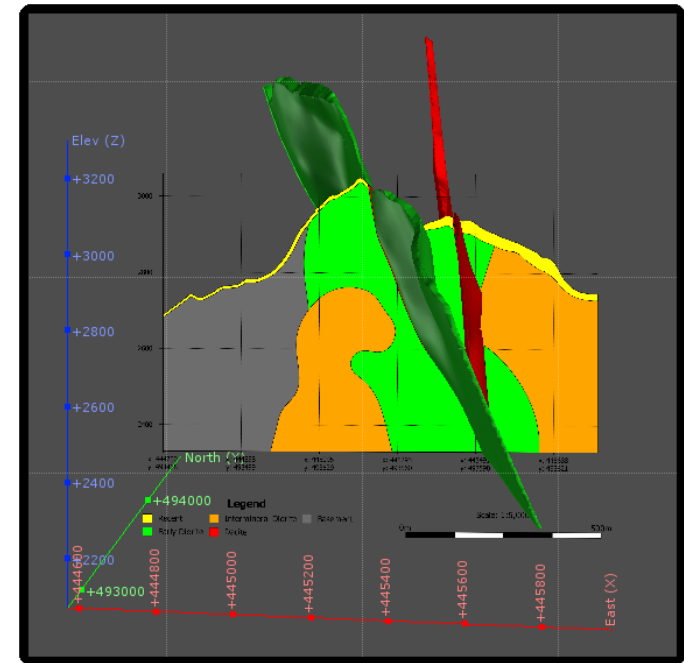


GI231 3D modelování v programu Leapfrog Geo

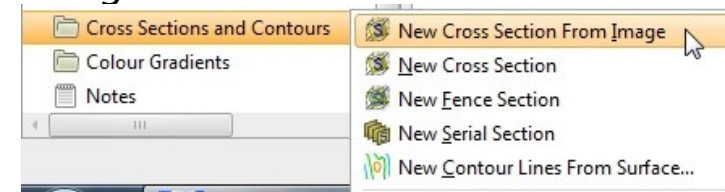
Lekce 14: Wolfpass – editace žil



Jakub Výravský
Vojtěch Wertich
Přemysl Pořádek



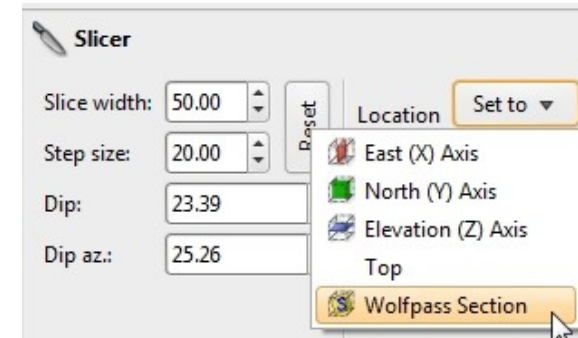
- Editovat žíly (geologická tělesa) můžeme několika různými způsoby – v případě projektu Wolfpass využijeme geologický řez
- *Cross Sections and Contours* → *New Cross Section from Image*
- Vybrat *Wolfpass Section.png*
- Zaškrtnout *Vertical section*
- Zreferencovat podle souřadnic na obrázku – X, Y, Z



