

Bilineare e quadratiche forme

Algoritmo A è una matrice simmetrica

$$\left(\begin{array}{c|c} A & E \\ \hline E & \end{array} \right) \sim \begin{array}{l} \text{stesse righe} \\ \text{e stesse} \\ \text{el. operaz.} \end{array} \sim \left(\begin{array}{c|c} D & P^T \\ \hline P & \end{array} \right)$$

dove $D = \begin{pmatrix} d_1 & & 0 \\ & d_2 & \\ 0 & & \ddots \\ & & & d_n \end{pmatrix}$ è diagonale e P è ortogonale

$$D = P^T A P$$

P è invertibile

Diklas na piskladu

(2)

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

k 1. radku
přidáme 2.

$$\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 1 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \end{array}$$

k 1. sloupci
přidáme
2.

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 1 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \end{array} \sim$$

symetrická \downarrow PT

$$\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 10 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & & & \\ P \rightarrow 1 & 1 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \end{array}$$

2. a 3. řádky
symetrické
dvěma.

$$\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 12 & 0 & 2 & 0 \\ 20 & 12 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 0 & & & \\ 1 & 1 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \end{array}$$

2. a 3. sloupce
symetrické
dvěma.

\sim

(3)

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 24 & 0 & 2 & 0 \\ 20 & 24 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & & & \\ 1 & 2 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

od 2. radku
odčítame 1.

~
od 3. radku
odčítame
5 násobok 1.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & & & \\ 1 & 2 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

keďme
re
slavici
~

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -5 & & & \\ 1 & 1 & -5 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

K 3. radku
píčieme 2.

~

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -5 & & & \\ 1 & 1 & -5 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

keďže
re
slavici

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & -6 & & & \\ 1 & 1 & -4 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

$$= \left(\begin{array}{c|c} D & P^T \\ \hline P & \end{array} \right)$$

$$D = P^T A P$$

Tento algoritmus nám říká, že každá sym. matice je kongruentní s diagonální maticí.

Zpět k bilin. formám

$f: U \times U \rightarrow K$ symetrickou bilin. formou

V bázi $\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ má matice $A = (a_{ij})$

$$a_{ij} = f(u_i, u_j)$$

Mimle jsme si ukázali, že

$$f(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j = x^T A y = (x_1 \dots x_n) A \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

keďže $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (u)_\alpha$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = (v)_\alpha$.

(5)

Věta: Pro každou symetrickou bilineární formu $f: U \times U \rightarrow K$ existuje báze B taková, že matice f v bázi B je diagonální,

tg $f(u, v) = d_{11} \bar{x}_1 \bar{y}_1 + d_{22} \bar{x}_2 \bar{y}_2 + \dots + d_{nn} \bar{x}_n \bar{y}_n$

kde $\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \vdots \\ \bar{x}_n \end{pmatrix} = (u)_B, \begin{pmatrix} \bar{y}_1 \\ \vdots \\ \bar{y}_n \end{pmatrix} = (v)_B$

Vyznačeni f v diagonálním tvaru. Báze B se nazývá ortonormální.

Poznámka Báze B není měna jednovazně, eliskuy nich pouta

Provedeme dítas metrikaci předchozí algoritmu.

Nechť f má v nějaké bázi $\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ matice $A = (a_{ij})$.

$$\begin{pmatrix} A & \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{matrix} \\ \hline u_1 & u_2 & \dots & u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{ij} = f(u_i, u_j) & u_i \\ \hline & u_j \end{pmatrix}$$

Při provedení řádk. nebo sloupc. úprav kude prováděna záměna.

