

# C2115

# Praktický úvod do superpočítání

XIII. lekce

Petr Kulhánek, Tomáš Bouchal

[kulhanek@chemi.muni.cz](mailto:kulhanek@chemi.muni.cz)

Národní centrum pro výzkum biomolekul, Přírodovědecká fakulta,  
Masarykova univerzita, Kotlářská 2, CZ-61137 Brno

# Obsah

## ➤ Infinity

úloha, přehled příkazů, aliasy

## ➤ Spouštíme aplikace

sander, pmemd, gaussian, paralelní spouštění

## ➤ Cvičení

efektivita paralelního spouštění aplikaci sander, pmemd, gaussian

# Infinity

<https://lcc.ncbr.muni.cz/whitezone/development/infinity/>

# Přehled příkazů

## Správa software:

- site aktivace logických výpočetních zdrojů
- module aktivace/deaktivace software

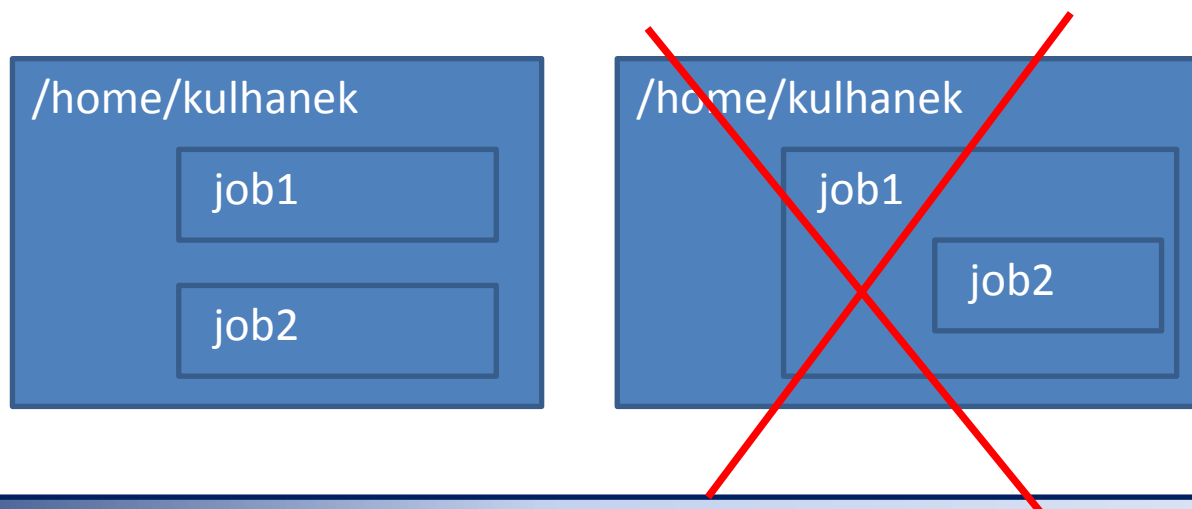
## Správa úloh:

- pqueues přehled front z dávkového systému dostupných uživateli
- pnodes přehled výpočetních uzlů dostupných uživateli
- pqstat přehled všech úloh zadaných do dávkového systému
- pjobs přehled úloh uživatele zadaných do dávkového systému
- psubmit zadání úlohy do dávkového systému
- pinfo informace o úloze
- pgo přihlásí uživatele na výpočetní uzel, kde se úloha vykonává
- paliases definování aliasů

# Úloha

Úloha **musí splňovat** následující podmínky:

- každá úloha se spouští v samostatném adresáři
- všechny vstupní data úlohy musí být v adresáři úlohy
- adresáře úloh nesmí být do sebe zanořené
- průběh úlohy je řízen skriptem nebo vstupním souborem (u automaticky detekovaných úloh)
- skript úlohy musí být v bashi
- ve skriptu úlohy se nesmí používat absolutní cesty, všechny cesty musí být uvedeny relativně k adresáři úlohy



