

10. përdmë'ska APLIKACE DETERMINANTU

Cramer's formula

$$Ax = b$$

$$A \text{ matrice } n \times n, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

Vë'ta jeshirë det $A \neq 0$, kalë ma' rëndësia
për në këto të të'në e plahi'

$$x_i = \frac{\det \begin{pmatrix} s_1 A & s_2 A & \dots & b & \dots & s_n A \end{pmatrix}}{\det A}$$

i-th' matricë

Pr: $A \quad 3 \times 3$

Princi në pr'it

$$x_1 s_1(A) + x_2 s_2(A) + x_3 s_3(A) = b$$

To i'implikojë somat matric

$$\begin{pmatrix} s_1(A) & x_1 s_1(A) + x_2 s_2(A) + x_3 s_3(A) & s_3(A) \end{pmatrix}$$
$$\approx \begin{pmatrix} s_1(A) & b & s_3(A) \end{pmatrix}$$

Rend detaminantit

$$s_i(A) = s_i$$

$$\det (s_1 | x_1 s_1 + x_2 s_2 + x_3 s_3 | s_3) = \det (s_1 | b | s_3)$$

$$\det (s_1 | x_1 s_1 | s_3) + \det (s_1 | x_2 s_2 | s_3) + \det (s_1 | x_3 s_3 | s_3) \\ = \det (s_1 | b | s_3)$$

$$x_1 \underset{0}{\det (s_1 | s_1 | s_3)} + x_2 \underset{\det A}{\det (s_1 | s_2 | s_3)} + x_3 \underset{0}{\det (s_1 | s_3 | s_2)} \\ = \det (s_1 | b | s_3)$$

$$x_2 \det A = \det (s_1 | b | s_3)$$

$$\det A \neq 0 \Rightarrow x_2 = \frac{\det (s_1 | b | s_3)}{\det A}$$

Příklad - je to připravené na přednášku

Věta (nulovost determinantu)

Necht' A je matice $n \times n$. Následující tvrzení jsou ekvivalentní:

(1) $\det A = 0$

(2) Řádky matice A jsou lín. závislé.

(3) Sloupce matice A jsou lín. závislé.

Důkaz: (2) \Rightarrow (1) Necht' řádky s_1, s_2, \dots, s_n matice A jsou lín. závislé. Pak pro nějaké i je

$$s_i = c_1 s_1 + \dots + c_{i-1} s_{i-1} + c_{i+1} s_{i+1} + \dots + c_n s_n$$



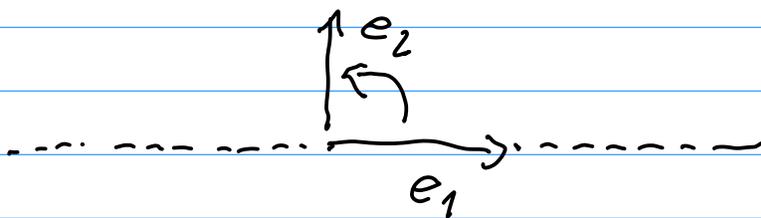
ne miem kod. mčiće
ra'puna' oriëntace

Oriëntaci realni me pomori det
Matrice $(u|v)$ ma' slepce u a v. 2×2

$\det(u|v) > 0$ kladna' oriëntace

$\det(u|v) < 0$ ra'puna' oriëntace

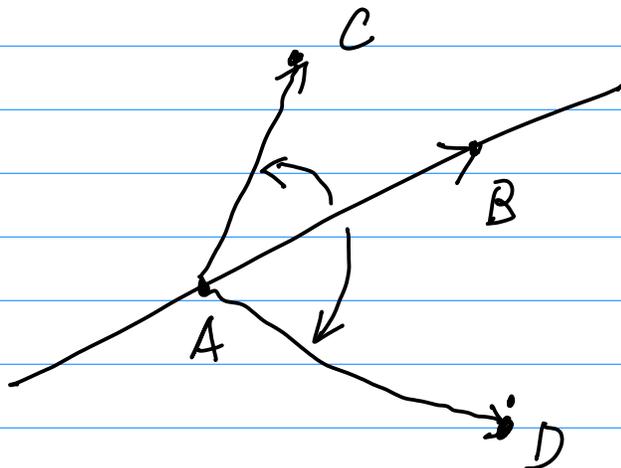
$$\det(e_1|e_2) = \det E = 1 > 0$$



$$\det(e_2|e_1) = -1 < 0$$



Priklad Pri'mka AB a body C, D.
Jeli kva' me, re' body C, D leži me
de' me' plosine' mčiće me' pri'mkom AB



