

Kartografická animace

Animace

- Optická iluze pohybu
- Série statických stavů
- Typy
 - Snímková
 - Přechodová
 - Deklarativní
 - Algoritmická

Grafické proměnné

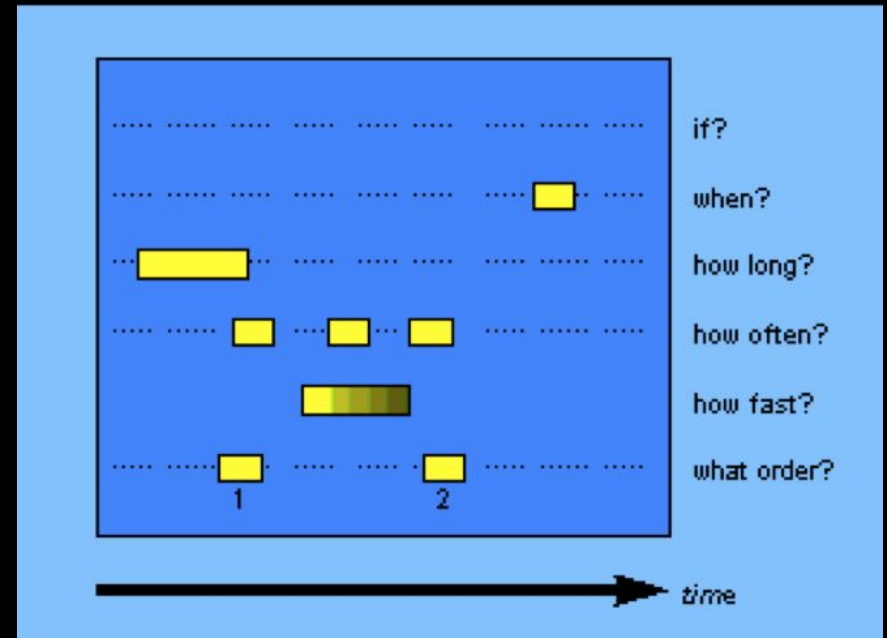
- Velikost
- Tvar
- Pozice
- Rychlost
- Viewpoint
- Vzdálenost
- Scéna
- Barva, odstín nebo vzorek

Koncepční proměnné

- Jiná úroveň abstrakce
 - Generalizace
 - Klasifikace
 - Adaptivní zoom

Karografická animace

- Zvýraznění
 - Místa
 - Hodnoty
- Změna
 - Časová/atributová/prostorová
 - Kontinuita, posun, trend, cyklus



Pomocné mechanismy

- Neinteraktivní
 - Fly-through
- Interaktivní
 - Brushing
 - Reordering
 - Pace

Problémy

- Komplexita
- Flickering
- Sériovost
- Periferní vidění
- Pohyb očí
- Špatná enumerační jednotka

Některé pomůcky

- Looping
- Zastavení
- Pace
- Hlas
- Grafický alert
- Postupný přechod

příklady

<https://radar.weather.gov>

<https://blogs.cdc.gov/yourhealthyouenvironment/2018/03/19/tracking-network-data-spotlight-poisonings/>

<https://codepen.io/XABOK/pen/aryyea>

http://www.kevlindev.com/samples/orbit/orbit_js/orbit_js.svg

https://www.bogotobogo.com/SVG/svg_animation3.php

Nástroje

- PNG/GIF
- SMIL+SVG
- Javascript+SVG
- Flash
- KML

Animace zadání

- mapa
- nejméně 3 animované a 5 statických objektů
- nejméně 10 stavu (u interpolované animace alespoň 3 klíčové stavy)
- alespoň 3 pomůcky
- komplementární snímková animace