-1}$  bijekce, je k ní inverzní zobrazení stejnolehlost s koeficientem  $k$  a  $f = h_2 \circ g_2$ .  $\square$

**Věta 3.5.3.** 1) Podobné zobrazení je affinní zobrazení.

- 2) Podobné zobrazení je prosté, t.j.  $n \leq m$ .
- 3) Podobné zobrazení zobrazuje libovolné tři kolineární body opět na tři kolineární body a zachovává dělící poměr.

*Důkaz.* 1. Shodná zobrazení a stejnolehlosti jsou affinní zobrazení. Protože je podle Věty 3.5.2 podobné zobrazení složením shodného zobrazení a stejnolehlosti, je podle Věty 1.1.8 podobné zobrazení affinní.

2. Protože je stejnolehlost bijekce a shodné zobrazení je prosté, je jejich složení prosté zobrazení.

3. Plyne přím z předchozích dvou vlastností.  $\square$

**Věta 3.5.4.** Nechť  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  je podobné zobrazení s koeficientem  $k$ . Pak pro asociované lineární zobrazení  $\varphi_f : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  platí:

- 1)  $\|\varphi_f(\mathbf{u})\| = k \|\mathbf{u}\|$  pro každý vektor  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{E}_n)$ .
- 2)  $(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) = k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  pro každé dva vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in Z(\mathcal{E}_n)$ .

*Důkaz.* 1. Nechť  $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$ , potom  $\|\varphi_f(\mathbf{u})\| = \|\overrightarrow{f(A)f(B)}\| = |f(A)f(B)| = k|AB| = k \|\mathbf{u}\|$ .

2. Máme

$$\begin{aligned} 2(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) &= \|\varphi_f(\mathbf{u}) + \varphi_f(\mathbf{v})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{u})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{v})\|^2 \\ &= \|\varphi_f(\mathbf{u} + \mathbf{v})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{u})\|^2 - \|\varphi_f(\mathbf{v})\|^2 \\ &= k^2 (\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u}\|^2 - \|\mathbf{v}\|^2) \\ &= 2k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v}). \end{aligned}$$

□

**Důsledek 3.5.1.** Podobné zobrazení zachovává odchylky vektorů.

*Důkaz.* Máme

$$\cos \measuredangle(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) = \frac{\langle \varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v}) \rangle}{\|\varphi_f(\mathbf{u})\| \|\varphi_f(\mathbf{v})\|} = \frac{k^2 \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle}{k \|\mathbf{u}\| k \|\mathbf{v}\|} = \cos \measuredangle(\mathbf{u}, \mathbf{v}).$$

□

**Pomocná věta 3.5.5.** Nechť  $\varphi : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  je lineární zobrazení takové, že platí  $\|\varphi(\mathbf{u})\| = k \|\mathbf{u}\|$  pro všechny  $\mathbf{u} \in Z(\mathcal{E}_n)$ . Pak  $(\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) = k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  pro všechny  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in Z(\mathcal{E}_n)$ .

*Důkaz.* Máme

$$(\mathbf{u} - \mathbf{v}, \mathbf{u} - \mathbf{v}) = (\mathbf{u}, \mathbf{u}) + (\mathbf{v}, \mathbf{v}) - 2(\mathbf{u}, \mathbf{v}),$$

t.j.

$$2(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = -\|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 + \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2.$$

Potom

$$\begin{aligned} 2(\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) &= -\|\varphi(\mathbf{u}) - \varphi(\mathbf{v})\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u})\|^2 + \|\varphi(\mathbf{v})\|^2 \\ &= -\|\varphi(\mathbf{u} - \mathbf{v})\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u})\|^2 + \|\varphi(\mathbf{v})\|^2 \\ &= k^2 (-\|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 + \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2) \\ &= 2k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v}). \end{aligned}$$

□

**Pomocná věta 3.5.6.** Nechť  $\langle \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n \rangle$  je báze prostoru prostoru  $Z(\mathcal{E}_n)$  a nechť  $\varphi : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  je lineární zobrazení takové, že platí  $(\varphi(\mathbf{u}_i), \varphi(\mathbf{u}_j)) = k^2(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j)$ . Pak  $(\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) = k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  pro všechny  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in Z(\mathcal{E}_n)$ .

*Důkaz.* Jsou-li  $\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i$  a  $\mathbf{v} = \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j$  libovolné vektory, je  $(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j)$ . Potom

$$\begin{aligned} (\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) &= \left( \sum_{i=1}^n x_i \varphi(\mathbf{u}_i), \sum_{j=1}^n y_j \varphi(\mathbf{u}_j) \right) \\ &= \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (\varphi(\mathbf{u}_i), \varphi(\mathbf{u}_j)) = k^2 \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j) \\ &= k^2 \left( \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i, \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j \right) = k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v}). \end{aligned}$$

□

**Věta 3.5.7.** Nechť je dáno  $(n+1)$  bodů v obecné poloze  $P_0, P_1, \dots, P_n \in \mathcal{E}_n$  a body  $P'_0, P'_1, \dots, P'_n \in \mathcal{E}'_m$  takové, že

$$k |P_i P_j| = |P'_i P'_j|, \quad i, j = 0, \dots, n, k \in \mathbb{R}^+. \quad (3.5.1)$$

Pak existuje jediné podobné zobrazení  $f : \mathcal{E}_n \rightarrow \mathcal{E}'_m$  s koeficientem  $k$  takové, že  $f(P_i) = P'_i$  pro všechna  $i = 0, \dots, n$ .

*Důkaz.* Protože jsou body  $P_0, P_1, \dots, P_n \in \mathcal{E}_n$  v obecné poloze, jsou vektory  $\mathbf{u}_1 = \overrightarrow{P_0 P_1}, \dots, \mathbf{u}_n = \overrightarrow{P_0 P_n} \in Z(\mathcal{E}_n)$  lineárně nezávislé. Podmínka (3.5.1) znamená, že i body  $P'_0, P'_1, \dots, P'_n \in \mathcal{E}'_m$  jsou v obecné poloze, a tedy i vektory  $\mathbf{u}'_1 = \overrightarrow{P'_0 P'_1}, \dots, \mathbf{u}'_n = \overrightarrow{P'_0 P'_n} \in Z(\mathcal{E}'_m)$  jsou lineárně nezávislé. Podle Věty 1.1.2 existuje jediné lineární zobrazení  $\varphi : Z(\mathcal{E}_n) \rightarrow Z(\mathcal{E}'_m)$  takové, že  $\varphi(\mathbf{u}_i) = \mathbf{u}'_i$ . Navíc platí  $\|\varphi(\mathbf{u}_i)\| = k \|\mathbf{u}_i\|$  a  $\|\varphi(\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j)\| = \|\varphi(\overrightarrow{P_j P_i})\| = |P'_j P'_i| = k |P_j P_i| = k \|(\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j)\|$ . Potom ale

$$\begin{aligned} 2 (\varphi(\mathbf{u}_i), \varphi(\mathbf{u}_j)) &= -\|\varphi(\mathbf{u}_i) - \varphi(\mathbf{u}_j)\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u}_i)\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u}_j)\|^2 \\ &= -\|\varphi(\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j)\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u}_i)\|^2 + \|\varphi(\mathbf{u}_j)\|^2 \\ &= k^2 (-\|\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j\|^2 + \|\mathbf{u}_i\|^2 + \|\mathbf{u}_j\|^2) \\ &= 2 k^2 (\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j). \end{aligned}$$

$(\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) = k^2 (\mathbf{u}, \mathbf{v})$  a  $\|\varphi(\mathbf{u})\| = k \|\mathbf{u}\|$  pro každý vektor  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in Z(\mathcal{E}_n)$ . Opravdu jsou-li  $\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i$  a  $\mathbf{v} = \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j$ . Potom

$$\begin{aligned} (\varphi(\mathbf{u}), \varphi(\mathbf{v})) &= \left( \sum_{i=1}^n x_i \varphi(\mathbf{u}_i), \sum_{j=1}^n y_j \varphi(\mathbf{u}_j) \right) \\ &= \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (\varphi(\mathbf{u}_i), \varphi(\mathbf{u}_j)) = k^2 \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j) \\ &= k^2 \left( \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i, \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j \right) = k^2 (\mathbf{u}, \mathbf{v}). \end{aligned}$$

Odtud okamžitě vyplývá  $\|\varphi(\mathbf{u})\| = k \|\mathbf{u}\|$ .

Podle Věty 3.1.5 je zobrazení

$$f(X) = P'_0 + \varphi(\overrightarrow{P_0 X})$$

afinní zobrazení a snadno se vidí, že  $f(P_i) = P'_i$ . Potom

$$|f(X)f(Y)| = \|\varphi(\overrightarrow{P_0 Y}) - \varphi(\overrightarrow{P_0 X})\| = \|\varphi(\overrightarrow{XY})\| = k \|\overrightarrow{XY}\| = k |XY|,$$

a tedy je to podobné zobrazení.  $\square$

**Důsledek 3.5.2.** Podobné zobrazení v rovině je určeno vrcholy podobných trojúhelníků.  $\diamond$

Uvažujme kartézské repéry  $\mathcal{R} = \langle P; \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n \rangle$  v prostoru  $\mathcal{E}_n$  a  $\mathcal{R}' = \langle Q; \mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_m \rangle$  v prostoru  $\mathcal{E}'_m$ . Potom dostaneme vyjádření  $f$  ve tvaru

$$x'_j = \sum_{i=1}^n a_{ji} x_i + b_j, \quad j = 1, \dots, m, \quad (3.5.2)$$

a z podmínky, že  $f$  je podobné zobrazení tvaru  $(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) = k^2(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  dostaneme

$$(\varphi_f(\mathbf{u}), \varphi_f(\mathbf{v})) = (A(\mathbf{u}))^T (A(\mathbf{v})) = (\mathbf{u})^T A^T A (\mathbf{v}) = k^2(\mathbf{u})^T E_n(\mathbf{v}),$$

t.j.  $A^T A = k^2 E_n$ . Dostáváme tedy, že matice  $A$  je maticí podobného zobrazení právě tehdy, splňuje-li podmítku

$$A^T A = k^2 E_n. \quad (3.5.3)$$

Dále uvažujme podobná zobrazení na euklidovském prostoru.

**Definice 3.5.2.** Podobné zobrazení  $f$  s koeficientem  $k$  euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  na sebe se nazývá *podobnost*  $\mathcal{E}_n$ .

Je-li  $k \neq 1$ , nazývá se  $f$  *vlastní podobnost*.

**Věta 3.5.8.** *Podobnosti na euklidovském prostoru  $\mathcal{E}_n$  tvoří grupu, tzv. grupu podobností  $\mathfrak{P}\mathfrak{o}_n$ .*

*Důkaz.* Důkaz je zřejmý. Složením dvou podobností je podobnost. Z definice podobného zobrazení se snadno vidí, že inverzní zobrazení k podobnosti s koeficientem  $k$  je opět podobnost s koeficientem  $1/k$ .  $\square$

**Věta 3.5.9.** *Vlastní hodnoty příslušné podobnosti s koeficientem  $k$  mohou být pouze  $\pm k$ .*

*Důkaz.* Je-li  $\mathbf{u}$  vlastní vektor příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$ , je z podmínky  $\|\varphi_f(\mathbf{u})\| = k \|\mathbf{u}\|$  pro asociované lineární zobrazení podobnosti  $|\lambda| = k$ , a tedy  $\lambda = \pm k$ .  $\square$

**Věta 3.5.10.** *Modul podobnosti s koeficientem  $k$  je  $\pm k^n$ .*

*Důkaz.* Podobnost má jako svou matici čtvercovou matici takovou, že  $A^T A = k^2 E_n$ . Potom  $|A^T A| = k^{2n}$ , a tedy  $|A|^2 = k^{2n}$  a po odmocnění  $|A| = \pm k^n$ .  $\square$

**Věta 3.5.11.** *Každá vlastní podobnost euklidovského prostoru  $\mathcal{E}_n$  má právě jeden samodružný bod.*

*Důkaz.* Kořeny charakteristické rovnice pro podobnost mohou být pouze hodnoty  $\pm k$ . Pro vlastní podobnost jednička není kořenem charakteristické rovnice a podle Věty 2.4.4 má podobnost právě jeden samodružný bod.  $\square$

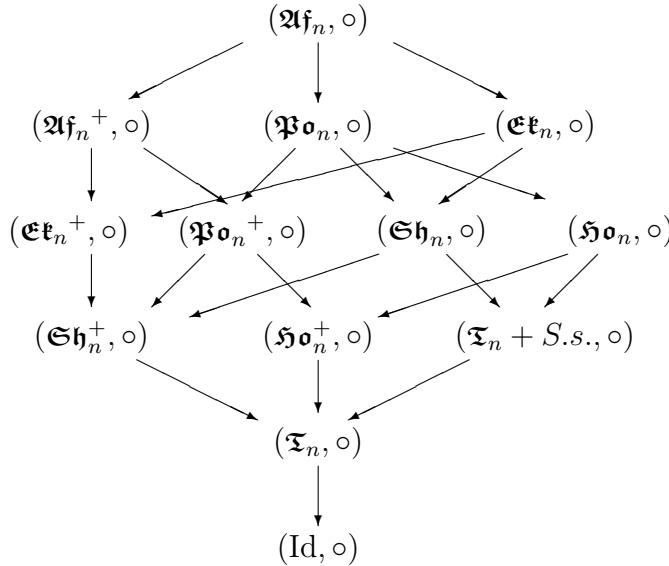
**Věta 3.5.12.** *Každá vlastní podobnost na  $\mathcal{E}_n$  s koeficientem  $k$  je složením shodnosti na  $\mathcal{E}_n$  a stejnolehlosti s koeficientem  $k$  a středem, který je samodružným bodem dané podobnosti.*

*Důkaz.* Je-li  $S$  samodružný bod vlastní podobnosti  $f$ , existuje jediná stejnolehlost  $h^{-1}$  s koeficientem  $1/k$  a středem  $S$ . Potom  $g_1 = f \circ h^{-1}$  a  $g_2 = h^{-1} \circ f$  jsou shodnosti na  $\mathcal{E}_n$  a  $f = g_1 \circ h = h \circ g_2$ .  $\square$

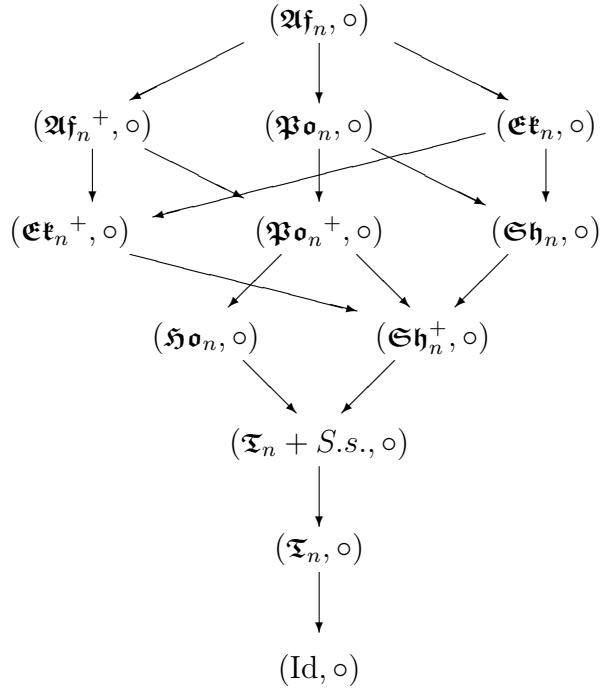
**Poznámka 3.5.2.** Grupa podobností na  $\mathcal{E}_n$  je podgrupou grupy afinit na  $\mathcal{E}_n$ , t.j.  $\mathfrak{P}\mathfrak{o}_n \subset \mathfrak{A}_n$ .  $\diamond$

Následující graf nám ukazuje hlavní podgrupy v grupě afinit na  $\mathcal{E}_n$ .