# Skript úlohy

Skript úlohy může být uvozen standardním interpretrem pro **bash** nebo speciálním interpretrem **infinity-env**, který nedovolí spuštění úlohy mimo výpočetní uzel. Druhý přístup zabráňuje případnému poškození/přepsání/smazání již vypočtených dat nechtěným opětovným spuštěním skriptu.

```
#!/bin/bash
```

```
# vlastní skript
```

```
#!/usr/bin/env infinity-env
```

```
# vlastní skript
```

# Spuštění úlohy

Úlohu spouštíme **v adresáři úlohy** příkazem **psubmit**.

```
psubmit destination job [resources] [syncmode]
```

**destination** (kam) je buď:

- název\_fronty
- název\_uzlu@název\_fronty

**job** je buď:

- název skriptu úlohy
- název vstupního souboru pro automaticky rozpoznávané úlohy

**resources** jsou požadované zdroje pro úlohu, pokud není uvedeno, požaduje se běh na 1 CPU

**syncmode** určuje způsob kopírování dat mezi adresářem úlohy a výpočetním uzlem, výchozím módem je "sync"

# Monitorování běhu úlohy

K monitorování průběhu úlohy lze použít příkaz **pinfo**, který se spouští buď v adresáři úlohy nebo v pracovním adresáři na výpočetním uzlu. Dalšími možnostmi jsou příkazy **pjobs** a **pqstat**.

Pokud je úloha spuštěna na výpočetním uzlu, je možné použít příkaz **pgo**, který se naloguje na výpočetní uzel a změní aktuální adresář do pracovního adresáře úlohy.



