

6. prednáška : Dimenze, vektormeze, podprostor

Mínule Bude prokazat, kteří dimenze je

$\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n$

1) lin. nezávisle'  $a_1\mu_1 + \dots + a_n\mu_n = \vec{0} \Rightarrow a_1 = \dots = a_n = 0$ .

2) generují celý prostor  $\forall n \in \mathbb{N} \quad n = a_1\mu_1 + \dots + a_n\mu_n$

Náročné jmeno, že hledí reál. řešení U konkrétně dle.

Ma' la'ni.

Dnes : hledáme řešení maticových soustav pomocí

### STEINITZOVA VĚTA

Nechť je reál. řešení U nad  $\mathbb{K}$  plní

$$v_1, v_2, \dots, v_k \in [u_1, u_2, \dots, u_n]$$

tedy je  $v_1, v_2, \dots, v_k$  lin. nezávislé, takže  $k \leq n$ .

Důkaz nepřímý - následkem.

Důkaz nepřímý : Hledáme řešení maticových soustav pomocí

Pokaždé s řešením  $v_1, v_2, \dots, v_k$  a řešením  $u_1, u_2, \dots, u_n$  a obecně

1)  $v_1, v_2, \dots, v_k$  lin. nezávislé,  $v_1, \dots, v_k \in U = [u_1, u_2, \dots, u_n]$

Pokaždé řešení řešení  $k \leq n$ .

2)  $u_1, u_2, \dots, u_n$  lin. nezávislé,  $u_1, \dots, u_n \in U = [v_1, \dots, v_k]$

Pokaždé řešení řešení  $n \leq k$ .

- L -

Dobrovadý  $k = n$ .

Můžeme definovat: Dimenze prostoru  $U$  nad  $K$  je největší dimenze  $\mathbb{K}$ -vazebního podprostoru  $U$ .

Definice  $\dim_K U$

Příklady ①  $U = K^n$  vektor. prostor nad  $K$

Má kardin.  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2, \dots, e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$

proto  $\dim_K K^n = n$ .

②  $U = \mathbb{R}_n[x]$  báze  $1, x, x^2, \dots, x^n$   
proto

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}_n[x] = n+1$$

③  $U = \mathbb{C}^2$  vektor. prostor nad  $\mathbb{C}$

$$\dim_{\mathbb{C}} \mathbb{C}^2 = 2 \quad \text{báze } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

④  $U = \mathbb{C}^2$  vektor. prostor nad  $\mathbb{R}$

$$a \in \mathbb{R}, \quad z_1, z_2 \in \mathbb{C} \quad a(z_1, z_2) = (az_1, az_2) \in \mathbb{C}^2$$

$$\mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$$

Báze  $\mathbb{C}^2$  nad  $\mathbb{R}$  je  $(1, 0), (i, 0), (0, 1), (0, i)$

(1) generují  $\mathbb{C}^2$

$$\underbrace{a_1}_{\in \mathbb{R}}, \underbrace{a_2}_{\in \mathbb{R}}$$

$$(a_1 + ib_1, a_2 + ib_2) = a_1(1, 0) + b_1(i, 0) + a_2(0, 1) + b_2(0, i)$$

(2) jazt lin. māriide'

$$a(1,0) + b(i,0) + c(0,1) + d(0,i) = (0,0)$$

$$(a+ib, c+id) = (0,0) \in \mathbb{C}^2$$

$$a+ib = 0 \Rightarrow a=0 \wedge b=0$$

$$c+id = 0 \Rightarrow c=0 \wedge d=0$$

$$\Rightarrow a=b=c=d=0$$

$\Rightarrow (1,0), (i,0), (0,1), (0,i)$  jazt lin. māriide'  
nad  $\mathbb{R}$

Pozor  $(1,0)$  a  $(i,0)$  jazt lin. māriide' nad  $\mathbb{C}$

$$(i,0) = i(1,0)$$

Zde je mādiel dvořitelná čísla' do ležes, nad  
alejmu pracujme.

Polo pízime  $\dim_{\mathbb{C}} U$   
 $\dim_{\mathbb{K}}$

$$\dim_{\mathbb{C}} \mathbb{C}^2 = 2, \text{ ale } \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C}^2 = 4.$$

It mākične' věty o dimensi

① Nechť  $\dim_{\mathbb{K}} U = n$  a nechť jazt vektoru  
 $v_1, v_2, \dots, v_n$  lineárné māriide' nad  $\mathbb{K}$ .  
Pak jsou lázi.