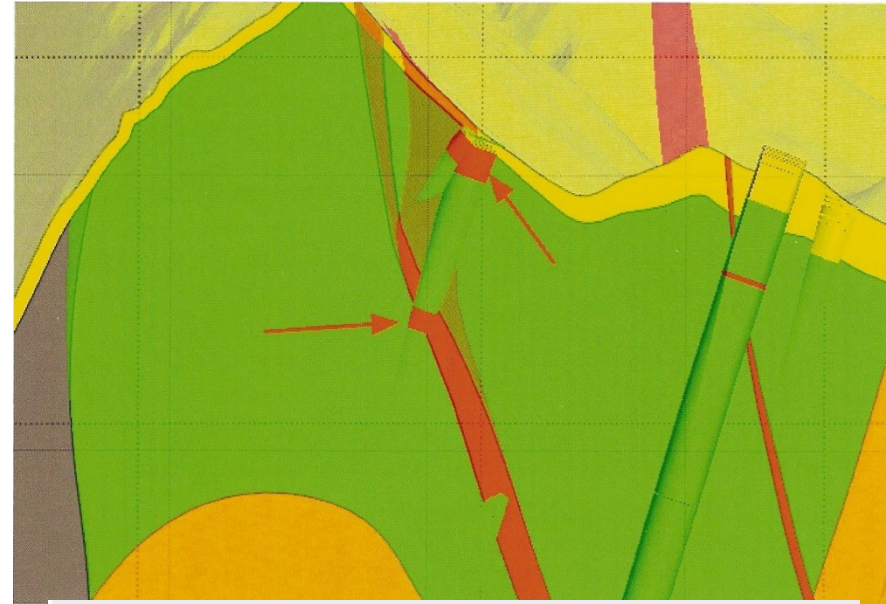
Georeference Data				Section Type	
<input checked="" type="checkbox"/> Override georeference data from image					
	East (X)	North (Y)	Elev (Z)	Image (X)	Image (Y)
Marker 1	0	0	0	0	0
Marker 2	0	0	0	3188	2480

<input checked="" type="checkbox"/> Vertical section
<input type="checkbox"/> East facing section
<input type="checkbox"/> North facing section

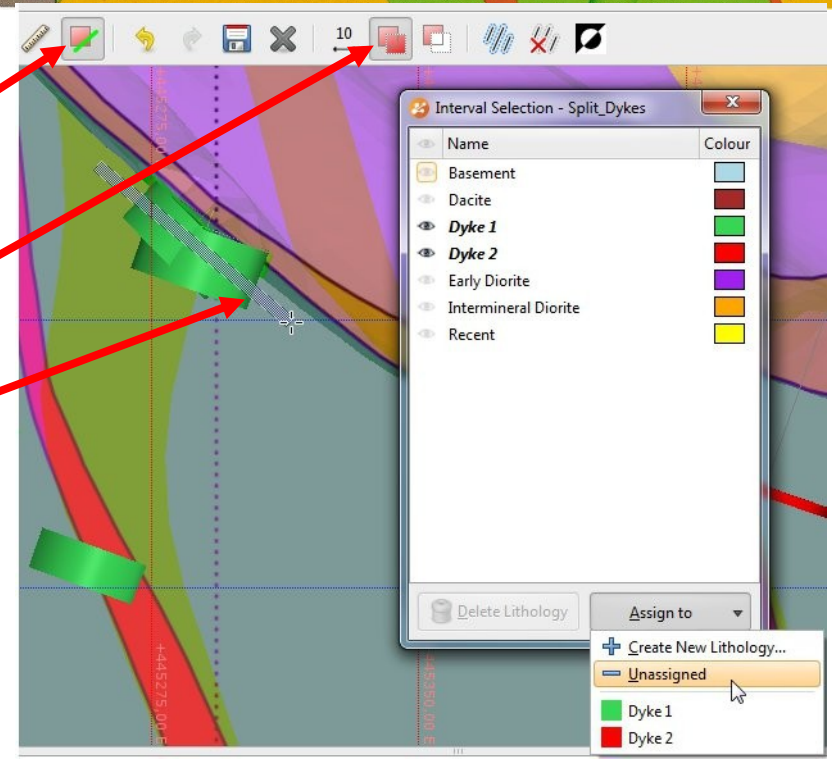
- Vyčistit scénu, přetáhnout pouze GM a řez
- V seznamu zobrazovaných objektů přepnout z *flat colour* na *Wolfpass Section*
- Vytvořte kdekoliv řez
- V pravém dolním panelu u sliceru v *Set to* rozbalovacím menu vybrat *Wolfpass Section*
- U sliceru taktéž nastavit *Remove back* a transparentnost (aby byl vidět i geologický model za řezem)



