

3. pědmaňka INVERZNI' MATICE

Zopakujme si definici: Inverzní matice k matici A kruhu $n \times n$ je matice B (ojet kruhu $n \times n$) taková, že

$$A \cdot B = B \cdot A = E,$$

kde E je jednotková matice kruhu $n \times n$.

Lemma \exists dáné čtvercové matice A existuje nejvýživnější jedna inverzní matice.

Důkaz: Nechť matice B : C jsou inverzni' k A , tj.: platí:

$$A \cdot B = B \cdot A = E$$

$$A \cdot C = C \cdot A = E$$

Vedeme následující: $A \cdot B = E$ a my rávnou ji selsa matice C :

$$C(A \cdot B) = C \cdot E$$

$$\underbrace{(C \cdot A)}_E \cdot B = C$$

$$E \cdot B = C$$

$$B = C,$$

což jsme chtěli dokázat. ■

Jednouž k matici A existuje inverzní matice, nazíváme ji symbolem A^{-1} .

Lemma Jednouž matice A i B , ojet kruhu $n \times n$, mají inverzní matice A^{-1} , resp. B^{-1} , pak má inverzní matice i jejich součin $A \cdot B$ a platí

$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}.$$

Důkaz: Slaví' rovnal

$$(A \cdot B) \cdot (B^{-1} \cdot A^{-1}) = A(B \cdot B^{-1})A^{-1} = (A \cdot E)A^{-1} = AA^{-1} = E$$

Analogicky ukažeme, že $(B^{-1} \cdot A^{-1})(AB) = E$. □

A nyní pokud chceme i matici množit, budeme potřebovat elementární řádkové operace. Dejme tylou operace do souvislosti s množením matic.

Uvažujme e ještě jednu elementární řádkovou operaci.

Symbolem $e(A)$ budeme označit provedení této operace na matici A . Srovnejte mezi řádkovými operacemi a množením matic již popsanou výsledujícím posením:

LEMMA: Nechť A je matice $k \times n$, E je jednoduchá řádková operace na matici A . Potom platí $e(E) \cdot A = e(A)$.

Důkaz: Pro všechny typy element. řádkových operací lze ukažet na cíle. Zde už nezmíme, že e přidání c-měřek provedlo řádku k 2. řádku:

$$e(E) \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ c & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{kn} & a_{k2} & a_{k3} & \dots & a_{kn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ Ca_{11} + a_{21} & Ca_{12} + a_{22} & Ca_{13} + a_{23} & \dots & Ca_{1n} + a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{kn} & a_{k2} & a_{k3} & \dots & a_{kn} \end{pmatrix} = e(A)$$

Matrice $e(E)$ se nazývají elementární matice.
Předchozí lemma říká

"Elementární operace lze realizovat na vedení
elementárními maticemi sice."

Lemma: Ke každé elementární matici
existuje inverzní matice.

Důkaz: Prokresme jednoduché elementární operace.

(1) $e = \text{rytí řádku } z. \text{ rádku } c \text{ očem } c \neq 0$.

$$e(E) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

Je jednoduché ukázat, že inverzní matice je

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c^{-1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

Tyto vedení sice
i spolu dostaneme
jednoduchou maticí.

(2) e je nějaká 1. a 2. rádce. Inverze k $e(E)$
je opět $e(E)$. Lze k uložit následující
několik vedení předposledního lemma k této:

$$e(E) \cdot e(E) = e(e(E)) = E$$

nelze vyměnit mezi druhou a první 1. a 2. rádky
dostaneme původní matice.

