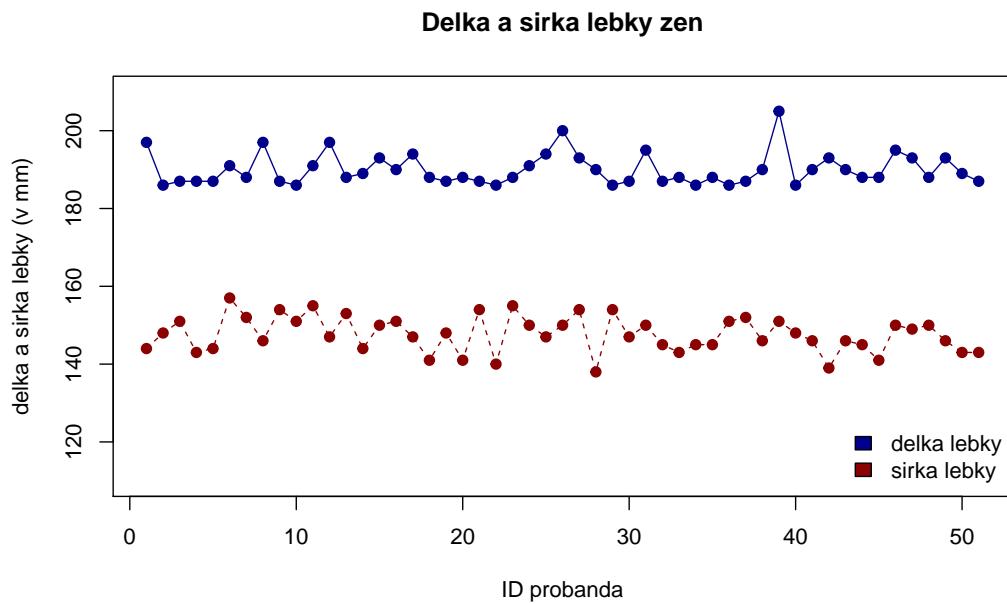


## Zadání domácího úkolu 1:

1. Načtěte datový soubor 16-anova-head.txt do proměnné **data**.
2. Zjistěte, kolik se v datovém souboru vyskytuje mužů a kolik žen. (75; 100)
3. Z proměnné **data** vytáhněte údaje o pohlaví (**sex**), délce lebky (**head.L**), a šířce lebky (**head.W**) **pro ženy**. Údaje vložte do proměnné **data2**.
4. Zjistěte dimenze datové tabulky **data2**. ( $100 \times 3$ )
5. Zjistěte minimální a maximální hodnotu délky lebky žen. (170; 205)
6. Zjistěte minimální a maximální hodnotu šířky lebky žen. (135; 162)
7. Zjistěte průměrnou hodnotu délky lebky žen a průměrnou hodnotu šířky lebky žen v souboru. Výsledek zaokrouhlete na dvě desetinná místa. (185.01, 146.92)
8. Zjistěte, kolik žen má délku lebky vyšší nebo rovnu průměrné hodnotě. (51)
9. Datovou tabulku **data2** obohaťte o vektor hodnot mající hodnotu 1 u žen, jejichž délka lebky je vyšší nebo rovna průměrné hodnotě, a hodnotu 0 u žen, jejichž délka lebky je nižší než průměrná hodnota. Nový sloupec pojmenujte **high.L**.
10. Do jednoho grafu zaznamenejte údaje o délce lebky žen a šířce lebky žen, ovšem **pouze pro ženy, jejichž délka lebky je vyšší nebo rovna průměrné hodnotě**.
  - (a) na ose **x** budou pořadová čísla žen (1–51) a na ose **y** hodnoty délky resp. šířky lebky žen
  - (b) graf opatřete popisky os a vhodným názvem grafu
  - (c) hodnoty délky a šířky lebky od sebe odlište barvou a tvarem bodů nebo čar
  - (d) obrázek vybavte legendou
11. Výsledný obrázek exportujte jako .pdf soubor a přiložte jej do e-mailu k řešení úkolu.



**Návod:**

- **Ad 3.** podobný příkaz jsme si uváděli na cvičení.
- **Ad 9.** Nejprve vytvořte vektor splňující požadavky (1 když  $\text{head.L} \leq \text{průměr}$  a 1 když  $\text{head.L} > \text{průměr}$ ) a pak ho připojte k datové tabulce.
- **Ad 10.** Graf se tedy týká pouze mužů, kteří mají hodnotu  $\text{low.L} == 1$ .
- **Ad 10-d.** Legenda se do grafu doplňuje příkazem `legend('umistení legendy', fill=c('barva 1.promenne','barva 2.promenne'), legend=c('1.popisek legendy','2.popisek legendy'), bty='n')`. Příkaz `bty='n'` odstraní černý rámeček okolo legendy.  
Např: `legend('topright', fill=c('darkred','darkblue'), legend=c('pes','kocka'), bty='n')`