Liché  $n$ :



Sudé  $n$ :



# Kapitola 4

## KRUHOVÁ ZOBRAZENÍ

### 4.1 Kružnice a její vlastnosti

V tomto paragrafu si připomeneme některé základní vlastnosti a pojmy, které jsou spojeny s kružnicí v euklidovské rovině.

**Definice 4.1.1.** Nechť  $S$  je bod v  $\mathcal{E}_2$  a  $r > 0$  je reálné číslo. Množina bodů  $X \neq S \in \mathcal{E}_2$  takových, že

$$|SX| = r$$

se nazývá *kružnice* se *středem*  $S$  a *poloměrem*  $r$ . Značíme  $k(S; r)$ .

Uvažujme v  $\mathcal{E}_2$  kartézský repér a nechť vzhledem k němu je  $S = [m; n]$  a  $X = [x; y]$ . Z Definice 4.1.1 plyne, že  $X \in k$  právě tehdy, když

$$\sqrt{(x - m)^2 + (y - n)^2} = r,$$

což upravíme na tvar

$$k : x^2 + y^2 - 2mx - 2ny + c = 0, \quad (4.1.1)$$

kde jsme položili

$$c = m^2 + n^2 - r^2. \quad (4.1.2)$$

**Poznámka 4.1.1.** Rovnici (4.1.1) můžeme vynásobit libovolným nenulovým reálným číslem a dostaneme opět rovnici téže kružnice. Rovnici (4.1.1) potom nazýváme *normovaná rovnice kružnice*. V případě neparametrické rovnice přímky  $ax + by + c = 0$  nazýváme tuto rovnici normovanou, jestliže velikost normálového vektoru je 1, t.j.  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$ .  $\diamond$

**Úmluva 4.1.1** Z důvodu jednoduchosti zápisu budeme levou stranu rovnice (4.1.1) značit  $K(X) = x^2 + y^2 - 2mx - 2ny + c$ , a tedy  $k : K(X) = 0$ .

**Poznámka 4.1.2.** Uvažujeme-li naopak množinu bodů v rovině, jejichž souřadnice splňují rovnici (4.1.1), pak z (4.1.2) je zřejmé, že se jedná o kružnici pouze za předpokladu, že  $m^2 + n^2 - c > 0$ .  $\diamond$

**Definice 4.1.2.** Nechť  $k : K(X) = 0$  je kružnice a  $P = [x_0; y_0] \in \mathcal{E}_2$  je bod. Číslo  $K(P) = x_0^2 + y_0^2 - 2mx_0 - 2ny_0 + c$  se nazývá *mocnost bodu P ke kružnici k*.

Body se zápornou mocností se budou nazývat *vnitřní body kružnice k* a body s kladnou mocností se budou nazývat *vnější body kružnice k*.

Připomeňme nejdříve, že reálná přímka kružnici buď reálně neprotíná nebo ji protíná ve dvou reálných bodech, které mohou i splynout (tečna kružnice). Následující věta nám ukáže, jaký je geometrický význam mocnosti bodů.

**Věta 4.1.1.** Nechť  $P$  je bod,  $k$  je kružnice a  $p$  je libovolná přímka procházející bodem  $P$ , která protíná kružnici  $k$ . Potom součin orientovaných velikostí úseků, které jsou na přímce  $p$  vyčaty bodem  $P$  a průsečíky přímky  $p$  s kružnicí  $k$ , je nezávislý na volbě přímky  $p$  a je roven mocnosti bodu  $P$  vzhledem ke kružnici  $k$ .

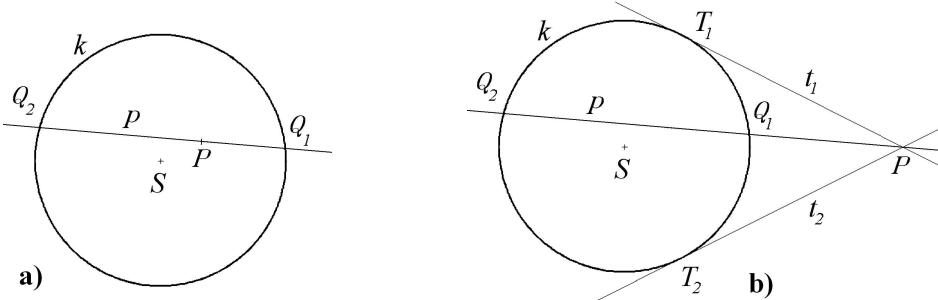
*Důkaz.* Přímku  $p$  určeme parametricky bodem  $P = [x_0; y_0]$  a jednotkovým vektorem  $(\cos \alpha; \sin \alpha)$ , tj.  $p \equiv X = [x_0; y_0] + t(\cos \alpha; \sin \alpha)$ . V tomto případě, je-li  $X$  dán parametrem  $t$ , je  $|PX| = |t|$ . Dosadíme do rovnice kružnice a po úpravě dostaneme kvadratickou rovnici pro  $t$  ve tvaru

$$t^2 + 2t[(x_0 - m) \cos \alpha + (y_0 - n) \sin \alpha] + K(P) = 0.$$

Jsou-li  $t_1, t_2$  kořeny této kvadratické rovnice, je z kořenových vztahů pro kvadratickou rovnici  $t_1 t_2 = K(P)$  a tvrzení nyní plyne z toho, že parametr  $t$  určuje vzdálenost příslušného bodu od bodu  $P$ . Je-li při tom  $K(P) < 0$ , mají kořeny  $t_1$  a  $t_2$  různá znaménka, což znamená, že průsečíky přímky  $p$  a kružnice  $k$  leží na různých polopřímkách určených na přímce  $p$  bodem  $P$  (Obr. 4.1.1 a)). Pro  $K(P) > 0$  mají kořeny  $t_1$  a  $t_2$  shodná znaménka, což znamená, že průsečíky přímky  $p$  a kružnice  $k$  leží na téže polopřímce určené na přímce  $p$  bodem  $P$  (Obr. 4.1.1 b)). Tato situace je vyjádřena formulací "orientovaný součin vzdáleností".  $\square$

**Důsledek 4.1.1.** Pro vnější bod  $P$  kružnice  $k$  je mocnost rovna druhé mocnině délky úsečky, která je určena na tečně bodem  $P$  a bodem dotyku (Obr. 4.1.1 b)).  $\diamond$

**Poznámka 4.1.3.** Z Věty 4.1.1 vyplývá, že pojem vnitřního a vnějšího bodu kružnice definovaný v Definici 4.1.2 splývá s intuitivní přestavou, kdy vnější body jsou ty, ze kterých lze ke kružnici sestrojit tečny. Body ležící na kružnici mají podle definice nulovou mocnost.  $\diamond$



Obrázek 4.1.1: K mocnosti bodu ke kružnici

Nechť jsou dány dvě kružnice  $k_1(S_1; r_1)$ ,  $k_2(S_2; r_2)$  svými rovnicemi

$$k_1 : K_1(X) = x^2 + y^2 - 2m_1x - 2n_1y + c_1 = 0, \quad (4.1.3)$$

$$m_1^2 + n_1^2 - c_1 > 0,$$

$$k_2 : K_2(X) = x^2 + y^2 - 2m_2x - 2n_2y + c_2 = 0, \quad (4.1.4)$$

$$m_2^2 + n_2^2 - c_2 > 0.$$

Uvažujme body, které leží na obou kružnicích, tj. splňují rovnice (4.1.3) i (4.1.4). Potom tyto body musí splňovat i rovnici

$$K_1(X) - K_2(X) = 2(m_2 - m_1)x + 2(n_2 - n_1)y + c_1 - c_2 = 0. \quad (4.1.5)$$

Pro  $m_1 = m_2$ ,  $n_1 = n_2$ ,  $c_1 = c_2$ , tj.  $k_1 \equiv k_2$ , je rovnice splněna identicky.

Pro  $m_1 = m_2$ ,  $n_1 = n_2$ ,  $c_1 \neq c_2$ , tj.  $k_1$  a  $k_2$  mají společný střed, ale různé poloměry, není rovnice splněna nikdy, což znamená, že dvě soustředné kružnice nemají společné (reálné) body.

Pro  $(m_1; n_1) \neq (m_2; n_2)$  je rovnice (4.1.5) rovnicí přímky. Společné body dvou nesoustředných kružnic tedy musí ležet na přímce (4.1.5). Protože průnikem přímky a kružnice jsou buď dva různé body, nebo jeden dvojnásobný bod, nebo žádný (reálný) bod, nastává totéž i pro počet (reálných) společných bodů dvou nesoustředných kružnic, které se mohou protínat ve dvou různých bodech, nebo se dotýkají v jednom bodě, nebo se (reálně) neprotínají.

**Definice 4.1.3.** Nechť  $k_1$ ,  $k_2$  jsou dvě nesoustředné kružnice o rovnicích (4.1.3) a (4.1.4). Pak přímka (4.1.5) se nazývá *chordála* kružnic  $k_1$  a  $k_2$ .

**Věta 4.1.2.** Chordála dvou nesoustředných kružnic je geometrické místo bodů, které mají vzhledem k oběma kružnicím touž mocnost.

**Důkaz.** Důkaz je přímým důsledkem definice chordály jako přímky, tvořené takovými body  $X$ , že  $K_1(X) = K_2(X)$ .  $\square$

**Poznámka 4.1.4.** Z rovnice (4.1.5) vyplývá, že chordála je kolmá na spojnici středů daných nesoustředných kružnic.  $\diamond$

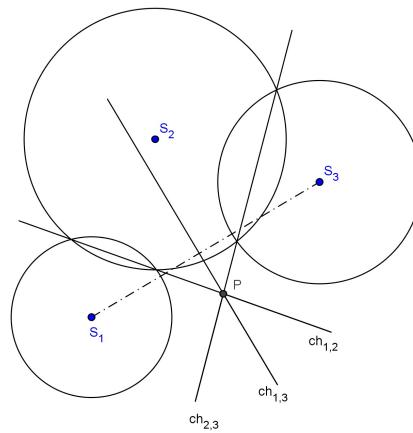
**Věta 4.1.3.** Nechť jsou dány tři různé nesoustředné kružnice  $k_i(S_i, r_i)$ ,  $i = 1, 2, 3$ , takové, že jejich středy neleží na jedné přímce, potom existuje jediný bod, který má stejnou mocnost vzhledem ke všem třem kružnicím.

*Důkaz.* Protože středy  $S_1, S_2, S_3$  neleží na stejné přímce, jsou chordály kružnic  $k_1, k_2$  a  $k_1, k_3$  různoběžné přímky. Průsečík těchto chordál má stejnou mocnost vzhledem ke všem třem kružnicím a musí jím tedy procházet i chordála kružnic  $k_2, k_3$ , viz Obr. 4.1.2.  $\square$

**Definice 4.1.4.** Bod, který má stejnou mocnost vzhledem ke třem různým kružnicím, jejichž středy neleží na přímce, se nazývá *chordický (potenční) střed* těchto kružnic.

**Poznámka 4.1.5.** Chordický střed pro tři kružnice, jejichž středy leží na jedné přímce neexistuje, protože chordály každých dvou kružnic jsou kolmice na přímku středů a tedy navzájem rovnoběžné přímky, Obr. udělat.  $\diamond$

**Poznámka 4.1.6.** Chodický střed pro tři kružnice se používá při konstrukci chordály dvou neprotínajících se kružnic. Sestrojíme libovolnou třetí kružnici, která dané dvě kružnice protíná. Potom snadno sestrojíme chordály této kružnice a daných kružnic. Hledaná chordála je potom kolmice spuštěná z průsečíku chordál (chordického středu) na spojnici středů daných kružnic, viz Obr. 4.1.2



Obrázek 4.1.2: Potenční střed tří kružnic

$\diamond$

**Definice 4.1.5.** Odchylkou dvou nesoustředných kružnic se společnými reálnými body rozumíme odchylku tečen v libovolném společném bodě.

Odchylkou přímky a kružnice, která má s přímkou společné reálné body, rozumíme odchylku dané přímky a tečny kružnice v libovolném společném bodě.

**Poznámka 4.1.7.** Protože každé dvě nesoustředné kružnice jsou symetrické podle spojnice středů, je definice odchylky opravdu nezávislá na zvoleném společném bodu kružnic.

Podobně kružnice a přímka jsou symetrické podle kolmice spuštěné ze středu kružnice na přímku.

Je zřejmé, že odchylka dotýkajících se kružnic je nulová. Podobně odchylka kružnice a její tečny je nulová.  $\diamond$

**Poznámka 4.1.8.** Odchylku dvou kružnic tedy nedefinujeme pro dvě soustředné kružnice nebo pro dvě nesoustředné kružnice, které se reálně neprotínají.

