

GEOLOGICKÁ MAPA ODKRYTÁ

- 1) Založit dataset „**Geol_mapa_odkryta**“, zkopírovat do ní „**body**“ z geol_mapy, nazvat je „**body_o**“.
- 2) Otevřít nové mxd, vložit **obrázek s georeferencovanou geol.mapou**, vložím „**body_o**“, „**hranice**“ z geol_mapy, „**polygony**“ z geol_mapy.
- 3) V editačním režimu vyberu z tabulky atributů „bodů_o“ ty, které mají **kód kvartéru** (tj. 1 až 9). **Smažu** je. Save, Stop Editing.
- 4) V polygonech **vyberu** v tabulce atributů **kvartér** (kod 1 až 9), nemažu!
- 5) Kliknu na ikonku s červenou krabicí (**ArcToolbox Window**), objeví se okno s červenými krabicemi nástrojů. Nás bude zajímat **Analysis Tools**, kde je spousta užitečných analytických nástrojů. Rozbalím nástroje „**Overlay**“ a dvakrát kliknu na „**Erase**“. Tímto nástrojem vymažeme hranice, které se nachází pod plochou kvartéru.
- 6) Objeví se dialogové okno. Vyberu v *Input Features*: hranice, *Erase Features*: Polygons, *Output Feature Class*: naviguju do datasetu „geol_mapa_odkryta“ a nazvu ho „**hranice_o**“ . OK

- 7) Vytvoří se a vloží vrstva „hranice_o“, které chybí to, co bylo pod kvartérem a co ho ohraničovalo. Takže teď je třeba navázat na volné konce, které tím vznikly a **dokreslit hranice geologických jednotek, které leží pod kvartérem**. Pokud by bylo třeba doplnit bod s kódem geol.jednotky, dokreslím ho do „body_o“.
- 8) Zavřu mxd, v Catalogu vytvořím topologii, opravím případné topologické chyby v hranicích. Pokud je vše v pořádku, vytvořím z „hranic_o“ a „bodů_o“ „**Polygons_o**“ (polygon feature class from lines).
- 9) Vezmu layout např. HG mapy, uložím jako „**geologie_odkryta_layout.mxd**“. Vyhodím HG data, vložím Feature Classy z datasetu „**geologie_odkryta**“. Vše správně rozbarvím. (Můžu použít lyry, které vytvořím z rozbarvených vrstev v geologické mapě). Vytvořím **legendu**, **nadpis** změním na **GEOLOGICKÁ MAPA ODKRYTÁ**.

V mapě mají být **indexy**, **lokalizační body**, **body_značky** stejně jako v geologické mapě.