

Úvod do předmětu Aplikovaná statistika I

- **Základní informace o předmětu**

- Kód předmětu: MAS10c
- Název předmětu: Aplikovaná statistika I
- Vyučující předmětu: Mgr. Veronika Bendová
- Kontakt na vyučující: 375612@mail.muni.cz; bendova.veronika@gmail.com
- Konzultační hodiny: Dohodou

- **Podmínky k získání zápočtu**

- **Aktivní** účast na cvičení s maximálním počtem **tří** absencí (omluvené i neomluvené)
- Vypracování krátkého domácího úkolu zadaného na prvním cvičení
- Vypracování sady příkladů zadaných za **domácí úkol**
- *Poznámka: Zápočtová písemka se **nepíše**.*

- **Domácí úkol**

- **Obsah:** Šest až osm příkladů (podle náročnosti)
- **Období zadání úkolu:** Druhá polovina semestru
- **Doba na vypracování domácího úkolu:** 14 dní
- **Forma řešení úkolu:** RSkript obsahující kompletní řešení příkladů, komentáře popisující postupy řešení a interpretace získaných výsledků
- **Hodnocení úkolu:** U každého příkladu se hodnotí správnost řešení, design grafů, interpretace výsledků, komentáře použitých postupů a přehlednost kódu.
- **Kontrola úkolu:** Vyučující má 14 dní na zkontrolování a opravení domácího úkolu.
- **Splnění úkolu:** Získání alespoň 75 % bodů z maximálního možného počtu bodů. V případě, že student potřebný počet bodů nezíská, bude mu úkol jedenkrát navrácen k přepracování.
- **Zvláštní pravidlo:** Student může domácí úkol vypracovávat společně se svými spolužáky a konzultovat s nimi řešení úkolu.
- **Zvláštní omezení:** Student **nesmí** od spolužáků **kopírovat** řešení, **kopírovat** interpretace výsledků a **kopírovat**  kód. V případě porušení dochází k penalizaci domácího úkolu, jejíž míra je stanovena podle závažnosti porušení: od stržení extra bodů z celkového hodnocení úkolu až po neuznání řešení úkolu a neudělení zápočtu.

- **Další doporučení pro studenty:**

- Účast na přednáškách
- Domácí příprava na cvičení z hodiny na hodinu - průběžně si opakujte; principy se budou stále opakovat, průběžné chápání látky usnadní přípravu na zkoušku
- **Interagujte s vyučující,** ptejte se, e-mailujte, konzultujte, pomáhejte si a hlavně tomu rozumějte :).

- **Doporučená a zajímavá literatura:**

- **Aplikovaná statistika I: Sběrka řešených příkladů**



Soubor řešených příkladů pokrývající svým obsahem látku probíranou v kursu Aplikovaná statistika I. Sběrka slouží k samostatnému domácímu procvičování probírané látky. Obsahuje zadání příkladů, výpočetní řešení, řešení pomocí softwaru  a interpretace výsledků.

Citace: Bendová, V.: Aplikovaná statistika I: Sběrka řešených příkladů; studijní materiál

- **Průvodce základními statistickými metodami**



Doporučený text doplňující výklad z přednášek. Svým obsahem pokrývá látku probíranou v kursu AS I. Text je sepsán čtivou formou vhodnou pro studenty, kteří se se statistickými pojmy a metodami teprve seznamují. Obsahuje ilustrační příklady vhodné k procvičování výpočtů probíraných metod. Příklady jsou řešeny pomocí softwaru STATISTICA.

Citace: Budíková M., Králová M., Maroš B.: *Průvodce základními statistickými metodami*, Praha, Grada, 2010, ISBN 978-80-210-7752-2, 272 s.

- **Základní statistické metody**



Doporučený text doplňující výklad z přednášek. Obsahově je kniha velmi podobná Průvodci základními statistickými metodami, pokrývá tedy taktéž látku probíranou v kursu Aplikovaná statistika I. Je přehlednější, ale stručnější a neobsahuje tolik ilustračních příkladů. Příklady navíc obsahují pouze výpočetní řešení bez využití jakéhokoli softwaru.