Ke 2. radku přičtení 2 krát první řádek. Situace n_j -tému sloupci

$$\begin{array}{c|c}
 f(n_1, n_j) & n_1 \\
 \hline
 f(n_2, n_j) + 2f(n_1, n_j) & n_2 + 2n_1 \\
 \hline
 n_j &
 \end{array}
 =
 \begin{array}{c|c}
 f(n_1, n_j) & n_1 \\
 \hline
 f(2n_1 + n_2, n_j) & 2n_1 + n_2 \\
 \hline
 n_j &
 \end{array}$$

Při provádění stejných řádk. a sloupcových operací postupně upraveno i dále stejné vektory.

$$\left(\begin{array}{c|c}
 A & \begin{matrix} n_1 \\ \vdots \\ n_m \end{matrix} \\
 \hline
 \begin{matrix} n_1 \dots n_1 \end{matrix} &
 \end{array} \right)$$

stejně řádk.
a sloupc.
operace

$$\left(\begin{array}{c|c}
 D & \begin{matrix} n_1 \\ \vdots \\ n_m \end{matrix} \\
 \hline
 \begin{matrix} n_1 \dots n_m \end{matrix} &
 \end{array} \right)$$

(v_1, v_2, \dots, v_m)
je báze B , v_m i
má matrice f
diag. matrice D

$$d_{ij} = f(v_i, v_j) = 0 \quad i \neq j$$

(7)

Příklad Máme sym. bilin. formu $f: \mathbb{R}^3 + \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

která má v kanonických stand. bázi vyjádření

$$f(x, y) = 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 4x_1y_3 + 4x_3y_1 + 6x_2y_3 + 6x_3y_2$$

Matice f v bázi $\alpha = (e_1, e_2, e_3)$ je

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{viz náš příklad}$$

Vrátíme se k němu a tím, že matice E spárovala
prostorů na vektorů e_1 a matice E dále na vektorů e_1, e_2, e_3 .

8

Dobali jsme výsledek

$$\begin{array}{ccc|ccc}
 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & v_1 \\
 0 & -4 & 0 & -1 & 1 & 0 & v_2 \\
 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 & v_3 \\
 \hline
 1 & -1 & -6 & & & & \\
 1 & 1 & -4 & & & & \\
 0 & 0 & 2 & & & & \\
 \hline
 v_1 & v_2 & v_3 & & & &
 \end{array}$$

Dobali jsme tedy "raderna"

$$B = (v_1, v_2, v_3)$$

v má ma f diagonalni

prav

$$f(x, y) = 4 \bar{x}_1 \bar{y}_1 - 4 \bar{x}_2 \bar{y}_2 - 96 \bar{x}_3 \bar{y}_3$$

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 4$$

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 0$$

(9)

Kvadratická forma na vektorovém prostoru U nad K je zobrazení $q: U \rightarrow K$ takové, že existuje symetrická

bilineární forma $f: U \times U \rightarrow K$ a platí, že

$$(\forall u \in U) \quad q(u) = f(u, u).$$

Příklad: $A = (a_{ij})$ je symetrická matice řádku $n \times n$. $f: K^n \times K^n \rightarrow K$

$$f(x, y) = \sum_{i, j=1}^n a_{ij} x_i y_j = x^T A y.$$

$$q(x) = f(x, x) = \sum_{i, j=1}^n a_{ij} x_i x_j = x^T A x \quad \text{je kvadratická forma na } K^n.$$

10

Příklad $q(x) = 3x_1^2 + 5x_2^2 + 8x_1x_2$ $q: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

je to kvadratická forma?

$$q(x) = 3x_1x_1 + 5x_2x_2 + 4x_1x_2 + 4x_2x_1$$

$$f(x, y) = 3x_1y_1 + 5x_2y_2 + 4x_1y_2 + 4x_2y_1$$

→ Toto je sym. bilin. forma a $q(x) = f(x, x)$.

Matice f ve stand. bázis je $\begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$.

Věta Každá kvadratická forma $q: V \rightarrow K$ mázi jednovácní non symetrickou bilineární formou f .

Plati totiž $f(u, v) = \frac{1}{4} (q(u+v) - q(u-v))$

(11)

Důkaz: Necht $q(u) = f(u, u)$.

$$\begin{aligned} \text{Pak } q(u+v) - q(u-v) &= f(u+v, u+v) - f(u-v, u-v) = \\ &= \underbrace{f(u, u)} + \underbrace{f(u, v) + f(v, u)} + \underbrace{f(v, v)} - \underbrace{f(u, u)} + \underbrace{f(u, v) + f(v, u)} - \underbrace{f(v, v)} \\ &= 4f(u, v). \end{aligned}$$

Definice: Matice n -řádů formy $q: U \rightarrow K$ a $\text{bázi } \alpha$ je matice n -řádové "symetrické" bilineární formy q a $\text{bázi } \alpha$.

