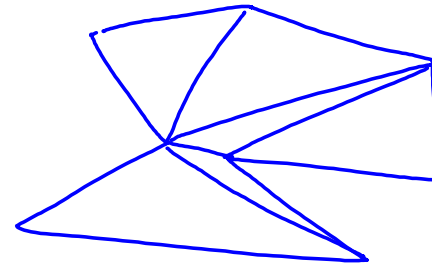
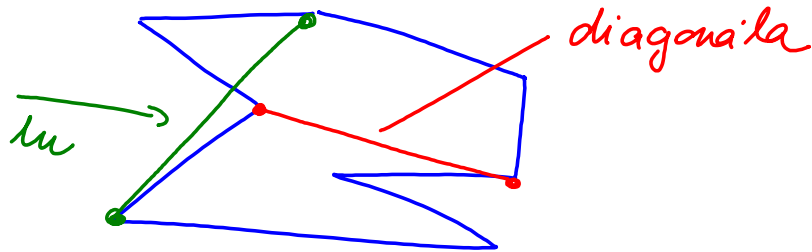


TRIANGULACE MNOHOÚHELNÍKŮ

Triangulace mnohoúhelníka je rozdělení mnohoúhelníka na Δ , ~~z~~ strany kterých jsou strany mnohoúhelníka nebo diagonaly mnohoúhelníka

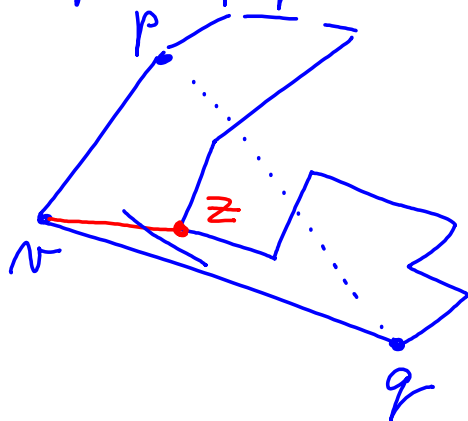
meč



③

$(n-1)$ -úhelník můžeme rozdělit na $(n-1)-2 = n-3$ trojúhelníků, ~~to~~ tedy
i n -úhelník rozdělíme na $1+n-3 = n-2$ trojúhelníků.

2. Spojnice pq nleží celá v n -úhelníku



Tedy existují body n -úhelníka ležící
vnitř Δrpq . Z těchto bodů
vzameme bod z , který je nejvíce vzdálený
od úsečky pq . Podle spojnice rz leží
celá v mnohaúhelníku.

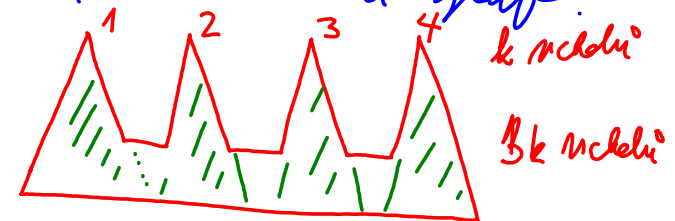
rz je diagonála, která rozděluje
 n -úhelník na dva mnohaúhelníky s n_1 a n_2 stranami
Platí $n_1+n_2 = n+2$.

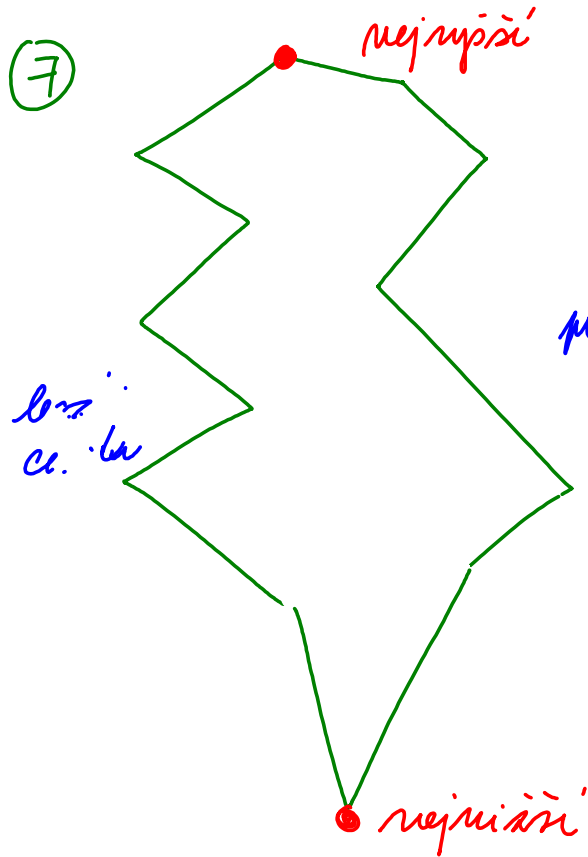
- ⑤ Jaké to udílat? Otáviril nchdy Δ kiemi barami kal. ie nchdy kaidike hojitelriha maji ru'zue' bany. Podem stai' d'it ~~do~~ kamery do nchdy' jidru' bany.

Obr. 7 a 8

Triangulace je rovinný graf. Vyjádříme duální graf k tomuto grafu: Tento duální graf je strom.

Otvorení Δ provedeme tak, že přečísleme duální graf. Počet kamery má vždy obecně smysl:



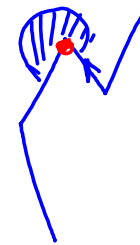
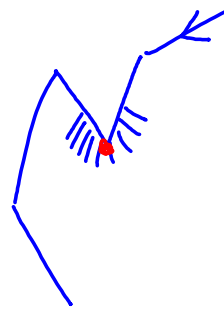


monotonní množka

para četa

Množka je monotonní, pokud
lze i opač. od nejvyššího
k nejnižšímu "nejde nahoru".