Citace: Budíková M., Lerch T., Mikoláš Š.: *Základní statistické metody*, Brno, Masarykova Univerzita, 2009, ISBN 978-80-210-3886-8, 170 s.

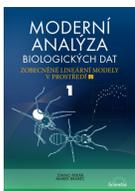
- **Aplikovaná statistická inferencia I**



Pokročilá literatura doporučená pro studenty, kteří již absolvovali kurs Aplikovaná statistika I a chtějí si prohloubit znalosti nabyté v kursu. Kniha obsahuje mnoho ilustračních příkladů zaměřených na analýzu antropologických dat s řešením pomocí softwaru . Text je však více odborný a vyžaduje jistou orientaci ve statistických pojmech.

Citace: Katina S., Králík M., Hupková A.: *Aplikovaná statistická inferencia I*, Brno: MUNI Press, 2015, ISBN 978-80-210-7752-2, 306 s.

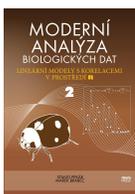
- **Moderní analýza biologických dat I**



Literatura doporučená pro studenty, kteří absolvovali kurs AS I a chtějí si prohloubit znalosti nabyté v kursu. Zaměřuje se na oblast regresní analýzy, která je v kursu probírána pouze okrajově, ovšem má rozsáhlé využití v praxi. Metody jsou ilustrovány na příkladech analýzy biologických dat. Kniha je psána vstřícnou formou a obsahuje řešení pomocí .

Citace: Pekár S., Brabec M.: *Moderní analýza biologických dat 1*, Praha: Scientia, 2009, ISBN 978-80-86960-44-9, 225 s.

- **Moderní analýza biologických dat II**



Druhý díl výše uvedené publikace zaměřující se na téma smíšených regresních modelů, které nejsou v kursu probírány, ale mají rozsáhlé využití v praxi. Vhodná jako základní literatura k analýze dat s opakovanými měřeními. Obsahuje opět příklady z oblasti biologie řešené pomocí softwaru .

Citace: *Citace:* Pekár S., Brabec M.: *Moderní analýza biologických dat 2*, Brno: MUNI Press, 2012, ISBN 978-80-210-5812-5, 256 s.

1 Základy práce se statistickým softwarem R

- **Úvod a motivace**

- Kvalitní analýza dat je v dnešní době často nedílnou součástí kvalitního antropologického výzkumu.
- Antropolog by měl mít alespoň základní povědomí o principech vybraných statistických metod.

- **Náplň kursu Aplikovaná statistika I:**

- Představení vybraných statistických metod
- Aplikace statistických metod na konkrétní datové soubory z oboru antropologie
- Výuka použití statistického softwaru  při datové analýze

- **Výstup kursu Aplikovaná statistika I:**

- Orientace v základní statistické terminologii
- Schopnost samostatně přemýšlet nad vlastními daty
- Schopnost zvolit vhodné metody k seznámení s daty
- Schopnost provést samostatně analýzu dat pomocí softwaru 
- Správná interpretace získaných výsledků