② Nechť  $\dim_{\mathbb{K}} U = n$  a nechť  $u_1, u_2, \dots, u_n$  generují  
U. Pak  $u_1, u_2, \dots, u_n$  jsou lázi.

(3) Je-li  $V \subseteq U$  reál. podprostor a  $U$  má dimensioni, pak  $V$  má dimensioni a  $\dim_{\mathbb{K}} V \leq \dim_{\mathbb{K}} U$ .

(4) Je-li  $V \subseteq U$  reál. podprostor,  $\dim V = \dim U$ , pak  $V = U$ .

### Souřadnice vektoru v dané bázi

$U$  reál. prostor nad  $\mathbb{K}$

$u_1, u_2, \dots, u_n$  báze prostoru  $U$

Lemma: Pro každý vektor  $u \in U$  existuje právě jedna n-tice  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  císel z  $\mathbb{K}$  taková, že

$$u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_n u_n.$$

Důkaz: Taková n-tice existuje, protože  $u_1, \dots, u_n$  generují prostor  $U$ .

$$u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_n u_n$$

$$u = b_1 u_1 + b_2 u_2 + \dots + b_n u_n$$

Očeme doložit, že  $a_1 = b_1, a_2 = b_2, \dots, a_n = b_n$ .

Protože odecítame

$$\vec{0} = (a_1 - b_1) u_1 + (a_2 - b_2) u_2 + \dots + (a_n - b_n) u_n$$

Přijme, že  $u_1, u_2, \dots, u_n$  jsou lin. nezávislé

$$a_1 - b_1 = a_2 - b_2 = \dots = a_n - b_n = 0.$$

$$a_1 = b_1, a_2 = b_2, \dots, a_n = b_n.$$

Definice báje: (1)  $\sum a_i u_i = \vec{0} \Rightarrow a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$   
(2)  $\forall u \exists (a_1, \dots, a_n) \in K^n \quad u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_n u_n$

Teoremi' (\*)  $\forall u \in U \exists! (a_1, \dots, a_n) \in K^n \quad u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_n u_n$

Lemma: (1) a (2)  $\Rightarrow (*)$

ale platé i ohácene' teoremi' (\*)  $\Rightarrow$  (1) a (2)

## SOUŘADNICE

U nech. plánu nad  $K$

Báze  $\{u_1, u_2, \dots, u_m\}$  m-líce  $\alpha = (u_1, u_2, \dots, u_m)$

Souřadnice vektoru  $u \in U$  u lánici  $\alpha$  je

m-líce  $\vec{a}'$  súl

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} \in K^m \quad \text{zápis', reč'}$$

$$u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_m u_m$$

$$\text{Budeme psát } (u)_\alpha = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} \in K^m.$$

Zápisem'  $( )_\alpha : U \rightarrow K^m$

$$u \mapsto (u)_\alpha = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$$

Toto zápisem' je lišitelné (je pevné a je možné)

Příklady ①  $U = \mathbb{R}_2[x]$

$$\alpha = (1, x, x^2)$$

$$\beta = (1, x-1, (x-1)^2)$$

$$\text{Polynom } p(x) = x^2 + x - 1.$$

Součadnice v bázi  $\alpha$

$$p(x) = \underline{-1} \cdot 1 + \underline{1} \cdot x + \underline{1} \cdot x^2$$

$$(p)_\alpha = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Součadnice v bázi  $\beta$

$$x^2 - 2x + 1$$

$$x^2 + x - 1 = 1 \cdot 1 + 3 \cdot (x-1) + 1 \cdot (x-1)^2$$

$$(p)_\beta = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Tentýž vztah má v různých báziach  
různé součadnice.

Příkladní součadnice - lze vidět převést na jinou  
součadnost lineárních (jedna je stejná i když  
nemají ch, jedna je různá).