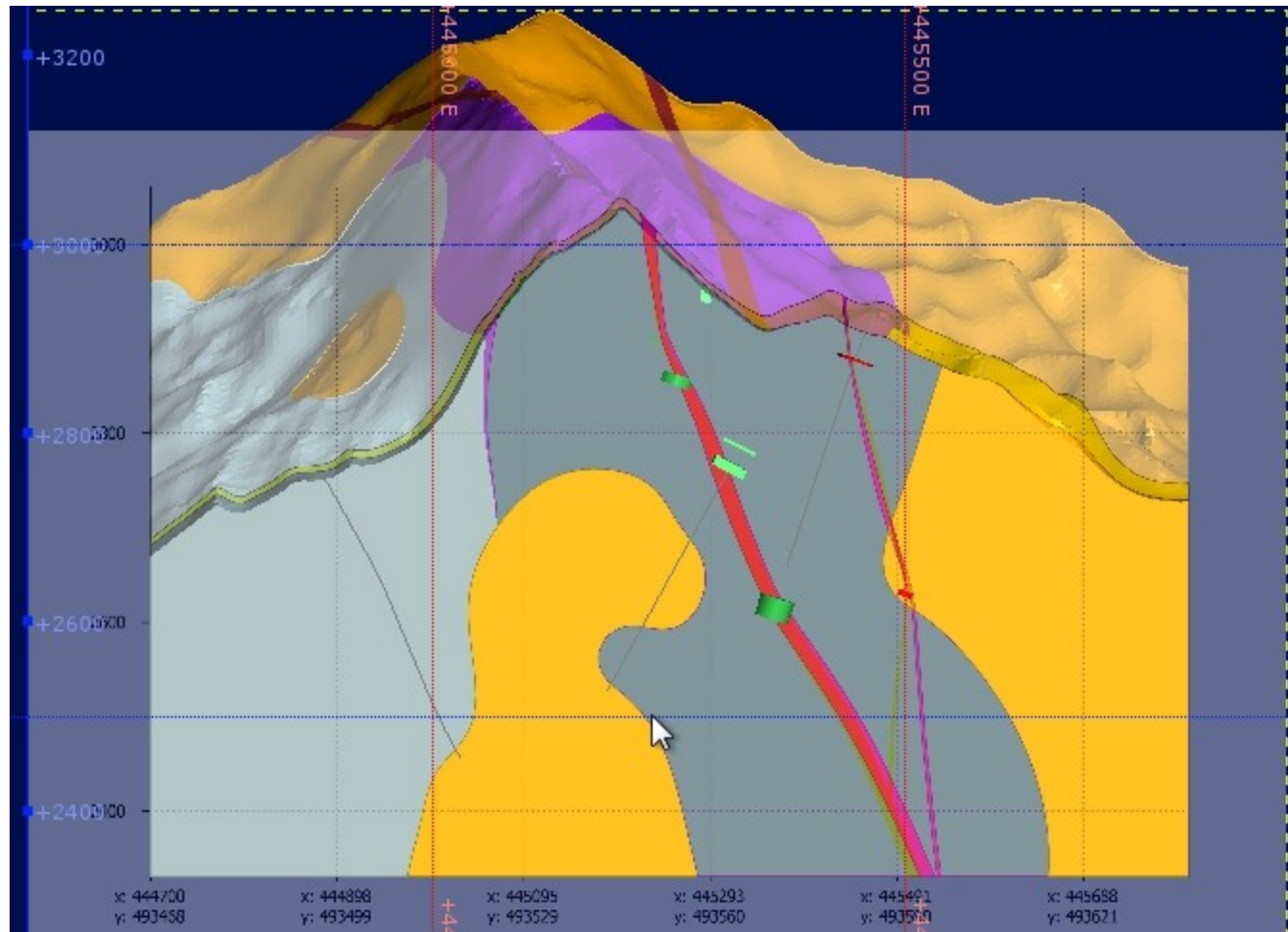
- Rozdíl mezi žílou v GM a žílou v řezu
- oba intervaly jsou v jediném vrstvu a jsou definované jako žíla 1 (rozdíl asi 80 m)
- Leapfrog při tvorbě nadložního a podložního povrchu – spodní bod nejnižšího intervalu je brán jako podložní, vrchní bod nejvyššího intervalu jako nadloží
- V tomto případě zahrneme do žíly 1 pouze nejnižší interval



