

Priscitý usebek

(Metoda zamekáci pišmeky - sweeping line)

$S = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$ množina n linek v rovine

Chtěme specifickou pišmeku (nechceme, aby kaidemu pišmeku
chtěme naznamenat více linek, na kterých leží)

$\begin{matrix} p & q \\ s & t \end{matrix} \} \text{ dve lineky}$

$$\lambda p + (1-\lambda)q$$

$$\lambda \in [0,1]$$

$$\lambda s + (1-\lambda)t$$

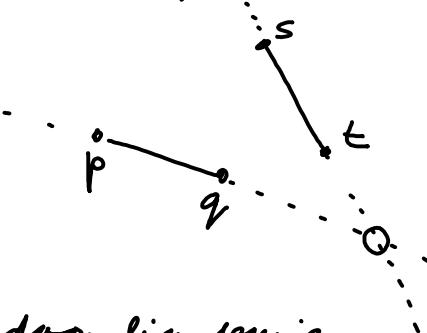
$$\lambda \in [0,1]$$

$$\lambda p + (1-\lambda)q = \lambda s + (1-\lambda)t$$

Santka dole lin rovnice
o meziných $\lambda, \bar{\lambda}$.

V množinách

$$\begin{aligned} \lambda p_x + (1-\lambda)q_x &= \lambda s_x + (1-\lambda)t_x \\ \lambda p_y + (1-\lambda)q_y &= \lambda s_y + (1-\lambda)t_y \end{aligned}$$



(2)

Narmu algoritmus

Viemame rieky dospice $s_1, s_2 \in \mathbb{Z}$ a. vielame zda mají menšík
dospic $\binom{n}{2} = \frac{n(n+1)}{2} = O(n^2)$

Narciad idola algoritmu je $O(n^2)$

Chtome algoritmus, yeliž narciad sáriň na peku púzeciku.
 n menšík na k púzeciku

Cáročka narciad by mala byť sáriň na male.

(3)

Metoda zamjedači pismenog

je približni redoslijed pismenka ℓ , kroz koj se algoritmu je
zadani na mjestu uvrštati novi pismeni znak S .

Bidim algoritmu ne posluži dobiti a odjeli predstaviti
niznamjene body (udaljenosti, events) kroz se algoritmu postavi
njihova abeceda.

Struktura pojedinog metoda zamjedači pismenog

- fronta udaljenki - udaljenke reizvješene slobodno dolje a niza deponirane
lexikografski usporedljivim: $p_i \leq q_j$ $p_y > q_y$ nuba
 $p_y = q_y \wedge p_x < q_x$.

(4)

Fronta udalosti je v priblizku algoritmu nimi

- udalost, pres ktorej sa jede smerom piadka, je a fronty smerata
- mellerie' dali' udalosti smerou ne fronte' piadok

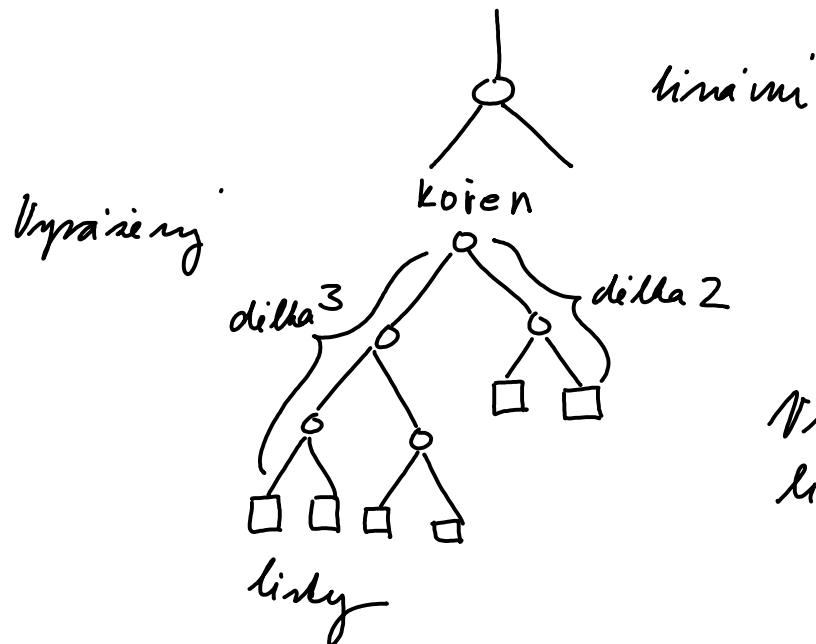
V nasom principi

na racialku je fronta udalosti korena nimi koncomi
body uvede' v priblizku algoritmu smerujuci' ne fronte'
spislane smeri body uvede', kde' lezi' pod smerom piadky