Průnik a součet rekt. podprostorů

U rekt. podprostoru nad  $K$

$V, W \subseteq U$  podprostory

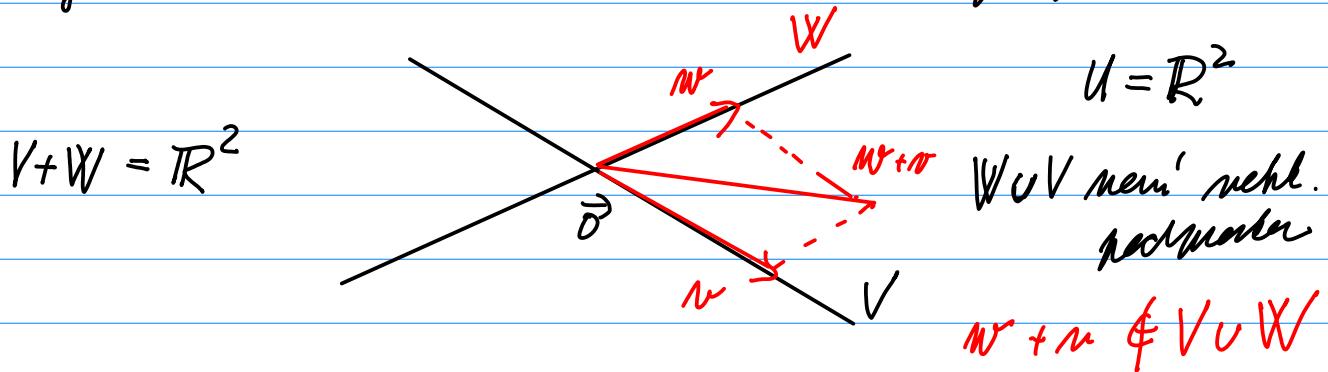
$V \cap W$  je samotný rekt. podprostor.

$$u_1, u_2 \in V \cap W \Rightarrow u_1, u_2 \in V \wedge u_1, u_2 \in W$$

$$\Rightarrow u_1 + u_2 \in V \wedge u_1 + u_2 \in W \Rightarrow u_1 + u_2 \in V \cap W.$$

Pro  $U$ , analogicky.

Sjednacem'  $V \cup W$  nem' obecně vekt. podprostor.



Sjednacem' nahradime jinou operaci, kež máme součet vekt. podprostorů.

$$V + W = \{u \in U : \exists v \in V, \exists w \in W : u = v + w\}$$

jinak

$$V + W = \{v + w \in U : v \in V, w \in W\}$$

Lemma:  $V + W$  je vekt. podprostor.

Dk:  $u_1, u_2 \in V + W$ ,  $u_1 = v_1 + w_1$ ,  $u_2 = v_2 + w_2$ ,

$v_1, v_2 \in V$

$w_1, w_2 \in W$

$$u_1 + u_2 = (v_1 + w_1) + (v_2 + w_2) = (v_1 + v_2) + (w_1 + w_2) \in V + W$$

$$\in V \quad \in W$$

Analogicky pro násobek.

1103

Příklad 2  $U = \mathbb{R}^4$

$$V = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0\}$$

$$W = \{(0, y_2, 0, y_4) \in \mathbb{R}^4 : y_2, y_4 \in \mathbb{R}\}$$

$$V + W = \mathbb{R}^4$$

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1, x_2, x_3, -x_1 - x_2 - x_3) + (0, 0, 0, x_1 + x_2 + x_3 + x_4)$$

$\in V$                                      $\in W$

$$V + W = \mathbb{R}^4$$

$$V \cap W + \{(0,0,0,0)\} \quad (0, a, 0, -a) \in V \cap W$$

Příkladme, že následkem  $V + W$  je disekční, jež máme

$$V \cap W = \{\vec{0}\}$$

Reprezentuje  $V \oplus W$ .

1. příklad  $\sim \mathbb{R}^2$    $V \oplus W = \mathbb{R}^2$

2. příklad  $\sim \mathbb{R}^4$  následkem disekční

### Věta o dimenzích součtu a průniku podprostorů

Nechť  $V$  a  $W$  jsou podprostory a platí  $U$  a že mají koncinnou dimenzi. Potom  $V \cap W$  i  $V + W$  mají koncinnou dimenzi a platí:

$$\dim_K V + \dim_K W = \dim_K (V + W) + \dim_K (V \cap W)$$

Jde o analogii k lemu:

$A, B$  koncové množiny  
 $|A|, |B|$  jejich množ.

$$|A| + |B| = |A \cup B| + |A \cap B|$$



!

## Počítačové rací čísla $V + W$

$$V = [v_1, v_2, \dots, v_e] \quad W = [w_1, \dots, w_e]$$

$$V + W = [v_1, v_2, \dots, v_e, w_1, w_2, \dots, w_e]$$

Chezme-li mají k lze zíti  $V + W$ , tak a mohou být  
 $v_1, \dots, v_e, w_1, \dots, w_e$  kterémuž lze určitelné  
 a definují muž. abalem.