$q(u) = f(u, u)$, f "symetrická bilineární" forma

Matice q a $\text{bázi } \alpha = (u_1, \dots, u_n)$ je $A = (a_{ij})$ $a_{ij} = f(u_i, u_j)$

Důsledek předchozí věty Ke každé kvadratické formě

$q: U \rightarrow K$ existují v U báze B (plánní báze) taková,

že

$$q(u) = b_{11}x_1^2 + b_{22}x_2^2 + \dots + b_{nn}x_n^2$$

kde $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (u)_\alpha$.

KVADRATICKE FORMY NAD \mathbb{R}

Dobře víme, než jsme ukázali na konci předchozí části,

Sylvesterův zákon sdruženosti

Měj $q: U \rightarrow \mathbb{R}$ je kvadratická forma. Pak v U

existuje báze B taková, že v souřadnicích této báze je

$$q(u) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2 + 0 \cdot x_{r+1}^2 + \dots + 0 \cdot x_n^2$$

(13)

kde $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (u) \beta$.

Namc (odvacinou) plati: pouli β a je dvojitá, po mci
sde plati, pak velik +1, -1 a 0 v obu vyjadrenich
je stejný.

Diky této vci můžeme definovat n-krátou hradu bany
je to dvojice čísel (S_+, S_-) , kde $S_+ = \text{velik} + 1$, $S_- = \text{velik} - 1$,
 $S_0 = \text{velik} 0$ ve vyjadrení se střední vky.

Kodnak hradu bany $h = S_+ + S_-$.

Důkaz vky je nime, se n mežale káin $\alpha = (n_1, n_2, \dots, n_n)$

že q má se kram

$$q(u) = a_{11}y_1^2 + a_{22}y_2^2 + \dots + a_{nn}y_n^2$$

Uze predpokladat, že $a_{11} \dots a_{pp} > 0$, $a_{p+1,p+1} \dots a_{r,r} < 0$
 a $a_{r+1,r+1} \dots a_{nn} = 0$.

Nechť $a_{ii} > 0$. Změníme bázi tak, že místo m_i vezmeme
 $\frac{m_i}{\sqrt{a_{ii}}}$. Pak, podle $q(m_i) = a_{ii} \cdot 1^2$ neboť $(m_i)_\alpha = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} \leftarrow i$
 $q\left(\frac{m_i}{\sqrt{a_{ii}}}\right) = a_{ii} \left(\frac{1}{\sqrt{a_{ii}}}\right)^2 = 1$
 q má v nových souřadnicích člen $b_{ii} = 1$.

Nechť $a_{ii} < 0$. Změníme bázi tak, že místo m_i vezmeme
 $\frac{m_i}{\sqrt{-a_{ii}}}$. Pak $q\left(\frac{m_i}{\sqrt{-a_{ii}}}\right) = a_{ii} \left(\frac{1}{\sqrt{-a_{ii}}}\right)^2 = \frac{a_{ii}}{-a_{ii}} = -1$

Když $a_{ii} = 0$, není to nic.

Trime pome dokazali 1. cast vety.

Medzi

q(u) = x1^2 + ... + xp^2 - xp+1^2 - ... v bazi B = (v1, v2, ..., vn)

q(u) = y1^2 + ... + yp^2 + ... + ys^2 - ys+1^2 - ... v bazi z = (w1, ..., wm)

Predpokladajme, ze p < s. Najdeme vektor

Definujme V = [v_{p+1}, v_{p+2}, ..., v_n]

v in V q(v) <= 0 podle 1. vyjudeni (*)

Definujme W = [w1, w2, ..., ws]

w in W \ {0} q(w) > 0 (x x)

Jestlize existuje u in V n W \ {0}, pak bude platit

0 < q(u) <= 0 podle (x x) podle (*)

A to je hladany vektor!

(16)

Daherme, se $\dim V \cap W \geq 1$, falls $\dim V = 1$ existiert.

$$\dim V \cap W = \dim V + \dim W - \dim (V + W)$$

$$\geq \dim V + \dim W - \dim (U)$$

$$= n - p + s - n = s - p \geq 1.$$