(3) e je působení c -násobku 1. rádku ke 2. rádku

$$e(E) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ c & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Inverzni' matici' je

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -c & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = \bar{e}(E),$$

kde \bar{e} je píscelemi' ($-c$) - náhodka 1. řádku k 2. řádku. O tom, zdaže a inverzni' matici' se můžeme přesnéhořit využitím některého jehož řešeního lemmatu.

$$\bar{e}(E) \cdot e(E) = \bar{e}(eE) = E,$$

protože $\bar{e}e$ je anamena', zdaže k 2. řádku písceleme první c -náhodku 1. řádku a pak c -náhodku 1. řádku odesileme. Matice se nezmění. \square

ALGORITMUS PRO VÝPOČET INVERZNI' MATICE

$$(A | E) \xrightarrow{ERO} (\tilde{A} | \tilde{B}), \text{ kde } \tilde{A} \text{ je matice ve schodnicovém formu}$$

- ① V matici \tilde{A} je nulový řádek, pak \tilde{A} ani A nemají inverzni' matici.
- ② Ještěže v \tilde{A} není nulový řádek, tak zde ještě ještě o matici $n \times n$, musí být v každém řádku nedostatečných koeficientů. Proto lze vložit v řádku řadu řádkových operací. Pomoci' lze.

apětivé Gaußovy eliminace dokládáme

$$(\tilde{A} \mid \tilde{B}) \xrightarrow{\text{ERO}} (E \mid B)$$

Matice B je hledaná' inverzní matice k matici A .

Příklad: Najdejte inverzní matici k matici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ -1 & -3 & -2 \end{pmatrix}$$

Paralelní algoritmu

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

A má inverzi, máme podrobno, prohledáme už výsledek

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 4 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 2 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

$$E \quad B = A^{-1}$$

Přesnědáme ne, zda B je skutečně inverzní matice

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ -1 & -3 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ -3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Druhý algoritmus

$$(A \mid E) \xrightarrow{\text{ERO}} (\tilde{A} \mid \tilde{B})$$

Prohledáme elementární řádkové operace, protože

$$\tilde{A} = e_s(\dots(e_2(e_1(A)))\dots) = e_s(E) \cdot e_{s-1}(E) \dots e_2(E) e_1(E) \cdot A$$

Stejně operace prohledáme na jednotkovou matici, protože

$$\tilde{B} = e_s(\dots(e_2(e_1(E)))\dots) = e_s(E) \cdot e_{s-1}(E) \dots e_2(E) e_1(E) \cdot E$$

Označme element. matice $\varrho_i(E) = P_i$

Obdržíme \tilde{A} množ' řádků, takže \tilde{A} nemá invesnii (měl by $\tilde{A} \cdot C$ obdrží množ' řádků po zadání matice C).

Jedná se o \tilde{A} nemá invesnii, nemá ji ani matice A .

Plati $\tilde{A} = P_s \cdot P_{s-1} \dots P_2 \cdot P_1 \cdot A = \tilde{B} \cdot A$

Matice \tilde{B} jde sáčku element. matic mít inv. matice.

Když i A měla invesnii matice, tak by invesnii měl i sáčku $\tilde{B} \cdot A = \tilde{A}$. To ale není možné.

Předpokládejme, že \tilde{A} nemá množ' řádků, pak lze volat řádky n element. řádků operací

$$(\tilde{A} | \tilde{B}) \xrightarrow{\text{ERO}} (E | B)$$

Plati $E = P_e P_{e-1} \dots P_{s+1} \quad \tilde{A} = P_e P_{e-1} \dots P_{s+1} P_s \dots P_1 \cdot A$

$B = P_e P_{e-1} \dots P_{s+1} \quad \tilde{B} = P_e P_{e-1} \dots P_{s+1} P_s \dots P_1$

Poznamíme abu samic doklaneme

$$(*) \quad E = P_e P_{e-1} \dots P_1 \cdot A = B \cdot A.$$

Z tvoří čási samic (*) doklaneme

$$A = (P_e P_{e-1} \dots P_1)^{-1} = P_1^{-1} P_2^{-1} \dots P_{e-1}^{-1} P_e^{-1}$$

měl by sáčku $P_e P_{e-1} \dots P_1$ element. matic mít invesnii. Nyní spočtěme

$$A \cdot B = (P_1^{-1} \cdot P_2^{-1} \dots P_{e-1}^{-1})(P_e P_{e-1} \dots P_2 P_1) =$$

$$= P_1^{-1} P_2^{-1} \dots P_{e-1}^{-1} (\underbrace{P_e^{-1} P_e}_{E}) P_{e-1} \dots P_2 P_1 =$$

$$= \dots = P_1^{-1} P_1 = E$$

Také jsme dokázali, že

$$B \cdot A = E \quad i \quad A \cdot B = E.$$

Poda je B hledaná invesnii matice.