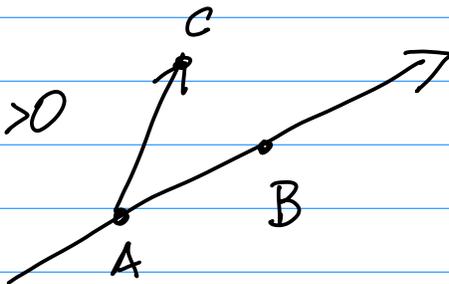
anamente del $(\vec{AB}, \vec{AC}) \neq \det(\vec{AB}, \vec{AD})$ ^{anamente}

leu' e m'ijel p'orina'ch

=
ne m'ijel p'orina'ch

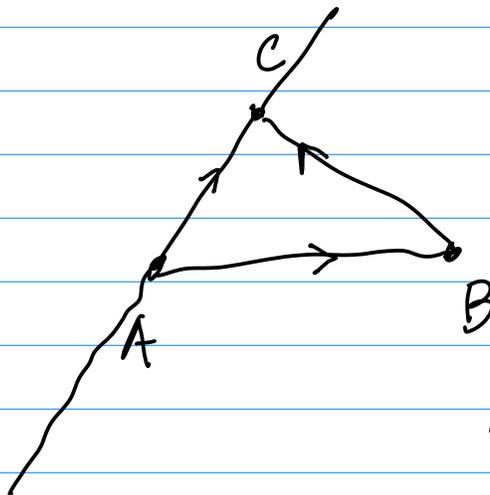
C leu' v'era od orient. p'ime' \vec{AB}
na'ne' l'ny

$\det(\vec{AB}, \vec{AC}) > 0$



op'ar, p'ellire $\det(\vec{AB}, \vec{AC}) < 0$.

C leu' na p'ime'ce AB, p'ellire $\det(\vec{AB}, \vec{AC}) = 0$.



D.

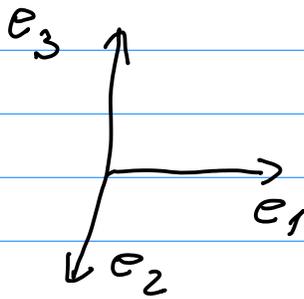
p'ime'ke, v'era
D leu' v'ariti' n'bo
me' Δ .

Orientace v \mathbb{R}^3

Vop'adana' m'ijel vektoru' (u, v, w)
lin. m'ar'it'le'.

pro orient. kladně křilice del $(u|v|w) > 0$
 záporně \llcorner del < 0 .

Příklad Stand. báze \mathbb{R}^3 e_1, e_2, e_3



$$\det(e_1|e_2|e_3) = \det E = 1 > 0$$

kladná orientace

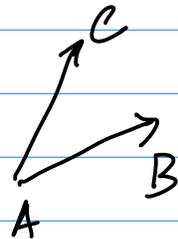
„pravá ruka“

Příklad: Jak zjistíme, zda dva body D a E leží na stejné straně roviny ABC .

odpověď leží pokud

$$\text{zn } \det(\vec{AB}|\vec{AC}|\vec{AD})$$

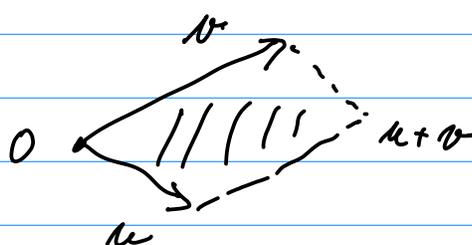
$$= \text{zn } \det(\vec{AB}|\vec{AC}|\vec{AE})$$



ORIENTOVANÝ OBSAH ROVNOBĚŽNÍKU

Určování směry vektorů (u, v) v \mathbb{R}^2

Ukážte rovnoběžník



$$0 \quad u \quad v \quad u+v$$

Orient. obsah = $(\pm 1) \cdot$ obsah rovnoběžníka.

u, v lin. závislé \Rightarrow obsah = 0 \Rightarrow orient. obsah = 0

u, v jsou kladně orient. \Rightarrow orient. obsah = obsah

u, v jsou záporně orient. \Rightarrow orient. obsah = - obsah

Pro tabuli definování orient. obsah. pláči
(analogie $S(u, v)$)