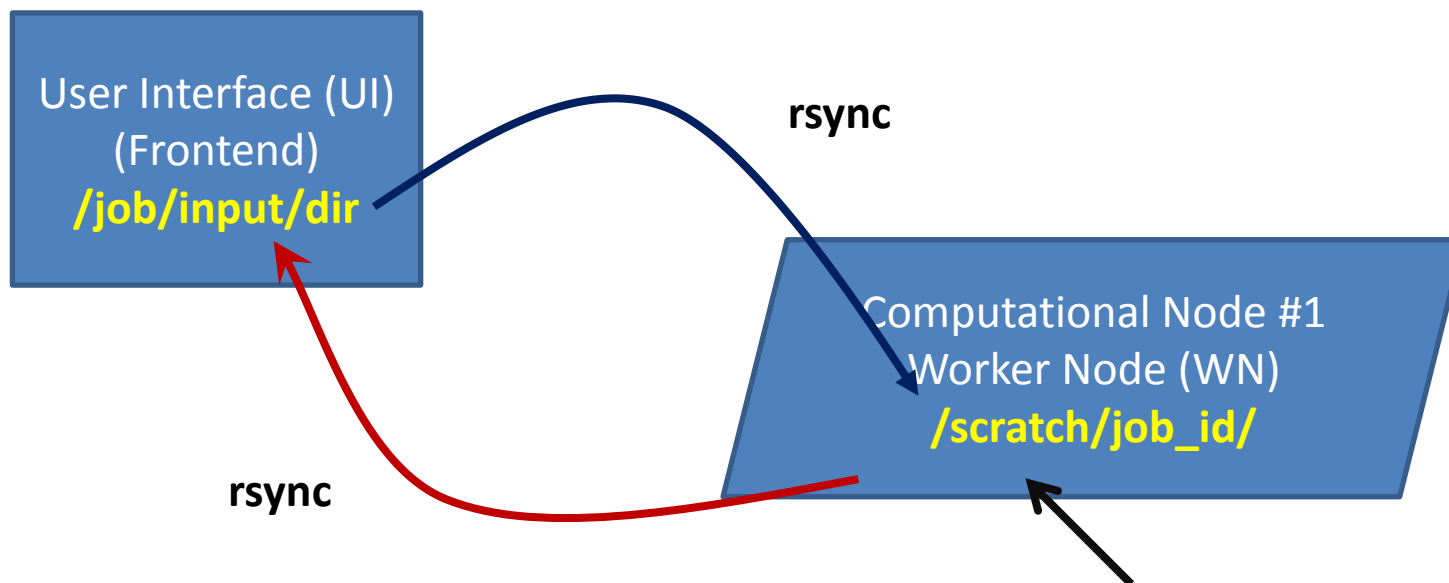
# Servisní soubory

V adresáři úlohy vznikají při zadání úlohy do dávkového systému a dále v průběhu života úlohy a po jejím ukončení servisní soubory. Jejich význam je následující:

- \*.info kontrolní soubor s informacemi o průběhu úlohy
- \*.infex vlastní skript (wrapper), který se spouští dávkovým systémem
- \*.infout standardní výstup z běhu \*.infex skriptu, **nutno analyzovat při nestandardním ukončení úlohy**
- \*.nodes seznam uzlů vyhrazených pro úlohu
- \*.gpus seznam GPU karet vyhrazených pro úlohu
- \*.key unikátní identifikátor úlohy
- \*.stdout **standardní výstup z běhu skriptu úlohy**

# Synchronization modes, sync

Mode	Meaning
sync	Data are copied from the job input directory to the working directory on the computational node. The working directory is created on the scratch of the computational node. After the job is finished, all data from the working directory are copied back to the job input directory. Finally, the working directory is removed if the data transfer was successful.



**Note:** default synchronization mode

determined by **scratch\_type** resource token

# Spouštíme aplikace

# pmemd

**pmemd** je program určen pro molekulovou dynamiku. Podrobnější informace lze nalézt zde: <http://ambermd.org>

```
#!/bin/bash

# aktivovat modul amber obsahující aplikace
# sander a pmemd
module add amber

# spuštění aplikace
pmemd -O -i prod.in -p topology.parm7 \
      -c input.rst7
```

## Délka simulace:

Délka simulace (výpočtu) je určena klíčovým slovem (**nstlim**) uvedeným v souboru prod.in, který určuje počet integračních kroků.

## Výsledkem simulace jsou soubory:

mdout

**mdinfo**

<-- obsahuje statistické informace, např. kolik ns za den je program schopen nasimulovat

mdcrd

restrt

# pmemd – paralelní běh

Při paralelním spouštění se mění jen zadání zdrojů u příkazu psubmit. **Ostatní se nemění!** (zůstávají stejná vstupní data a skript úlohy).

```
$ psubmit short test_sander ncpus=1
```



může se vynechat

## \*.stdout

```
.....  
Module build: amber:12.0:x86_64:single  
.....
```

## Výpočetní uzel:

S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
R	100	0.6	1:13.37	sander
R	0	0.0	0:00.01	top

```
$ psubmit short test_sander ncpus=2
```

## \*.stdout

```
.....  
Module build: amber:12.0:x86_64:para  
.....
```

## Výpočetní uzel:

%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
100	1.6	0:40.41	sander.MPI
99	1.7	0:40.60	sander.MPI
0	1.2	0:52.86	unity_greet

# Cvičení

# Cvičení 1

Cílem cvičení je určit jak dobře škáluje aplikace pmemd v rozsahu počtu CPU, které jsou násobky dvou. Určete skutečnou a teoretickou délku výpočtu, reálné urychlení a reálné využití CPU v procentech. Do grafu vyneste reálné urychlení jako funkci počtu CPU. Nalezenou křivku porovnejte s křivkou pro ideální škálování.

Testovací výpočty můžete provádět na klastru WOLF. Finální výpočty pak budete provádět v metacentru na výpočetních uzlech stejného klastru.

**Vstupní data jsou na klastru WOLF v adresářích:**  
</home/kulhanek/Data/C2115/Lesson13/pmemd>