- **Software  a proč právě on?**

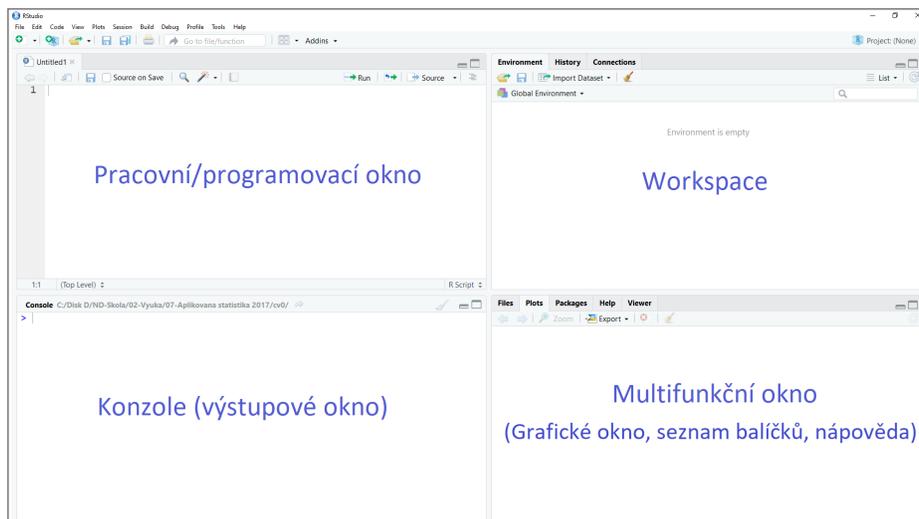
- Existuje mnoho nástrojů umožňujících provedení statistické analýzy dat
 - * Tabulkový software MS Excel, statistický software STATISTICA
 - * Skriptovací programovací jazyky: Matlab, 
- **Výhody softwaru **
 - * Živý programovací jazyk, který se neustále vyvíjí.
 - * Rozsáhlé množství funkcí a příkazů umožňující provedení libovolné datové analýzy.
 - * Volně stažitelná plnohodnotná licence softwaru
 - * Volně stažitelná příslušenství k softwaru: balíčky funkcí, nápovědy, RStudio
 - * Krásná grafika umožňující vlastní nastavení vzhledu grafů a animací
 - * Výborná nápověda + různá diskusní fóra, která pomáhají najít řešení problémů
 - * Možnost vytvářet tzv. živé dokumenty: HTML stránky (R HTML), pdf dokumenty (R Sweave), Word dokumenty (R Markdown) a interaktivní aplikace (R Shiny)
- **Nevýhody softwaru **
 - * Programovací jazyk → je potřebné naučit se jeho syntaxi
 - * Balíčky funkcí vytváří uživatelé → je potřebné studovat nápovědu k používaným funkcím pro získání jistoty, že funkce fungují dle našich předpokladů
 - * Nápověda dostupná pouze v angličtině, většina diskusí též v angličtině

- **Citace a odkazy**

- **Citace softwaru **: R CORE TEAM. R: *A Language and Environment for Statistical Computing. The R Project for Statistical Computing*, 2017 [cited 2018 Sep 21]. URL: <https://www.R-project.org/>
- **Html stránka pro software **: <https://www.r-project.org/>
- **Html stránka pro RStudio**: <https://www.rstudio.com/>

- **RStudio: Uživatelsky přístupné prostředí pro práci se softwarem** 

- Po otevření RStudia
 - * Zahájíme nový projekt: **File** → **New file** → **R Skript**
 - * Uložíme projekt: **File** → **Save** → '**Nazev projektu**' → **Save**
 - * Nastavíme absolutní cestu do složky s projektem: **Session** → **Set Working Directory** → **To Source File Location**
- Nyní máme RStudio rozdělené na čtyři okna
 1. **Pracovní/programovací okno**
 - * Prostor pro vytváření našeho kódu
 - * Kód = posloupnost příkazů a funkcí → vlastnosti funkce specifikujeme volbou jejich argumentů
 - * Provedení příkazu nebo funkce: **Ctrl + Enter**
 2. **Workspace**
 - * **Environment** - Seznam proměnných uložených v paměti
 - * **History** - Seznam naposledy provedených příkazů
 - * Vymazání uložených proměnných: **Session** → **Clear Workspace** → **Yes**
 3. **Konzole (výstupové okno)**
 - * Zobrazuje provedené příkazy a jejich výstupy
 - * Vyčištění konzole: **Ctrl+L**
 4. **Multifunkční okno** (obsahuje více záložek)
 - * **Plots** - Grafické okno
 - Prostor pro zobrazení vykreslených grafů
 - * **Packages** - Seznam nainstalovaných balíčků + instalace nových balíčků
 - Instalace balíčku **nortest**: **Packages** → **Install** → **nortest** → **Install**
 - * **Help** - Nápověda
 - Každá funkce má svou nápovědu obsahující:
 - i. **Description**- stručný popis funkce
 - ii. **Usage** - tvar příkazu se všemi povinně volitelnými argumenty
 - iii. **Arguments** - Přehled všech argumentů (povinně volitelných i volitelných)
 - iv. **Values** - popis výstupů funkce
 - v. **Details** - Bližší details, například o vzorcích a metodách, na nichž je funkce založena
 - vi. **See Also** - tipy na příbuzné funkce, které by nás dále mohly zajímat
 - vii. **Examples** - Ilustrační příklady správného použití funkce
- Nastavení vzhledu RStudia: **Tools** → **Options** → **Appearance**