Podobně odchylku přímky a kružnice nedefinujeme, je-li vzdálenost přímky od středu kružnice větší než poloměr kružnice.  $\diamond$

**Věta 4.1.4.** Nechť jsou dány dvě nesoustředné kružnice  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$ , které mají společné reálné body. Nechť  $k_1$  a  $k_2$  mají rovnice (4.1.3) a (4.1.4). Pak odchylka  $\varphi(k_1, k_2) = \varphi$  je dána vztahem

$$\begin{aligned}\cos \varphi &= \frac{|2m_1m_2 + 2n_1n_2 - c_1 - c_2|}{2\sqrt{m_1^2 + n_1^2 - c_1}\sqrt{m_2^2 + n_2^2 - c_2}} \\ &= \frac{|r_1^2 + r_2^2 - |S_1S_2|^2|}{2r_1r_2}.\end{aligned}$$

*Důkaz.* Dvě kružnice se reálně protínají, jestliže platí jedna z následujících možností

1.  $|S_1S_2| \leq r_1 + r_2$  a  $|S_1S_2| \geq \max(r_1, r_2)$  (viz Obr. 4.1.3 a));
2.  $r_2 \leq r_1$ ,  $|S_1S_2| + r_2 \geq r_1$  a  $|S_1S_2| \leq r_1$  (viz Obr. 4.1.3 b)).

Označme  $P$  společný bod kružnic  $k_1$  a  $k_2$ . Odchylka tečen v bodě  $P$  je shodná jako odchylka přímek  $PS_1$  a  $PS_2$  (viz Obr. 4.1.3).

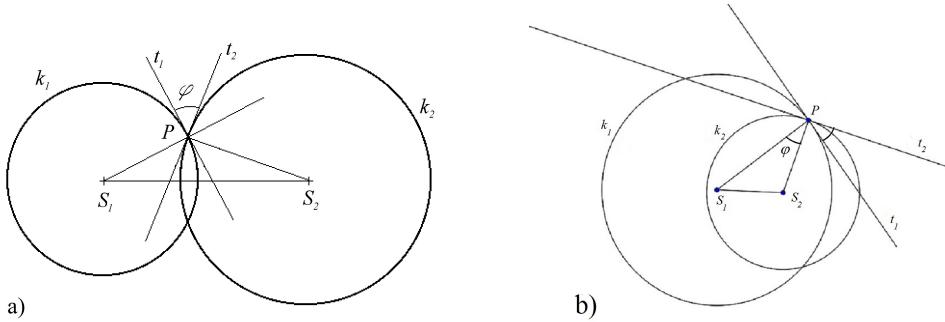
Z kosinové věty pro trojúhelník  $S_1PS_2$  dostaneme

$$\begin{aligned}|S_1S_2|^2 &= r_1^2 + r_2^2 - r_1r_2 \cos \widehat{S_1PS_2} \\ \cos \widehat{S_1PS_2} &= \frac{r_1^2 + r_2^2 - |S_1S_2|^2}{2r_1r_2}.\end{aligned}$$

Hledaná odchylka  $\varphi$  je míra menšího z úhlů  $\widehat{S_1PS_2}$ ,  $\pi - \widehat{S_1PS_2}$ , a tedy

$$\cos \varphi = \frac{|r_1^2 + r_2^2 - |S_1S_2|^2|}{2r_1r_2}.$$

Dosazením z analytického vyjádření (4.1.3) a (4.1.4) pak snadno dostaneme požadované tvrzení.  $\square$



Obrázek 4.1.3: Odchylka dvou kružnic

**Poznámka 4.1.9.** Snadno se přesvědčíme, že jestliže kružnice nemají společný reálný bod, je

$$\frac{|r_1^2 + r_2^2 - |S_1S_2|^2|}{2r_1r_2} > 1$$

a  $\varphi$  splňující podmínu předchozí věty neexistuje.  $\diamond$

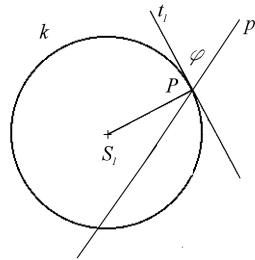
**Věta 4.1.5.** Nechť je dána přímka  $p$  a kružnice  $k(S; r)$  takové, že  $v(S, p) \leq r$  (tj. přímka a kružnice mají společné reálné body). Nechť  $p : ax + by + d = 0$  a  $k : x^2 + y^2 - 2mx - 2ny + c = 0$ . Pak odchylka  $\hat{\chi}(p, k) = \varphi$  je dána vztahem

$$\cos \varphi = \frac{|am + bn + d|}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{m^2 + n^2 - c}}.$$

*Důkaz.* Odchylka přímky  $p$  a kružnice  $k$  je dána odchylkou přímky  $p$  a tečny  $t$  kružnice  $k$  ve společném bodě  $P$ . Tato odchylka je rovna odchylce normálového vektoru  $(a; b)$  přímky  $p$  a normálového vektoru  $\vec{SP}$  tečny kružnice ve společném bodě  $P = [x_0; y_0]$  přímky a kružnice (viz Obr. ??). Tento normálový vektor má souřadnicové vyjádření  $(m - x_0; n - y_0)$ . Tedy

$$\cos \varphi = \frac{|a(m - x_0) + b(n - y_0)|}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{(m - x_0)^2 + (n - y_0)^2}}.$$

Protože bod  $[x_0; y_0]$  leží na přímce  $p$  i kružnici  $k$ , vyhovuje jejich rovnicím a dosazením  $(-ax_0 - by_0) = d$  do čitatele a  $x_0^2 + y_0^2 - 2mx_0 - 2ny_0 = -c$  do jmenovatele dostaneme tvrzení věty.  $\square$



Obrázek 4.1.4: Odchylka kružnice a přímky

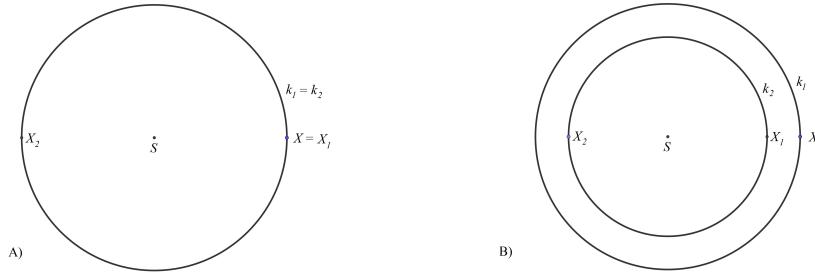
Připomeňme (viz část 2.5), že homotetie je buďto posunutí nebo stejnolehlost. Jako speciální homotetie tak bereme i identitu a středovou symetrii.

**Věta 4.1.6.** *Jsou-li  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$  libovolné dvě kružnice, potom existují právě dvě homotetie, které zobrazují kružnici  $k_1$  na kružnici  $k_2$ .*

*Důkaz.* Musíme rozlišit celkem čtyři možné situace.

A) Kružnice  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$  jsou totožné, tj.  $S_1 = S_2 = S$  a  $r_1 = r_2$ . V tomto případě je jedna homotetie identita a druhá je středová symetrie podle společného středu  $S$ . Na Obr. 4.1.5 A) zobrazuje identita libovolný bod  $X$  do bodu  $X_1$  a středová symetrie do bodu  $X_2$ .

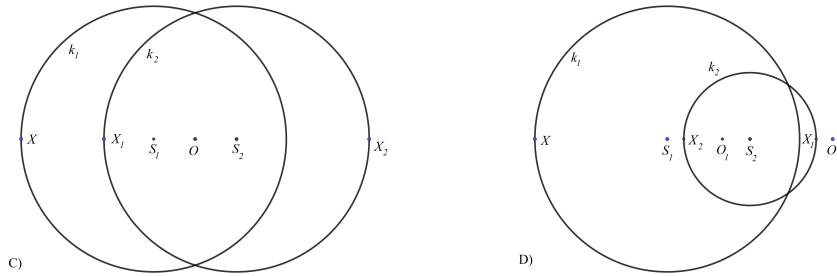
B) Kružnice  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$  jsou soustředné různé, tj.  $S_1 = S_2 = S$  a  $r_1 \neq r_2$ . Potom existují právě dvě stejnolehlosti se středem v bodě  $S$ , které převádí  $k_1$  na kružnici  $k_2$ . Koeficient první stejnolehlosti je  $\kappa_1 = \frac{r_2}{r_1}$  a koeficient druhé stejnolehlosti je  $\kappa_2 = -\frac{r_2}{r_1}$ . Na Obr. 4.1.5 B) zobrazuje první stejnolehlost libovolný bod  $X$  do bodu  $X_1$  a druhá stejnolehlost do bodu  $X_2$ .



Obrázek 4.1.5: Homotetie kružnic se stejnými středy

C) Kružnice  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$  jsou shodné a nesoustředné, tj.  $S_1 \neq S_2$  a  $r_1 = r_2$ . V tomto případě je jedna homotetie posunutí o vektor  $\overrightarrow{S_1 S_2}$  a druhá je středová symetrie podle středu  $O$  úsečky  $S_1 S_2$ . Na Obr. 4.1.6 C) zobrazuje posunutí bod  $X$  do bodu  $X_1$  a středová symetrie podle středu  $O$  do bodu  $X_2$ .

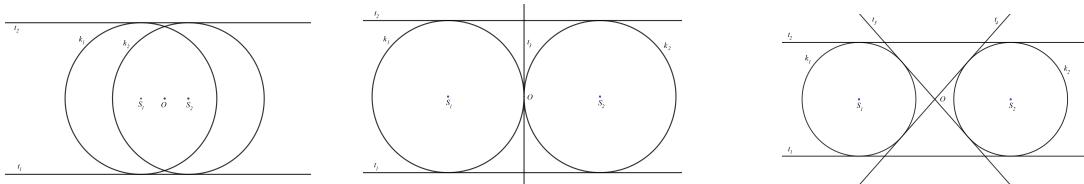
D) Kružnice  $k_1(S_1; r_1)$  a  $k_2(S_2; r_2)$  jsou neshodné a nesoustředné, tj.  $S_1 \neq S_2$  a  $r_1 \neq r_2$ . Potom existují právě dvě stejnolehlosti, které převádí  $k_1$  na kružnici  $k_2$ . Středem první stejnolehlosti je bod  $O_1 = \frac{r_2}{r_1+r_2} S_1 + \frac{r_1}{r_1+r_2} S_2$  (*vnitřní střed stejnolehlosti* - je vnitřním bodem úsečky  $S_1S_2$ ) a koeficient stejnolehlosti je  $\kappa_1 = -\frac{r_2}{r_1}$ . Druhá stejnolehlost je dána středem  $O_2 = -\frac{r_2}{r_1-r_2} S_1 + \frac{r_1}{r_1-r_2} S_2$  (*vnější střed stejnolehlosti* - je vnějším bodem úsečky  $S_1S_2$ ) a koeficient stejnolehlosti je  $\kappa_2 = \frac{r_2}{r_1}$ . Na Obr. 4.1.6 D) zobrazuje první stejnolehlost bodu  $X$  do bodu  $X_1$  a druhá stejnolehlost do bodu  $X_2$ .



Obrázek 4.1.6: Homotetie kružnic s různými středy

□

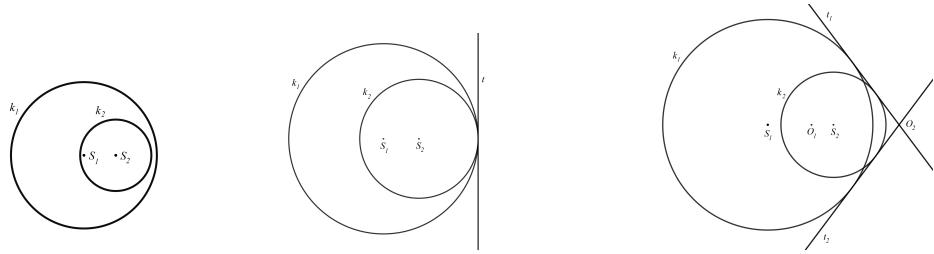
**Poznámka 4.1.10.** Poznamenejme, že v případě C) mají vždy kružnice dvě navzájem rovnoběžné společné tečny (*vnější tečny* - kružnice leží ve stejných polorovinách určených tečnami). Pokud se kružnice protínají ve dvou reálných bodech, je střed symetrie obou kružnic vnitřním bodem obou kružnic a další společná tečna neexistuje. Pokud mají kružnice vnější dotyk, prochází bodem dotyku (středem symetrie kružnic) třetí společná tečna (*vnější tečna* - kružnice leží v různých polorovinách určených tečnou). Pokud se kružnice reálně neprotínají, je střed symetrie vnějším bodem obou kružnic a procházejí jím další dvě společné *vnější tečny* (viz Obr. 4.1.7).



Obrázek 4.1.7: Společné tečny shodných nesoustředných kružnic

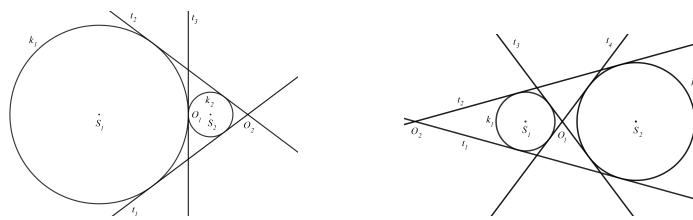
Protože stejnolehlost zachovává odchylky, zobrazují se tečny kružnice na tečny obrazu a tedy společné tečny dvou nesoustředných neshodných kružnic prochází středy stejnolehlosti těchto kružnic. Mohou ted v případě D) nastat následující situace - viz Obr. 4.1.8 a 4.1.9:

- a) Jedna kružnice leží uvnitř druhé kružnice. V tomto případě neexistují společné tečny.
- b) Kružnice mají vnitřní dotyk. V tomto případě je bod dotyku vnějším středem stejnolehlosti obou kružnic a prochází jím jediná společná *vnější tečna*.
- c) Kružnice se protínají ve dvou reálných různých bodech. V tomto případě je vnější střed stejnolehlosti vnějším bodem obou kružnic a prochází jím dvě společné *vnější tečny*. Vnitřní střed stejnolehlosti je vnitřním bodem obou kružnic a žádná další tečna jím neprochází.