## Počítačové reálné čísla $V \cap W$

$$V = [v_1, v_2, v_3] \quad W = [w_1, w_2, w_3]$$

$$V \cap W = \{ z \in U : z = a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 = b_1 w_1 + b_2 w_2 + b_3 w_3 \}$$

Ukádáme  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3 \in K$  takové, že

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 = b_1 w_1 + b_2 w_2 + b_3 w_3$$

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 - b_1 w_1 - b_2 w_2 - b_3 w_3 = \overline{0}$$

vede na kan. rovnici s neznámými  
 $a_i, b_j$ . Tu řešíme

$$\begin{aligned} b_3 &= p \\ b_2 &= q \\ b_1 &= 3p - 2q \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} a_3 \\ a_2 \\ a_1 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{nové} \\ \text{křížka} \\ \text{redukce} \end{array}$$

$$\begin{aligned} V \cap W &= \{ z = \underbrace{(3p - 2q)w_1}_{b_1} + \underbrace{qw_2}_{b_2} + \underbrace{pw_3}_{b_3} \} \\ &= \{ p(3w_1 + w_3) + q(-2w_1 + w_2) + pw_3 \mid p, q \in K \} = \end{aligned}$$

$$\text{maximální } \frac{3pw_1 - 2qw_1 + qw_2 + pw_3}{\text{minimální}} \\ = p(3w_1 + w_3) + q(-2w_1 + w_2)$$

$$= [3w_1 + w_3, -2w_1 + w_2]$$

Cílem je najít V a W minimální a maximální vektory tak, aby byly definovány.

## LINEÁRNÍ ZOBRAZENÍ

$U, V$  vektorové prostory nad  $K$

$$\varphi : U \rightarrow V$$

je lineární zobrazení, pokud platí

$$(1) \forall u_1, u_2 \in U \quad \varphi(u_1 + u_2) = \varphi(u_1) + \varphi(u_2)$$

$$(2) \forall a \in K, \forall u \in U \quad \varphi(au) = a \cdot \varphi(u)$$

Příklady ①  $U = V = \mathbb{R}$   $K = \mathbb{R}$ ,  $c \in \mathbb{R}$

$$\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad \varphi(x) = cx$$

Také je lineární zobrazení:

$$\varphi(x_1 + x_2) = c(x_1 + x_2) = cx_1 + cx_2 = \varphi(x_1) + \varphi(x_2)$$

$$\varphi(ax) = c(ax) = acx = a\varphi(x)$$

$$\textcircled{2} \quad \varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad \varphi(x) = cx + d, \quad d \neq 0$$

na kterou se nazývá lineární funkce,

ALE podle naší definice to není lineární zobrazení!

$$\varphi(x_1 + x_2) = c(x_1 + x_2) + d = cx_1 + cx_2 + d \quad \neq$$

$$\varphi(x_1) + \varphi(x_2) = cx_1 + d + cx_2 + d = cx_1 + cx_2 + 2d$$

$$\begin{aligned} \varphi(ax) &= c(ax) + d = acx + d \\ a\varphi(x) &= a(cx+d) = acx + ad \quad a \neq 1 \end{aligned}$$

### (3) NEJDŮLEŽITĚJSÍ PRÍKLAD

$$U = \mathbb{K}^n, \quad V = \mathbb{K}^k \quad A \in \text{Mat}_{k \times n}(\mathbb{K})$$

$$\varphi : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^k$$

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^k$$

$$\varphi(x+y) = A(x+y) = Ax + Ay = \varphi(x) + \varphi(y)$$

$$a \in \mathbb{K} \quad \varphi(ax) = A(ax) = aAx = a\varphi(x)$$

Jde o lin. zobrazení.

SOUVISEJÍCÍ SLOVÁ:   
 o nazývání matic (praxe)  
 o lin. zobrazení (teorie)

Dodatek:   
 Z definice plýve, že je lin. zobrazení  
 matici

$$\varphi(ax_1 + bx_2) = \varphi(ax_1) + \varphi(bx_2) = a\varphi(x_1) + b\varphi(x_2)$$

Příkladem, že  $\varphi$  je skutečně lin. zobrazení.

$$\varphi \left( \sum_{i=1}^k a_i x_i \right) = \sum_{i=1}^k a_i \varphi(x_i)$$

$$\text{Dále } \varphi(\vec{0}) = \varphi(0 \cdot \vec{u}) = 0 \cdot \varphi(\vec{u}) = \vec{0}.$$

Další významy lin. zobrazení následují!