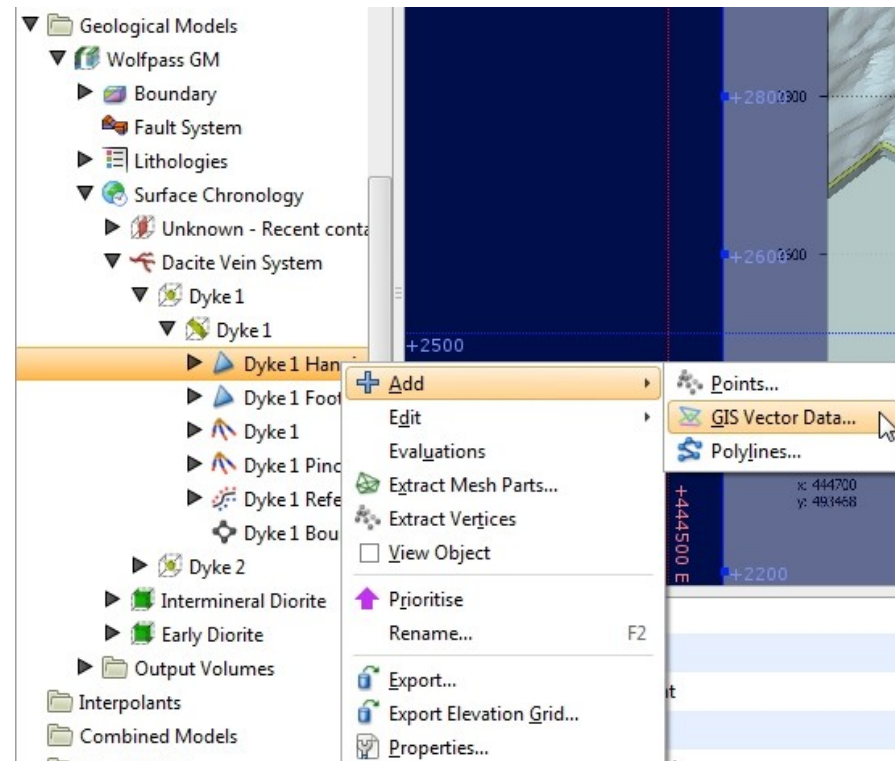
- *Drillholes* → *WP Lith* → *Split_Dykes*
- Otevře se nám okno a editační panel *Interval Selection*
- V Panelu zapněte *Select intervals with stroke*
- Aktivní *Add to the current selection*
- Tahem označte horní intervaly (3 kusy)
- V okně klepnout na *Assign to* a vybrat *Unassigned*
- Uložit



