**Využití počítačů ve výuce matematiky**

Zpracujte vlastní interaktivní materiál na dvě z následujících témat (z každé skupiny jedno téma).

* Interaktivní materiál musí být zpracován samostatně.
* Software, který budete používat je zcela na vás (Geogebra, Cabri, Kahoot,…).
* Použití materiálu musí pokrýt cca 10-20 min. Ve cvičení předvedete jeho použití.

1. Konstrukce trojúhelníků – Pytelová
2. Vlastnosti čtyřúhelníků
3. Posunutí – Petrová
4. Otočení – Trnka
5. Stejnolehlost – Naimanová
6. Mocnost bodu ke kružnici
7. Řezy na krychli, hranolu – Brtníčková
8. Řezy na jehlanu – Netrdová
9. Průsečík přímky s tělesem a rovinou
10. Kolmost přímek a rovin
11. Analytická geometrie lineárních útvarů v rovině (v prostoru)
12. Obecné vlastnosti funkcí – Naimanová
13. Kvadratická funkce – Netrdová
14. Lineární a lineární lomená funkce
15. Exponenciální a logaritmická funkce – Brtníčková
16. Goniometrické a cyklometrické funkce – Pytelová
17. Vysvětlení pojmu limita
18. Diferenciální počet, tečna ke grafu funkce
19. Určitý integrál a jeho aplikace – Trnka
20. Kuželosečky – Petrová