- **Přehled základních matematických objektů**

- **Proměnná** = označení objektu (číslo, vektor, matice, tabulka, funkce)

- * Číslo: $a \leftarrow 3$

- * Vektor: $\mathbf{a} \leftarrow (3, 6, 9)$

- * Matice: $\mathbf{A} \leftarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 & 7 \\ 8 & 4 & 5 \end{pmatrix}$

- * Tabulka: $\mathbf{Tab} \leftarrow$

	s_1	s_2	s_3
r_1	2	3	7
r_2	8	4	5

- * Funkce: **funkce()**

- Objekt, do kterého vložíme vstup (IN) a získáme výstup (OUT)

- **sum**(vektor) \rightarrow číslo

- **matrix**(vektor, 2, 2) \rightarrow matice

- **mean**(matice) \rightarrow číslo

- **Úvod do syntaxe programovacího jazyka \mathbb{R}**

- Jazyk \mathbb{R} je tzv. **case sensitive** \rightarrow názvy sum, Sum, SUM, sUm, sUM, ... značí různé objekty

- **Vytvoření proměnné**

- * Číslo:

```
a <- 3
```

- * Vektor:

```
aa <- c(1.2, 5.3, 6.4)
```

- * Matice:

```
A <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 2, ncol = 3, byrow = T)
```

- * Datová tabulka:

```
Tab <- data.frame(A, row.names = c('r1', 'r2'))
names(Tab) <- c('s1', 's2', 's3')
```

- **Základní operace**

- * +, -, *, /

```
3 + 2 - 6 * 9 / (8 + 9 - 5)
```

- * Operace s čísly

```
a <- 25
b <- 5
a / b
```

- * Operace s vektory

```
x <- c(1, 2, 3)
y <- c(3, 2, 1)
x - y
x + y

z <- c(0, 1, 2, 3)
x + y + z
# !Pozor, vektor z je delsi nez vektory x a y.
# R sice napise varovnou hlasku, ale vypocet i tak provede!
```

- * Operace s maticemi

```

B <- matrix(c(1, 1, 1, 1, 1, 1), nrow = 2, ncol = 3)
A - B

C <- matrix(c(1, 1, 1, 1, 1, 1), nrow = 3, ncol = 2)
A - C
# !Matice A ma rozmer 2x3, matice C ma rozmer 3x2.
# Nyni jiz R vypocet neprovede, pouze zahlesi chybu.

```

– Pokročilé operace

- * Délka vektoru a dimenze matice

```

length(z)
dim(A)

```

- * Minimální a maximální hodnota vektoru a matice

```

min(z)
max(z)

min(A)
max(A)

```

- * Součet hodnot a aritmetický průměr vektoru a matice

```

sum(z)
sum(A)

mean(z)
mean(A)

```

- * Mocniny a odmocniny

```

(odmocnina <- sqrt(2))
odmocnina ^ 2

```

- * Zakrouhlování

```

round(odmocnina, digits = 3) # klasicke zaokrouhleni na tri desetinnma mista
floor(odmocnina)             # zaokrouhleni na nejblizsi nizsi cele cislo
ceiling(odmocnina)          # zaokrouhleni na nejblizsi vyssi cele cislo