Obrázek 4.1.8: Společné tečny neshodných nesoustředných kružnic, a) - c)

- d) Kružnice mají vnější dotyk. V tomto případě je vnější střed stejnolehlosti vnějším bodem obou kružnic a prochází jím dvě společné *vnější tečny*. Vnitřní střed stejnolehlosti je bodem dotyku a prochází jím třetí společná *vnitřní tečna*.
- e) Kružnice se neprotínají a leží ve vnější oblasti druhé kružnice. V tomto případě oba středy stejnolehlosti jsou vnějšími body obou kružnic a procházejí jimi celkem čtyři společné tečny - dvě *vnitřní tečny* procházející vnitřním bodem stejnolehlosti a dvě *vnější tečny* procházející vnějším bodem stejnolehlosti.



Obrázek 4.1.9: Společné tečny neshodných nesoustředných kružnic, d), e)

◇

## 4.2 Kruhové křivky

V tomto paragrafu rozšíříme pojem kružnice na pojem kruhové křivky nebo zoubecněné kružnice.

Vynásobme rovnici (4.1.1) nenulovým číslem  $A \in \mathbb{R}$  a označme  $M = Am$ ,  $N = An$ ,  $C = Ac$ . Potom má kružnice rovnici

$$A(x^2 + y^2) - 2Mx - 2Ny + C = 0, \quad (4.2.1)$$

kde  $M^2 + N^2 - AC > 0$ .

Uvažujme nyní naopak množinu bodů  $X$  v rovině, jejichž souřadnice  $[x; y]$  splňují rovnici (4.2.1), kde alespoň jeden z koeficientů  $A, M, N$  je nenulový. Vyšetřeme, o jakou množinu se jedná. Mohou nastat následující možnosti:

1.  $A = 0$ ,  $M^2 + N^2 \neq 0$ . Potom se jedná o rovnici přímky.
2.  $A \neq 0$ . Rovnici upravíme na tvar

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 - 2\frac{M}{A}x - 2\frac{N}{A}y + \frac{C}{A} &= 0 \\ (x - \frac{M}{A})^2 + (y - \frac{N}{A})^2 + \frac{C}{A} - \frac{M^2}{A^2} - \frac{N^2}{A^2} &= 0. \end{aligned}$$

Potom pro  $CA - M^2 - N^2 > 0$  se jedná o prázdnou množinu, pro  $CA - M^2 - N^2 = 0$  se jedná o bod  $[\frac{M}{A}; \frac{N}{A}]$  a pro  $CA - M^2 - N^2 < 0$  se jedná o kružnici o poloměru  $r = \sqrt{\frac{M^2 + N^2 - AC}{|A|}}$  a středu  $[\frac{M}{A}; \frac{N}{A}]$ . Předchozí úvahy tedy můžeme shrnout do definice.

**Definice 4.2.1.** Nechť je dána rovnice (4.2.1) taková, že alespoň jeden z koeficientů  $A, M, N$  je nenulový a  $M^2 + N^2 - AC \geq 0$ . Množina bodů  $X \in \mathcal{E}_2$ , jejichž souřadnice  $[x; y]$  vyhovují rovnici (4.2.1), se nazývá *kruhová křivka* (zobecněná kružnice)

Je-li  $A \neq 0$  hovoříme o *středové kruhové křivce* se středem  $S = [\frac{M}{A}; \frac{N}{A}]$ , je-li  $A = 0$  hovoříme o *nestředové kruhové křivce*.

Je-li  $A \neq 0$ ,  $M^2 + N^2 - AC = 0$ , hovoříme o *nulové kruhové křivce*.

**Poznámka 4.2.1.** Z předchozích úvah tedy vyplývá, že kruhová křivka je buďto kružnice, přímka (nestředová kruhová křivka) nebo bod (nulová kruhová křivka, které také říkáme *nulová kružnice* - kružnice s nulovým poloměrem). Případ, kdy  $M^2 + N^2 - AC < 0$  reprezentuje v reálném oboru prázdnou množinu. Pokud bychom uvažovali komplexní rozšíření roviny (viz [JaSe96]), dostali bychom takzvanou *imaginární kružnici*.  $\diamond$

**Věta 4.2.1.** Nechť jsou dány dvě nenulové kruhové křivky  $c_1, c_2$ , které mají společné reálné body. Pak odchylka  $\hat{x}(c_1, c_2) = \varphi$  je dána vztahem

$$\cos \varphi = \frac{|2M_1M_2 + 2N_1N_2 - A_1C_2 - A_2C_1|}{2\sqrt{M_1^2 + N_1^2 - A_1C_1}\sqrt{M_2^2 + N_2^2 - A_2C_2}}.$$

*Důkaz.* Důkaz vyplývá z Vět 4.1.4 pro odchylku dvou kružnic, Věty 4.1.5 a vzorce pro odchylku dvou přímek (viz [HoJo]).  $\square$

**Definice 4.2.2.** Nechť jsou dány dvě různé kruhové křivky  $c_i : K_i(X) = 0$ ,  $i = 1, 2$ . Potom množina kruhových křivek, o rovnicích

$$\lambda_1 K_1(X) + \lambda_2 K_2(X) = 0,$$

kde  $\lambda_i \in \mathbb{R}$ ,  $(\lambda_1, \lambda_2) \neq (0, 0)$ , a platí

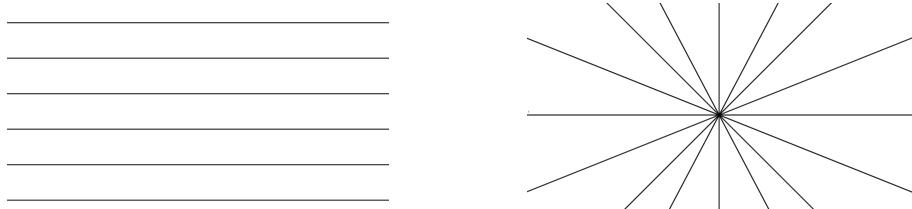
$$(\lambda_1 M_1 + \lambda_2 M_2)^2 + (\lambda_1 N_1 + \lambda_2 N_2)^2 - (\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2) \cdot (\lambda_1 C_1 + \lambda_2 C_2) \geq 0,$$

se nazývá *svazek kruhových křivek*.

Podle typu a polohy kruhových křivek  $c_1$  a  $c_2$  můžeme dostat celkem 6 následujících typů svazků kruhových křivek.

I. *Svazek rovnoběžných přímek*, tj. svazek přímek 2. druhu (viz [HoJa]). Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  přímky, které jsou navzájem rovnoběžné (viz Obr. 4.2.1 ).

II. *Svazek různoběžných přímek*, tj. svazek přímek 1. druhu (viz [HoJa]). Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  přímky, které jsou navzájem různoběžné (viz Obr. 4.2.1). Společný bod  $S$  všech přímek svazku se nazývá *střed* nebo *vrchol* svazku.

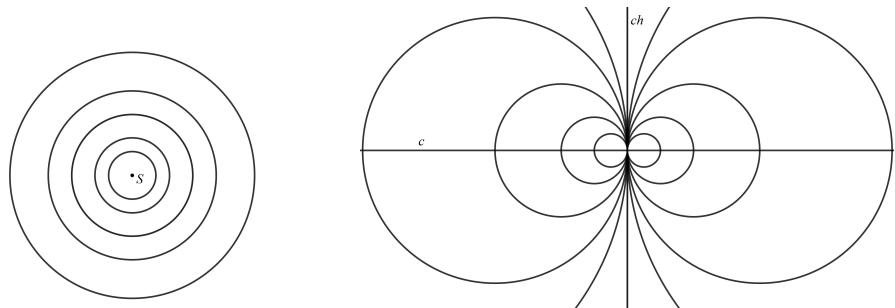


Obrázek 4.2.1: Svazek rovnoběžných a různoběžných přímek

III. *Svazek soustředných kružnic*. Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  soustředné kružnice (jedna z nich může být i nulová kruhová křivka - společný střed  $S$  všech kružnic svazku, viz Obr. 4.2.2).

IV. *Svazek dotýkajících se kružnic*. Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  kružnice s jedním společným bodem dotyku nebo pokud je  $c_1$  kružnice (i nulová) a  $c_2$  její tečna (viz Obr. 4.2.2). Společná tečna  $ch$  všech kružnic ve svazku je chordálou všech dvojic kružnic ve svazku. Středy všech kružnic leží na přímce  $c$  (*centrála svazku*), která je kolmá na chordálu a protíná ji v bodě dotyku všech kružnic.

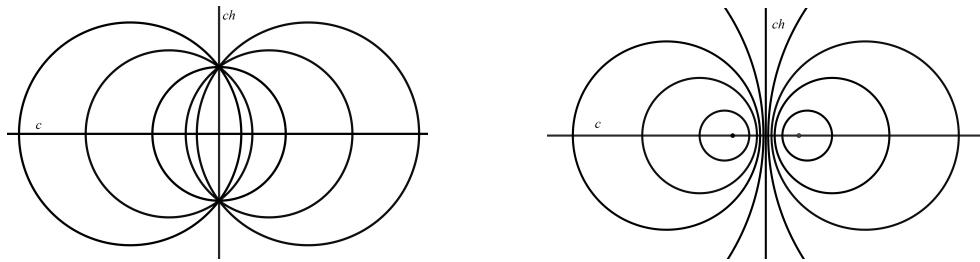
V. *Svazek protínajících se kružnic*. Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  kružnice se dvěma různými společnými body nebo



Obrázek 4.2.2: Svazek soustředných a tečných kružnic

pokud je  $c_1$  kružnice a  $c_2$  její sečna (viz Obr. 4.2.3). Přímka  $ch$  určená společnými body všech kružnic ve svazku je jediná nestředová kruhová křivka ve svazku a je chordálou všech dvojic kružnic ve svazku. Středy všech kružnic leží na přímce  $c$  (*centrála svazku*), která je kolmá na chordálu.

**VI. Svazek neprotínajících se kružnic.** Tento svazek dostaneme, pokud jsou obě základní kruhové křivky  $c_1$  a  $c_2$  kružnice (mohou to být i nulové kruhové křivky), které nemají společné body (viz Obr. 4.2.3). Ve svazku je jediná nestředová kruhová křivka přímka  $ch$ , která je chordálou všech dvojic kružnic ve svazku. Středy všech kružnic leží na přímce  $c$  (*centrála svazku*), která je kolmá na chordálu. Ve svazku jsou dvě nulové kruhové křivky.



Obrázek 4.2.3: Svazek protínajících se a neprotínajících se kružnic

**Definice 4.2.3.** Dva svazky kruhových křivek nazveme *duální*, jestliže každá kruhová křivka jednoho svazku kolmo protíná každou kruhovou křivku druhého svazku. Přitom pro nulovou kruhovou křivku chápeme kolmé protínání s nenulovou kruhovou křivkou tak, že nulová křivka (bod) leží na nenulové kruhové křivce.

**Poznámka 4.2.2.** V Definici 4.2.2 jsme použili k definování svazku kruhových křivek analytické (souřadnicové) vyjádření základních kruhových křivek  $c_1$  a  $c_2$ . Z definice duálních svazků kruhových křivek dostáváme ekvivalentní "geometrickou" definici svazku kruhových křivek. *Nechť  $c_1$  a  $c_2$  jsou dvě různé kruhové*

křivky. Potom množina všech kruhových křivek, které kolmo protínají  $c_1$  a  $c_2$  tvoří svazek kruhových křivek, který je duální ke svazku kruhových křivek určeného křivkami  $c_1$  a  $c_2$ .  $\diamond$

**Poznámka 4.2.3.** Z obrázků je okamžitě vidět, které svazky kruhových křivek jsou navzájem duální. Rozeberme si jednotlivé možnosti.

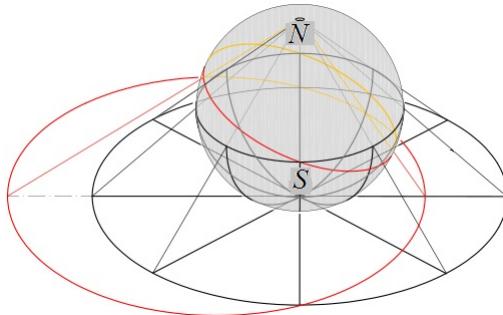
1. Svazek rovnoběžných přímek je duální ke svazku rovnoběžných přímek, kolmých na všechny přímky prvního svazku.

2. Svazek různoběžných přímek je duální ke svazku soustředných kružnic a naopak. Přitom je vrchol svazku různoběžných přímek společným středem svazku soustředných kružnic.

3. Duální svazek ke svazku tečných kružnic je opět svazek tečných kružnic. Přitom si vymění roli chordály a centrály svazků, tj. chordála prvního svazku je centrálovou duálního svazku a centrála prvního svazku je chordálou duálního svazku.

4. Duální svazek ke svazku protínajících se kružnic je svazek neprotínajících se kružnic a naopak. Přitom společné body svazku protínajících se kružnic jsou nulovými kruhovými křivkami duálního svazku a chordály a centrály duálních svazků si vymění roli.  $\diamond$

**Poznámka 4.2.4.** S duálními svazky kruhových přímek se můžeme potkat v kartografii. Jeden typ kartografického zobrazení (zobrazení kulové plochy do roviny) je *stereografická projekce*, která zobrazuje body na kulové ploše (glóbu) do tečné roviny kulové plochy (průmětny) projekcí z bodu na kulové ploše, který je diametrálně položen k bodu dotyku. Stereografická projekce zobrazuje kružnice na kulové ploše do kružnic nebo přímek v rovině a zachovává odchylky. Soustavu polodníků se promítne do svazku různoběžných přímek, je-li bod dotyku dané roviny pólem, nebo do svazku protínajících se kružnic v ostatních případech. Soustavu rovnoběžek se potom promítne do duálního svazku soustředných nebo neprotínajících se kružnic. Póly se promítou do nulových kruhových křivek svazku.



