Z8818 Aplikovaná geoinformatika – Cvičení 3

TOMÁŠ PAVELKA

JARO 2024

Faktor erodovatelnosti půdy – K faktor

- Ztráta půdy ze standardního pozemku vyjádřená v t.ha⁻¹ na jednotku faktoru erozní účinnosti deště R.
- Neboli náchylnost půdy k erozi
- Způsoby stanovení:
 - Z normogramu
 - Ze vzorce
 - BPEJ (orientačně)
 - Podle Hlavní Půdní Jednotky (HPJ)
 - https://statistiky.vumop.cz/?core=popis

Struktura půdy:



hrudkovitá



drobtová (zrnitá)





jemně drobtová (zrnitá)

Bonitovaná půdně ekologická jednotka (BPEJ)

Přibližně podle hlavních půdních jednotek (HPJ)





černozemě, hnědé půdy, glejové, atd.

HPJ je účelové seskupení půdních forem, příbuzných ekologickými vlastnostmi, které jsou charakterizovány morfogenetickým půdním typem, subtypem, půdotvorným substrátem, zrnitostí a u některých hlavních půdních jednotek výraznou svažitostí, hloubkou půdního profilu, skeletovitostí a stupněm hydromorfismu.

Systém BPEJ vyčleňuje v současnosti celkem 78 hlavních půdních jednotek (HPJ), ty se dále spojují ve 13 skupin půd, které jsou charakteristické podobnými vlastnostmi. Do budoucna se uvažuje rozšíření počtu HPJ o půdy člověkem ovlivněné či vytvořené (kultizemě a antropozemě) a půdy vzniklé v důsledku působení procesu vodní eroze (koluvizemě). V současné době je již hotov návrh nových HPJ, ale nejdříve je nutné stanovit možné dopady rozšíření počtu HPJ po zavedení do praxe, včetně ekonomických důsledků.

(http://bpej.vumop.cz/)

Zjištění **K faktoru** za pomoci dat v ArcGisu

- 1. Najít svoje obce
 - Soubor "Protokol 1 rozdeleni vesnic" ve studijních materiálech
- 2. (Změnit souřadnicový systém polí!
 - Na **5514**)
- 3. Zjištění zájmové plochy
 - Intersect nebo 2x Clip
 - **BPEJ** hodnoty na **polích** ve vybraných **obcích**
- 4. Získání HPJ
 - Nové pole v atributové tabulce (text)
 - Možnost 1: Field Calculator (Python 3): **!BPEJ![2:4]**
 - <u>https://pro.arcgis.com/en/pro-app/latest/tool-reference/data-management/calculate-field-examples.htm#</u>
 - Možnost 2: Field Calculator (Arcade): Mid([\$feature.BPEJ], 4, 2)
 - <u>https://developers.arcgis.com/arcade/</u>
 - Možnost 3: QGIS: Calculate: substr("BPEJ", 3, 2)
 - https://docs.qgis.org/2.18/en/docs/user_manual/working_with_vector/expression.html#string-functions
- 5. Propojení shp s tabulkou K-faktoru

Hustota říční sítě v povodí

- Definována jako: suma dálek vodních toků/celková plocha povodí
- Pro naše zpracovávané území výpočet zahrnuje:
 - Prostorový select vrstvy povodí a území farmy
 - Clip vodních toků podle vybraných povodí
 - Výpočet délek úseků vodních toků a částí povodí (nad atributovou tabulkou nástroj Calculate Geometry)
 - Přenesení sumy délek vodních toků na jednotky povodí (Join Data-Sum/Spatial Join)
 - Výpočet hustoty říční sítě do nového sloupce (Field Calculator)
 - Výstupem tabulka hodnot (pozor na správné jednotky a rozumná čísla)
 - Součástí protokolu bude i mapa povodí s řekami a výslednou hustotou

