

Domácí úkoly

1. týden, 6.10.

Vyřešte příklady 1.8.1. - 1.8.4. v učebním textu MF001. Termín odevzdání v ISu – do 14.10.

2. týden, 13.10.

Vyřešte příklady 1.6.9., 1.8.1., 1.8.2. ze souboru du2zadani.pdf. Dále vyřešte problém ruinování hráče pro obecnou hodnotu p (náповěda je na konci přednášky). Termín odevzdání v ISu – do 21.10.

3. týden, 20.10.

Vyřešte příklady ze souboru MF001du3.pdf. Termín odevzdání v ISu – do 28.10.

4. týden, 27.10.

Vyřešte příklady ze souboru MF001du4.pdf. Termín odevzdání v ISu – do 4.11.

5. týden, 3.11.

1. - 2. Dokažte vztahy (1) a (2) ze souboru MF001slides5.pdf.
 3. Najděte pravděpodobnost $P(S_2) = 0$ pro 3-dimenzionální náhodnou procházku.
 4. Najděte pravděpodobnost $P(S_3) = (1,1)$ pro 2-dimenzionální náhodnou procházku.
- Termín odevzdání v ISu – do 11.11.

10. týden, 15.12.

1. - 3. Vyřešte příklady 10.3.2, 10.6.1, 10.6.2 z učebního textu
 4. Popište přirozenou filtraci pro 3-krokový model.
- Termín odevzdání v ISu – do 6.1.