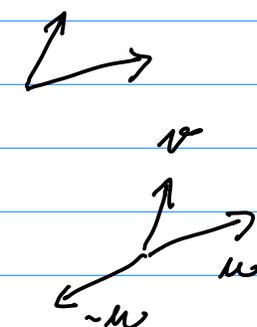
(1) $S(e_1, e_2) = 1$ $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 1$

(2) $S(u, v) = -S(v, u)$

(3) $S(cu, v) = c S(u, v) = S(u, cv)$

(4) $S(u+z, v) = S(u, v) + S(z, v)$

$S(u, v+z) = S(u, v) + S(u, z)$



akurde
matematik
pro konkrétní
vzorku

Věta Pláči

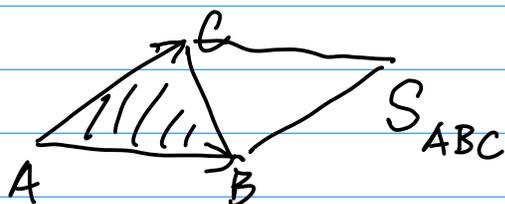
$$S(u, v) = \det(u | v)$$

Plýne z toho, že S (orient. obsah) má stejné
vlastnosti jako det.

pedle hranicel

$$S(u, v) = S(u_1 e_1 + u_2 e_2 | v_1 e_1 + v_2 e_2) = \dots$$

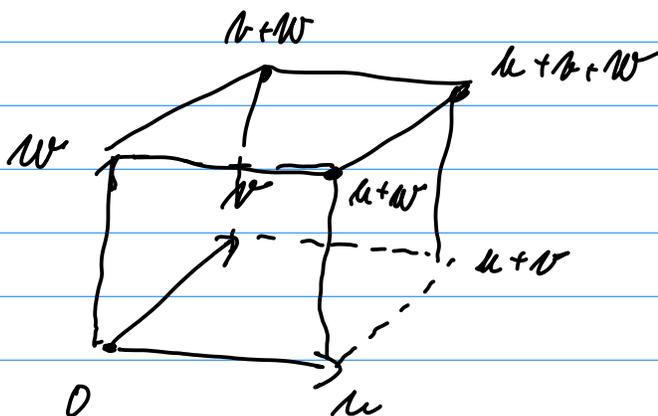
$$= u_1 v_2 - u_2 v_1 = \det(u | v)$$



$$= \frac{1}{2} | \det(\vec{AB} | \vec{AC}) |$$

Orientovaný objem rovnoběžnostěny

3 vektory (u, v, w) určují rovnoběžnostěnu



Orient. objem $V(u, v, w) = \text{orientace}(u, v, w)$
 ± 1

- objem rovnoběžnostěny

Děle lze určit dle znaménka, je orient.

objem má stejné znaménko jako determinanta,
ně

$$V(u, v, w) = \det(u | v | w)$$

↑
matice se sloupci
 u, v, w

speciálně

$$V(u, v, w) = \det \begin{pmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{pmatrix}$$

Orientovaný objem a lineárni zobrazení

$\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ lineární $\varphi(x) = Ax$
 \uparrow matice 3×3

φ zmaňuje krychli měřítkem vektorů e_1, e_2, e_3

na kombinovaně měřítkem vektorů

$$Ae_1, Ae_2, Ae_3$$

$0, e_1, e_2, e_3, e_1+e_2, e_1+e_3, e_2+e_3, e_1+e_2+e_3$ krychle

$\downarrow \varphi$

kombinovaně

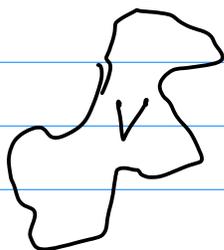
$0, Ae_1, Ae_2, Ae_3, Ae_1+Ae_2, Ae_1+Ae_3, Ae_2+Ae_3, Ae_1+Ae_2+Ae_3$

Tento kombinovaně měřítkem objem

$$\det(Ae_1, Ae_2, Ae_3) = \det A$$

A matice 3×3 , lineární zobrazení zobrazení
 $\varphi(x) = Ax$

mění standardní objem n-tuple $|\det A|$ -krát.