(5)

Dalri struktura xi upravienij liniami mem

Mem xi ravnely graf bes liniiice

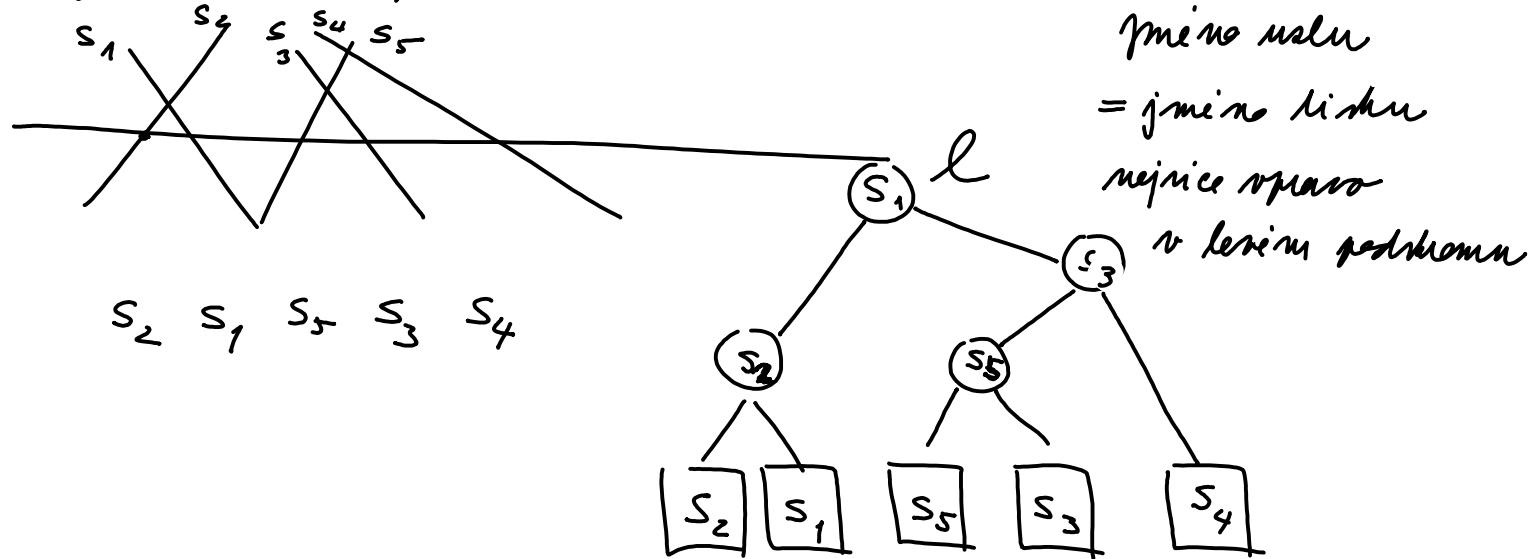


Od korene k linkam ne ditta
Cerk melior' a nice mei 1

Upravienij mem miage sejdi
linki.

(6)

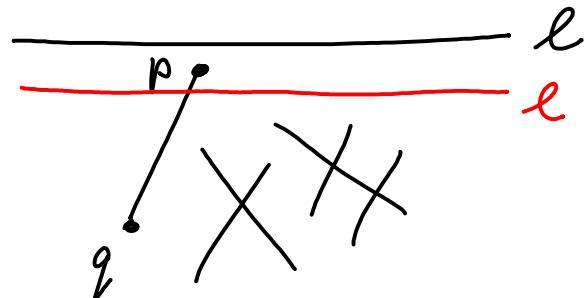
V případě následujícího algoritmu máme řešit lisků vyřazeného
lineárního slohu řešení všechn (zdeho dleprav), neboť je
potřeba zjistit, zda je řešení řešením.



(7)

Na zácaihnu nichy koncrec̊ body uvede na frontě
 Bin nyní řešení schém T je možné
 Zámeček písmala mechanizm schéma dolů Co rodi písmo písmodeku
 události p.

