Posudek vedoucího bakalářské práce

Název: Použití OpenGL v jazyce Java
Autor: Miloš Selečéni
Vedoucí: RNDr. Adam Rambousek

Předložená práce popisuje práci s grafickým rozhraním OpenGL v programovacím jazyce Java a tvorbu ukázkové aplikace, která využívá různé možnosti OpenGL.

Práce je členěna do čtyř kapitol. V první kapitole je krátce popsána historie grafických akcelerátorů. Druhá kapitola se věnuje knihovně OpenGL, jejím vlastnostem a popisuje různé možnosti využití OpenGL v Javě.

Hlavním těžištěm práce je třetí kapitola, v níž je popsán návrh a implementace aplikace, která představuje použití různých vlastností OpenGL při vývoji v Javě. Všechny aspekty 3D grafiky (např. osvětlení, efekty), představené v ukázkové aplikaci, jsou v práci dostatečně popsány včetně teoretického základu a odkazů na vhodné zdroje.

V závěru jsou shrnuty zkušenosti z vývoje a krátce srovnány různé knihovny pro práci s OpenGL v Javě.

Typografická i jazyková úroveň práce je dobrá, kladně hodnotím dostatek ilustračních obrázků.

Připomínky a dotazy k práci

Určitě by bylo užitečné podrobnější srovnání jednotlivých knihoven pro práci s OpenGL, případně porovnání různých kombinací OpenGL knihoven s knihovnami pro tvorbu GUI. Ale takové srovnání už je nad rámec zadání.

V textu práce není zmíněno, zda byla ukázková aplikace zveřejněna na nějakém webu, který se věnuje Javě anebo OpenGL. Plánuje autor publikovat výslednou aplikaci (případně rozšířenou)?

Podaná práce splňuje náležitosti bakalářské práce a doporučuji její přijetí. Navrhuji hodnocení A.

V Brně dne 14. 1. 2014
RNDr. Adam Rambousek