\sim \sim \sim	Add Spatial Join		? ×		
	Target Features		Geoprocessing	~ # ×	
	A07_Povodi_IV		© 5	Spatial Join 🕀	
$\langle \rangle$	The input has a selection. R	The input has a selection. Records to be processed: 1		0	
\mathbf{x}	Join Features				
$1 \approx 1 \leq 1 \leq 1$	A02_Vodni_tok_JU		Target Features		
	Join Operation		The input has a selection. B	Records to be processed: 1	
	Join one to one	Join one to one		~	
λ	Keep All Target Features	 Keep All Target Features 		A02_Vodni_tok_JU 🗸 🥁	
λ	Match Option	Match Option		Output Feature Class	
\sim	Intersect	Intersect		A02_Vodni_tok_JU_SpatialJoin	
\rightarrow	Search Radius	Search Radius		Join Operation Join one to one	
\sim		Meters	Keep All Target Features		
	✓ Fields	✓ Fields		Match Option	
\times	Field Map	Field Map		Intersect v	
	Output Fields (+)	Source Dr	Search Radius	Meters	
			X Fields	IVICCIS	
		Merge Rule Sum	Field Man	_	
	UTOKJN_ID	C:\Users\ First			
	UTOKJN_F	SHAPE_L Last	Output Fields (+)	Source Properties	
	PRPROP_Z	Minimum	SHAPE_LEN	Merge Rule Sum v	
	EX_JH	Adı Maximum	UTOKJ_ID	A02_Vodni_tok_JU	
	POZN	Sum	UTOKJN_ID	SHAPE_LENG ~	
			🛓 So	ort Ascending	
			🗾 So	ort Descending	
				dvanced Sorting	
			Σ St	tatistics	
			🕅 Fi	eld Calculator	
				alculate Geometry Field Calculator	
Table			Fr	reeze/Unfreeze Colum values of this field by	
[] - 탑 - 🖬 🚮 🛛 🚑 🗙			× D	elete Field specifying a calculation	
JOIN3	Count TARGET FID PLOCHA SHAPE LENG TOK ID	delka Shape Length	n Shape Area hustota	roperties records in the table are	
1 Polygon 2 Polygon	8 0 21,824634 1003,357661 111750000 66 1 9,506354 262,021348 111700005 6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0500 2001,462382 429,8993 5200 17895,057164 261,916	321 0 <null></null>	values of the selected	
3 Polygon 4 Polygon 5 Polygon	5 2 22,843278 719,847218 11161004 14 3 9,698744 197,120117 111680003 13 4 11 976391 227 45366 11170000	4000 2327,922283 719,5557 3200 4303,310428 197,0416 0002 4390,651829 227,363	U 01 0 01 0 01 0	records will be calculated.	
6 Polygon 7 Polygon	0 5 10,859477 <null> <null></null></null>	4330,051023 227,363 <null> <null> 0100 2771,473469 205,2668</null></null>	0 <null> 0 <null> 0 <null></null></null></null>		
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		200,2000	en el sustere		

join1 toky join2 join3

Připojení sumy hodnot z linií na polygon - QGIS

Parametry Záznam	Připojit atributy podle	🔍 join by location 🚳
Parametry Záznam oin to features in	Přípojit atributy podle umístění (shrnutí) This algorithm takes an input vector layer and creates a new vector layer that is an extended version of the input one, with additional attributes in its attribute table. The additional attributes and their values are taken from a second vector layer. A spatial criteria is applied to select the values from the second layer that are added to each feature from the first layer in the resulting one. The algorithm calculates a statistical summary for the values from matching features in the second layer (e.g. maximum value, mean value, etc).	 join by location Naposledy použité Připojit atributy podle umístění (shrnuti) Vybrat podle umístění Připojit atributy podle umístění Obecný vektor Připojit atributy podle umístění Připojit atributy podle umístění Připojit atributy podle umístění Vektorový výběru Extrahovat podle umístění Vybrat podle umístění
0%	Storno	