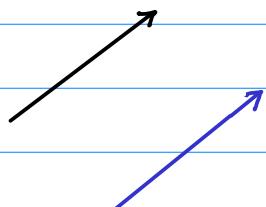
Základné s lečiví VEKTOROVÉ PROSTORY

Dopravní video Essence of linear algebra

Chapter 1, Reclam 10 min

na youtube (3 695 343 sledovaní do 18.10.2020)

Motivace: Vektor je řádecí, orientované délky bodů,
které nám představujeme jde „řísky“.



Užívají se vektory (řádení
vzdálenost a směr po směru)

Vektor lze sčítat

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{w}$$

a násobil reálným číslem

$$2.5 \cdot \vec{u}$$

Jiná představa vektoru

vektor = uspořádaná délka reálných čísel

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 1,5 \\ 2,48 \end{pmatrix}$$

Délka čísel lze sčítat

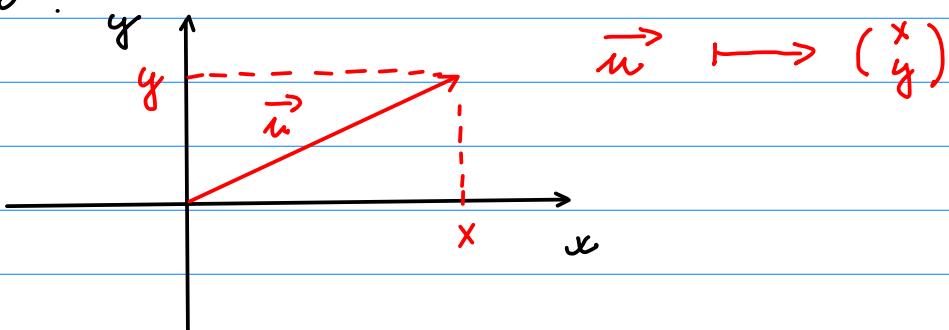
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{pmatrix}$$

a rovněž násobil reálným číslem

$$c \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} cx_1 \\ cx_2 \end{pmatrix}$$

Mezi oběma pohledy je vztahem je jednoznačná
korespondence:

Použijme fyzikum vektor do počítání souřadnicového systému:



Obrácení, že držíci (x, y) majdeme „někdo“ začínající v bodě $[0,0]$ a končící v bodě $[x, y]$.

Matematici abě představují množstvím vektorek vektorevého prostoru = množstvem vektorů. V definici je: podstatné, že vektory můžeme sčítat a množit čísly. Sama samé chceme, aby toto sčítání a množení mělo stejné vlastnosti jako sčítání vektorů ne fyzice a fyzikální množení vektorů číslem. Vektor je pak prvek vektorevého prostoru.

Definice VEKTOROVÝ PROSTOR

Nepřesná množina U je vektorevý prostor nad \mathbb{K}

($\mathbb{K} = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$), jestliže jsou zadány operace

sčítání vektorů $+ : U \times U \rightarrow U$

(t. j. je souhraní, kdežto dréma vektorům $\vec{u}, \vec{v} \in U$ přísluší vektor $\vec{u} + \vec{v} \in U$)

a množení vektorů číslem $\cdot : \mathbb{K} \times U \rightarrow U$

(t. j. je souhraní, kdežto čísla $c \in \mathbb{K}$ a vektor $\vec{u} \in U$ přísluší vektor $c \cdot \vec{u} \in U$, skalární násobek)

a tyto dve operace mají nařídjující vlastnosti:

