

## Hlavné Menu:

### New Flight:

- Tlačítko **Save Recording**: ak zaškrtnuté, nasledujúci let sa nahrá
- Tlačítko **Show Guidelines**: ak zaškrtnuté, nasledujúci let s pomocnými prvkami  
Pomocné prvky:
  - Vzdušné prúdy (modré animované čiary, idúce dohora pre stúpajúce prúdy a do dola pre klesajúce prúdy)
  - Navádzacia čiara (ukazuje "ideálnu" trajektóriu)
  - Hrozby (3D modely s červeným okrajom, ukazujú nebezpečné objekty)
- Slider **Sampling Frequency**:
  - nastavuje počet záznamov za sekundu pri nahrávaní
  - vyšší počet = presnejšie dáta nahrávania, ale vyššia veľkosť uloženého súboru
  - začína na 4 (ľavý okraj), končí na 10 (pravý okraj)
- Tlačítko **Fly**: začne nový let podľa zadáných parametrov
- Tlačítko **Profile**: otvorí menu s 3 profilmi padáku
- Tlačítko **Continuous Rotation**:
  - ak zaškrtnuté, padák sa bude ovládať "spojito" (zároveň zmizne možnosť zapnúť Fixed Controller Levels)
  - ak nezaškrtnuté, ovládanie bude rozdelené na 4 rôzne úrovne podľa výšky ovládačov
- Tlačítko **Fixed Controller Levels**: otvorí menu s 3 profilmi padáku
  - ak zaškrtnuté, jednotlivé úrovne budú rozdelené na 1.6m | 1.4m | 1.2m
  - ak nezaškrtnuté, ovládanie bude rozdelené na "úrovne", kde sa jednotlivé úrovne budú automaticky upravovať podľa výšky headsetu

### Profile:

- Tlačítka **Default, A, B**: Jednotlivé profily padáku, po kliknutí na profil sa zobrazia parametre daného profilu
- Tlačítko **Confirm**: Potvrdí výber profilu (ak nie je zvolený žiadny profil, predvolený je Default)

### Wind:

- Tlačítka - a **+**: Zníži / zvýši intenzitu vetra
- Tlačítka **smeru**: Nastaví vietor na daný smer
- Tlačítko **None**: Zruší výber smeru
- Tlačítko **Confirm**: Potvrdí nastavenie a vráti do Menu

### Replay:

- **Padacie Menu**: vyberanie záznamu na prehratie, záznamy uložené podľa času ich vytvorenia

- Tlačítko **Delete**: aktuálne vybraný záznam v padacom menu je zmazaný (po stlačení treba potvrdiť)
- Tlačítko **Replay**: začne prehrávanie letu vybraného v padacom menu

**Exit:** Ukončí aplikáciu

## **Let Pilota:**

### **Ovládanie padáku:**

- Pilot ovláda padák dvíhaním ovládačov hore a dole
- Padák rotuje podľa zvoleného typu ovládania:
  1. Výška ovládačov rozdelená na **úrovne**
    - Padák rotuje do strany podľa toho, ktorý z ovládačov je v nižšej úrovni. Jednotlivé fixované úrovne sú rozdelené na:  
 Nad 1.6m - default  
 1.6 - 1.4m - 1. úroveň  
 1.4 - 1.2m - 2. úroveň  
 Pod 1.2m - 3. úroveň  
 Sila rotácie je určená výškovým rozdielom ovládačov, v tomto prípade ide o počet úrovní, o ktoré sa ovládače líšia. Ak sú oba ovládače pod default úrovňou, padák spomaľuje.
  2. **Spojité** ovládanie
    - Padák rotuje podľa toho, ktorý z ovládačov je nižšie. Sila rotácie je určená výškovým rozdielom ovládačov. Ak sú oba ovládače pod headsetom v približne rovnakej výške, padák spomaľuje.

- Tlačidlo **Menu na ľavom ovládači (Escape na klávesnici)**: Aktivácia menu a pozastavenie letu
- Tlačítko **Hide Menu**: skryje menu ale nechá pozastavenú simuláciu
- Tlačítko **Resume**: pokračuje v simulácii letu
- Tlačítko **Exit**: ukončí simuláciu, pokiaľ bolo pred letom zaškrtnuté tlačítko Save Record v hlavnom menu, tak uloží záznam