Věta: Lin. zobrazení  $\varphi: U \rightarrow V$  je jednoznačné  
mezi množinami vektorů na vektorech  
než řádké karet u.

Dk:  $u_1, u_2, \dots, u_n$  formují báze u U

Pro každý vektor  $v \in V$

$$v = a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_n u_n$$

$$\begin{aligned}\varphi(v) &= \varphi\left(\sum_{i=1}^n a_i u_i\right) = \sum_{i=1}^n a_i \varphi(u_i) \\ &= a_1 \varphi(u_1) + a_2 \varphi(u_2) + \dots + a_n \varphi(u_n).\end{aligned}$$

Kadodo  $\varphi(u)$  je mnoha různými způsoby vektorů

 $\varphi(u_1), \dots, \varphi(u_n)$ 

a všechny vektor v.

**VÝZNAM - LIN. ZOBRAZENÍ JSOU  
VELICE JEDNODUCHA'**  
 - JSOU ZADA'NA KON. POČTY  
HODNOT NA VĚKTORECH  
**BAZE**

Příklad kariér lin. zobrazení  
 $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

je funkce

$$\varphi(x_1, x_2, x_3) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 = (a_1, a_2, a_3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccccccc}
 \underline{\text{Def}} & \mathbb{R}^3 & e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} & e_2 & e_3 & \varphi(e_1) = a_1 \in \mathbb{R} \\
 & & & & & & \varphi(e_2) = a_2 \in \mathbb{R} \\
 & & & & & & \varphi(e_3) = a_3 \in \mathbb{R} \\
 (x_1, x_2, x_3) & = & x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3 & & & & \\
 \varphi(x_1, x_2, x_3) & = & \varphi\left(\sum_1^3 x_i e_i\right) & = & x_1 \varphi(e_1) + x_2 \varphi(e_2) + x_3 \varphi(e_3) & & \\
 & & & = & x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3 & = & \\
 & & & = & a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 & = & (a_1, a_2, a_3) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}
 \end{array}$$

Jsou reálné, reálne čísla <sup>lin.</sup>  
jsou reálné, reálne čísla <sup>lin.</sup>

$$\varphi : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^k$$

je <sup>lineární</sup>

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad A \in \text{Mat}_{k \times n}(\mathbb{K})$$

Jádro a obraz lin. zobrazení

$U, V$  vektorové prostory nad  $\mathbb{K}$   
 $\varphi : U \rightarrow V$  lineární zobrazení

jádro lin. zobrazení (kernel)

$$\ker \varphi = \{ u \in U ; \varphi(u) = \vec{0} \} \subseteq U$$

obraz lin. zobrazení (image)

$$\text{im } \varphi = \{ v \in V ; \exists u \in U \quad \varphi(u) = v \} \subseteq V$$

Lemma:  $\ker \varphi$  ist reell. Untervektorraum von  $V$   
*ins*  $\varphi$  ist reell. Untervektorraum von  $V$

DE:  $\ker \varphi$

$$u_1, u_2 \in \ker \varphi, \quad a, b \in \mathbb{K}$$

$$\varphi(u_1) = \varphi(u_2) = \vec{0}$$

$$\varphi(au_1 + bu_2) = a\varphi(u_1) + b\varphi(u_2) = a\cdot\vec{0} + b\cdot\vec{0} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow au_1 + bu_2 \in \ker \varphi$$

VETTA Lin. abhängig:  $\varphi: U \rightarrow V$  ist surjektiv;  
 mindestens  $\dim \ker \varphi = 1$ .

Durch:

$\Rightarrow$  nach 'surjektiv' es muss ein  $u \in \ker \varphi$  geben, st.  $\varphi(u) = \vec{0}$ .

Umgekehrt, ist  $u = \vec{0}$ .

Blache'

$$\varphi(u) = \vec{0} = \varphi(\vec{0})$$

$$\varphi \text{ ist surjektiv} \quad \underline{u = \vec{0}}$$

$\Leftarrow$  Nach 'ker  $\varphi = \{\vec{0}\}$ '. Nach '  $\varphi(u) = \varphi(v)$ '.

Umgekehrt, ist  $u = v$  (denn  $\varphi$  ist surjektiv).

$$\varphi(u) = \varphi(v)$$

$$\varphi(u) - \varphi(v) = \vec{0}$$

$$\varphi(u - v) = \vec{0}$$

$$u - v \in \ker \varphi = \{\vec{0}\}$$

$$u - v = \vec{0} \Rightarrow u = v.$$