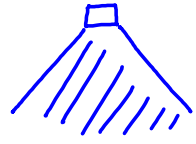
Když někdy je "špatně" a hledá
monotonie



9) Typy vrcholů

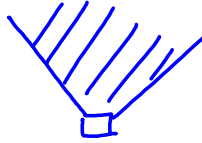
end

end

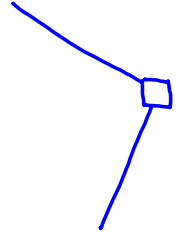


úhel $< 180^\circ$
nahoru - dolů

regular



úhel $< 180^\circ$
dolů - nahoru

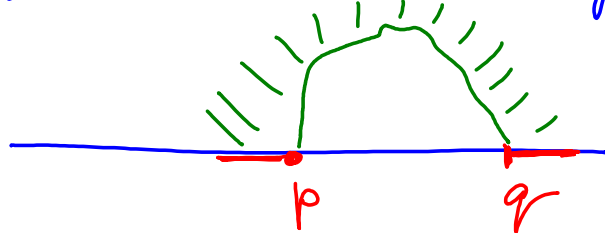


dolů - dolů



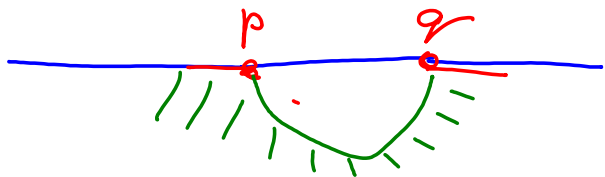
(B) a: Možda kelnik je monotonni, pa se kôzji nema iadme
 split ani merge udelj.

D₂: Ma' negativ' kaberj' u del \Rightarrow nema monotonni
 Nema monotonni \Rightarrow ma' negativ' split net merge u del



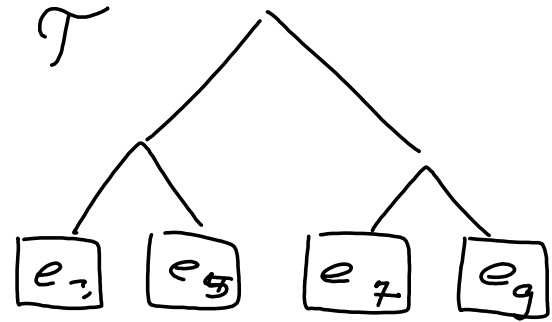
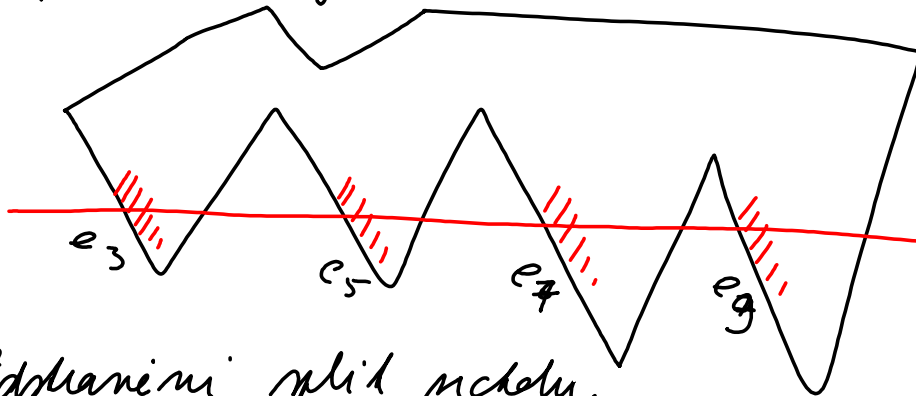
čarani osovici p i q
 p, q na granici mori bi
 spajanje nejaku cestu

V tomto p i q ne j' r'ij'ni' u del na cestu i split

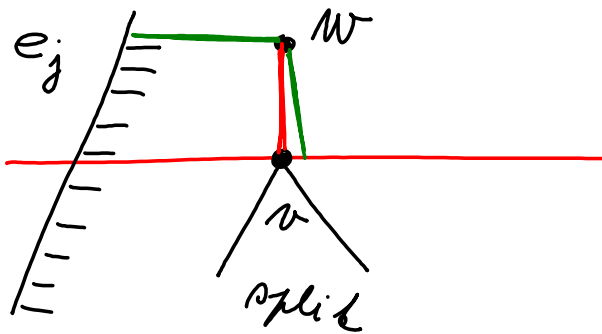


V tomto p i q ne j' r'ij'ni' u del
 merge.

13) pouse skany, ktere maju mnohou helvite sprava



Oddělaní split mchelu



Split mchelu oddělaní tak, že
 k j spojíme s kor. helperem
 skany e_j (nejbližší vlevo)

⑮

Splít udel pojme s pomocíkem nejblíže strany slova.

$0:3R$ 15

Odklanění merge udelu - složitější



Diagonální můžeme mít směrem dolů, vzhledem k tomu, že ve chvíli, kdy samelací přímka překročí přes merge udel, vezmeme, co je pod ní, můžeme na odklanění merge udelu jít ke počátku (diagonaly lze mít pouze nahoru). Každý merge udel je helperem nějaké strany, proto jej odklaníme až tudlema překročí udel, po kterém je tato strana nejblíže slova.