- (1) $\forall \vec{u}, \vec{v} \in U \quad \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ (komutativita)
- (2) $\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in U \quad (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$ (associativita)
- (3) existují nulový vektor $\vec{0} \in U$ takový, že
 $\forall \vec{u} \in U \quad \vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$
- (4) ke každému vektoru $\vec{u} \in U$ existuje opačný vektor
 $(-\vec{u}) \in U$ takový, že
 $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$
- (5) $\forall a, b \in K \quad \forall \vec{u} \in U \quad (a+b) \cdot \vec{u} = (a \cdot \vec{u}) + (b \cdot \vec{u})$
- (6) $\forall a \in K \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in U \quad a \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = (a \cdot \vec{u}) + (a \cdot \vec{v})$
- (7) $\forall a, b \in K \quad \forall \vec{u} \in U \quad a \cdot (b \cdot \vec{u}) = (ab) \cdot \vec{u}$
- (8) $\forall \vec{u} \in U \quad 1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$

Příklady Bez analógií příkladů užšího zkoušku
neuděláte!

- ① n -rice reálných čísel $U = \underbrace{\mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R}}_{n \times} = \mathbb{R}^n$
 jsou vektory nad \mathbb{R}

Sčítání: $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}$

Násobení skalamem ($=$ reálnym číslom)

$$c \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} cx_1 \\ cx_2 \\ \vdots \\ cx_n \end{pmatrix}$$

Tyto operace mají požadované vlastnosti

$$\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \text{ nulový vektor}$$

$$\text{Opačný vektor k vektoru } \vec{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ je } (-\vec{u}) = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \\ \vdots \\ -x_n \end{pmatrix}$$

(2) n -lice komplexních čísel $U = \mathbb{C}^n$ je vektorový prostor nad \mathbb{C}

Sčítání: $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1+y_1 \\ x_2+y_2 \\ \vdots \\ x_n+y_n \end{pmatrix}$ Pozor: myni
 $x_i, y_i \in \mathbb{C}$

Násobení skalamem $c \in \mathbb{C}$

$$c \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} cy_1 \\ cy_2 \\ \vdots \\ cy_n \end{pmatrix}$$

(3) Reálné matice jsou $k \times n$ $U = \text{Mat}_{k \times n}(\mathbb{R})$

Sčítání = sčítání matic

Násobení reálným číslom = násobení matice číslom

Násobí sebou = násobí matice

Opačný vektor k matici $A = (a_{ij})$ je $-A = (-a_{ij})$.

$\text{Mat}_{k \times n}(\mathbb{R})$ je vektorový prostor nad \mathbb{R} .

(4) $K[x]$ polynomy v proměnné x s koeficienty v K ($= \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$). $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$

Sčítání vektorů = sčítání polynomů

$$(a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0) + (b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \dots + b_1 x + b_0) = (a_n + b_n) x^n + (a_{n-1} + b_{n-1}) x^{n-1} + \dots + (a_1 + b_1) x + (a_0 + b_0)$$

Násobení skalamem

$$c(a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0) = c a_n x^n + c a_{n-1} x^{n-1} + \dots + c a_0$$

(5) $K_n[x]$ polynomy v proměnné x s koeficienty

v K stupně nejméně n

$$\deg(a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0) = n, \text{ pokud } a_n \neq 0.$$

⑥ Zobrazení a množiny M do \mathbb{R} - množina
několika takových zobrazení označujeme
 \mathbb{R}^M . Je to množina vektorů nad \mathbb{R} .

Sčítání zobrazení $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ a $g : M \rightarrow \mathbb{R}$
je zobrazení $f+g : M \rightarrow \mathbb{R}$ definované'
předpisem pro $m \in M$ takto:

$$(f+g)(m) = f(m) + g(m)$$

je ji součet reálných čísel

Nařízení skalárem $c \in \mathbb{R}$ definujeme,
pro zobrazení $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ jeho zobrazení'
(cf) : $M \rightarrow \mathbb{R}$ definované' pro $m \in M$

$$(cf)(m) = \underbrace{c \cdot f(m)}$$

nařízení reálných čísel

\mathbb{R}^M lze využít množina vektorů nad \mathbb{R} .