**Využití počítačů ve výuce matematiky**

Zpracujte vlastní interaktivní materiál na dvě z následujících témat (z každé skupiny jedno téma).

* Interaktivní materiál musí být zpracován samostatně.
* Software, který budete používat je zcela na vás (Geogebra, Cabri, Kahoot,…). Nejlepší bude využít dva různé programy.
* Použití materiálu musí pokrýt cca 10-20 min. Ve cvičení předvedete jeho použití, začlenění do hodiny (tematického celku).

1. Konstrukce trojúhelníků
2. Vlastnosti čtyřúhelníků - Skřivánek
3. Obvodové a středové úhly v kružnici - Chrapanová
4. Posunutí
5. Osová souměrnost - Moravec
6. Stejnolehlost - Guńková
7. Mocnost bodu ke kružnici - Škaryd
8. Řezy na krychli, hranolu – Vopalecká
9. Řezy na jehlanu - Urban
10. Průsečík přímky s tělesem a rovinou - Tuček
11. Kolmost přímek a rovin
12. Obvody a obsahy rovinných útvarů (odvození) - Bašová
13. Konstrukce kuželoseček - Skácelová
14. Analytická geometrie lineárních útvarů v rovině (v prostoru)
15. Obecné vlastnosti funkcí - Chrapanová
16. Kvadratická funkce - Bašová
17. Lineární a lineární lomená funkce - Moravec
18. Exponenciální a logaritmická funkce - Vopalecká
19. Goniometrické a cyklometrické funkce - Urban
20. Vysvětlení pojmu limita - Skřivánek
21. Diferenciální počet, tečna ke grafu funkce - Škaryd
22. Určitý integrál a jeho aplikace
23. Kuželosečky v analytické geometrii
24. Tečny kuželoseček - Guńková
25. Pravděpodobnost a statistika - Skácelová
26. Rovnice a nerovnice
27. Komplexní čísla - Tuček