### **Pravý ovládač:**

- Tlačidlo **Grip**: Skryje / zobrazí HUD

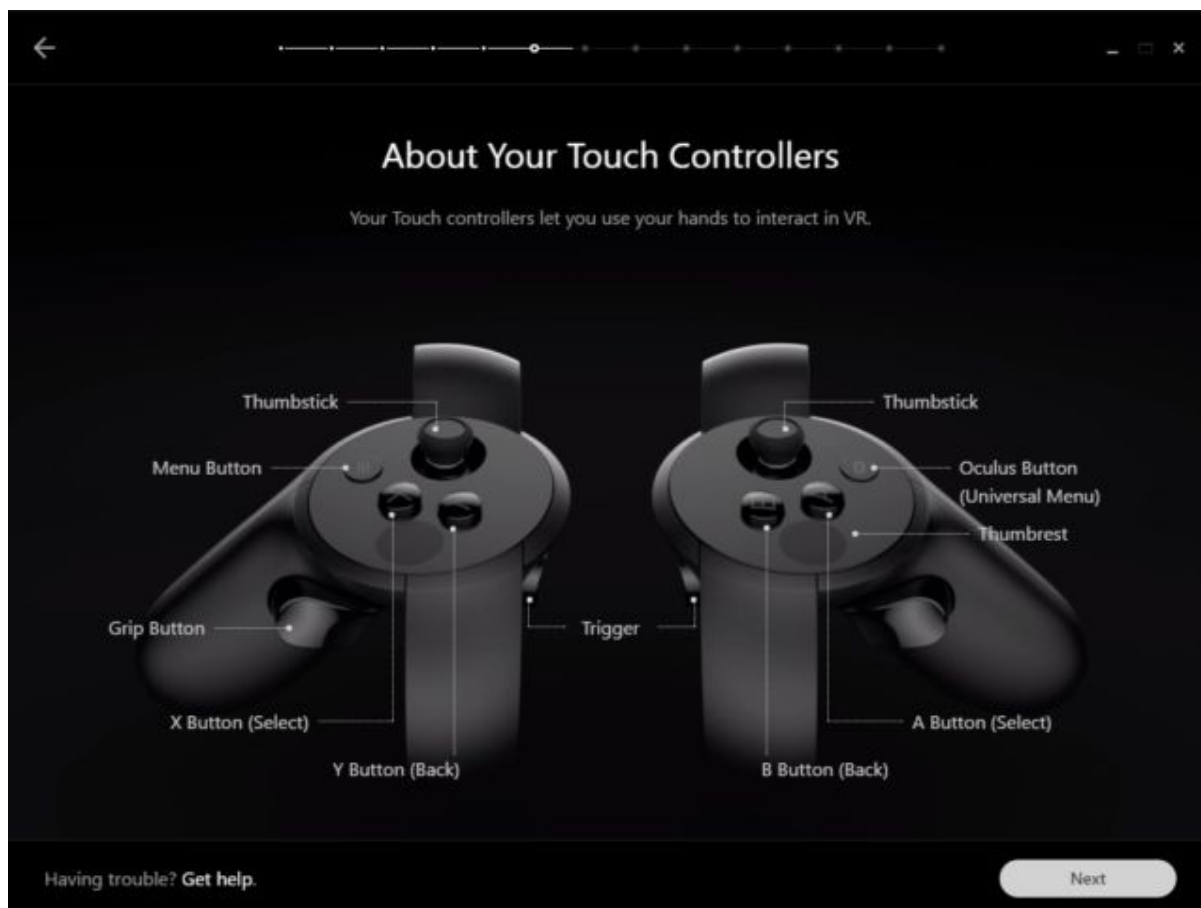
### **Ľavý ovládač:**

- Tlačidlo **Grip**: Odštartuje let

## **Prehrávanie záznamu:**

- Tlačidlo **Menu na ľavom ovládači (Escape na klávesnici)**: Aktivácia menu a pozastavenie prehrávania
- Tlačítko **Free Roam Mode**: aktivuje mód voľného lietania a deaktivuje menu, lietanie funguje takto:

- Tlačidlo **Trigger Button** na ktoromkoľvek ovládači: posunutie sa v smere ovládaču (ovládač berie relatívnu polohu k headsetu; pre let dozadu je nutné ovládač dať za hlavu, pre let doľava musí byť na ľavú stranu od hlavy...)
- Ak **ovládač mieri na padákový klzák** zobrazí sa interakčná čiara, vtedy pri stlačení **Grip Button** a **pohybe** s ovládačom sa otáča s PK a pritom sa zobrazuje alternatívna trajektória (biela čiara vedúca z PK)
- Ak užívateľ **nie je vo virtuálnej realite**, ovládanie v móde voľného lietania je:
  - Tlačidlo **W** na pohyb dopredu
  - Tlačidlo **S** na pohyb dozadu
  - Tlačidlo **A** na otočenie pohľadu doľava
  - Tlačidlo **D** na otočenie pohľadu doprava
  - Tlačidlo **Q** na pohyb nahor
  - Kombinácia tlačidiel **SHIFT a W** na otočenie pohľadu dohora
  - Kombinácia tlačidiel **SHIFT a S** na otočenie pohľadu dodola
  - Kombinácia tlačidiel **SHIFT a Q** na pohyb nadol
  - **Ťahaním PK** myškou otáčanie PK a zobrazovanie alternatívnej trajektórie (biela čiara vedúca z PK)
  - Použitím **scroll tlačidla** na myši sa mení naklonenie PK
- Tlačidlo **Resume Simulation**: pokračuje v prehrávaní letu
- Tlačítko **Exit**: ukončí prehrávanie



Vysvetlivky tlačidiel Oculus Touch, zdroj: [ARSTECHNICA](#)