Příklad události



p nyní máme a hledáme Q
 Schéma T lze absolvovat v dílčích krocích

p
 Tak už tento písmo můžeme

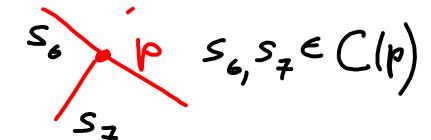
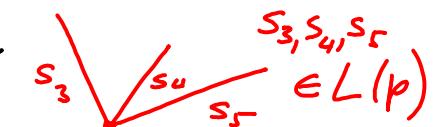
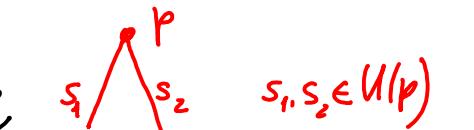
(8)

Příkaz události p obecně

$U(p)$ by uvedly s S, kde májí p sa horní nádol

$L(p)$ —||—, —||— sa dolní nádol

$C(p)$ by uvedly s S, kde májí p „impeded“



Vyndáme $L(p) \cup C(p)$ se návazou T a zídam U(p) $\cup C(p)$ only do návazu T.

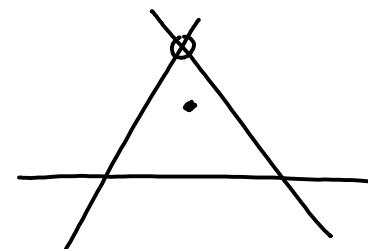
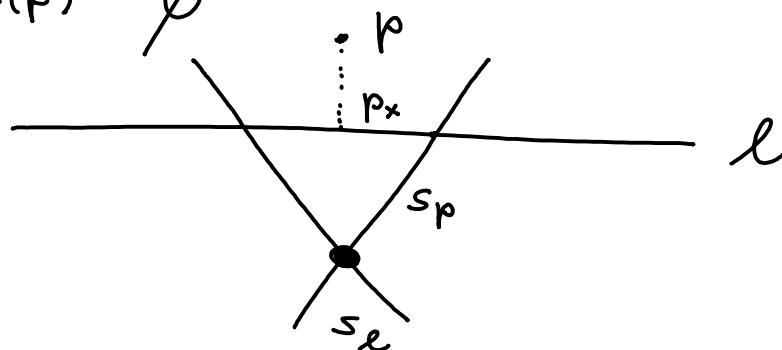
Vyraziť návazu píša kódem odzrkadli a zídam pohru.

Skom s návazky, vyraziť kódicas log n.

(9)

Akce hýdajicí ne fronty a poslednímu mužem

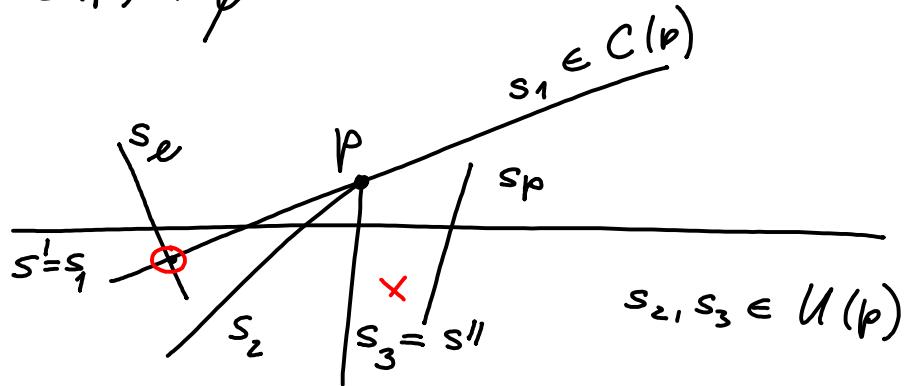
$$\textcircled{1} \quad U(p) \cup C(p) = \emptyset$$



- $s_e \cap s_p$ nepravidly a leží nad l (y sada méně < p_y)
- tento krok nám dává možnost dát fronty