```

– Vytváření posloupností

- * Posloupnosti čísel se vzdáleností 1

```

(x <- 1:10)
(y <- 50:55)

```

- * Posloupnosti čísel s libovolnou ale ekvidistantní vzdáleností

```

# Posloupnost cisel s predem zadanou delkou (R dopocita vzdaleness mezi sousedicimi cisly)
(pst <- seq(from = 0, to = 1, length = 12))

# Posloupnost cisel s predem zadanou vzdalenessi mezi sousedicimi cisly (R dopocita delku)
(pst2 <- seq(from = 0, to = 1, by = 0.09))

```

- * Posloupnosti opakujících se čísel

```

vaha <- c(58, 61, 57, 59, 60, 54, 64, 71, 66, 70)
divky <- rep(1, 6)
chlapci <- rep(2, 4)
(pohlavi <- c(divky, chlapci))

```

- * Přidání nového řádku (resp. sloupce) ke stávajícímu vektoru

```
(data <- matrix(c(vaha, pohlavi), nrow = 2, ncol = 10, byrow = T))
(data.r <- rbind(vaha, pohlavi)) # pridani radku k vektoru (vznikne matice dimenze 2x10)
(data.c <- cbind(vaha, pohlavi)) # pridani sloupce k vektoru (vznikne matice dimenze 10x2)

diabetes <- rep(0, 10)
(data.r2 <- rbind(data.r, diabetes)) # pridani radku k matici 2x10 (vznikne matice 3x10)
(data.r3 <- cbind(data.r2, c(62, 2, 1))) # pridani sloupce k matici 3x10 (vznikne matice 3x11)
```

- * Přidání nového řádku (resp. sloupce) ke stávající matici

```
data <- matrix(c(vaha, pohlavi), nrow = 2, ncol = 10, byrow = T)
data.r <- rbind(vaha, pohlavi) # pridani radku k vektoru (vznikne matice dimenze 2x10)
data.c <- cbind(vaha, pohlavi) # pridani sloupce k vektoru (vznikne matice dimenze 10x2)

diabetes <- rep(0, 10)
data.r2 <- rbind(data.r, diabetes) # pridani radku k matici 2x10 (vznikne matice 3x10)
data.r3 <- cbind(data.r2, c(62, 2, 1)) # pridani sloupce k matici 3x10 (vznikne matice 3x11)
```

– Podmnožiny vektorů a matic

- * Výběr konkrétních hodnot z vektoru

```
vyska <- c(133, 132, 145, 126, 127)
vyska[c(2, 3, 4)]
vyska[2:4]
```

- * Výběr konkrétních řádků z matice

```
data.r3[1, ] # vyber prvnioho radku
data.r3[2, ] # vyber druheho radku
```

- * Výběr konkrétních sloupců z matice

```
data.r3[, 4] # vyber ctvrteho sloupce
data.r3[, 8] # vyber osmeho sloupce
data.r3[, c(3, 5, 8)] # vyber tretioho, pateho a osmeho sloupce najednou

data.r3[1:2, 5:7] # vyber cisel z prvnioho a druheho radku a pateho, sesteho a sedmeho sloupce
```

– Práce s datovým souborem

- * Zjištění absolutní cesty k aktuální složce a výpis všech souborů z této složky

```
getwd() # absolutni cesta k aktualni slozce
dir() # vypis souboru
```

- * Načtení datového souboru a vypsání prvních tří řádků z datového souboru (tabulky)

```
# Nacteni datoveho souboru: read.delim()
# sep: separator sloupce, napr. tabulator '\t'; strednik ';' nebo carka ','
# dec: oddelovac desetinnych mist pouzity v souboru, napr. carka ',' nebo tecka '.'
data <- read.delim('Zaznam teploty.txt', sep = '\t', dec = '.')
head(data, n = 3) # vypsani prvnich tri radku
```

