

**M U N I**  
**S C I**

# **Grafické zpracování výukových materiálů**

Vektorová grafika

# Vektorová grafika

- body, přímky, křivky, mnohoúhelníky...
- libovolné zvětšování a zmenšování bez ztráty kvality
- detailní práce s každým objektem

# Vektorová grafika

- ilustrace
- diagramy, schémata
- loga, plakáty
- animace

# Nástroje

## Vektor

- Adobe Illustrator
- Inkscape
- CorelDraw
- Zoner Callisto
- DrawPlus
- Sketch /Mac/

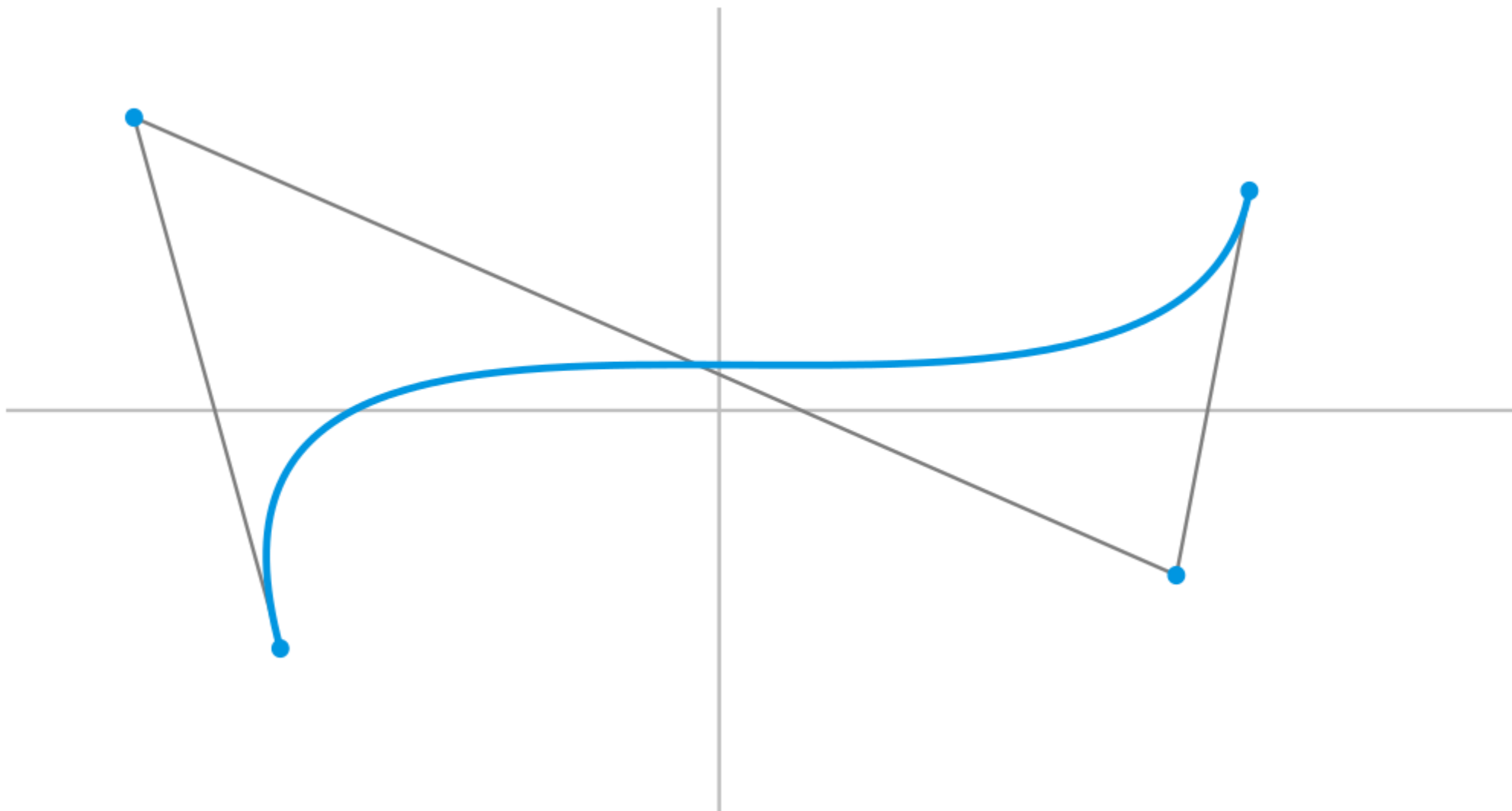
.ai, .cdr, .ps, .eps, .zmf, .svg

## Scalable Vector Graphics

.svg

- otevřený formát souboru + značkový jazyk pro popis vektorové grafiky v XML
- nezávislost na platformě, přenositelnost
- vektory, rastry, texty

# Jak to funguje – Bézierova křivka



# Vyzkoušejme

## Inkscape

- Linux, Windows, macOS
- open source

<https://inkscape.org/cs/gallery>