(10)

$$\textcircled{2} \quad U(p) \cup C(p) \neq \emptyset$$

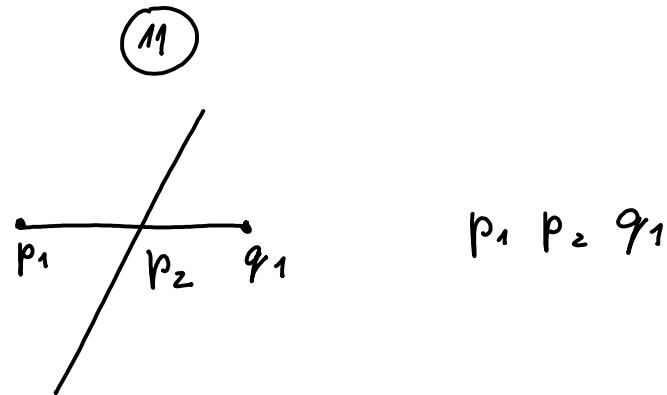


$\textcircled{2}$ $U(p) \cup C(p)$ nábereme nízka nejnice vlevo s'

s_e nejbližší nízka vlevo od s' nízka nejnice vpravo s''

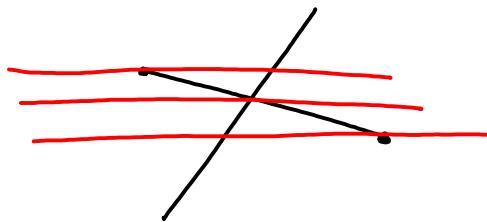
s_p nejbližší nízka vpravo od s'' počítáme $s_e \cap s'$

Společně můžeme red namělaci přímku nazadíme da fronty.



$p_1 \ p_2 \ q_1$

Geometrija' piedrava malinko dažine ne mainās kad rāvīs



(12)

Věta: Algoritmus pro hledání všechny minuscíky.

Věta: Časová náročnost algoritmu je $O((n+k) \log n)$,
kde n je počet množin a k počet minuscíků.

Siřazení 2^m bodů lexicograficky má čas $O(1/n \log n)$

$m(p) =$ počet prvních minuscíků $U(p) \cup C(p) \cup L(p)$
mezi řádkem p .

Časová náročnost pro hledání bodem p je

maximálně $2m(p)$ sítření je $O(\log n)$

Čas. nároč.: $2m(p) \log n$ počtem minuscíků $O(1)$

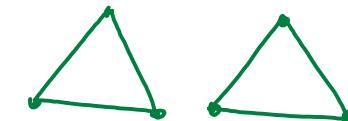
(13)

Cas maximus

$$O\left(\sum_p m(p) \log n + \sum_p 1\right) \leq O\left(\sum m(p) \log n + (2n+k)\right)$$

Chisme drahatal, i.e.

$$\sum_p m(p) = O(n+k)$$



$$\begin{aligned} n_v &= 6 & n_e &= 6 & n &= 3 \\ 6 - 3 + 6 - 3 &\leq 2 \end{aligned}$$

=====

Eulerova veta pro rasingy graf

Rasingy graf lze zahrdat do rasingy tak, i.e. nádne' due' kraj u nejdlinajsi

velky ... velké n_v

mnoho

oblasti

$$n_e \text{ (e edge)} \quad n_v - n_e + n_f \geq 2$$

$$n_f \text{ (f face)} \quad n_v - n_e + n_f = 2$$



$$n_v = 3 \quad n_e = 3$$

(14)

Lemma $m_f \leq \frac{2m_e}{3} + 1$

Dоказательство. 1 маңа мүзіңінде ~~максимальне~~ 3 ойлағы

А ойлағы \neq орнадында аспан 3 маңами

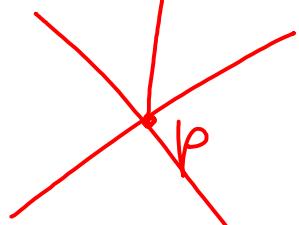
$$\begin{aligned} 1 = m_f &\leq \frac{2}{3} + 1 \\ \text{Ойлаға} \sum m(p) &= \end{aligned}$$

$$\triangle \quad 2 \leq \frac{2 \cdot 3}{3} + 1 - 3$$

Несмы s_1, s_2, \dots си нысанасынан жаб, боле наль жаңа несмы
бонкөві боды а несмы анықтау $m_n = 2n + k$

(15)

Skupie mali p . . . $s(p)$.. facet man, kde do něj zahrnuji



$$m(p) = 3$$

$$s(p) = 5$$

$$m(p) \leq s(p)$$

Graf $\sum_{p \text{ mali}} s(p) = 2m_e$

Odhad:

$$\sum_p m(p) \leq \sum s(p) = 2m_e =$$

$$\begin{aligned} m_v - m_e + m_f &\geq 2 \\ m_v - m_e + \frac{2}{3}m_e + 1 &\geq 2 \\ 3m_v + 3 - 6 &\geq m_e \\ m_e & \end{aligned}$$