	Hodina	Teplota
1	0	38.0
2	2	37.7
3	4	37.3

- * Výběr konkrétních řádků z tabulky

```
data[4:6, ]
```

- * Výběr konkrétních sloupců z tabulky (více možností)

```

# Vyber prvního sloupce s názvem 'Hodina'
data[,1]
data[, 'Hodina']
data$Hodina

# Vyber druhého sloupce s názvem 'Teplota'
data[,2]
data[, 'Teplota']
data$Teplota

hodiny <- data$Hodina
teploty <- data$Teplota

```

– Logické operátory

- * Rovnost ==, větší >, menší <, větší nebo rovno >=, menší nebo rovno <=

```

(teploty == 37.7)*1
sum((teploty==37.7)*1) # kolikrát byla teplota rovna 37.7

(teploty <= 37.7)*1
(teploty >= 37.7)*1
(teploty < 37.7)*1
(teploty > 37.7)*1

```

- * Výběr řádků s konkrétní vlastností

```

data[data$Teplota == 37.7, ]
data[data$Teplota == 37.7, 'Hodina']

```

– Tvorba základních grafů příkazem plot(x, y)

1. Povinně volitelné argumenty funkce plot(x, y)

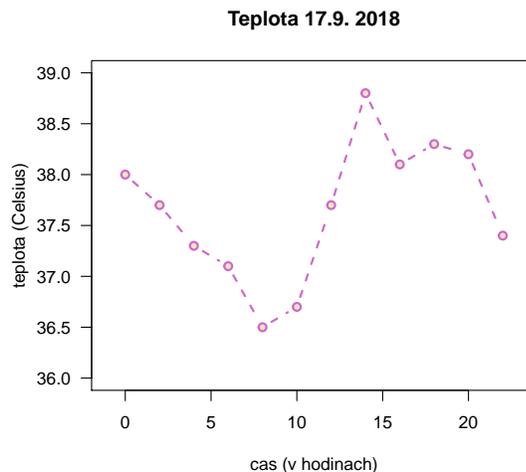
- * **x** - proměnná, která se vykreslí na ose x
- * **y** - proměnná, které se vykreslí na ose y

2. Volitelné argumenty funkce plot(x, y)

- * **main** - nadpis grafu (v publikacích nepoužíváme, nahrazujeme popiskem pod grafem)
- * **xlab** - popisek osy x v grafu
- * **ylab** - popisek osy y v grafu
- * **col** - základní barva objektů (body, čáry) v grafu
- * **type** - typ grafu
 - **type = 'p'**: bodový graf
 - **type = 'l'**: spojnicový graf
 - **type = 'b'**: kombinace bodového a spojnicového grafu
 - **type = 'n'**: prázdný graf
- * **pch** - typ bodů
 - **pch = 1**: kruh bez výplně
 - **pch = 19**: výplň kruhu
 - **pch = 21**: kruh s výplní (možnost volby různých barev obvodu kruhu a obsahu kruhu)
 - Další typy bodů viz **nápověda funkce points()** → **Details** → **'pch values'**
- * **bg** - barva vnitřku bodu v případě, že **pch = 21**
- * **cex** - velikost bodů (defaultně **cex = 1**)
- * **lwd** - šířka čáry (defaultně **lwd = 1**)
- * **lty** - typ čáry
 - **lty = 1**: klasický styl

- `lty = 2`: čárkovaný styl
- `lty = 3`: tečkovaný styl
- `lty = 4`: čerchovaný styl
- * `xlim = c(a, b)` - rozsah osy x od a do b
- * `ylim = c(a, b)` - rozsah osy y od a do b
- * `las = 1` - popisky měřítka osy y vodorovně s osou x

