

**MUNI**

# **Kritické myšlení prakticky a hravě**

6. přednáška

# Otázka

- Připadají vám staré domy ve městě hezčí, než nové?

# Hra 1

- Rozdělte se na týmy po 2 osobách
- Najděte si místo co nejdále od ostatních
- Jeden váš zástupce ať si prosím stoupne ke katedře
- Inspirace kurzem PŠL, Prométheuv oheň:  
<https://www.psl.cz/prometheuv-ohen/>

## Hra 2

- Dostanete zadání hry a herní arch
- Do archu vyplňte prosím číslo vašeho týmu, a seznam členů (ideálně UČO)
- Vaším prvním úkolem je rozhodnout, zda stojíte o radu, která ovšem není zadarmo
- Máte 10 minut, do té doby musí jeden z vás oznámit vaše rozhodnutí

## Hra 3

- Vaším druhým úkolem je rozhodnout, kolik letů chcete uskutečnit v prvním kole
- Máte 10 minut na rozhodnutí. Výsledek zapište do archu
- Pak přijďte ke katedře, dozvíte se výsledek. Ten nesdělujte ostatním, ani s nimi nediskutujte vaši strategii

## Hra 3a

- Ve výsledcích vidíte, kolik letadel se vrátilo bez poškození, s poškozením, a kolik se vůbec nevrátilo

## Hra 4

- Před druhým kolem máte možnost rozhodnout o opancéřování jedné části letadla.
- Pancéřování stojí 2500 kKg, není nutné, lze aplikovat na nejvýše jednu část letadla
- Po zásahu pancéřované části klesne pravděpodobnost, že se letadlo nevrátí, o 90%
- Kterou část necháte opancéřovat?
- Kolik letů vypravíte?

## Hra 5

- Před třetím kolem můžete změnit pancéřování a opět rozhodnout o počtu letů



# Výsledky, vyhodnocení

# Diskuse