Obrázek 4.2.4: Stereografická projekce

Na Obr. 4.2.4 je stereografická projekce, ve které je bod dotyku roviny jižní pól a střed projekce severní pól (polární stereografická projekce). V této projekci se poledníky promítou do svazku různoběžných přímek a rovnoběžky do duálního svazku soustředných kružnic. Na mapách vytvořených stereografickou projekcí je možno celou řadu úloh řešit pomocí kruhové inverze.  $\diamond$

### 4.3 Kruhová inverze

V euklidovské rovině jsme se zabývali zobrazením "stejnolehlost", které bylo dánno bodem  $S$  (středem stejnolehlosti) a reálným číslem  $\kappa \neq 0$  (koeficientem stejnolehlosti). Každý bod  $X \neq S$  se zobrazil do bodu  $X'$  takového, že platí

1. polopřímky  $SX$  a  $SX'$  jsou totožné pro  $\kappa > 0$  a opačné pro  $\kappa < 0$ ,
2.  $|SX'| = |\kappa| \cdot |SX|$ , tj.  $|\kappa| = \frac{|SX'|}{|SX|}$ .

Studujme nyní zobrazení, které je definováno podobně a liší se jen ve 2. vlastnosti, kde podíl nahradíme součinem vzdáleností.

**Definice 4.3.1.** Nechť  $S$  je bod v  $\mathcal{E}_2$  a  $\kappa \neq 0$  je reálné číslo. Potom zobrazení, které bodu  $X \neq S \in \mathcal{E}_2$  přiřadí bodu  $X'$  takový, že

1. polopřímky  $SX$  a  $SX'$  jsou totožné pro  $\kappa > 0$  a opačné pro  $\kappa < 0$
2.  $|SX| \cdot |SX'| = |\kappa|$ ,

nazýváme *kruhovou inverzí s kladnou mocností* (pro  $\kappa > 0$ ) nebo *kruhovou inverzí se zápornou mocností* (pro  $\kappa < 0$ ). Bod  $S$  se nazývá *středem kruhové inverze* a  $\kappa$  jejím *koeficientem (mocností)*.

**Poznámka 4.3.1.** Je zřejmé, že kruhová inverze se zápornou mocností  $\kappa$  je složením kruhové inverze s kladnou mocností  $|\kappa|$  a středové symetrie podle  $S$ . Dále se tedy budeme zabývat především vlastnostmi kruhové inverze s kladnou mocností. Vlastnosti kruhové inverze se zápornou mocností se potom snadno odvodí.  $\diamond$

**Poznámka 4.3.2.** Kruhová inverze je bijekcí  $\mathcal{E}_2 - \{S\}$  na sebe. Abychom nemuseli vylučovat bod  $S$ , zavádí se rozšíření euklidovské roviny o jeden bod.  $\diamond$

**Definice 4.3.2.** Möbiiovou rovinou  $\mathcal{M}_2$  rozumíme euklidovskou rovinu  $\mathcal{E}_2$  rozšířenou o jeden nevlastní bod  $\infty$ , tj.  $\mathcal{M}_2 = \mathcal{E}_2 \cup \{\infty\}$ .

Definici kruhové inverze nyní rozšíříme o předpis  $S \mapsto \infty$  a  $\infty \mapsto S$ . Kruhová inverze je potom bijekcí na Möbiiově rovině.

**Věta 4.3.1.** Kruhová inverze je involutorní zobrazení na  $\mathcal{M}_2$ .

*Důkaz.* Je zřejmé, že  $S \mapsto \infty \mapsto S$ . Nechť  $X \neq S$ . Pak  $X \mapsto X' \mapsto X''$ . Musíme dokázat, že  $X = X''$ . Z 1. podmínky Definice 4.3.1 kruhové inverze vyplývá, že polopřímky  $SX$  a  $SX''$  jsou totožné pro každé  $\kappa$ . Potom z 2. podmínky máme  $|SX| \cdot |SX'| = |\kappa|$  a  $|SX'| \cdot |SX''| = |\kappa|$  a odtud  $|SX| = |SX''|$ , což dohromady dává  $X = X''$ .  $\square$

**Věta 4.3.2.** *Kružnice  $k \equiv (S, \sqrt{|\kappa|})$  je silně samodružná v kruhové inverzi s kladnou mocností a slabě samodružná v kruhové inverzi se zápornou mocností.*

*Důkaz.* Nechť  $X \in k$ , tj.  $|SX| = \sqrt{|\kappa|}$ . Potom

$$|SX| \cdot |SX'| = |\kappa| \quad \Rightarrow \quad |SX'| = \frac{|\kappa|}{\sqrt{|\kappa|}} = \sqrt{|\kappa|} \quad \Rightarrow \quad X' \in k.$$

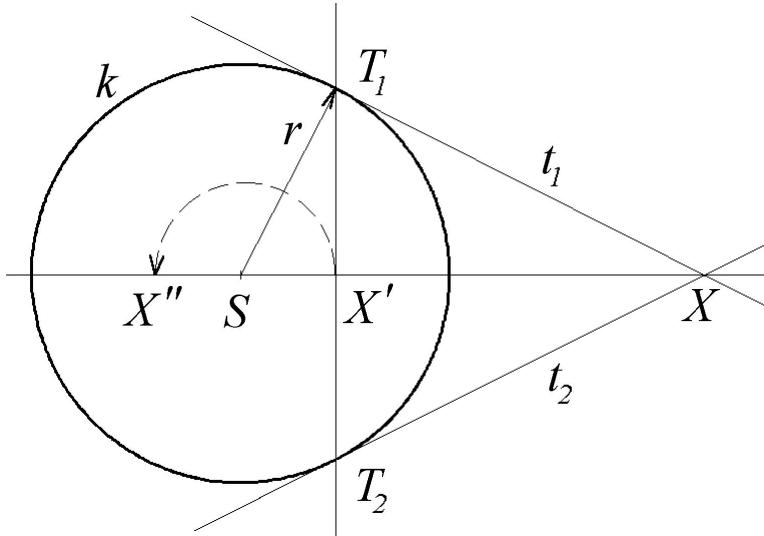
Je-li  $\kappa < 0$  je  $X'$  diametrální bod k  $X$ , je-li  $\kappa > 0$  je  $X' = X$ .  $\square$

**Definice 4.3.3.** Kružnice  $k \equiv (S, \sqrt{|\kappa|})$  se nazývá *základní kružnice inverze* nebo jen *kružnice inverze*.

**Věta 4.3.3.** *V kruhové inverzi se vnitřní body kružnice inverze zobrazují na vnější body a naopak vnější body se zobrazí ve vnitřní body.*

*Důkaz.* Je-li  $X$  vnitřním bodem  $k \equiv (S, \sqrt{|\kappa|})$  je  $|SX| < \sqrt{|\kappa|}$  a tedy  $|\kappa| = |SX| \cdot |SX'| < \sqrt{|\kappa|} \cdot |SX'|$ . Odtud  $|SX'| > \sqrt{|\kappa|}$  a  $X'$  je vnějším bodem kružnice  $k$ . Naprosto stejně pro vnější bod  $X$  dostaneme, že  $X'$  je vnitřním bodem.  $\square$

**Konstrukce obrazů bodů v kruhové inverzi.** Předpokládejme, že  $k \equiv (S, r)$  je kružnice inverze a uvažujme její vnější bod  $X$ , viz Obr. 4.3.1. Sestrojme přímku  $SX$ . Z bodu  $X$  sestrojme tečny ke kružnici  $k$  a body dotyku označme  $T_1$  a  $T_2$ . Průsečík přímky  $T_1T_2$  a přímky  $SX$  označme  $X'$ . Protože  $T_1T_2$  je kolmice na  $SX$ , dostaneme pro pravoúhlý trojúhelník  $ST_1X$  na základě euklidovy věty o odvěsně  $|SX| \cdot |SX'| = r^2$  a tedy  $X'$  je obrazem bodu  $X$  v kruhové inverzi s kladnou mocností  $r^2$  a středem  $S$ . Označíme-li  $X''$  obraz bodu  $X'$  ve středové symetrii podle středu  $S$ , je  $X''$  obrazem  $X$  v kruhové inverzi se zápornou mocností  $-r^2$  a středem  $S$ .



Obrázek 4.3.1: Obraz bodu v kruhové inverzi

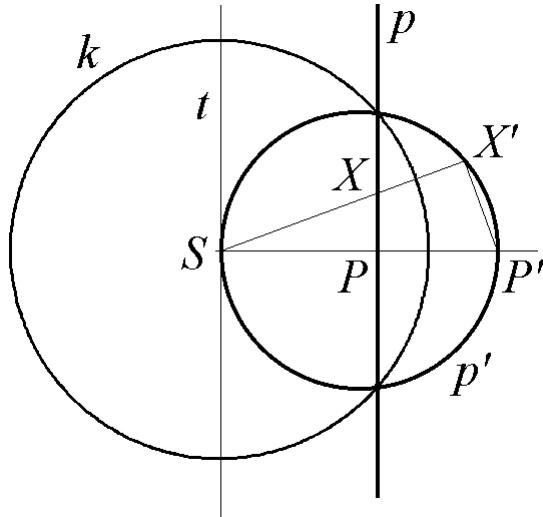
Obraz vnitřního bodu kružnice  $k$  se sestrojuje opačnou konstrukcí.

**Věta 4.3.4.** *Přímka procházející středem inverze se zobrazí sama na sebe (je slabě samodružná).*

*Důkaz.* Tato věta vyplývá přímo z Definice 4.3.1 a je zřejmá z Obr. 4.3.1. □

**Věta 4.3.5.** *Přímka neprocházející středem inverze se zobrazí na kružnici, která prochází středem inverze. Navíc, tečna sestrojená k obrazu ve středu inverze je rovnoběžná s danou přímkou.*

*Důkaz.* Nechť  $k \equiv (S, \sqrt{|\kappa|})$  je kružnice inverze a  $p$  je přímka neprocházející bodem  $S$ , viz Obr. 4.3.2.



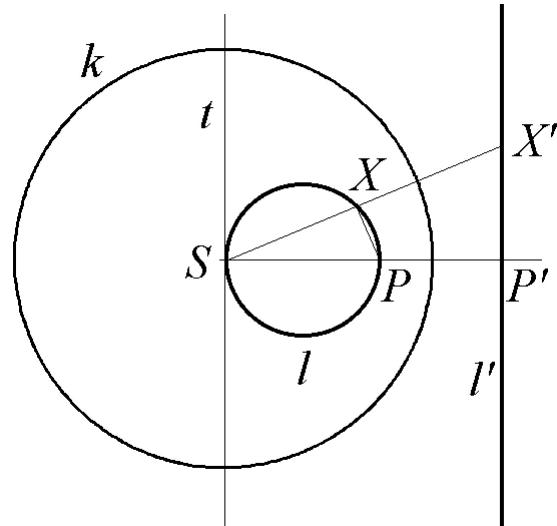
Obrázek 4.3.2: Obraz přímky neprocházející středem inverze

Označme  $P$  patu kolmice spuštěné z  $S$  na  $p$  a  $P'$  obraz bodu  $P$ . Nechť  $X$  je libovolný bod z  $p$  a  $X'$  jeho obraz. Platí  $|SP| \cdot |SP'| = |SX| \cdot |SX'| = |\kappa|$  a odtud  $\frac{|SP|}{|SX|} = \frac{|SX'|}{|SP'|}$ . Dále úhel  $\widehat{PSX}$  se rovná úhlu  $\widehat{P'SX'}$  a tedy trojúhelníky  $SPX$  a  $SP'X'$  jsou podobné. Odtud úhel  $\widehat{P'X'S}$  je totožný s pravým úhlem  $\widehat{SPX}$  a tedy  $X'$  leží na Thaletově kružnici opsané nad úsečkou  $SP'$ . Protože tečna  $t$  sestrojená ke kružnici  $p'$  je kolmá na průměr  $SP'$ , je  $t$  rovnoběžná s  $p$ .  $\square$

**Věta 4.3.6.** *Kružnice procházející středem inverze se zobrazí na přímku, která neprochází středem inverze. Navíc je obraz rovnoběžný s tečnou sestrojenou k dané kružnici ve středu inverze.*

*Důkaz.* Důkaz této věty se dělá konstrukcí opačnou ke konstrukci z předchozí Věty 4.3.5. Označme  $P$  diametrálně položený bod k bodu  $S$  na dané kružnici  $l$ , viz Obr. 4.3.3.

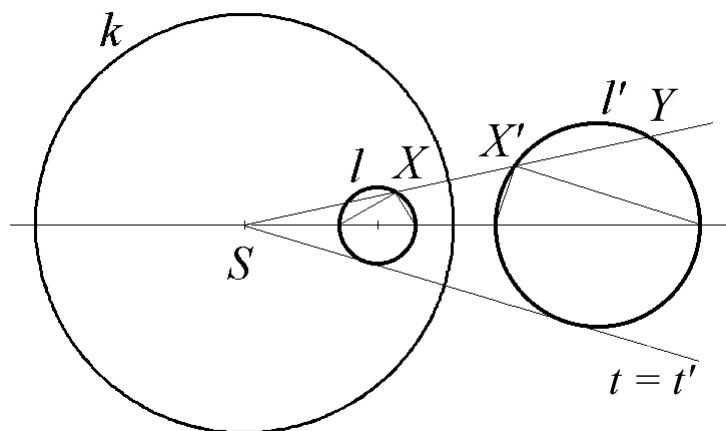
Nechť  $P'$  je jeho obraz v kruhové inverzi. Nechť  $X$  je libovolný bod dané kružnice a  $X'$  jeho obraz. Stejně jako v předchozím důkazu se dokáže, že trojúhelníky  $SPX$  a  $SP'X'$  jsou podobné pravoúhlé. Odtud dostaneme, že úhel  $\widehat{SP'X'}$  je pravý a tedy  $X'$  leží na kolmici k přímce  $P'S$ , která prochází bodem  $P'$ . Protože  $l'$  i tečna  $t$  sestrojená ke kružnici  $l$  v bodě  $S$  jsou kolmé na přímku  $SP$ , je  $l'$  rovnoběžná s  $t$ .  $\square$



Obrázek 4.3.3: Obraz kružnice procházející středem inverze

**Věta 4.3.7.** *Kružnice neprocházející středem inverze se zobrazí na kružnici, která neprochází středem inverze.*

*Důkaz.* Nechť  $k \equiv (S, \sqrt{|\kappa|})$  je kružnice inverze a  $l \equiv (O, r)$  je kružnice neprocházející bodem  $S$ . Označme  $P, Q$  průsečíky přímky  $SO$  s kružnicí  $l$  a  $P', Q'$  nechť jsou jejich obrazy (na Obr. 4.3.4 nejsou tyto body označeny).