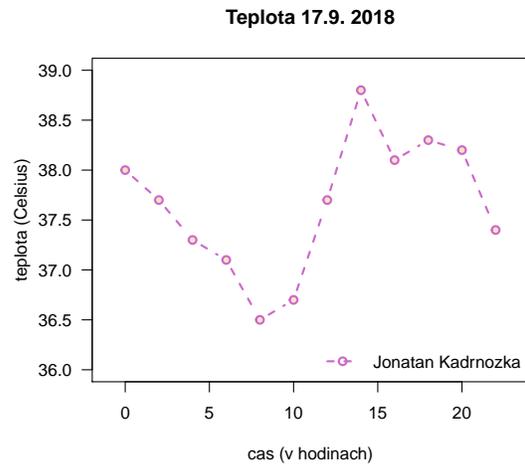
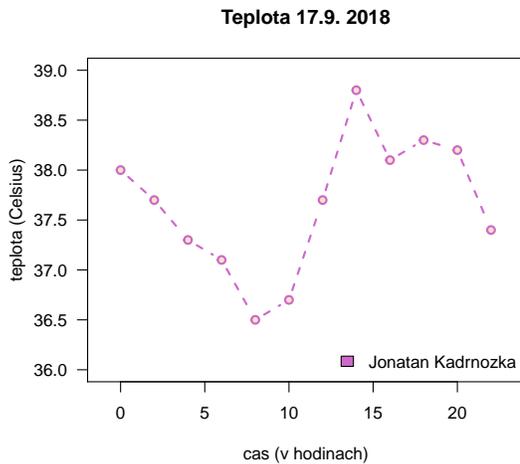
```
plot(hodiny, teploty,
     main = 'Teplota 17.9. 2018', xlab = 'cas (v hodinach)', ylab = 'teplota (Celsius)',
     col = 'orchid3', type = 'b',
     pch = 21, lwd = 2, lty = 2, bg = 'bisque',
     xlim = c(-1, 23), ylim = c(36, 39), las = 1)
```



– Doplnění legendy do grafu příkazem `legend()`

- * Umístění legendy
 - `'topright'`: vpravo nahoře
 - `'topleft'`: vlevo nahoře
 - `'bottomright'`: vpravo dole
 - `'bottomleft'`: vlevo dole
 - `'top'`: nahoře uprostřed
 - `'right'`: vpravo uprostřed
 - ...
- * `fill` - barva výplně legendy
- * `legend` - popisek legendy
- * `bty = 'n'` - odstranění rámečku okolo legendy
- * `pch, lwd, lty` - analogické argumentům funkce `plot(x, y)`
- * `col` - barva bodu, resp. čáry

```
legend('bottomright', fill = c('orchid3'), legend = c('Jonatan Kadrnozka'), bty = 'n')
# resp.
legend('bottomright', col = c('orchid3'), pch = c(21), lwd = c(2), lty = c(2),
      legend = c('Jonatan Kadrnozka'), bty = 'n')
```



– Export grafů do png souboru

- * Ruční export: Multifunkční okno → Plots → Export → Save as Image → Maintain aspect ratio: odškrtnout → Save
- * Export posloupností příkazů:

```
png('Nazev grafu.png')
plot(1:5, 1:5)
dev.off() # prikaz dev.off() projizdime, dokud se v konzoli neobjevi hlaska null device 1
```

👉 Tip na domácí procvičení: Vytvoření analogického grafu příkazy `plot()`, `lines()` a `points()`

- `plot(x, y, type= 'n', ...)` - příprava prázdného grafu
- `lines(x, y, ...)` - vykreslení čar
- `points(x, y, ...)` - vykreslení bodů

```
plot(hodiny, teploty, main = 'Teplota 17.9. 2018', xlab = 'cas (v hodinach)',
     ylab = 'teplota (Celsius)', type = 'n', xlim = c(-1, 23), ylim = c(36, 39), las = 1)
lines(hodiny, teploty, lwd = 2, lty = 2, col = 'orchid3')
points(hodiny, teploty, pch = 21, col = 'orchid4', bg = 'bisque', lwd = 2)
legend('bottomright', fill = c('bisque'), legend = c('Jonatan Kadrnozka'), bty = 'n')
```