φ
 \longrightarrow

$$\varphi(x) = Ax$$

$$\det A = 2$$



Analogicky pro orientaci $\{e_1, e_2, e_3\}$ pro kl. orient.
del $A > 0$ Ae_1, Ae_2, Ae_3 pro kladné orient.

del $A < 0$ Ae_1, Ae_2, Ae_3 pro záporné orient.

$$\begin{array}{c} \underline{u, v, w} \quad \text{kladné orient.} \\ \downarrow \\ \underline{Au, Av, Aw} \end{array}$$

$$\begin{aligned} \det(Au, Av, Aw) &= \det A (u, v, w) = \\ &= \underline{\det A} \underline{\det (u, v, w)} \end{aligned}$$

Vektorový součin a determinant

$u, v \in \mathbb{R}^3$ definujeme $u \times v \in \mathbb{R}^3$

jako vektor, jehož souřadnice jsou

alg. doplňky ke x_1, x_2, x_3 v matici

$$\begin{pmatrix} u_1 & v_1 & x_1 \\ u_2 & v_2 & x_2 \\ u_3 & v_3 & x_3 \end{pmatrix}$$

$$\text{tj. } (u \times v)_1 = \tilde{x}_1 = (-1)^{3+1} \det \begin{pmatrix} u_2 & v_2 \\ u_3 & v_3 \end{pmatrix}$$

$$= u_2 v_3 - v_2 u_3$$

$$(u \times v)_2 = \tilde{x}_2 = (-1)^{3+2} \det \begin{pmatrix} u_1 & v_1 \\ u_3 & v_3 \end{pmatrix} \\ = - (u_1 v_3 - v_1 u_3)$$

$$(u \times v)_3 = \tilde{x}_3 = (-1)^{3+3} \det \begin{pmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{pmatrix} \\ = u_1 v_2 - v_1 u_2$$

z matricke determinantu lze odvodit
matricke vekt. maticu

VĚTA

(1) Zobrazení $\times : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ $(u, v) \mapsto u \times v$

je lineární v 1. i 2. složce:

$$(au + bz) \times v = a(u \times v) + b(z \times v) \quad \text{v 1. složce}$$

(2) Vektory $(u, v, u \times v)$ jsou kladně orientované
přechod jsou u a v lin. nezávislé!

(3) Vektor $u \times v$ je kolmý na u i na v .

(4) Velikost $\|u \times v\|$ je rovna obsahu (množství)
rovnoběžníku určeného vektory u a v .

Důkaz: Podle Laplaceva rozvoje platí (podle 3. sloupce)

$$\det(u, v, x) = x_1 \cdot (u \times v)_1 + x_2 (u \times v)_2 + x_3 (u \times v)_3$$

$$(1) \det(au + bz, v, x) = a \det(u, v, x) + b \det(z, v, x)$$

$$\sum_{i=1}^3 x_i \cdot \left((au+bz) \times v \right)_i = a \sum_{i=1}^3 x_i \cdot (u \times v)_i + b \sum_{i=1}^3 x_i \cdot (z \times v)_i$$

ma rickara x_1, x_2, x_3

Tolla $x_1 = 1, x_2 = x_3 = 0$ da'nd

$$\left((au+bz) \times v \right)_1 = a (u \times v)_1 + b (z \times v)_1$$

Skjine' kalz me 2. a 3. roriku.

$$(2) \det(u, v, u \times v) = \sum_{i=1}^n (u \times v)_i \cdot (u \times v)_i = (u \times v)_i^2 = \|u \times v\|^2 > 0$$

pehud $u \times v \neq 0$.

Te nadane pehud u, v grae lin. nera'vile'.

$$(3) 0 = \det(u, v, u) = u_1 \cdot (u \times v)_1 + u_2 \cdot (u \times v)_2 + u_3 \cdot (u \times v)_3$$

Skal. ranci $u = 0 \Rightarrow u \perp u \times v$.

(4) Omènt. objim rombe'izmatem $u, v, u \times v$
2 spù rly

Geomètriky $u \times v \perp u, v$ kladuè omènt

$$V(u, v, u \times v) = \text{obzar } \begin{matrix} \square \\ u \end{matrix} \cdot \|u \times v\|$$

2. spù rly - Lapl. konvoj

$$V(u, v, u \times v) = \det(u, v, u \times v) = (u \times v)_1 (u \times v)_1 +$$

$$= \|u \times v\|^2$$

Es kann sein

$$\|u \times v\| \cdot \text{alsak } \square = \|u \times v\|^2$$

$$\text{alsak } \square \neq 0 \Rightarrow \|u \times v\| = \text{alsak}$$

$$= 0 \Rightarrow u, v \text{ lin. abhängig}$$

$$\Rightarrow u \times v = 0$$