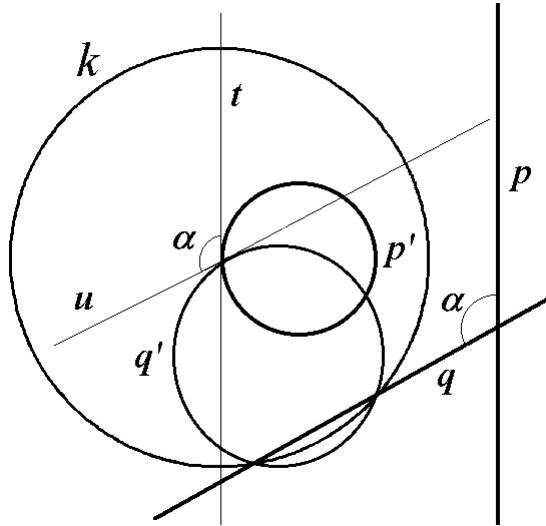


Obrázek 4.3.4: Obraz kružnice neprocházející středem inverze

Nechť  $X$  je libovolný bod dané kružnice  $l$  a  $X'$  je jeho obraz. Úhly  $\widehat{SXP}$  a  $\widehat{SP'X'}$  jsou totožné protože trojúhelníky  $SXP$  a  $SX'P'$  jsou podobné na základě věty *sus*. Stejně tak úhly  $\widehat{SXQ}$  a  $\widehat{SQ'X'}$  jsou totožné, protože jsou podobné trojúhelníky  $SXQ$  a  $SQ'X'$ . Platí  $\widehat{PXQ} = \widehat{SXQ} - \widehat{SXP}$  a  $\widehat{P'X'Q'} = \widehat{SQ'X'} - \widehat{SP'X'}$  a odtud  $\widehat{P'X'Q'} = \widehat{PXQ} = \frac{\pi}{2}$ . Tedy  $X'$  leží na Thaletově kružnici opsané nad úsečkou  $P'Q'$ .  $\square$

**Poznámka 4.3.3.** Předchozí 4 věty nám nejen říkají, jak se zobrazí nenulové kruhové křivky, ale dávají také návod, jak příslušné obrazy sestrojit.  $\diamond$

**Věta 4.3.8.** *Kruhová inverze je konformní zobrazení, tj. zachovává odchylky křivek.*



Obrázek 4.3.5: Odchylka v kruhové inverzi

*Důkaz.* Odchylka křivek je dána odchylkou tečen ve společných bodech. Stačí tedy ukázat, že se zachovává odchylka obrazů dvou přímek. Pokud přímky  $p$  a  $q$  prochází středem inverze, jsou samodružné a tedy odchylka  $p'$  a  $q'$  je totožná s odchylkou  $p$  a  $q$ .

Nechť nyní  $p, q$  jsou přímky neprocházející středem inverze. Jejich obrazy  $p'$  a  $q'$  jsou kružnice, které prochází středem inverze a jejich odchylka je dána odchylkou tečen ve společném bodě  $S$ . Tečna  $t$  ke kružnici  $p'$  v bodě  $S$  je rovnoběžná s  $p$  a podobně i tečna  $u$  ke kružnici  $q'$  v bodě  $S$  je rovnoběžná s  $q$ . Odchylka  $t$  a  $u$  je tedy stejná, jako odchylka  $p$  a  $q$ .  $\square$

**Důsledek 4.3.1.** Kruhová inverze zachovává dotyk kruhových křivek.  $\diamond$

**Věta 4.3.9.** Kružnice, která neprochází středem inverze, a její obraz v kruhové inverzi jsou stejnolehlé se středem stejnolehlosti ve středu inverze.

*Důkaz.* Věta je důsledkem toho, že kruhová inverze zachovává dotyk. Je-li totiž  $t$  tečna vedená ke kružnici  $l$  ze středu kruhové inverze, je  $t'$  tečna  $l'$ , ale  $t \equiv t'$  a tedy  $l$  a  $l'$  mají společné tečny procházející středem inverze (viz Obr. 4.3.4).  $\square$

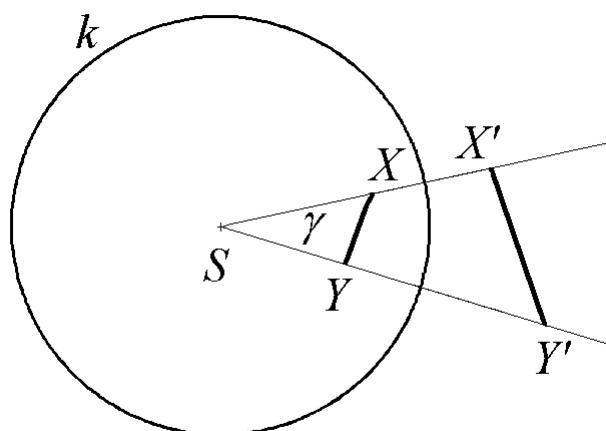
**Poznámka 4.3.4.** Tato věta nám umožňuje snadněji kreslit obrazy kružnic v kruhové inverzi. Pozor ale na to, že tyto kružnice nejsou stejnolehlé bod po bodu. V Obr. 4.3.4 se bod  $X$  zobrazí v kruhové inverzi do bodu  $X'$ , ale ve stejnolehlosti do bodu  $Y$ .  $\diamond$

**Důsledek 4.3.2.** V kruhové inverzi s kladnou mocností jsou slabě samodružné všechny kružnice kolmé na kružnici inverze. Je-li totiž  $l$  a  $l'$  dvojice kružnic, které se na sebe zobrazují v kruhové inverzi, a  $t$  je jejich společná tečna sestrojená ze středu inverze, musí být, z podmínky  $l \equiv l'$ , bod dotyku  $l$  a  $t$  samodružným bodem inverze. To ovšem znamená, že  $l$  kolmo protíná kružnici inverze. ◇

**Věta 4.3.10.** Pro každé dva body  $X, Y$  různé od  $S$  a jejich obrazy  $X', Y'$  v kruhové inverzi se středem v bodě  $S$  a koeficientem  $\kappa$  platí

$$|X'Y'| = \frac{|\kappa| \cdot |XY|}{|SX| \cdot |SY|}.$$

*Důkaz.* Nechť  $X, Y$  jsou dva body různé od středu inverze  $S$  a  $X', Y'$  jsou jejich obrazy. Označme  $\gamma = \widehat{XSY} = \widehat{X'SY'}$ , viz Obr. 4.3.6



Obrázek 4.3.6: Vzdáenosť bodov v kruhové inverzii

Využitím kosinové věty dostaneme

$$\begin{aligned}
 |X'Y'|^2 &= |SX'|^2 + |SY'|^2 - 2|SX'|\cdot|SY'|\cos\gamma \\
 &= \kappa^2 \left( \frac{1}{|SX|^2} + \frac{1}{|SY|^2} - 2\frac{1}{|SX|\cdot|SY|}\cos\gamma \right) \\
 &= \frac{\kappa^2}{|SX|^2|SY|^2} (|SY|^2 + |SX|^2 - 2|SX|\cdot|SY|\cos\gamma) \\
 &= \frac{\kappa^2|XY|^2}{|SX|^2|SY|^2}.
 \end{aligned}$$

Odmocněním dostaneme naše tvrzení.  $\square$

**Poznámka 4.3.5.** Kruhová inverze nezachovává vzdálenost a tedy střed kružnice se nezobrazuje do středu kružnice.  $\diamond$

**Věta 4.3.11. (Ptolemaiova)** Nechť  $A, B, C, D$  jsou čtyři nekolineární různé body. Pak platí

$$|AB|\cdot|CD| + |BC|\cdot|DA| \geq |AC|\cdot|BD|$$

a rovnost nastává právě tehdy, lze-li bodům  $A, B, C, D$  (v tomto pořadí) opsat kružnici.

**Důkaz.** Nechť zvolené body jsou takové, že  $A, B, D$  nejsou kolineární. To lze předpokládat vždy, jinak bychom přeznačili body. Potom v kruhové inverzi se středem v  $A$  a mocností jedna zobrazíme body  $B, C, D$  a jejich obrazy označíme  $B', C', D'$ . Pro tyto body platí trojúhelníková nerovnost

$$|B'C'| + |C'D'| \geq |B'D'|.$$

Využitím vzorce pro vzdálenost z Věty 4.3.10 dostaneme

$$\frac{|BC|}{|AB|\cdot|AC|} + \frac{|CD|}{|AC|\cdot|AD|} \geq \frac{|BD|}{|AB|\cdot|AD|}$$

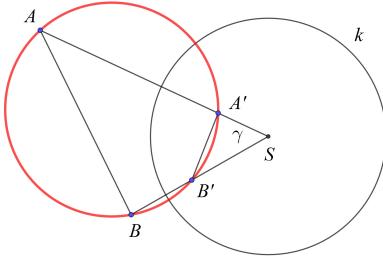
a odtud plyne naše tvrzení. Rovnost v trojúhelníkové nerovnosti nastává právě tehdy, jsou-li body  $B', C', D'$  kolineární. To ovšem nastává právě v případě, že body  $B, C, D$  (v tomto pořadí) leží na kružnici, která prochází středem inverze - bodem  $A$ .  $\square$

**Úloha 4.3.1.** Nechť  $k(S, r)$  je kružnice a  $A, B$  jsou dva různé body různé od bodu  $S$ . Nechť  $A'$  a  $B'$  jsou obrazy bodů  $A$  a  $B$  v kruhové inverzi (s kladnou nebo zápornou mocností) s kružnicí inverze  $k$ . Dokažte, že platí

$$|AA'|\cdot|BB'| + |AB|\cdot|A'B'| = |AB'|\cdot|A'B|,$$

to znamená, že podle Věty 4.3.11 leží body  $A, A', B', B$  na kružnici, která je navíc samodružná v dané kruhové inverzi.

*Řešení:* Označme  $\gamma$  úhel  $\angle(ASB)$  (na Obr. 4.3.7 je úloha zobrazena pro kruhovou inverzi s kladnou mocností) a  $|\kappa| = r^2$ . Potom z Věty 4.3.10, kosinovy věty a definice kruhové inverze dostaneme



Obrázek 4.3.7: K úloze 4.3.1

$$\begin{aligned}
 |AA'| \cdot |BB'| + |AB| \cdot |A'B'| &= \left(|SA| - \frac{|\kappa|}{|SA|}\right) \cdot \left(|SB| - \frac{|\kappa|}{|SB|}\right) + \frac{|\kappa| \cdot |AB|^2}{|SA| \cdot |SB|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| + \frac{|\kappa| \cdot (|AB|^2 - |SB|^2 - |SA|^2) + |\kappa|^2}{|SA| \cdot |SB|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| + \\
 &\quad + \frac{|SB| \cdot |SB'| \cdot (-2|SB| \cdot |SA| \cdot \cos(\gamma)) + |SA| \cdot |SA'| \cdot |SB| \cdot |SB'|}{|SA| \cdot |SB|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| - 2|SB| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma) + |SA'| \cdot |SB'|.
 \end{aligned}$$

Na druhou stranu

$$\begin{aligned}
 |AB'| \cdot |A'B| &= \frac{|\kappa| \cdot |AB'|^2}{|SA| \cdot |SB'|} \\
 &= \frac{|\kappa| \cdot (|SA|^2 + |SB'|^2 - 2|SA| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma))}{|SA| \cdot \frac{|\kappa|}{|SB|}} \\
 &= \frac{|SB|^2 \cdot (|SA|^2 + |SB'|^2 - 2|SA| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma))}{|SA| \cdot |SB|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| - 2|SB| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma) + \frac{|SB| \cdot |SB'|^2}{|SA|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| - 2|SB| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma) + \frac{|SA| \cdot |SA'| \cdot |SB'|}{|SA|} \\
 &= |SA| \cdot |SB| - 2|SB| \cdot |SB'| \cdot \cos(\gamma) + |SA'| \cdot |SB'|.
 \end{aligned}$$

Z Věty 4.3.11 potom dostáváme, že čtyřúhelník  $AA'B'B$  je vepsán kružnici a protože  $A'$ ,  $B'$  jsou obrazy bodů  $A$ ,  $B$ , je tato kružnice samodružná.  $\diamond$

Kruhové inverze lze velice efektivně využít pro řešení celé řady planimetrických úloh s kružnicemi. Typické jsou *Appoloniový úlohy*, které lze s využitím pojmu kruhové křivky naformulovat jedinou formulací.

**Úloha 4.3.2.** Jsou dány tři různé kruhové křivky. Sestrojte kruhovou křivku, která se daných tří křivek dotýká, přitom jako dotyk nulové a nenulové křivky rozumíme to, že nulová kruhová křivka leží na nenulové. ◇

**Poznámka 4.3.6.** Protože máme celkem tři typy kruhových křivek a vybíráme z nich s opakováním tři křivky, dostaneme celkem 10 Appoloniových úloh. Označíme-li jako B bod, P přímku a K kružnici, jsou tyto úlohy zapsány jako BBB, BBP, BBK, BPP, BPK, BKK, PPP, PPK, PKK a KKK.

Úlohy BBB, BBP, PPB, PPB a PPK jsou řešitelné se znalostí středoškolské planimetrie. Vyřešte si všechny tyto úlohy.

Pro řešení úloh BBK, BPK a BKK můžeme velice efektivně využít kruhové inverze se středem v daném bodě. Tato inverze nám totiž hledanou kruhovou křivku zobrazí na přímku a úloha se tak v případě BBK převede na hledání tečen kružnice procházejících daným bodem a v případě BPK a BKK se úloha převede na společné tečny dvou kružnic. Obrazem téhoto tečen v dané inverzi je potom hledaná kružnice.

Nejsložitější jsou úlohy PKK a KKK, které umíme středoškolskými metodami řešit v některých speciálních polohách. Řešte tyto úlohy v situaci, kdy jsou dvě kružnice soustředné.