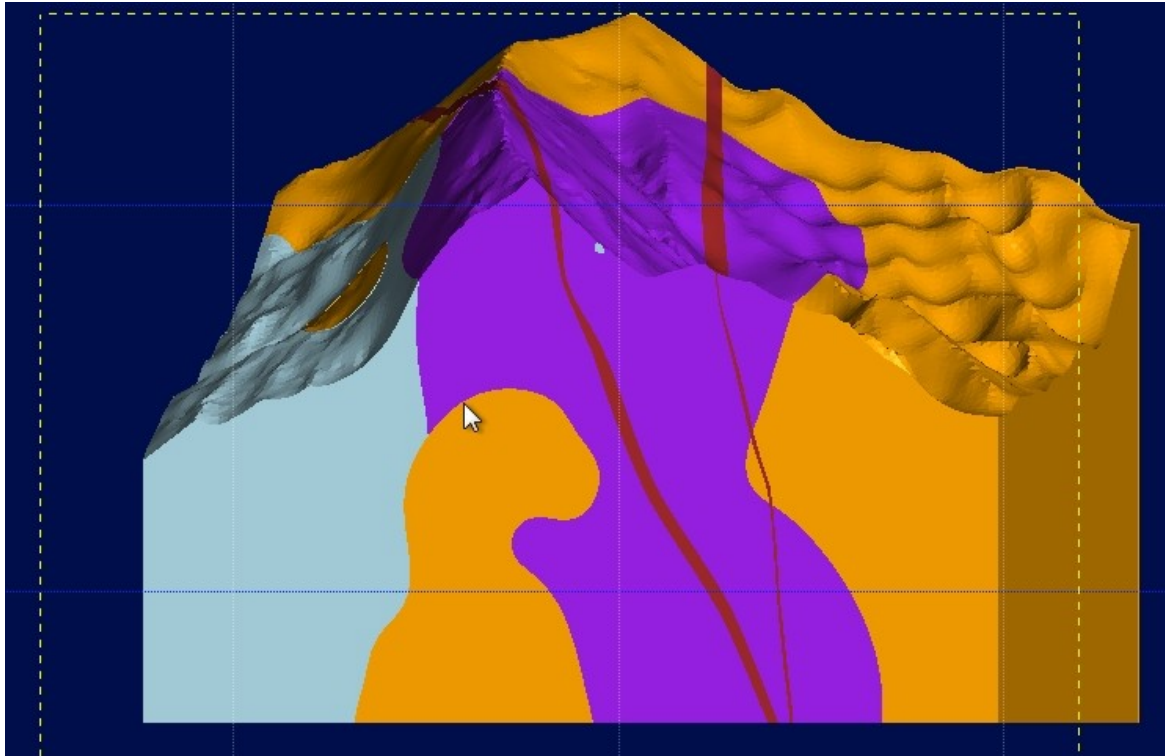
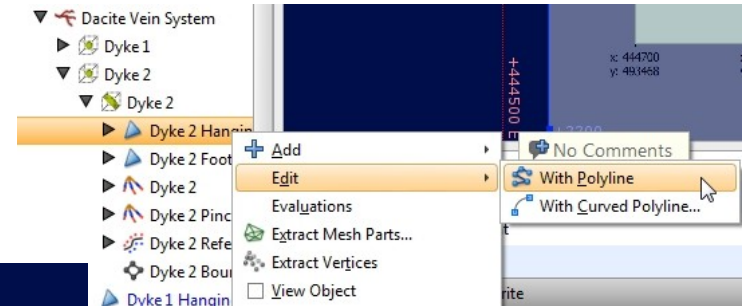
- Model by měl vypadat zhruba takto



- Na začátku projektu jsme přidávali GIS linie – ohraničení žíly 1 na povrchu
- Přidáním do modelu zpřesníme tvar žíly
- Rozklikneme si v *Surface Chronology Vein system* až se dostaneme na hangingwall a footwall **žíly 1**
- Pravý klik → *Add* → *GIS Vector Data*
- Přidáme GIS linie (On Topography)
- Ujistíme se, že přidáváme pro *Hangingwall* i *Footwall* správné GIS linie



- Rozklikneme si *Dyke 2*
- Máme stále stejný řez
- Upravíme *Hangingwall* a *Footwall* pomocí GIS linií podle importovaného řezu
- Pravý klik na *Dyke Hangingwall* → *Edit* → *With Polyline*
- Nakreslete nadložní linii podle řezu
- Uložit
- Opakujte pro podložní linii
- Uložit



- Vytvoření tzv. *Refined Geological Model*
- Pokud máme seskupené litologie, tento model nám umožňuje vytvořit detailnější model
- V tomto případě rozdělíme a vymodelujeme tělesa *Early Diorite*
- *Refined GM* můžeme vytvářet, až když máme klasický GM
- *GM* → *New Refined Model*
- Lithology to refine – Early Diorite
- Base lithology column – Rock (data před seskupením litologií)
- Surface Resolution – 20
- Byl vytvořen nový objekt v GM – Early Diorite
- Rozdělíme 1 těleso dioritu do několika (E1, E2, E3, EBX1, EBX2)
- Early Diorite → Surface Chronology

