

C2184 Úvod do programování v Pythonu

Nepovinné úkoly

Cvičení 4.1: Kvadratická rovnice

V této ukázce si napíšeme program pro řešení kvadratické rovnice. Obecně máme kvadratickou rovnici definovanou takto:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Kvadratická rovnice může mít v oboru reálných čísel dva, jeden nebo žádné kořeny. Počet kořenů můžeme určit podle hodnoty diskriminantu D :

$$D = b^2 - 4ac$$

Pokud je D kladné, rovnice má dva kořeny x_1, x_2 . Ty spočítáme podle vzorců:

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a} \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$$

Když je D rovno nule, rovnice má pouze jeden kořen x , který je:

$$x = \frac{-b}{2a}$$

Když je D záporné, rovnice nemá žádné kořeny.

Úkol:

Ze vstupu načtete koeficienty kvadratické rovnice a, b, c . Rovnici vyřešte a její kořeny vypište na výstup.

Vypisujte s přesností na dvě desetinná místa. Když budou kořeny dva, vypište menší, pak větší. Když nebude žádný kořen, vypište `No solution`

Vzorový vstup 1:

1 -5 6

Vzorový výstup 1:

Vzorový vstup 2:

2.25 15.0 25.0

Vzorový výstup 2:

Vzorový vstup 3:

1 2 2

Vzorový výstup 3:

2.00 3.00	-3.33	No solution
-----------	-------	-------------

```
[ ]: ...
```

```
# Vzorové vstupy pro kopírování:
# 1 -5 6
# 2.25 15.0 25.0
# 1 2 2
```

Cvičení 4.2: Testování čísel

Úkol:

Ze vstupu načtete celé číslo.

1. Otestujte, jestli jsme dostali číslo z intervalu 0–100 (včetně)
2. Pokud ano, otestujte, jestli je číslo dělitelné pěti, třemi nebo oběma čísly zároveň

Na výstup vypište nejvhodnější z těchto hlášek:

- Out of range (pokud je mimo intervalu 0 až 100)
- Divisible by 3 and 5
- Divisible only by 3
- Divisible only by 5
- Not divisible by 3 or 5

Vzorový vstup 1: 100	Vzorový vstup 2: 101
Vzorový výstup 1: Divisible only by 5	Vzorový výstup 2: Out of range

```
[ ]: ...
```

```
# Vzorové výstupy pro kopírování:
# Out of range
# Divisible by 3 and 5
# Divisible only by 3
# Divisible only by 5
# Not divisible by 3 or 5
```

Cvičení 4.3: Sčítačka

Úkol:

Vytvořte program, který bude od uživatele načítat reálná čísla, vždy jedno číslo na každém řádku. Když pak uživatel zadá místo čísla znak =, vypíše se součet dosud zadaných čísel a program skončí. Součet vypisujte na 2 desetinná místa.

Vzorový vstup 1:	Vzorový vstup 2:	Vzorový vstup 3:
5	-1.12	=
1.2	=	
0.5		
=		
Vzorový výstup 1:	Vzorový výstup 2:	Vzorový výstup 3:
6.70	-1.12	0.00

[]: ...

Cvičení 4.4: Pyramida

Úkol:

Napište kód, který načte ze vstupu přirozené číslo n a znak z a vykreslí na výstup n -patrovou pyramidu složenou ze znaku z .

(Volný prostor zleva pyramidy je vyplněn mezerami, pouze před posledním řádkem není žádná mezera. Zprava mezery nemusí být.)

Vzorový vstup 1:

3 i

Vzorový výstup 1:

i
ii
iii

Vzorový vstup 2:

5 *

Vzorový výstup 2:

*

[]: ...

Cvičení 4.5: Výpočet mocniny pomocí cyklu

Umocňování čísla z na exponent e lze rozepsat pomocí násobení: $z^e = z \cdot z \cdot z \cdot \dots$, kde počet zetek je roven e .

Úkol:

Ze vstupu získejte dvě přirozená čísla z , e . Spočítejte a vypište mocninu z^e .

Úlohu řešte pomocí cyklu, bez použití operátoru `**` nebo funkce `pow`.

Vzorový vstup 1:	Vzorový vstup 2:
2 3	3 10
Vzorový výstup 1:	Vzorový výstup 2:
8	59049

[]: ...