Speciální situace nastává tehdy, jestliže mezi třemi kruhovými křivkami je právě jedna nulová kruhová křivka, která leží na nenulové kruhové křivce a je bodem dotyku s hledanou kruhovou křivkou. Takovéto úlohy se nazývají *Pappovy úlohy*. Jde tedy o úlohy: je dána přímka  $p$  (kružnice  $k$ ) a na ní bod  $T$  a další přímka  $q$  (kružnice  $l$ ). Sestrojte kružnici, která se dotýká přímky  $p$  (kružnice  $k$ ) v bodě  $T$  a dotýká se přímky  $q$  (kružnice  $l$ ). Všechny tyto úlohy jsou řešitelné se znalostí středoškolské planimetrie a měli byste je umět vyřešit. ◇

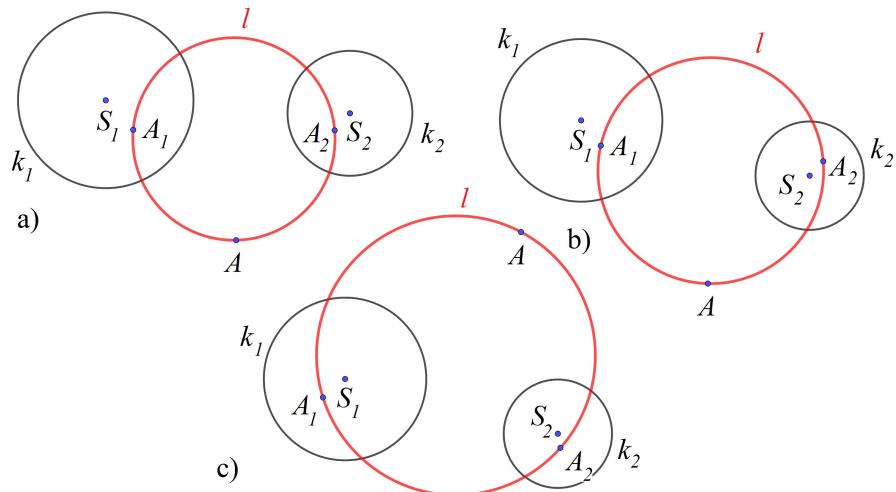
**Úloha 4.3.3.** Jsou dány dvě nesoustředné kružnice  $k_1(S_1, r_1)$ ,  $k_2(S_2, r_2)$  a bod  $A$ . Sestrojte:

- Kružnici  $l$ , která prochází bodem  $A$  a kolmo protíná kružnice  $k_1$  a  $k_2$ .
- Kružnici  $l$ , která prochází bodem  $A$  a kolmo protíná kružnici  $k_1$  a kružnici  $k_2$  protíná v diametrálně položených bodech.
- Kružnici  $l$ , která prochází bodem  $A$  a kružnice  $k_1$  a  $k_2$  protíná v diametrálně položených bodech.

*Návod řešení:* (viz Obr. 4.3.8) Uvažujeme dvě kruhové inverze s kružnicemi  $k_1$  a  $k_2$ . Hledaná kružnice  $l$  je v téhoto inverzích samodružná a musí tedy procházet obrazem  $A_1$  bodu  $A$  v první inverzi a obrazem  $A_2$  bodu  $A$  ve druhé inverzi. Kružnice  $l$  je tedy určená třemi body  $A$ ,  $A_1$ ,  $A_2$ . Při tom:

- a) Obě kruhové inverze mají kladnou mocnost.
- b) První kruhová inverze má kladnou mocnost a druhá zápornou mocnost.
- c) Obě kruhové inverze mají zápornou mocnost.

Poznamenejme, že případ a) odpovídá tomu, jak sestrojit kružnici procházející bodem  $A$  v duálním svazku ke svazku určeném kružnicemi  $k_1$  a  $k_2$ . V situaci na Obr. 4.3.8 a) odpovídají na stereografické mapě kružnice  $k_1$  a  $k_2$  dvěma rovnoběžkám a kružnice  $l$  je potom poledník procházející bodem  $A$ .



Obrázek 4.3.8: K úloze 4.3.3

**Úloha 4.3.4.** Je dána kružnice  $k(S, r)$  a dva různé body  $A, B$  různé od bodu  $S$ . Sestrojte kružnici  $l$ , která prochází body  $A, B$  a kružnici  $k$  protíná v diametrálně položených bodech.

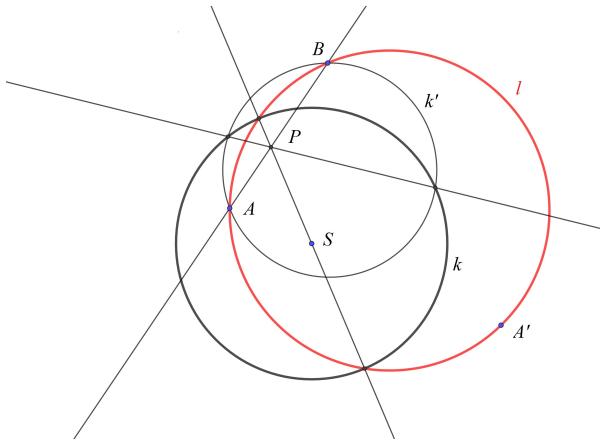
*Návod řešení:* I. Metoda s použitím potenčního středu: Hledaná kružnice  $l$  a kružnice  $k$  mají chordálu, která prochází středem  $S$  kružnice  $k$  (vyplývá z toho, že chordála prochází společnými body kružnic). Hledaná kružnice  $l$  a libovolná kružnice, která prochází body  $A, B$  mají jako chordálu přímku  $AB$ . Sestrojíme tedy pomocnou kružnici  $k'$  tak, aby procházela body  $A, B$  a protínala kružnicí  $k$ . Chordála kružnic  $k, k'$  a přímka  $AB$  se protínají v potenčním středu  $P$  kružnic  $k, k'$  a  $l$ . Přímka určená tímto potenčním středem a bodem  $S$  protíná kružnici  $k$  v diametrálně položených bodech, kterými prochází kružnice  $l$ .

II. Metoda s využitím kruhové inverze: Kružnice  $l$  musí být samodružná v kruhové inverzi se zápornou mocností určené kružnicí  $k$ . V této inverzi sestrojíme obraz  $A'$  bodu  $A$  a kružnice určená body  $A, A'$  a  $B$  je hledaná kružnice  $l$ . Jako důsledek Úlohy 4.3.1 dostaneme, že kružnice  $l$  prochází i obrazem  $A'$  bodu  $A$ .

Poznamenejme, že tato úloha má praktické uplatnění v kartografii. Nejkratší spojnice dvou bodů na zemské kouli je oblouk na hlavní kružnici (kružnice na

kulové ploše se středem ve středu kulové plochy) procházející těmito body. Každé dvě hlavní kružnice se protínají v diametrálně položených bodech. Představujeme-li tedy ve stereografické mapě kružnice  $k$  obraz hlavní kružnice v rovině rovnoběžné s průmětnou (v polární stereografické projekci rovník), je oblouk  $AB$  na kružnici  $l$  nejkratší spojnicí bodů  $A$  a  $B$ .

Na Obr. 4.3.9 jsou zakresleny prvky pro obě metody řešení.



Obrázek 4.3.9: K úloze 4.3.4

**Úloha 4.3.5.** Je dána kružnice  $k(S, r)$  a dva různé body  $A, B$  různé od bodu  $S$ . Sestrojte kružnici  $l$ , která prochází body  $A, B$  a kružnici  $k$  kolmo protíná.

*Návod řešení:* Postupujeme podle konstrukce popsané v Úloze 4.3.1, viz Obr. 4.3.7.  $\diamond$

**Úloha 4.3.6.** Jsou dány dvě nesoustředné neprotínající se kružnice  $k_1(S_1, r_1)$  a  $k_2(S_2, r_2)$ . Nalezněte nulové kružnice svazku kruhových křivek určeného  $k_1(S_1, r_1)$  a  $k_2(S_2, r_2)$ . (Úlohu lze také formulovat takto: Na stereografické mapě jsou dány obrazy dvou rovnoběžek, nalezněte obrazy pólů.)

*Návod řešení:* Podle Úlohy 4.3.3 a) sestrojíme v duálním svazku dvě kruhové křivky (poledníky). Jejich průsečíky jsou hledané body. Uvědomme si, že jeden křivka v duálním svazku je centrála  $S_1S_2$ .  $\diamond$

**Úloha 4.3.7.** Jsou dány dvě nesoustředné neprotínající se kružnice  $k_1(S_1, r_1)$  a  $k_2(S_2, r_2)$ . Nalezněte kruhovou inverzi, která zobrazí dané kružnice na soustředné kružnice.

*Návod řešení:* Kruhová inverze zobrazuje duální svazky na duální svazky. Svazek protínajících se kruhových křivek se volbou středu inverze do jednoho společného bodu všech křivek svazku zobrazí do svazku různoběžných přímek. Duální

svazek neprotínajících se kruhových křivek se tedy zobrazí do svazku soustředných kružnic. Pro nalezení středu inverze postupujte podle návodu Úlohy 4.3.6 ◇

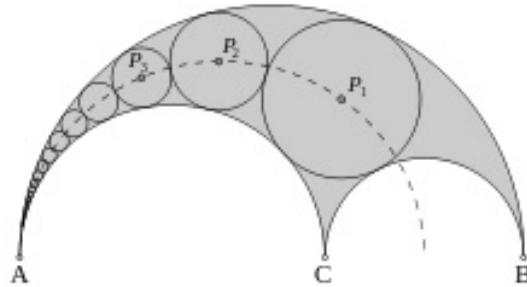
**Úloha 4.3.8.** Je dána kružnice  $k(S, r)$  a na ní dva různé body  $A, B$ . Uvažujme kružnice  $l_1$  a  $l_2$ , které se dotýkají navzájem v bodě  $M$ , kružnice  $l_1$  se dotýká kružnice  $k$  v bodě  $A$  a kružnice  $l_2$  se dotýká kružnice  $k$  v bodě  $B$ . Co tvoří geometrické místo bodů  $M$ ?

*Návod řešení:* Pomocí kruhové inverze se středem v bodě  $A$  převěďte úlohu na ekvivalentní úlohu. ◇

**Úloha 4.3.9.** Jsou dány 4 kružnice  $k_i(S_i, r_i)$ ,  $i = 1, \dots, 4$ , takové, že každá se dotýká dvou sousedních kružnic. Dokažte, že body dotyku kružnic leží na kružnici.

*Návod řešení:* Pomocí kruhové inverze se středem v jednom z bodů dotyku převeďte úlohu na jednodušší úlohu - obrazy zbývajících tří bodů dotyku musí ležet na přímce. ◇

**Úloha 4.3.10.** Uvažujme tři různé body  $A, B, C$  ležící na jedné přímce takové, že bod  $C$  leží mezi body  $A, B$ . Uvažujme půlkružnici  $k_1$  sestrojenou nad průměrem  $AB$ , půlkružnici  $k_2$  sestrojenou nad průměrem  $AC$  a půlkružnici  $k_3$  sestrojenou nad průměrem  $BC$  (všechny půlkružnice ve stejné polovině). Část roviny ohraňovaná půlkružnicemi  $k_1, k_2, k_3$  se nazývá *arbelos* (*ševcovský nůž*). Představme si kružnici  $l_1$ , která leží v arbelu a dotýká se  $k_1, k_2, k_3$ , a dále posloupnost kružnic  $l_2$ , která se dotýká  $k_1, k_2, l_1$ , dále  $l_3$  různou od  $l_1$ , která se dotýká  $k_1, k_2, l_2, \dots, l_i$  různou od  $l_{i-2}$ , která se dotýká  $k_1, k_2, l_{i-1}, \dots$ . Tato posloupnost kružnic se nazývá *Pappův řetězec*. Sestrojte několik prvních kružnic v Pappově řetězci (viz 4.3.10).



Obrázek 4.3.10: K úloze 4.3.10

*Návod řešení:* Kruhová inverze se středem v bodě  $A$  převede polokružnice  $k_1, k_2$  na rovnoběžné polopřímky a polokružnici  $k_3$  na polokružnici, která se dotýká polopřímek v jejich počátečním bodě. Potom kružnice  $l_i$  se zobrazí do posloupnosti shodných kružnic, které leží v pásu mezi polopřímkami a navzájem se

dotýkají. Obrazy takovýchto kružnic ve zvolené inverzi potom patří do Pappova řetězce.  $\diamond$

## 4.4 Analytické vyjádření kruhové inverze

Nechť  $S = [s_1, s_2]$ ,  $X = [x, y]$ ,  $X' = [x', y']$  jsou souřadnice v nějakém kartézském repéru. Nechť je dána kruhová inverze se středem  $S$  a mocností  $\kappa$  zobrazující  $X \neq S$  na  $X'$ . Potom  $S, X, X'$  jsou kolineární, a tedy

$$\overrightarrow{SX'} = k \cdot \overrightarrow{SX},$$

kde  $k$  má stejné znaménko jako  $\kappa$ . Z definice kruhové inverze je  $k = \frac{\kappa}{|SX|^2}$ . Tedy

$$X' - S = \frac{\kappa}{|SX|^2} (X - S),$$

což můžeme v souřadnicích přepsat

$$\begin{aligned} x' &= s_1 + \frac{\kappa}{(x - s_1)^2 + (y - s_2)^2} (x - s_1), \\ y' &= s_2 + \frac{\kappa}{(x - s_1)^2 + (y - s_2)^2} (y - s_2). \end{aligned}$$

Tyto rovnice jsou souřadnicovým vyjádřením kruhové inverze se středem v bodě  $S$  a mocností  $\kappa$ . Pro většinu úvah nehráje žádnou roli umístění středu inverze vzhledem k počátku souřadného repéru. V praxi se proto převážně používá inverze, jejíž střed splývá s počátkem souřadné soustavy. Taková inverze má jednodušší rovnice

$$x' = \frac{\kappa x}{x^2 + y^2}, \quad y' = \frac{\kappa y}{x^2 + y^2}. \quad (4.4.1)$$

S použitím analytického vyjádření se snadno dokáží věty, které jsme si dříve dokázali synteticky. Ukážeme si to na určení obrazů kruhových křivek. Nechť

$$m : \quad A(x^2 + y^2) - 2Mx - 2Ny + C = 0$$

je kruhová křivka. Určeme rovnice jejího obrazu  $m'$  v kruhové inverzi se středem v počátku souřadného repéru a koeficientem  $\kappa$ . Dosazením (4.4.1) do rovnic  $m$  dostaneme

$$A \frac{\kappa^2 x'^2 + \kappa^2 y'^2}{(x'^2 + y'^2)^2} - 2M \frac{\kappa x'}{x'^2 + y'^2} - 2N \frac{\kappa y'}{x'^2 + y'^2} + C = 0.$$

a odtud

$$m' : \quad C(x'^2 + y'^2) - 2M\kappa x' - 2N\kappa y' + \kappa^2 A = 0. \quad (4.4.2)$$

Z podmínky  $M^2 + N^2 - AC \geq 0$  pro kruhovou křivku dostaneme  $M'^2 + N'^2 - A'C' = \kappa^2(M^2 + N^2 - AC) \geq 0$  a tedy  $m'$  je kruhová křivka. Rozlišujeme následujících pět možnosti:

**1.**  $m$  je nulová kruhová křivka, tj.  $M^2 + N^2 - AC = 0$ . Potom i  $M'^2 + N'^2 - A'C' = 0$  a  $m'$  je nulová kruhová křivka.

**2.**  $m$  prochází středem inverze a je to přímka. Potom  $A = 0, C = 0$ , tj.

$$\begin{aligned} m : \quad & -2Mx - 2Ny = 0, \\ m' : \quad & -2M\kappa x' - 2N\kappa y' = 0, \end{aligned}$$

a odtud  $m \equiv m'$ .

**3.**  $m$  prochází středem inverze a je to kružnice, tj.  $A \neq 0, C = 0$ . Potom

$$\begin{aligned} m : \quad & A(x^2 + y^2) - Mx - 2Ny = 0, \\ m' : \quad & -2M\kappa x' - 2N\kappa y' + \kappa^2 A = 0, \end{aligned}$$

a tedy  $m'$  je přímka a neprochází středem inverze.

**4.**  $m$  neprochází středem inverze a je to přímka, tj.  $A = 0, C \neq 0$ . Potom

$$\begin{aligned} m : \quad & -2Mx - 2Ny + C = 0, \\ m' : \quad & C(x'^2 + y'^2) - 2M\kappa x' - 2N\kappa y' = 0, \end{aligned}$$

a  $m'$  je kružnice procházející středem inverze.

**5.**  $m$  neprochází středem inverze a je to kružnice, tj.  $A \neq 0, C \neq 0$ . Potom

$$\begin{aligned} m : \quad & A(x^2 + y^2) - 2Mx - 2Ny + C = 0, \\ m' : \quad & C(x'^2 + y'^2) - 2M\kappa x' - 2N\kappa y' + \kappa^2 A = 0, \end{aligned}$$

a  $m'$  je kružnice, která neprochází středem inverze.

Dokázali jsme tedy najednou všechny čtyři věty o obrazech kruhových křivek v kruhové inverzi.

**Poznámka 4.4.1.** Z (4.4.2) se snadno odvodí také souřadnicový důkaz Věty 4.3.8. Opravdu, ze souřadnicovém vyjádření pro odchylku dvou kruhových křivek z Věty 4.2.1, dostaneme

$$\begin{aligned} \cos \varphi' &= \frac{|2M'_1 M'_2 + 2N'_1 N'_2 - A'_1 C'_2 - A'_2 C'_1|}{2 \sqrt{M'^2_1 + N'^2_1 - A'_1 C'_1} \sqrt{M'^2_2 + N'^2_2 - A'_2 C'_2}} \\ &= \frac{|2\kappa^2 M_1 M_2 + 2\kappa^2 N_1 N_2 - \kappa^2 A_1 C_2 - \kappa^2 A_2 C_1|}{2 \sqrt{\kappa^2 M^2_1 + \kappa^2 N^2_1 - \kappa^2 A_1 C_1} \sqrt{\kappa^2 M^2_2 + \kappa^2 N^2_2 - \kappa^2 A_2 C_2}} \\ &= \frac{|2M_1 M_2 + 2N_1 N_2 - A_1 C_2 - A_2 C_1|}{2 \sqrt{M^2_1 + N^2_1 - A_1 C_1} \sqrt{M^2_2 + N^2_2 - A_2 C_2}} \\ &= \cos \varphi. \end{aligned}$$

◇

## 4.5 Kruhová zobrazení

**Definice 4.5.1.** *Kruhové zobrazení* v Möbiově rovině definujeme jako bijektivní zobrazení, které zobrazuje kruhové křivky na kruhové křivky.

**Důsledek 4.5.1.** Kruhové zobrazení zobrazuje nulovou kruhovou křivku na nulovou kruhovou křivku (body na body) a nenulovou kruhovou křivku na nenulovou kruhovou křivku. Může ale zobrazit středovou kruhovou křivku na nestředovou a naopak.

Je zřejmé, že kruhová zobrazení tvoří grupu, takzvanou *grupu kruhových zobrazení*. V této grupě je grada podobností a grada shodnosti podgrupou. Opravdu, každá shodnost i podobnost zobrazuje kruhové křivky na kruhové křivky a navíc zachováná jejich typ. ◇

V euklidovské rovině je každá shodnost složena z nejvýše tří osových symetrií. Podobně každá podobnost je složení stejnolehlosti a shodnosti, tedy složením stejnolehlosti a nejvýše tří osových symetrií. Podobné tvrzení bude platit i pro kruhová zobrazení.

**Definice 4.5.2.** Jako *osové souměrnosti (osové inverze)* v Möbiově rovině definujeme symetrie podle přímek a kruhové inverze.

Potom platí následující věta, jejíž důkaz přesahuje rámec tohoto učebního textu.

**Věta 4.5.1.** *Každé kruhové zobrazení je složeno z konečného počtu osových inverzí.* ◻

**Poznámka 4.5.1.** Pokud zachovává kruhové zobrazení typ kruhové křivky, jedná se buďto o shodnost (složenou z nejvýše tří symetrií podle přímek) nebo podobnost. Každá podobnost je složením stejnolehlosti a shodnosti. Stejnolehlost je složením dvou kruhových inverzí se středy ve středu stejnolehlosti. Je tedy podobnost složením dvou kruhových inverzí a nejvýše tří symetrií podle přímky.

Kruhová zobrazení, která nezachovávají typ kruhové křivky musí mít ve svém rozkladu minimálně jednu kruhovou inverzi. ◇

## Použitá literatura

- Baz B. Т. Базылев, *Сборник задач по геометрии*, Москва 1980.
- Ber M. Berger, *Géométrie 1–5*, Paris 1977.
- Bic L. Bican, *Lineární algebra*, SNTL, Praha 1979.
- Bud B. Budinský, *Analytická a diferenciální geometrie*, SNTL, Praha 1983.
- Byd B. Bydžovský, *Úvod do analytické geometrie*, Praha 1956.
- Cub O. Н. Шубербiller, *Задачи и упражнения по аналитической геометрии*, Москва 1957.
- Čech E. Čech, *Základy analytické geometrie*, Praha 1951.
- Jef H. В. Ефимов, *Краткий курс по аналитической геометрии*, Москва 1975.
- Ho94 P. Horák, *Algebra a teoretická aritmetika I*, skripta MU, Brno 1994.
- Ho93 P. Horák, *Algebra a teoretická aritmetika II*, skripta MU, Brno 1993.
- Ho07 P. Horák, *Lineární algebra a geometrie 1*, skripta MU, Brno 2007.
- HoJa P. Horák, J. Janyška *Analytická geometrie*, skripta MU, 2. vydání, Brno 2002.
- JaSe J. Janyška, A. Sekaninová, *Analytická teorie kuželoseček a kvadrik*, skripta MU, 2. vydání, Brno 2001.
- Kle A. В. Клетеник, *Сборник задач по аналитической геометрии*, Москва 1986.
- Kra E. Kraemer, *Analytická geometrie lineárních útvarů*, Praha 1956.
- Mod П. С. Моденов, *Задачи по геометрии*, Москва 1979.
- MoSw M. Moszyńska, J. Świecicka, *Geometria z algebra liniowa*, Warszawa 1987.
- Pog A. В. Погорелов, *Аналитическая геометрия*, Москва 1978.
- Ro J. Rosický, *Algebra*, skripta MU, Brno 2002.
- Se86 M. Sekanina a kol., *Geometrie I*, Praha 1986.

Se88 M. Sekanina a kol., *Geometrie II*, Praha 1988.

Sl J. Slovák, *Lineární algebra*, učební text MU, Brno 1997-98,  
<http://www.math.muni.cz/~slovak/Vyuka/la.pdf>.

# Rejstřík

- afinita, 47
- affinní grupa, 48
- affinní transformace, 47
- affinní zobrazení, 31
- Appoloniový úlohy, 124
- arbelos (ševcovský nůž), 127
- asociované lineární zobrazení, 33
- automorfismus, 6
- blokově diagonální tvar matice, 8
- bloky matice, 8
- centrála svazku kruhových křivek, 112
- charakteristická rovnice affinního zobrazení, 52
- charakteristická rovnice lineární transformace, 10
- charakteristická rovnice matice, 10
- charakteristické číslo, 9
- charakteristické číslo matice, 9
- charakteristický polynom lineární transformace, 10
- charakteristický polynom matice, 10
- charakteristický vektor, 9
- charakteristický vektor matice, 9
- charakteristika základní afinity, 66
- chordála kružnic, 104
- chordický střed, 105
- duální svazky kruhových křivek, 113
- ekviaffinní zobrazení, 48
- elace, 65
- endomorfismus, 6
- grupa afinit, 48
- grupa homotetií affinního prostoru, 58
- grupa kruhových zobrazení, 130
- grupa podobností, 99
- grupa shodností, 82
- hodnost affinního zobrazení, 35
- hodnost lineárního zobrazení, 2
- homomorfismus vektorových prostorů, 1
- homotetie affinního prostoru, 58
- imaginární část vektoru, 18
- imaginární kružnice, 111
- invariantní podprostor, 7
- invariantní podprostory, 6
- involuce, 66
- involutorní dvojice bodů, 66
- involutorní zobrazení, 66
- izometrické zobrazení, 77
- izometrie, 82
- izomorfismus vektorových prostorů, 1
- izomorfní prostory, 25
- koeficient kruhové inverze, 115
- koeficient podobného zobrazení, 95
- koeficient stejnolehlost, 56
- komplexní rozšíření lineárního zobrazení, 21
- komplexně sdružený vektor, komplexně sdružený vektorový podprostor, 20
- kosá symetrie, 67
- kružnice, 102
- kružnice inverze, 116

- kruhová inverze s kladnou mocností, 115  
kruhová inverze se zápornou mocností, 115  
kruhová křivka, 111  
kruhové zobrazení, 130  
lineární forma, 2  
lineární transformace, 6  
lineární zobrazení, 1  
Lineární zobrazení vektorových prostorů, 1  
Möbiova rovina, 115  
matice affinního zobrazení, 41  
matice lineárního zobrazení, 4  
mocnost bodu ke kružnici, 103  
mocnost kruhové inverze, 115  
modul affinního zobrazení, 47  
nepřímá shodnost, 83  
nepřímé affinity, 48  
nestředová kruhová křivka, 111  
normální podgrupa, 60  
normovaná rovnice kružnice, 102  
nulová kružnice, 111  
nulová kruhová křivka, 111  
nulové zobrazení, 2  
obecná lineární grupa, 7  
odchylka kružnic, 106  
odchylka přímky a kružnice, 106  
ortogonální transformace, 24, 25  
ortogonální zobrazení, 24, 25  
osa affinity, 63  
osa souměrnosti, 85  
osa symetrie, 85  
osová afinita, 63  
osová inverze, 130  
osová souměrnost, 85, 130  
osová symetrie, 85  
přímá shodnost, 83  
přímé affinity, 48  
Pappův řetězec, 127  
pevný prvek zobrazení, 49  
podobné zobrazení, 95  
podobnost, 99  
poloměr kružnice, 102  
polozpadlá matice, 8  
posunutí affinního prostoru, 55  
potenční střed, 105  
reálná část vektoru, 18  
reálná báze, 19  
reálný podprostor, 20  
regulární zobrazení, 5, 6  
rovnice lineárního zobrazení, 4  
rovnoběžná projekce prostoru do nadroviny, 63  
rozklad reálného vektorového prostoru na invariantní podprostory, 17  
rozpadlá matice, 8  
samodružný prvek zobrazení, 49  
shodné zobrazení, 77  
shodnost, 82  
silně samodružná podmnožina, 49  
slabě samodružná podmnožina, 49  
směr rovnoběžné projekce, 63  
směr základní affinity, 66  
souřadnicové rovnice affinního zobrazení, 41  
souřadnicové vyjádření affinního zobrazení, 41  
souřadnicové vyjádření lineárního zobrazení, 4  
souměrnost podle nadroviny, 85  
souměrnost podle přímky, 85  
souměrnost podle podprostoru, 85  
souměrnost podle roviny, 85  
spektrum lineární transformace, 12  
střed kružnice, 102  
střed kruhové inverze, 115  
střed souměrnosti, 85  
střed stejnolehllost, 56

- střed svazku různoběžných přímek, 112  
střed symetrie, 85  
středová kruhová křivka, 111  
stejnolehlost affinního prostoru, 56  
stereografická projekce, 115  
stopa matice, 10  
svazek kruhových křivek, 112  
svazek neprotínajících se kružnic, 113  
svazek protínajících se kružnic, 113  
svazek různoběžných přímek, 112  
svazek rovnoběžných přímek, 112  
svazek soustředných kružnic, 112  
svazek tečných kružnic, 112  
symetrie podle nadroviny, 85  
symetrie podle přímky, 85  
symetrie podle podprostoru, 85  
symetrie podle roviny, 85  
symetrie prostoru  $\mathcal{A}_n$  podle nadrovivy,  
67  
ševcovský nůž (arbelos), 127  
šikmá symetrie, 67  
  
translace affinního prostoru, 55  
  
vlastní číslo affinního zobrazení, 51  
vlastní číslo lineárního zobrazení, 51  
vlastní hodnota, 9  
vlastní hodnota matice, 9  
vlastní podobnost, 99  
vlastní směr affinního zobrazení, 51  
vlastní směr lineární transformace, 9  
vlastní směr lineárního zobrazení, 51  
vlastní stejnolehlost, 56  
vlastní vektor, 9  
vlastní vektor affinního zobrazení, 51  
vlastní vektor lineárního zobrazení, 51  
vlastní vektor matice, 9  
vnější body kružnice  $k$ , 103  
vnější střed stejnolehlosti dvou kružnic,  
109  
vnější tečna dvou kružnic, 109